



## คู่มือการใช้เว็บไซต์

Sign language recognition

โดย

นางสาวอลิสรา	กระจ่างแจ่ม	รหัสนิสิต 6320500697
นายอัคมลริชาล	รัมย์	รหัสนิสิต 6220500701
นายณัฐวุฒิ	รอดเลิศ	รหัสนิสิต 6320502398
นายเกริก	กลมเกลี้ยง	รหัสนิสิต 6320502991
นายโสภณวิษณุ	ควั่นไชย	รหัสนิสิต 6320503114

เสนอ

อาจารย์บุญรัตน์ เผลิมรอด

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชาการบริหารจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ

รหัสวิชา 02204372-60 หมู่ 700 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน

## คำนำ

การจัดทำเอกสารคู่มือการใช้เว็บไซต์ Sign language recognition ฉบับนี้ จัดทำขึ้นเพื่อใช้เป็นแนวในการใช้งานเว็บไซต์ Sign language recognition โดยมีวัตถุประสงค์เพื่ออำนวยความสะดวกให้ผู้มาใช้บริการได้รับทราบและเข้าใจขั้นตอนการทำงานของเว็บไซต์ได้อย่างถูกต้อง ทั้งนี้ได้แนบเอกสารตัวอย่างไว้ใน คู่มือฉบับนี้แล้ว ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าขั้นตอนรายละเอียดในคู่มือการใช้งานเว็บไซต์ Sign language recognition จะเป็นประโยชน์แก่ท่านผู้ให้บริการได้บ้างไม่มากก็น้อย

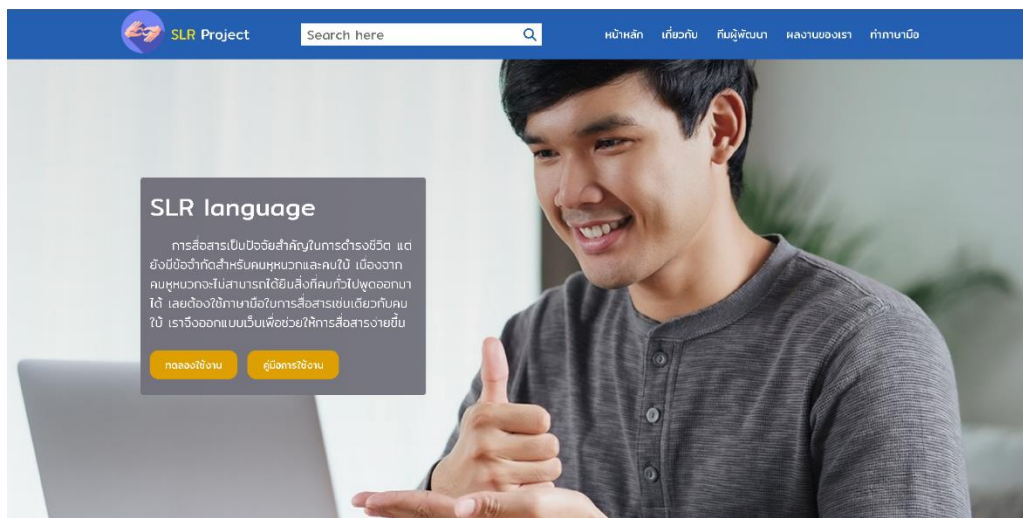
คณะผู้จัดทำ

## สารบัญ

เรื่อง	หน้า
1.หน้าหลัก	1
2.ข้อมูลเกี่ยวกับโปรเจค	2
3.ทีมผู้พัฒนา	2
4.หน้าผลงาน	3
5.ทำภาษามือ	4

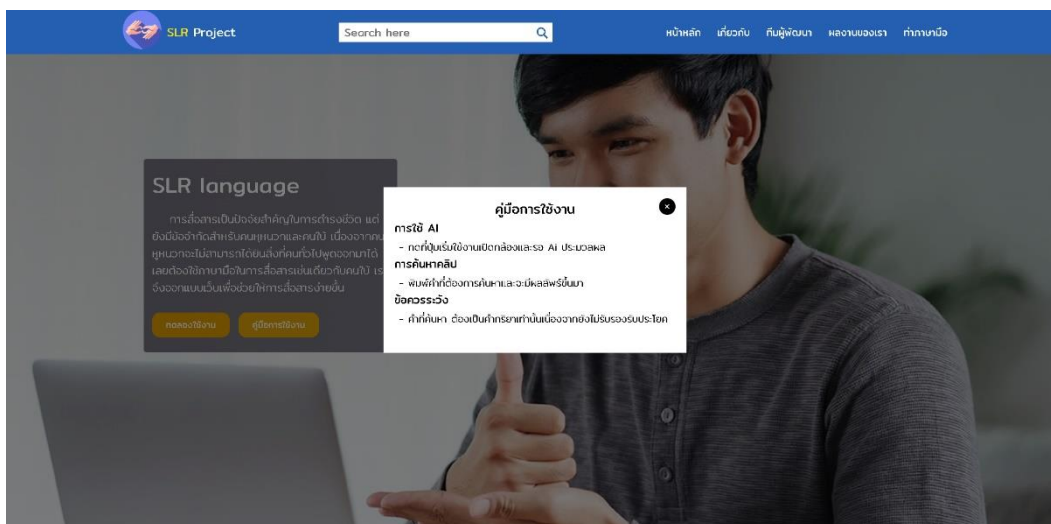
# คู่มือการใช้งานเว็บไซต์ Sign language recognition

