

職務経歴書

2024年 3月 13日

李 業晨

経歴要約

大学卒業後、新卒で楽天グループ株式会社に入社いたしました。楽天モバイル事業に配属された後、そこで、事業継続計画（BCP）の策定と実行に貢献しました。次にXRスタートアップに入社し、服の3Dモデリングにおける穴の自動検出と修復を行うプログラムを開発いたしました。またUnityで仮想空間上の株主総会を作成するプロジェクトにも携わりました。

活かせるスキル・経験

python / 実務経験 2年以上

人流データのデータ分析や、マッチングシステムの開発

Unity / 実務経験 1年以上

株主総会用の仮想空間を作成

Blender / 実務経験 1年以上

カメラのスキャンで検知しきれない服の穴を自動で埋めるプログラムの開発

職務経歴

楽天モバイル株式会社

2021年4月～2022年4月

事業内容：楽天モバイル株式会社にて、事業継続計画（BCP）の策定と実行に貢献しました。主に、リスク管理、緊急時対応策の立案、及び復旧計画の策定を行い、社内の安全と事業の持続可能性を確保することに尽力しました。

資本金：10000万円、従業員数：1000名

ラブマシーン株式会社

2022年5月～2024年2月

事業内容：株式会社ラブマシーンにおいて、服の3Dモデリングにおける穴の自動検出と修復を行うプログラムを開発しました。この技術は、3Dモデリングの精度を飛躍的に向上させ、製品開発の効率化に貢献しました。

資本金：1000万円、従業員数：15名

自己PR

私はユーザーの没入感を高める技術と、メタバース空間をより便利で魅力的にするためのCG技術開発に注力しています。

私は研究だけではなく、CG技術の収益化に関心があります。そこで収益率の高い収益源であるゲーム制作がどのように行われているかについて、非常に高い関心があります。よって御社でゲーム開発に携わりたいと考えました。