







が $P_{1,n}(x_i)=v_i\;(i=1,2,\ldots,n)$ を満たすような $c_j\;(j=0,1,\ldots,n-1)$ を求めるアルゴリズムを示せ、

(4) (x_1,x_2,x_3) と (c_0,c_1,c_2,c_3) および x か与えられたとき、加算 3 回、減算 3 回、乗算 3 回で $P_{1,4}(x)$ を計算する式を示せ

4 / 11 ページ目 — **Q** +

4

Problem 1

Let $((x_1,v_1),(x_2,v_2),\ldots,(x_n,v_n))$ be a sequence of pairs (x_i,v_i) of real numbers. We assume that the numbers x_1,x_2,\ldots,x_n are distinct.

Answer the following questions.

(1) Let $1 \leq i \leq j \leq n$, and $P_{i,j}(x)$ be a polynomial of degree j-i such that $P_{i,j}(x_k)=v_k$ $(i \leq k \leq j)$. Prove that, for each i,j such that $1 \leq i < j \leq n$,



(2) Let $C_{i,j}$ be the leading coefficient of $P_{i,j}(x)$. Prove that, for each i,j such that $1 \le i < j \le n$,

$$C_{i,j} = \frac{C_{i+1,j} - C_{i,j-1}}{x_j - x_i} \ .$$

(3) We define $R_j(x)$, a polynomial of degree j, by

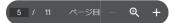
$$R_j(x) = \prod_{i=1}^{j} (x - x_i) .$$

We set $R_0(x)=1$. Present an algorithm that calculates c_j $(j=0,1,\ldots,n-1)$ such that

$$P_{1,n}(x) = \sum_{j=0}^{n-1} c_j R_j(x)$$

satisfies $P_{1,n}(x_i)=v_i$ $(i=1,2,\ldots,n).$ You may use the formula in Question (2).

(4) Assume that (x₁, x₂, x₃), (c₀, c₁, c₂, c₃) and x are given. Present a formula for calculating P_{1,4}(x) in which you can use: addition three times, subtraction three times, and multiplication three times.



5

問題 2

 Σ を空でない集合 (文字の集合、アルファベット) とし、 $\Sigma_0\subseteq\Sigma$ とする。関数 $f:\Sigma^*\to\Sigma_0^*$ を次のように定義する: f(w) は、文字列 $w\in\Sigma^*$ において Σ_0 以外の文字を消去して得られる文字列である。

 Σ 上の正規言語の間の関係 \sim を次により定義する.

$$L_1 \sim L_2 \quad \stackrel{\text{def.}}{\Longleftrightarrow} \quad \{f(w) \mid w \in L_1\} = \{f(w) \mid w \in L_2\}$$

また、 Σ 上の正規言語の間の関係 = を次により定義する.

$$L_1 = L_2 \quad \stackrel{\text{def.}}{\Longleftrightarrow} \quad \begin{cases} \text{任意} o \ w_1 \in \Sigma^* \text{ に対してある } w_2 \in \Sigma^* \text{ が存在して,} \\ f(w_1) = f(w_2) \ , \quad \{f(v) \mid w_1v \in L_1\} = \{f(v) \mid w_2v \in L_2\} \ ; \\ \text{かつ, 任意} o \ w_2 \in \Sigma^* \text{ に対してある } w_1 \in \Sigma^* \text{ が存在して,} \\ f(w_1) = f(w_2) \ , \quad \{f(v) \mid w_1v \in L_1\} = \{f(v) \mid w_2v \in L_2\} \ . \end{cases}$$

次の問いに答えよ.

- (1) $L_1 = L_2$ ならば $L_1 \sim L_2$ であることを示せ.
- (2) $L_1 \sim L_2$ であるが、L =6 L_2 /で知い例を必ザジ目 Q +

以下,正規言語 L_1 , L_2 それぞれについて,これらを受理する有限決定性オートマトンが与えられているとする.

- (3) $L_1 \sim L_2$ であるかどうかを判定する手順を述べよ.
- (4) $L_1 = L_2$ であるかどうかを判定する手順を述べよ.



Problem 2

Let Σ be a nonempty alphabet, and $\Sigma_0 \subseteq \Sigma$. We define a function $f: \Sigma^* \to \Sigma_0^*$ by the following: f(w) is the string obtained from the string $w \in \Sigma^*$ by dropping all the letters that are not in Σ_0 . A binary relation \sim between regular languages over Σ is defined as follows.

$$L_1 \sim L_2 \quad \stackrel{\text{def.}}{\Longrightarrow} \quad \{f(w) \mid w \in L_1\} = \{f(w) \mid w \in L_2\}$$

Another binary relation \coloneqq between regular languages over Σ is defined as follows.

$$L_1 \coloneqq L_2 \quad \stackrel{\text{def}_1}{\Longleftrightarrow} \quad \begin{cases} \text{for any } w_1 \in \Sigma^* \text{ there exists } w_2 \in \Sigma^* \text{ such that} \\ f(w_1) = f(w_2) \;\;, \quad \{f(v) \mid w_1 v \in L_1\} = \{f(v) \mid w_2 v \in L_2\} \;\;; \\ \text{moreover, for any } w_2 \in \Sigma^* \text{ there exists } w_1 \in \Sigma^* \text{ such that} \\ f(w_1) = f(w_2) \;\;, \quad \{f(v) \mid w_1 v \in L_1\} = \{f(v) \mid w_2 v \in L_2\} \;\;. \end{cases}$$

Answer the following questions.

- (1) Prove that $L_1 = L_2$ implies $L_1 \sim L_2$.
- (2) Provide an example for which $L_1 \sim L_2$ holds but $L_1 = L_2$ does not.

Assume now that, for regular languages L_1 and L_2 , we are given finite deterministic automata that accept L_1 and L_2 , respectively.

- (3) Describe a procedure that determines whether $L_1 \sim L_2$.
- (4) Describe a procedure that determines whether $L_1 = L_2$.



問題 3

仮想記憶に関する以下の問いに答えよ.

- (1) オペレーティングシステムが提供する仮想記憶を実現するために、汎用コンピュータアーキテクチャはハードウェアによるメモリ管理支援機構を提供している。このようなメモリ管理支援機構を一つ選び、図を示しながらその概略を示せ、
- (2) オペレーティングシス Aは、仮想記憶を管理するためにデマンド ジング機構を提供している。問い (1) で答え 7 4 11 支援ページ目 て、デスト ナング機構の実装方法を示せ、
- (3) スラッシングの意味を説明し、ページングにおけるスラッシングを回避する方法を述べよ.



Problem 3

Answer the following questions about virtual memory.

- General-purpose computer architecture provides a hardware mechanism of memory management support for realizing virtual memory on operating systems. Choose one such hardware mechanism, and explain it using figures.
- (2) An operating system provides a demand paging mechanism to manage virtual memory. Describe how to implement a demand paging mechanism that uses the hardware mechanism answered in Question (1).
- (3) Explain the meaning of thrashing and describe a method to avoid thrashing in paging.





