

Guía de Trabajo Autónomo V entrega.

Semana del 12 de octubre al 16 de octubre.



Centro Educativo: COLEGIO TECNICO PROFESIONAL LA SUIZA							
Educador/a: JORGE DIAZ (), WALTER SOLAN	vo (), jaime mora () y jose sal	.MERON () Marque con X su correspondiente					
Asignatura: EDUCACION FISICA Nivel: SÉTIMO. profesor de materia							
Nombre del estudiante:	Sección:						
Nombre y firma del padre de familia:		diggoggijyoliorgo@gmgil.com (90407912)					
Fecha de devolución:	Medio para enviar evidencias:	diazesquiveljorge@gmail.com_ (89497812) jaime.mora.abarca@mep.go.cr (88385766) coachturri@gmail.com (83210731) edusalmeron13@gmail.com (84000170)					

Indicador de aprendizaje esperado: Capacidad de crear juegos y deportes, que puedan practicarse en distintos ámbitos, con diversos materiales y en donde sea posible que todas y todos puedan jugar.

1. Me preparo para resolver la guía

Pautas que debo verificar antes de iniciar mi trabajo. Materiales o recursos que voy a necesitar.	Se sugiere: Materiales: una tiza o marcador no permanente, una papa o una piedra redonda, una rueda o aro, una vara mediana, hojas de papel de desecho, lápiz o lapicero.	
Condiciones que debe tener el lugar donde voy a trabajar. Piso plano y suave o zona verde	Recomendaciones importantes para sus estudiantes. Realice las actividades a su ritmo. No sé sobre entrene. Si se cansa, descanse.	
Tiempo en que se espera que realice la guía.	El tiempo proyectado para completar la guía. 1 hora	

2. Voy a recordar lo aprendido y/o aprender

Indicaciones	1-Leo la guía. 2- Busco información referente al tema por diferentes medios.3- Preparo los materiales para la práctica. Ejecuto las indicaciones paso a paso.
	Para la clase anterior se desarrollaron juegos tradicionales con materiales variados utilizando espacios
	disponibles tanto dentro como fuera de mi casa.
	Se ejecutaron tomando las previsiones del caso, para evitar accidentes y con base al nivel de la condición
	física sin excederme, tratando de involucra a algún miembro de mi burbuja social. Los juegos tradicionales
	desarrollados fueron:
	1. Trompos.
	2. Bolinchas.
	3. Cromos.
Actividade	Lea la siguiente información
s para	En estos momentos de crisis sanitaria:
retomar o introducir	¿Sigo las recomendaciones y protocolos del Ministerio de Salud?
el nuevo conocimie nto.	¿Puedo involucrar a miembros de mi burbuja social?
	¿Se pueden crear o desarrollar juegos en mi entorno y con los materiales disponibles?



3. Pongo en práctica lo aprendido



Indicaciones.

3.1 Trompos: en un espacio al aire libre consiste en enrollar una cuerda sobre un trompo y tratar de bailarlo en el suelo.

Los estudiantes ejecutan el juego del trompo.



3.2 En un buen espacio los estudiantes juegan cromos.

Los estudiantes juegan cromos.



3.3 En un espacio juego Bolinchas con mi familia.

Con familiares que estén dentro de mi burbuja social juego Bolinchas.







Con el trabajo autónomo voy a aprender a aprender				
Reviso las acciones realizadas durante la construcción del trabajo. Marco una X encima de cada símbolo al responder las siguientes preguntas				
¿Leí las indicaciones?		山		
¿Me devolví a leer las indicaciones cuando no comprendí hacer?	qué			
Con el trabajo autónomo voy a aprender a aprender		•		
Valoro lo realizado al terminar por completo el trabajo. Marca una X encima de cada símbolo al responder las siguientes preguntas				
Pude cumplir con todas las actividades sugeridas en el tiempo establecido	Ц) p		
Se me dificulto entender las indicaciones	Ц) Ç		
¿Cuál fue la parte favorita del trabajo?	Ц) (J		
¿Qué puedo mejorar, la próxima vez que realice la guía de trabajo autónomo?				

Autoevalúo mi nivel de desempeño						
Indicador del aprendizaje	Niveles de desempeño.					
esperado.	Inicial	Inicial Intermedio				
1. Capacidad de crear juegos y deportes, que puedan practicarse en distintos ámbitos, con diversos materiales y en donde sea posible que todas y todos puedan jugar ()	Menciona generalidades de juegos y deportes, en distintos ámbitos, con diversos materiales y en donde sea posible que todo el estudiantado pueda jugar, mediante su ejecución ().	nciona generalidades uegos y deportes, en ntos ámbitos, con ersos materiales y en del estudiantado eda jugar, mediante				
Marca con una X dentro del cuadro que indica el nivel que lograste.						

Realizado por TURRI.