



Guía de Trabajo Autónomo V entrega.

Semana del 14 al 18 de setiembre



Centro Educativo: COLEGIO TECNICO PROFESIONAL LA SUIZA

Educador/a: JORGE DIAZ () , WALTER SOLANO () , JAIME MORA () Y JOSE SALMERON () Marque con X su correspondiente

Asignatura: EDUCACION FISICA Nivel: SÉTIMO

profesor de materia

Nombre del estudiante: _____ Sección: _____

Nombre y firma del padre de familia: _____

Fecha de devolución: _____

Medio para enviar evidencias:

diazesquiveljorge@gmail.com (89497812)
jaime.mora.abarca@mep.go.cr (88385766)
coachturri@gmail.com (83210731)
edusalmeron13@gmail.com (84000170)

Indicador de aprendizaje esperado: Propone acciones para la aplicación de actividades de promoción de estilos saludable de vida, utilizando juegos, deportes y actividades dancísticas, como herramienta.

1. Me preparo para resolver la guía

Pautas que debo verificar antes de iniciar mi trabajo. Materiales o recursos que voy a necesitar.	<i>Se sugiere:</i> <i>Materiales generales: los que estén a mi alcance, en mi entorno, los que se pueden encontrar en su casa.</i>
Condiciones que debe tener el lugar donde voy a trabajar. Piso plano y suave o zona verde	Recomendaciones importantes para sus estudiantes. Realice las actividades a su ritmo. Confíe en su creatividad. Si se cansa, descanse.
Tiempo en que se espera que realice la guía.	<i>El tiempo proyectado para completar la guía. 1 hora</i>

2. Voy a recordar lo aprendido y/o aprender

Indicaciones	1-Leo la guía. 2- Busco información referente al tema por diferentes medios.3- Preparo los materiales para la práctica. Ejecuto las indicaciones paso a paso.
Actividades para retomar o introducir el nuevo conocimiento.	Lea la siguiente información EL JUEGO Y SU IMPORTANCIA El juego es una actividad de vital importancia para los seres humanos. Lejos de tratarse de meras actividades para entretenerse o pasar el tiempo, jugar tiene una gran utilidad para el desarrollo del integral dl individuo y es fundamental en su crecimiento, no importe la etapa de vida.

Gómez Ramírez resume los beneficios del juego en los siguientes ítems:

- Enriquece la [imaginación](#) y promueve los procesos creativos. Mejora la condición física.
- Desarrolla y ejercita la observación, la atención, la concentración y la memoria.
- Favorece la **sociabilidad temprana** y las habilidades de comunicación social.
- Enseña a respetar las reglas.
- Permite experimentar temores y frustraciones, así como triunfos y derrotas.



3. Pongo en práctica lo aprendido

Indicaciones	<ol style="list-style-type: none">1. Con base en lo trabajado en las guías anteriores y haciendo uso de conocimiento producido por las vivencias diarias retomo los conceptos relacionados con el juego.2. Repaso diferentes juegos y actividades que he desarrollado en las guías anteriores.3. Los juegos debo realizarlos a mi propio ritmo, sin excederme, pues lo importante es la diversión y esparcimiento. <p>Propuesta de juegos</p> <p>Con base en los diferentes juegos que he realizado en las guías anteriores, realizaré una propuesta de al menos 3 juegos, con materiales a mí alcance y de mi entorno, con una duración mínima de 15 minutos (aprox) cada uno, trataré de involucrar a algún miembro de mi burbuja social. Posterior a esto realizaré unos ejercicios de relajación como forma de culminar la sesión, reflexionaré sobre las actividades desarrolladas y sus beneficios, así como la realidad en que se vive en este momento en Costa Rica y el mundo.</p> <p><u>Propuesta de juegos</u></p> <p>Propongo los siguientes juegos, realizando una breve descripción de los mismos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. _____2. _____3. _____
--------------	---

Con el trabajo autónomo voy a aprender a aprender

Reviso las acciones realizadas **durante** la construcción del trabajo.

Marco una X encima de cada símbolo al responder las siguientes preguntas

¿Leí las indicaciones?



¿Me devolví a leer las indicaciones cuando no comprendí qué hacer?





Con el trabajo autónomo voy a aprender a aprender

Valoro lo realizado **al terminar** por completo el trabajo. Marca una X encima de cada símbolo al responder las siguientes preguntas

Pude cumplir con todas las actividades sugeridas en el tiempo establecido	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Se me dificultó entender las indicaciones	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
¿Cuál fue la parte favorita del trabajo?	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
¿Qué puedo mejorar, la próxima vez que realice la guía de trabajo autónomo?	

Autoevalúo mi nivel de desempeño			
Capacidad de crear juegos y deportes, que puedan practicarse en distintos ámbitos, con diversos materiales y en donde sea posible que todas y todos puedan jugar	INICIAL	INTERMEDIO	AVANZADO
	Menciona generalidades de juegos y deportes, en distintos ámbitos, con diversos materiales y en donde sea posible que todo el estudiantado pueda jugar, mediante su ejecución.	Brinda aspectos importantes de los juegos y deportes, que puedan practicarse en distintos ámbitos, con diversos materiales y en donde sea posible que todo el estudiantado pueda jugar, mediante su ejecución.	Especifica juegos y deportes, con diversos materiales, que puedan practicarse en distintos ámbitos y en donde sea posible que todo el estudiantado pueda jugar, mediante su ejecución.
Marca con una X dentro del cuadro que indica el nivel que lograste.			