## 1. หน้าหลัก



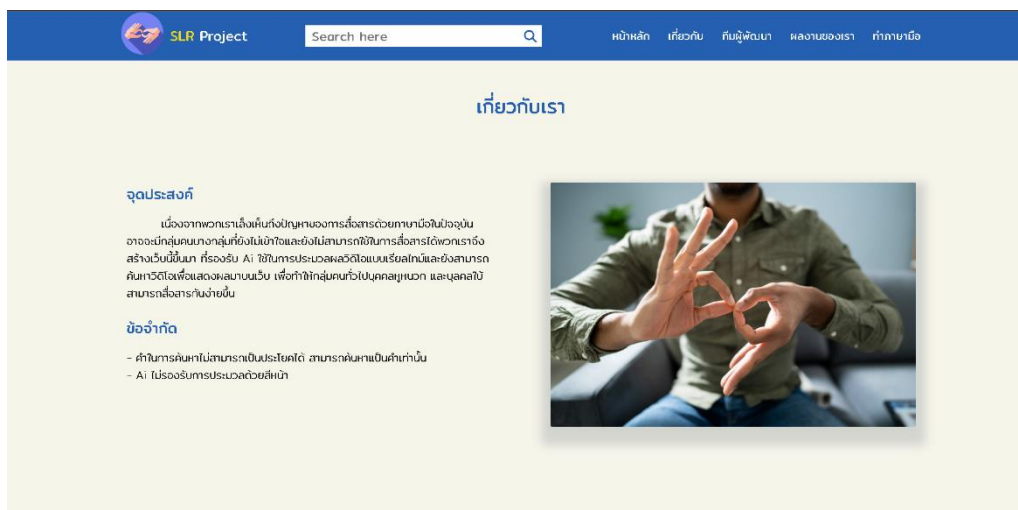
รูปภาพที่ 1 แสดงภาพหน้าจอหลัก

โดยในหน้าหลักของเว็บไซต์เราจะข้อความแสดงที่มาและความสำคัญของโปรเจกต์ที่เราตัดสินใจที่จะมีสาเหตุมาจากอะไรและมีปุ่ม การทดลองใช้งาน (รูปภาพที่ 1.1) และ คู่มือการใช้งาน (รูปภาพที่ 2.1) โดยเมื่อไปยังหน้าการทดลองจะเปลี่ยนไปเป็นหน้าผลงานที่ประมวลผล AI ในโปรเจกต์ (รูปภาพที่ 4) และเมื่อเราคลิกไปที่ คู่มือการใช้งาน จะมีป๊อปอัพแสดงการอธิบายเกี่ยวกับการใช้งานเว็บไซต์ Sign language recognition นั้นเอง



