

PROJECT CHARTER REVISION 2

Project Name: Sign language recognition	
Date: 15/03/2566	Revision Number: 5

1. PROJECT GOALS

การสื่อสารเป็นปัจจัยสำคัญในการดำรงชีวิต มนุษย์จำเป็นต้องติดต่อกันอยู่ตลอดเวลา ภาษา หมายถึง เครื่องมือที่มนุษย์ใช้ในการสื่อสาร โดยการสื่อสารนั้นผู้ส่งสารและผู้รับสารต้องใช้ภาษาเดียวกัน จึงจะทำให้การสื่อสารนั้นมีประสิทธิภาพ แต่ยังมีข้อจำกัดสำหรับคนหูหนวก และ คนใบ้ เนื่องจากผู้พิการทางการได้ยินจะไม่สามารถได้ยินสิ่งที่คนทั่วไปพูดออกมาได้ เลยต้องใช้ภาษามือ คือ กิริยาท่าทางในการสื่อสาร ก็จะเป็นเช่นเดียวกับพิการทางการพูดที่ไม่สามารถพูดออกมาได้ เว็บไซต์นี้จะสามารถช่วยเหลือในการสื่อสารระหว่างผู้ใบ้ทั่วไป ผู้พิการทางการได้ยินและผู้พิการทางการพูดได้ดียิ่งขึ้น

2. DELIVERABLES

- 1.เว็บไซต์
- 2.ฐานข้อมูลภาษามือ
- 3.หา โมเดล เทรน โมเดล และ ทดสอบ โมเดล
- 4.เชื่อมต่อ โมเดล กับ เว็บไซต์

3. SCOPE DEFINITION

3.1 ความต้องการของระบบ

แบ่งตามประเภทของผู้ใช้

1.บุคคลทั่วไป

บุคคลทั่วไปสามารถสื่อสารกับผู้พิการทางการพูดและผู้พิการทางการได้ยินได้

2. ผู้พิการทางการได้ยิน

ผู้พิการทางการได้ยินสามารถสื่อสารกับบุคคลทั่วไป

3. ผู้พิการทางการพูด

ผู้พิการทางการพูดสามารถสื่อสารกับบุคคลทั่วไป

แบ่งตามคุณสมบัติของระบบ

1. บุคคลทั่วไป

บุคคลทั่วไปจะสื่อสารกับผู้พิการทางการได้ยินและผู้พิการทางการพูด ใช้วิธีแสดงท่าภาษามือที่สามารถดูและศึกษาได้ตรงฐานข้อมูลของระบบจะใช้วิธีนำเสนอวิดีโอที่ทำภาษามือแบบเรียลไทม์เข้าระบบ แล้วระบบก็จะแปลเป็นข้อความให้ผู้ใช้ทราบว่าทำถูกต้องหรือไม่

