Nombre del docente: MsC. Guiselle Herrera Zúñiga

Especialidad Técnica: Secretariado Ejecutivo	Guía # 10
Subárea: Destrezas Computacionales	
Unidad de estudio: Aplicaciones Computacionales	
Nivel: Undécimo	
Horario de atención: Presencial	Centro educativo: CTP de la SUIZA
Escenario: 1 (X) 2 () 3 () 4 ()	

Período establecido para el desarrollo de la guía:

Del 01 al 31 de Octubre del 2021

Il Parte. Planificación Pedagógica

Espacio físico, materiales o recursos didácticos que voy o	Lapiceros, lápiz, computadora, calculadora, audífonos y
necesitar:	cuaderno, material de reciclaje, herramientas tecnológicas
(Importante considerar la situación de cada uno de los	
estudiantes)	
Indicaciones generales:	Todo el material se le hace llegar a los estudiantes por medio
	de teams, whatsap, fisico o correo donde luego es revisado en
	la clase virtual por medio de Teams, las tareas o trabajos son
	devueltos por whatsap, teams o en físico para ser revisados.

Detalle de la planificación de las actividades que realiza el estudiante.

Resultado (s) de aprendizaje/Objetivo (s):

Analizar la terminología básica y los elementos de la barra de menú y herramientas del programa de Excel

Actividades de aprendizaje para la implementación de la mediación pedagógica en educación combinada	Ambiente de Aprendizaje	Evidencias		
Construcción/Aplicación:	Hogar () Centro educativo (X)	Tipo:		

	() Conocimiento
Se explica las técnicas para preparar diferentes publicaciones	() Desempeño
	(X) Producto

INSTRUMENTO [DE EVALACION DE LAS EV	IDENCIAS		
Indicadores de criterio de desempeño-competenc	cias del aprendizaje esperado)		
	Aún no logrado	En proceso	Logrado	

I PRÁCTICA:

NOMBRE	APELLIDOS	MATEMÁTICAS	INGLES	CIENCIAS	ESTUDIOS SOCIALES	PROMEDIO
CARLOS	ARAYA	60	80	100	30	
JUAN	VARGAS	78	70	90	77	
MATEO	LOBO	90	40	60	66	
LUCY	ARCE	100	80	90	89	
MARIO	ROJAS	100	100	100	100	
ANA	ALVAREZ	60	70	34	80	

II PRÁCTICA:

FERRETERIA	EL KOLONO S.A.
------------	----------------

Código	Artículo	Invemtario Existente	Cantidad Comprada	Precio unitario	Existencia actual	Cantidad vendida	Cantidad existente	Precio s
_			•		Existeriola actual		Carriada Chisterite	i i celo .
AD1	PLANCHA	4	15	3250		14		
AD2	LICUADORA	5	20	4325		13		
AD3	HORNOMICRO	6	30	25000		20		
AD4	LAMPARA	2	22	4200		15		
AD5	RADIO	3	18	12000		18		
AD6	EQUIPO	4	35	30000		35		
AD7	REFIGERADOR	5	13	42000		16		
AD8	COCINA	10	10	25000		15		
AD9	LAVADORA	8	6	26000		11		
AD10	COMPUTADORA	3	5	105000		6		
AD11	IMPRESORA	6	4	20000		9		
AD12	BICICLETA	5	6	6000		11		

Digite los datos existentes

- 1-Existencia actual = Sumar el Inventario Existente + Cantidad Comprada
- 2-Cantidad Existente = Existencia Actual Cantidad Vendida
- 3-Precio Sugerido = Precio Unitario * 5%
- 4-Impuesto = Precio Unitario * 13%
- 5-Precio Venta Real = Precio Unitario + Precio Sugerido