รูปภาพที่ 2.2 แสดงข้อมูลเกี่ยวกับการใช้งาน

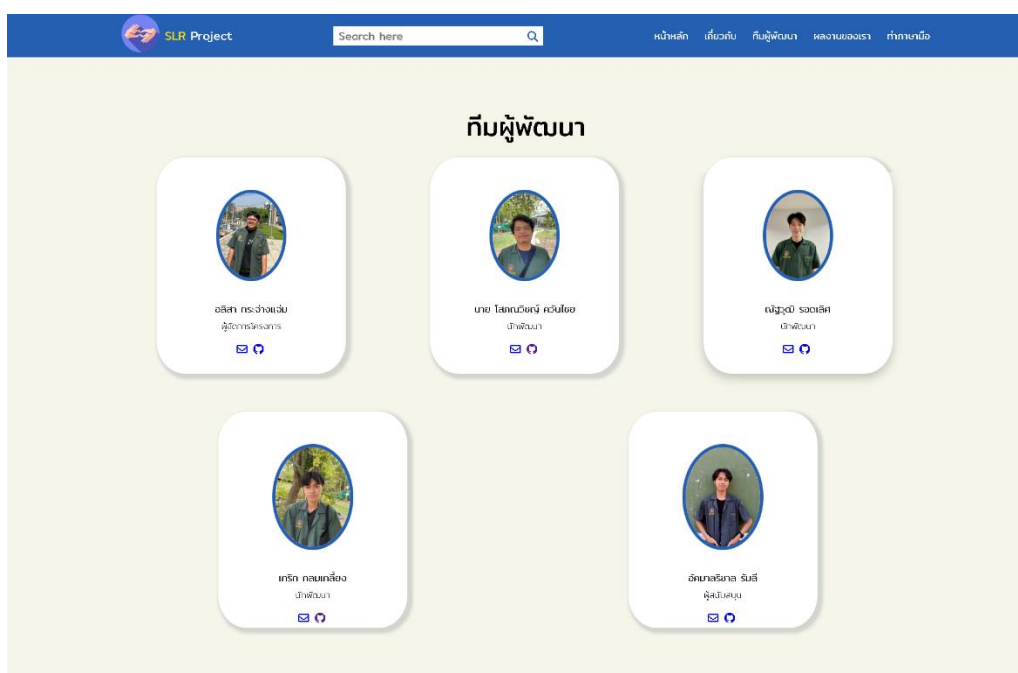
## 2. ข้อมูลเกี่ยวกับโปรเจค



รูปภาพที่ 2 แสดงข้อมูลเกี่ยวกับโปรเจค

โดยในหน้าที่สองจะเป็นการบอกจุดประสงค์ของการทำโปรเจค Sign language recognition และข้อจำกัดของโปรเจค Sign language recognition

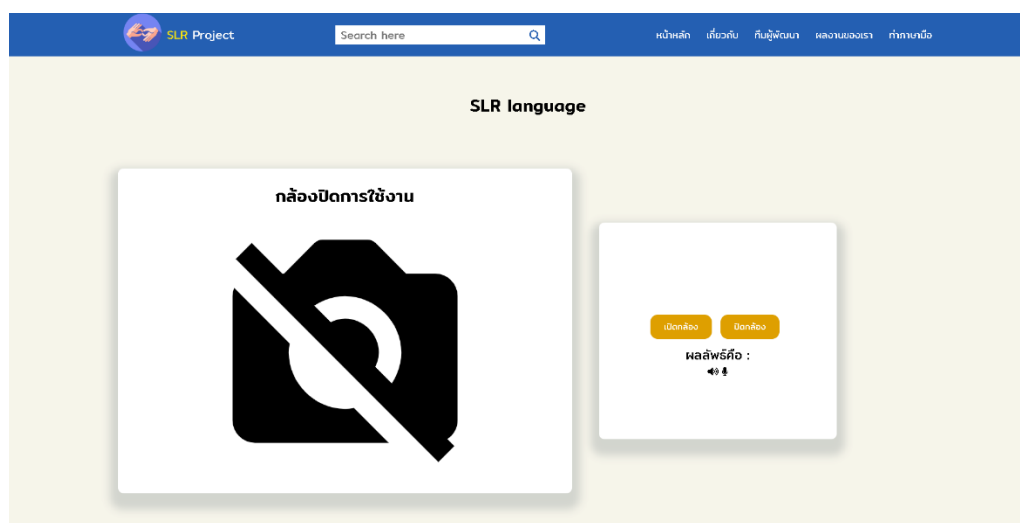
## 3. ทีมผู้พัฒนา



รูปภาพที่ 3 ทีมผู้พัฒนา

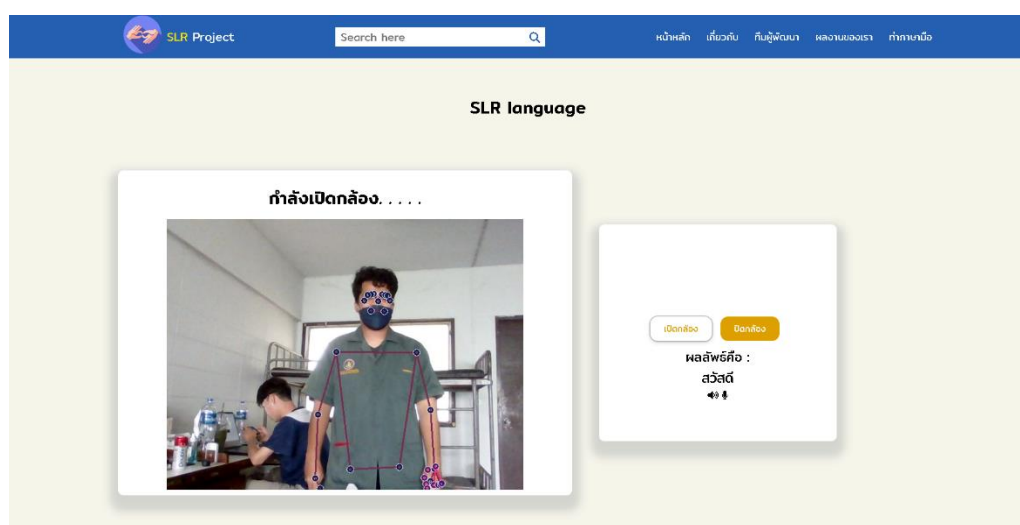
โดยในหน้านี้จะป็นใส่รายละเอียดเกี่ยวกับพัฒนาโปรเจค Sign language recognition นั้นเอง

