

# Resumen Técnico del Swagger – API Zetti / Biotrack (T&SWeb)

Este documento consolida **toda la información relevante del Swagger** de la API Zetti / Biotrack, filtrada y reinterpretada para uso **real en producción**, evitando confusiones habituales del Swagger UI.

---

## 1. Información General

- **Nombre API:** Zetti / Biotrack / T&SWeb API
  - **Tipo:** API REST on-premise
  - **Formato:** JSON
  - **Swagger / OpenAPI:** v3.x
  - **Orientación:** consumo *server-to-server* (NO browser)
- 

## 2. Servidor / Base URL

En el Swagger:

```
servers:  
  - url: /api-rest
```

### Interpretación correcta

- El Swagger **NO fija host ni protocolo**.
- `/api-rest` es una **ruta relativa**.
- El host real depende del entorno:

Ejemplos válidos:

```
http://190.15.199.103:8089/api-rest  
http://192.168.54.200:8080/api-rest  
http://192.168.50.200:8080/api-rest
```

👉 Todos apuntan al **mismo backend lógico**.

---

## 3. Seguridad (visión global)

El Swagger declara:

```
security:
  - bearerAuth: []
```

Esto induce a error.

**En la práctica existen DOS mecanismos distintos:**

---

## 4. Autenticación Tipo A – OAuth clásico (Bearer)

### Características

- Endpoint: /oauth/token
- Método: POST
- Autenticación: **Basic Auth** (usuario + clave)
- Tipo de token: **Bearer**
- Uso: endpoints generales de la API

### Puntos críticos

- **NO existe refresh\_token**
- El token **NO se renueva**
- Cuando expira → se vuelve a pedir desde cero

### Flujo correcto

1. POST /oauth/token
2. Header:

```
Authorization: Basic base64(usuario:clave)
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

3. Se obtiene access\_token
4. Se usa como:

```
Authorization: Bearer <token>
```

5. Al expirar → repetir el flujo

👉 No intentar grant\_type=refresh\_token

---

## 5. Autenticación Tipo B – Token V2 / HashedController

### Swagger

Sección:

Token V2 - (HashedController)

Endpoint típico:

POST generateHash

## Interpretación REAL

Esto **NO** es OAuth.

Es un **hash efímero**, normalmente: - dependiente del tiempo - dependiente de credenciales - de vida muy corta

## Reglas obligatorias

- El hash **NO se cachea**
- El hash **NO se refresca**
- El hash **NO se reutiliza**

## Uso correcto

1. generateHash
2. usar hash inmediatamente
3. descartar hash

Swagger funciona porque todo ocurre en la misma sesión y sin delay. El backend falla si intenta reutilizar el hash.

---

## 6. Identificadores de Nodo (MUY IMPORTANTE)

En los paths del Swagger aparecen ejemplos como:

```
{idNodo}/...  
{idNode}/...
```

### Punto crítico

- `idNodo` / `idNode` **NO es necesariamente numérico**
- Puede ser:
  - string
  - código lógico
  - identificador interno

## Consecuencia

Si se envía un ID incorrecto: - la API responde **200 OK** - pero devuelve **datos vacíos** - sin error explícito

👉 Esto genera falsos diagnósticos.

---

## 7. Comportamiento HTTP

- La API **NO** tiene CORS
- La API **NO** soporta consumo directo desde navegador
- Está pensada para redes internas

### Implicación

- HTTPS → HTTP desde browser = BLOQUEADO
  - Uso obligatorio de **backend proxy**
- 

## 8. Arquitectura Recomendada (obligatoria)

```
Frontend HTTPS (Firebase / Web)
↓
Backend Proxy (Node / Server)
↓
API Zetti / Biotrack (HTTP)
```

- El frontend **NO** conoce:
  - IPs internas
  - tokens
  - lógica de autenticación
- 

## 9. Errores comunes inducidos por el Swagger

- Creer que Token V2 es OAuth
  - Intentar refresh\_token
  - Cachear hashes
  - Usar ID de nodo incorrecto
  - Llamar la API desde el browser
  - Suponer que 200 = datos válidos
- 

## 10. Conclusión operativa

El Swagger **describe endpoints**, pero **NO describe correctamente el modelo de seguridad real**.

Para que el sistema funcione de forma estable:

- OAuth: volver a pedir token al expirar
- Token V2: generar y descartar
- Nodo: validar identificador correcto
- Browser: nunca llamar directo

Este documento debe prevalecer sobre interpretaciones literales del Swagger UI.

---

**Estado:** Documento final de referencia técnica **Uso recomendado:** integración, mantenimiento y traspaso a terceros