

Nombre del docente: **MsC. Guiselle Herrera Zúñiga**

Especialidad Técnica: **Secretariado Ejecutivo**

Guía # 8

Subárea: Destrezas Computacionales

Unidad de estudio: Aplicaciones Computacionales

Nivel: **Undécimo**

Horario de atención: **Presencial**

Centro educativo: **CTP de la SUIZA**

Escenario: 1 (☒) 2 (☐) 3 (☐) 4 (☐)

Período establecido para el desarrollo de la guía:

Del 01 al 30 de Setiembre del 2021

II Parte. Planificación Pedagógica

Espacio físico, materiales o recursos didácticos que voy a necesitar: (Importante considerar la situación de cada uno de los estudiantes)	Lapiceros, lápiz, computadora, calculadora, audífonos y cuaderno, material de reciclaje, herramientas tecnológicas
Indicaciones generales:	Todo el material se le hace llegar a los estudiantes por medio de teams, whatsapp, físico o correo donde luego es revisado en la clase virtual por medio de Teams, las tareas o trabajos son devueltos por whatsapp, teams o en físico para ser revisados.

Detalle de la planificación de las actividades que realiza el estudiante.

Resultado (s) de aprendizaje/Objetivo (s):

Analizar la terminología básica y los elementos de la barra de menú y herramientas del programa de publicaciones

Actividades de aprendizaje para la implementación de la mediación pedagógica en educación combinada	Ambiente de Aprendizaje	Evidencias
Construcción/Aplicación:	Hogar (<input type="checkbox"/>) Centro educativo (<input checked="" type="checkbox"/>)	Tipo:

Se explica las técnicas para preparar diferentes publicaciones		<input type="checkbox"/> Conocimiento <hr/> <input type="checkbox"/> Desempeño <hr/> <input checked="" type="checkbox"/> Producto <hr/>
--	--	--

INSTRUMENTO DE EVALACION DE LAS EVIDENCIAS			
Indicadores de criterio de desempeño-competencias del aprendizaje esperado			
	Aún no logrado	En proceso	Logrado
Utilizando las plantillas realice un menú de un Restaurante y promocióne la venta de una casa			

PROGRAMA PUBLISHER



Microsoft **Publisher** es un programa que provee un historial simple de edición similar al de su producto hermano Word, pero a diferencia de éste no proporciona una posibilidad integrada. Ayuda a crear, personalizar y compartir con facilidad una amplia variedad de publicaciones y material de marketing.

Publisher es una excelente aplicación **para** crear publicaciones de aspecto profesional y con muchos detalles visuales sin invertir muchísimo dinero y tiempo en una complicada aplicación de publicación de escritorio.

Novedades del software

- Dale un mayor dinamismo a tu trabajo con fondos de imagen personalizados. ...
- Inserta elementos multimedia en tus proyectos de trabajo con la combinación de correspondencia. ...
- Almacena los datos de correspondencia en Microsoft Office **Publisher** fácilmente.

Publisher en una aplicación que tiene 8 plantillas para hacer uso de ellas de diferente manera las cuales son:

- Folletos.
- Postales.
- Correo electrónico.
- Tarjetas de Presentación.
- Letreros.
- Boletines.
- Calendarios.
- Etiquetas.

Más de Microsoft Publisher

- Partes de la **Ventana de Publisher**.
- Barra de Herramientas de Acceso Rápido. Organiza las acciones más usadas, por ejemplo guardar y deshacer.
- Pestañas. ...
- Cinta de opciones. ...
- Panel de Navegación. ...

- Barra de Estado. ...
- Zoom. ...
- Área de Trabajo.