

GUÍA DE TRABAJO AUTÓNOMO DISEÑO DE MODAS



Institución educativa: Colegio Técnico Profesional La Suiza

Nombre del docente: Prof. Juliana Brenes Artavia

Especialidad Técnica: Diseño y Confección de la Moda

Sub área: Diseño de Prendas de Vestir

Unidad de estudio: Diseño de Prendas de Vestir

Nivel: Undécimo 11-3 A

Horario de atención a distancia: Miércoles de 7:00am a 4:30pm

Canal de comunicación: WhatsApp, correo electrónico, material impreso y digital, Teams

Periodo para el desarrollo de la guía: Semana del 22 al 26 de junio 2020

Tema	Dibujo de Prendas de vestir para Caballero.		
Resultados de aprendizaje	Diseñar manualmente diferentes prendas de vestir de caballero.		
Contenidos	Diseño de distintas prendas de vestir para caballero: Camisa, pantalón, camiseta, bermuda, otros.		
Valores o actitudes.	Capacidad Creadora para diseñar diferentes prendas de vestir.		
Materiales o recursos didácticos que voy a necesitar:	Hojas blancas, lápiz, borrador, regla, computadora.		
Condiciones que debe tener el lugar donde se van a implementar las actividades propuestas.	Buscar un lugar con comodidad, iluminación, alejado de ruidos y distracciones.		
Indicaciones generales:	 a. Calcar la base de la figura masculina que se encuentra en la guía, para diseñarle diferentes prendas de vestir a gusto personal, según los dibujos realizados anteriormente en clase y en la guía anterior. b. Trabajar con orden y aseo y cuidar los detalles de los dibujos. 		

Actividades para el aprendizaje

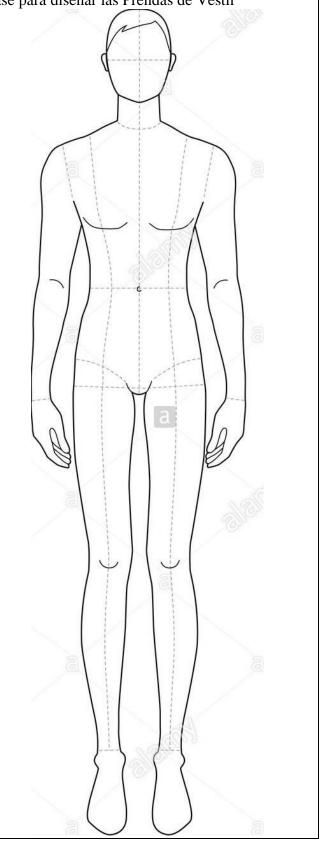
Diseñar distintas prendas de vestir para Caballeros

- En columna de la Par, encontrara un boceto de la figura masculina, a la cual le deben diseñar prendas masculinas a su gusto, tomando como referencia los dibujos realizados en clase de camisas, cuellos y sacos masculinos y los dibujos realizados en la Guía de trabajo anterior de Pantalones y pantalonetas
- Ampliar la hoja Word a un 130% en la computadora, para poder calcar el dibujo suavemente en una hoja blanca.
- 3. Realizar el diseño en una hoja blanca, realizarle el rostro al boceto y pueden dibujarle algún accesorio, como maletín, sombrero, gorra, zapatos, tenis, otros.
 - 4. Si tiene lápiz de color, puede colorear el dibujo, tratando de aplicar luz y sombra a cada prenda.

Evidencias

Diseñar prendas de vestir para Caballeros

Base para diseñar las Prendas de Vestir



Rúbrica de Autoevaluación

"Autoevalúo mi nivel de desempeño" Al terminar por completo el trabajo, autoevalúo el nivel de desempeño alcanzado. Escribo una equis (X) en el nivel que mejor represente mi desempeño alcanzado en cada indicador Indicadores/competencias Niveles de desempeño del Intermedio Inicial Avanzado aprendizaje esperado Diseña manualmente, Distingo la Practico la • Diseño manualmente, diferentes prendas de vestir forma de hacer elaboración diferentes prendas de vestir para caballero. manualmente manual de para caballero en un boceto. diferentes diferentes prendas de prendas de vestir para vestir para caballero. caballero.

Matriz de Autorregulación y evaluación:

En cuanto al proceso de autoaprendizaje durante el desarrollo de la guía de trabajo autónomo.			
Reviso las acciones realizadas durante la construcción del trabajo.			
Marco una X encima de cada símbolo al valorar el desarrollo de las acciones efectuadas durante la construcción del trabajo.			
Leí las indicaciones con detenimiento.			
Apliqué hábitos de higiene y seguridad durante el desarrollo del trabajo	П		
Mostré una actitud positiva hacia el trabajo.			
Utilicé los materiales o recursos didácticos.			
Realimenté constantemente los conocimientos, habilidades y destrezas desarrollados.			
Revisé mi trabajo para asegurarme si todo lo solicitado fue realizado.			
Considero satisfactorio el trabajo que realicé.			

• Nota: Recuerden guardar los trabajos realizados en hojas blancas en el folder de especialidad, para revisarlas cuando regresemos al cole.

"Todo va a estar muy Bien, Pronto nos Veremos"
Prof. Juli