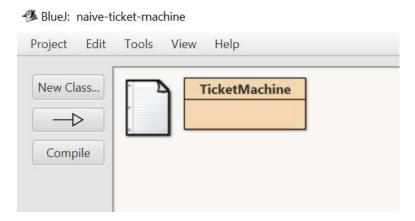
LATIHAN1 PRAKTIKUM 4

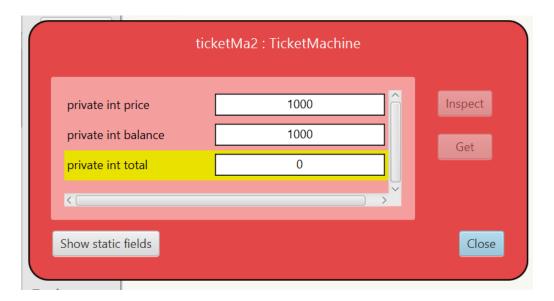
1. Membuka file projek naïve-ticket-machine pada folder chapter02 yang telah diunduh di elearning .



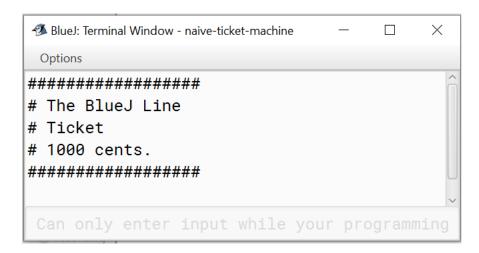
2. Buat Objek



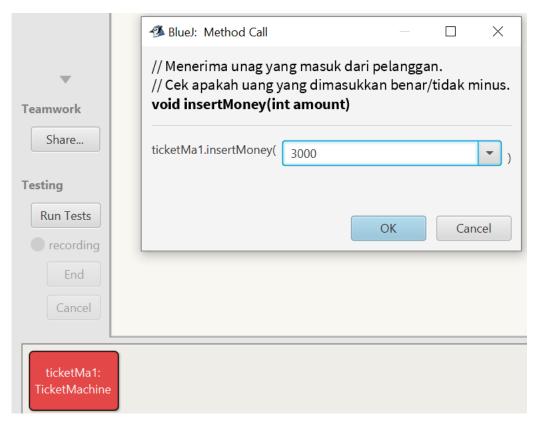
3. Masukkan uang pada insert money "1000", lalu inspect



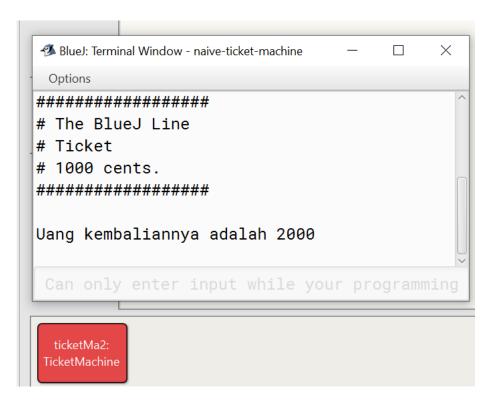
4. Cetak/print ticket, maka akan keluar ouput seperti ini



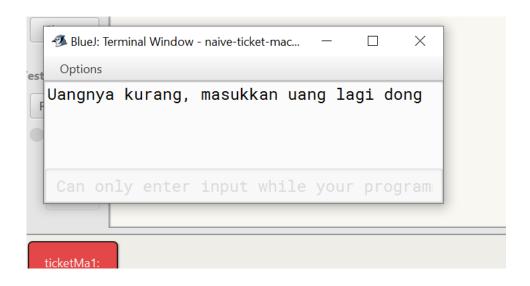
Selanjuntnya, code program telah diedit dengan mengikuti semua perintah yang ada di Modul, berikut :



Pada insert money saya memasukkan uang sejumlah 3000, setelah di cetak ticket, maka akan keluar output seperti ini:



Lalu saya memasukkan uang yang kurang dari harga ticket, maka keluar output seperti ini saat mencetak tiket



Code bekerja sesuai yang diharapkan ©