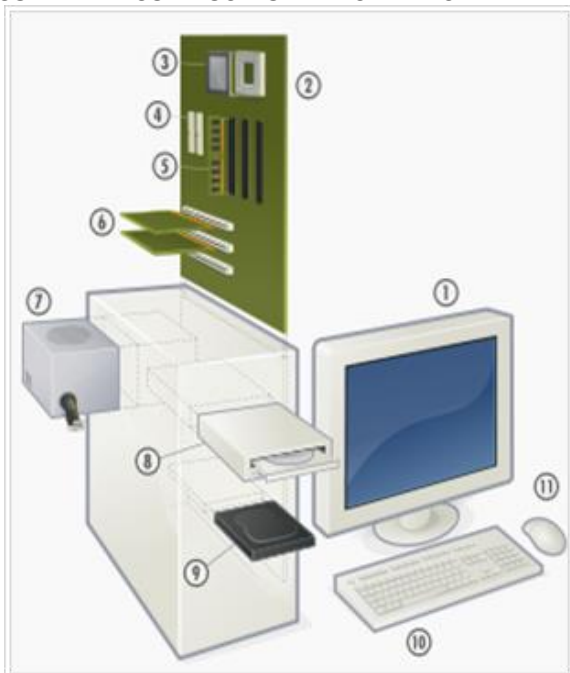


Nombre del estudiante: _____ sección: 10-8 A / B

Las GTA se realizarán de la mejor manera posible con respuestas necesarias, creando así un nivel alto de aprendizaje.

Actividades de aprendizaje para la implementación de la mediación pedagógica en educación combinada	Ambiente de Aprendizaje	Evidencias
<p><u>CONEXION</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Reconoce las herramientas disponibles para el manejo de los diferentes recursos mediante preguntas generadoras Estudia el procedimiento para el uso de los diferentes recursos por medio de prácticas en laboratorio 	<p>Hogar ()</p> <p>Hogar ()</p>	<p>Tipo:</p> <p>() Conocimiento</p> <hr/> <p>() Desempeño</p> <hr/> <p>() Producto</p>
<p><u>CLARIFICACION</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Demuestra los procedimientos para la configuración de equipos y recursos en el laboratorio de computo por medio de la explicación del docente. 	<p>Centro educativo ()</p>	
<p><u>COLABORACION</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Demuestra la utilización de las funciones disponibles en un sistema operativo de ambiente gráfico en el manejo y administración de diferentes recursos por medio de 	<p>Centro educativo ()</p> <p>Hogar ()</p>	
<p><u>CONSTRUCCION</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Construcción de las GTA tendrán que reconocer que es un aparato electrónico como las impresoras 		

COMPLETE CON LOS NOMBRES DE LAS DIFERENTES PARTES DE LA COMPUTADORA:



- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____
- 11 _____

ACTIVIDAD 2 COMPLETE LOS SIGUIENTES CONCEPTOS:

1. EL SIGUIENTE CONCEPTO: **“Es una máquina controlada por programas almacenados en memoria y que se utiliza para el manejo de la información. (Lacruz, 2002). En la informática se distingue entre hardware (parte física, “fierros”) y software (parte lógica, programas)”** A HACE REFERENCIA A: _____
2. EL SIGUIENTE CONCEPTO: **“Utilizan y representan datos continuos. Usan señales eléctricas o dispositivos mecánicos. Dos ejemplos claros son la regla de cálculo y un reloj de manecillas.** A HACE REFERENCIA A: _____
3. EL SIGUIENTE CONCEPTO: **“Utilizan y representan datos discretos. Emplean valores numéricos digitales o binarios (unos y ceros). Observa que los relojes digitales no tienen manecillas.”** A HACE REFERENCIA A: _____
4. EL SIGUIENTE CONCEPTO: **“hace referencia a todos aquellos componentes físicos de una computadora, incluyendo la unidad central de procesamiento, la memoria y los dispositivos periféricos.** A HACE REFERENCIA A: _____
5. EL SIGUIENTE CONCEPTO: **“También se conoce como tarjeta madre. Se localiza dentro del gabinete, y contiene los componentes esenciales de la computadora: Procesador, Circuitos impresos; Circuitos integrados (Memoria ROM); Vías de comunicación (bus de datos); Bancos de memoria (Memoria RAM), entre otros.** A HACE REFERENCIA A: _____
6. EL SIGUIENTE CONCEPTO: **“Es el elemento más importante de la CPU (Unidad Central de Proceso). Es el que genera en cada instante las señales eléctricas precisas para que se lleven a cabo todas las instrucciones que recibe del exterior.”** A HACE REFERENCIA A: _____
7. EL SIGUIENTE CONCEPTO: **“Dispositivos que permiten al usuario introducir datos a la computadora y recibir información desde la CPU, conectan el procesador con el mundo exterior.”** A HACE REFERENCIA A: _____

AGRO-INDUSTRIA ALIMENTARIA AUTO EVALUACION EVIDENCIA DESEMPEÑO	no logrado 1	En proceso 2	Logrado 3
1. Leí las indicaciones con detenimiento			
2. Revise mi trabajo que estuviera completa la información solicitada			
3. Comprendo los pasos de la agroindustria alimentaria en cada sub-área			
4. Me siento parte de la especialidad, me identifico y aprendo con los temas explicados por el docente			
5. Me siento satisfecho con el trabajo elaborado de mi parte.			