
















바르샤를의 사랑

모든 브랜치 ▾

☒ 원격 브랜치

날짜순으로 정렬 ▾

건너뛰기:

그래프	설명	날짜	작성자	커밋
	<div>  master  origin/master  origin/HEAD </div> change readme	5 7 2018 16:38	Seongsu Yoon <sc	47214d3
	make it work	5 7 2018 16:21	Seongsu Yoon <sc	dd4b24e
	draw real board	5 7 2018 15:54	Seongsu Yoon <sc	886b35a
	add exception KeyboardInterrupt	5 7 2018 15:26	Seongsu Yoon <sc	f668996
	add game board :D	5 7 2018 15:19	Seongsu Yoon <sc	b10a3df
	add line for PEP	5 7 2018 14:55	Seongsu Yoon <sc	ec2edde
	refactor structure to class	5 7 2018 14:55	Seongsu Yoon <sc	17bf3bd
	add comment for sphinx	5 7 2018 14:36	Seongsu Yoon <sc	7e74958
	draw intro view	5 7 2018 14:29	Seongsu Yoon <sc	125f30a
	rebase code	5 7 2018 13:45	Seongsu Yoon <sc	6d10d95
	first create	13 3 2015 8:09	SnooeyNET(Yoon,	62d333a
	first commit	13 3 2015 8:09	SnooeyNET(Yoon,	d4adeea

~~따라서 이 프로그램은 아니요. (?!)~~

모차르트 교향곡 40번

이름	수정일	크기
▶ docs	오늘 오후 11:09	--
LICENSE	오늘 오후 11:09	7KB
main.py	오늘 오후 11:09	288바이트
▼ original	오늘 오후 11:10	--
▼ project 9	오늘 오후 11:09	--
msvcr120d.dll	오늘 오후 11:09	1.8MB
project 9.exe	오늘 오후 11:09	33KB
▼ project_9	오늘 오후 11:09	--
__init__.py	오늘 오후 11:09	103바이트
core.py	오늘 오후 11:09	3KB
util.py	오늘 오후 11:09	384바이트
view.py	오늘 오후 11:09	812바이트
README.rst	오늘 오후 11:09	2KB

모든 브랜치

원격 브랜치

나파스로 저력

그래프

</

바로 코드를 싹 갈아엎어버림

~~그때보다는 코딩 실력이 조금 늘었거든요... (?!)~~

~~J모사의 P모 IDE의 기능은 막강했습니다~~

고려한 건 많았지만
인트로부터 이동판까지 하나씩 하다보니

완성까지 3시간!

~~이거 때문에 3년을 미뤘구나? ;;;~~

~~코드설명은 5분 초과할까봐 생략~~