SIMULASI PROGRAM CODE LATIHAN 2 PRAKTIKUM 4

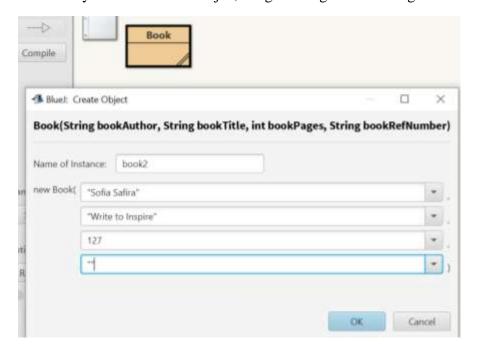
Arahan pada modul:

Buka projects-chapter02, pilih book-exercise.

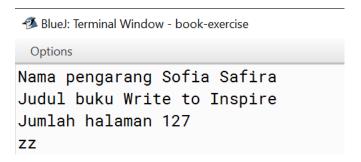
- 1. Kita akan mencoba melengkapi kelas buku dengan menambahkan hal-hal berikut:
- 2. Tambahkan 2 method accessor yaitu getAuthor dan getTitle, yg akan mengembalikan nama pengarang dan judul.
- 3. Tambahkan 2 method, printAuthor dan printTi tle, yg akan mencetak nama pengarang dan judul ke terminal window.
- 4. Tambahkan field pages yg bertipe int ke kelas Book, yg menyimpan jumlah halaman dlm buku. Nilai awalnya akan diset pd method constructor, jd tambahkan parameternya pd constructor.
- 5. Tambahkan method getPages yg akan mengembalikan jumlah halaman.
- 6. Tambahkan method printDetails yg akan mencetak nama pengarang, judul, jumlah halaman pd terminal window. Tambahkan field refNumber yg bertipe String ke kelas Book, yg akan menyimpan nomor referensi perpustakaan. Pd constructor, i nitialize dgn string kosong ("").
- 7. Tambahkan method mutator public void setRefNumber(String ref) yg akan memberi nilai pada refNumber.
- 8. Ubah method printDetails dengan menambahkan cetakan utk refNumber. Jika refNumber masih string kosong, maka cetak "zzz".

Setelah semua dikerjakan, maka selanjutnya:

Saya coba membuat objek, dengan mengisi nilai sebagai berikut



• Saat di print detail keluar hasil, (nomor refrensi dicetak zz, karena saat mengisi parameter diisi ""



• Lalu mencoba isi pada method setRefNumber, maka setelah dicetak keluar output seperti gambar dibawah