#### 4. หน้าผลงาน



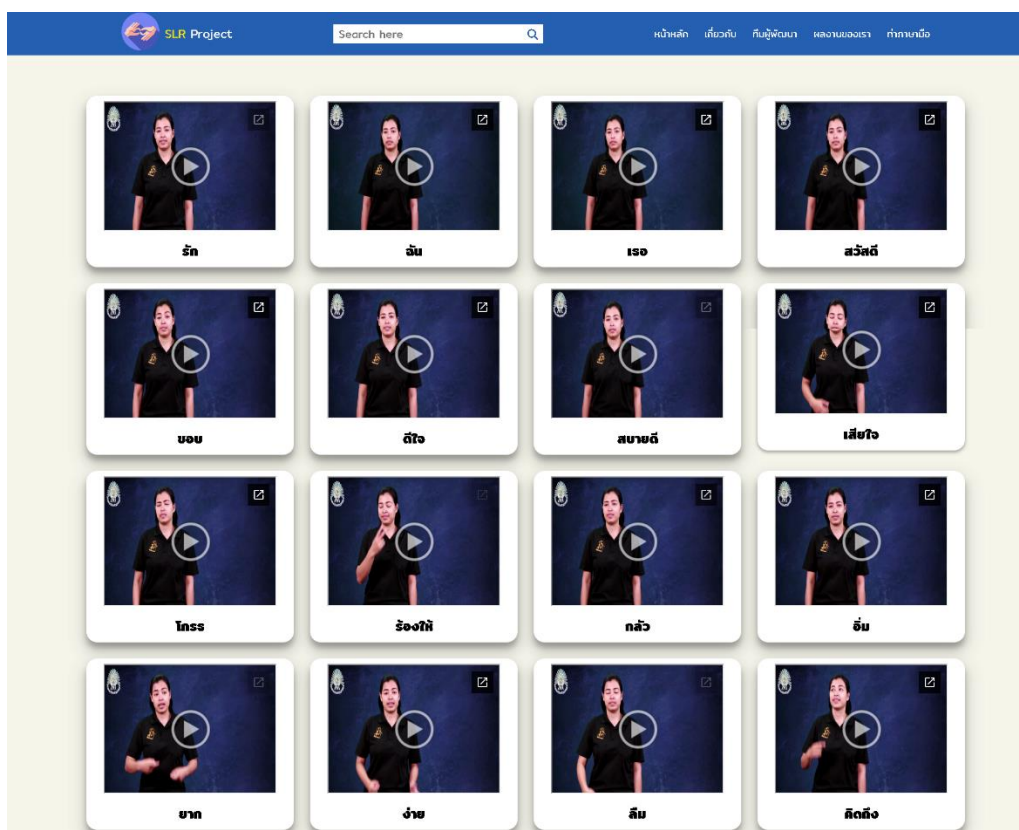
รูปภาพที่ 4 แสดงผลงาน

โดยในหน้านี้จะเป็นการแสดงผลงานโปรเจคเมื่อกดปุ่ม เปิดกล้องจะเปิดกล้องในเครื่องของเรา และ Ai ก็จะสามารถผลว่าเรานั้นทำท่าอะไรจะแสดงผลฟิร์มออกมาในข้างล่าง (รูปภาพที่ 4.1) เมื่อกดปิดกล้องก็กลับสู่หน้าเดิม (รูปภาพที่ 4)



รูปภาพที่ 4.1 แสดงการประมวลผล

## 5. ทำภาษามือ



(รูปภาพที่ 5 แสดงภาษามือ)

โดยหน้านี้เป็นแสดงทำภาษามือที่ถูกต้องเมื่อเราไม่ทราบว่าคุณนี้ภาษามือทำมืออย่างไรเราก็เข้ามาในหน้านี้เราค้นคว้า เว็บไซต์ก็จะแสดงวิธีวิดีโอภาษามือที่ถูกต้อง