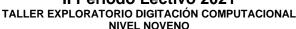


#### I ESTRATEGIA EVALUATIVA

#### **II Periodo Lectivo 2021**





Dirección Regional Educación: Tu	ırrialba					
Centro Educativo: CTP La Suiza						
Docente: MsC Guiselle Herrera Zúñiga						
Nombre completo del estudiante:						
Nivel: 9° Nivel Sección						
Medio por el cual se envía: ( ) digital ( ) impreso - Medio por el cual se entrega: ( ) digital ( ) impreso						
El trabajo deberá realizarse de forma individual.						
GTA 5, 6 y 7						
		6 lin 17 17 17				
Valor total: 18 Puntos (23 %)	Puntos obtenidos:	Calificación obtenida:	% obtenido:			

#### **Aprendizajes esperados**

- 1.. Reconocer los diferentes tipos de virus que se puedan encontrar en un software.
- 2.. Reconocer la Calidad, su importancia, características y desarrollo en la vida cotidiana, tales como los clientes, satisfacción total entre otros

#### I PARTE: INSTRUCCIONES GENERALES y ACTIVIDADES:

- 1. Este documento corresponde al instrumento de medición sumativa de los temas dados en las GTA. # 1 y # 2 del mes de Marzo 2021
- 2. Conlleva la ejecución de <u>dos actividades</u>, mediante las cuales podrá aplicar los aprendizajes adquiridos durante la resolución de las GTA del mes de marzo21.
- 3. Elementos que debe tomar en cuenta para elaborar su Documento:
  - → Materiales necesarios: Lapíz y Lapices de color, borrador, lapicero hojas extra si así lo requiera.
  - → Repasar los temas y actividades desarrollados en las GTA sobre el tema.
  - → Utilizar fuentes de información las guías autónomas.
  - → En cada hoja, se desarrolla paso a paso, cada una de las actividades asignadas
  - → Al terminar las actividades, el trabajo lo tengo en un lugar seguro y lo presento al docente cuando se solicite. (Recuerdo mantener un trabajo limpio y ordenado).

#### I ACTIVIDAD:

Realice un mapa conceptual sobre el tema "Cuidado del equipo de cómputo"

#### II ACTIVIDAD:

Conteste las siguientes preguntas:

- 1. ¿Qué es un Virus informático?
- 2. Dé tres ejemplos de Virus informático



#### I ESTRATEGIA EVALUATIVA

#### **II Periodo Lectivo 2021**

### TALLER EXPLORATORIO DIGITACIÓN COMPUTACIONAL NIVEL NOVENO



- 3. ¿Qué es un Antivirus?
- 4. ¿A qué se le llama Escritorio en la computadora?
- 5. ¿Qué son los íconos?
- 6. ¿A qué se le llama Ventanas en la computadora?
- 7. ¿Cuáles son los íconos más comunes que podemos encontrar en el escritorio?
- 8. ¿Qué es Barra de Tareas?
- 9. ¿Qué es Calidad?
- 10. ¿Porqué es importante la Calidad?
- 11. ¿Quién es el Cliente?
- 12. ¿Quiénes son los Clientes Internos?
- 13. ¿A qué se le llama Momento de la Verdad?
- 14. Dibuje el ciclo de servicio Momento de la Verdad



# I ESTRATEGIA EVALUATIVA II Periodo Lectivo 2021 TALLER EXPLORATORIO DIGITACIÓN COMPUTACIONAL NIVEL NOVENO



#### Información a resolver por parte del docente.

Rúbrica Analítica							
Indicadores del aprendizaje esperado	Pts indicad or	N/R	Inicial: 1	Intermedio: 2	Avanzado: 3		
1 Reconocer los diferentes tipos de virus que se puedan encontrar en un software.	3		No realiza la actividad #1	Actividad #1 Incompleta	Completa la actividad #1		
. Reconocer la Calidad, su importancia, características y desarrollo en la vida cotidiana, tales como los clientes, satisfacción total entre otros	3		No realiza la actividad #2	Actividad #2 Incompleta	).Completa la actividad #2		



#### I ESTRATEGIA EVALUATIVA

## II Periodo Lectivo 2021 TALLER EXPLORATORIO DIGITACIÓN COMPUTACIONAL NIVEL NOVENO



Entrega puntalmente el trabajo	3	Entrega el día después de la fecha asignada	Entrega tarde el mismo día	Entrega en la fecha y hora asignada
Total	9			