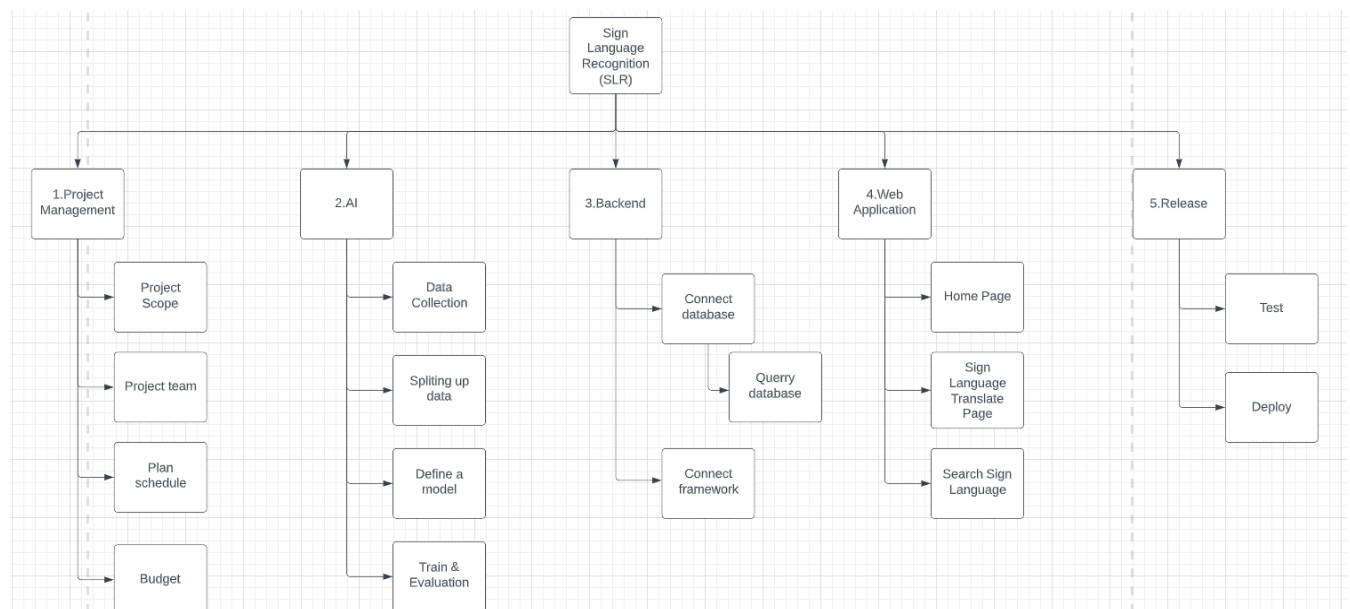
2. ผู้พิการทางการได้ยิน

ผู้พิการทางการได้ยินจะสื่อสารกับคนทั่วไปได้ จะใช้วิธีนำเสนอวิดีโอที่ทำภาษามือแบบเรียลไทม์เข้าระบบ แล้วระบบก็จะแปลเป็นข้อความให้กับบุคคลทั่วไป

3. ผู้พิการทางการพูด

ผู้พิการทางการพูดจะสื่อสารกับคนทั่วไปได้ จะใช้วิธีนำเสนอวิดีโอที่ทำภาษามือแบบเรียลไทม์เข้าระบบ แล้วระบบก็จะแปลเป็นข้อความให้กับบุคคลทั่วไป

3.2 Work Breakdown Structure (WBS)



4. PROJECT MILESTONES

	Estimated Date	Responsible Individual
ประชุมและสรุปหาหัวข้อโปรเจค	15-17 ธันวาคม 2565	ทุกคน
วางแผนการทำงานอย่างคร่าวๆ	10-13 มกราคม 2566	ทุกคน
รวมรวบฐานข้อมูล	25-27 มกราคม 2566	ทุกคน
เขียน AI และ เทรน AI	11-16 กุมภาพันธ์ 2566	เกริก และ โสภณวิชญ์
ออกแบบเว็บไซต์และจัดทำ	20-22 กุมภาพันธ์ 2566	ณัฐวุฒิ , อัครมาล รัชกาล และ อลิสา
ทดสอบ AI	25-26 กุมภาพันธ์ 2566	เกริก และ โสภณวิชญ์
เชื่อมต่อโมเดลกับเว็บไซต์	28 กุมภาพันธ์ 2566	ณัฐวุฒิ , อัครมาล รัชกาล และ อลิสา
ส่งโปรเจค	14 มีนาคม 2566	ทุกคน

5. ASSUMPTIONS, CONSTRAINTS & DEPENDENCIES

สมมุติฐาน

- ระบบสามารถรองรับการประมวลผลของ Ai ได้
- ระบบสามารถรองรับการใช้งานคนทั่วไปทั้ง 3 ประเภทได้แก่ ผู้พิการทางการได้ยิน , ผู้พิการทางการพูด และบุคคลทั่วไป

ขอบเขต

- ผู้พิการทางการได้ยิน, ผู้พิการทางการพูด และบุคคลทั่วไปที่อยู่ภายในประเทศไทย

ข้อจำกัด

- ไม่รองรับในการเข้าใช้ในบนโทรศัพท์
- ค่าในการสื่อสารไม่สามารถเป็นประโยชน์ได้ จะสามารถสื่อสารได้เป็นค่าๆ
- ประมวลผลได้แค่มือ ไม่รวมถึงการประมวลผลของการแสดงสีหน้า
- เฉพาะบุคคลทั่วไป ผู้พิการทางการได้ยินและผู้พิการทางการพูด

6. Costs / Budget

ค่าจ้างในการพัฒนา

- ค่าพัฒนาโมเดล 1500 บาท
- ค่าพัฒนาเว็บไซต์ 1000 บาท

ค่าดำเนินการ

- ค่าเช่า Database 1000 บาท/เดือน
- ค่าเช่า sever 1000 บาท/เดือน

ค่าสาธารณูปโภค

- ค่าไฟ 2000 บาท/เดือน
- ค่าอินเทอร์เน็ต 1000 บาท/เดือน

เป็นเวลา 2 เดือน

รวมเงินเป็นเงินทั้งสิ้น 12500 บาท

7. PROJECT ORGANIZATIONAL STRUCTURE

Function	Name	Role
ดูแลภาพรวมของโปรเจก	6320500697 อลิสา กระจ่างแจ่ม	Project Manager
รวบรวมฐานข้อมูลคอยและช่วยเหลือทุกฝ่าย	6320500701 อัครมาล รัชกาล รัมลิ	Support
รวบรวมฐานข้อมูล ออกแบบเว็บ	6320502398 ณัฐวุฒิ รอดเลิศ	Developer
ออกแบบเว็บและทำ AI	6320502991 เกริก กลมเกลี้ยง	Developer
ออกแบบเว็บและทำ AI	6320503114 โสภณวิชญ์ ควันไชย	Developer

8. PROJECT AUTHORIZATION

Approved by: ดร.บุญรัตน์ เสดิมรอด	Project Sponsor	Date 15/03/2566
Approved by: นางสาวอลิสา กระจ่างแจ่ม	Project Manager	Date 15/03/2566