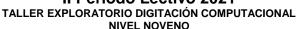


I ESTRATEGIA EVALUATIVA

II Periodo Lectivo 2021





Dirección Regional Educación: Tu	rrialba			
Centro Educativo: CTP La Suiza				
Docente: MsC Guiselle Herrera Zúñ	iga			
Nombre completo del estudiante:				
Nivel: 9° Nivel Sección				
Medio por el cual se envía: () digital () impreso - Medio por el cual se entrega: () digital () impreso				
El trabajo deberá realizarse de forma	a individual.			
Se realiza de acuerdo a las GTA #	4 y 5			
Valor total: 18 Puntos (22 %)	Puntos obtenidos:	Calificación obtenida:	% obtenido:	
valor total. 10 1 untos (22 70)				

Aprendizajes esperados

- 1.. Aplicar los principios de ergonomía en la posición correcta ante el computador
- 2. Reconocer los diferentes tipos de virus que se puedan encontrar en un software.

I PARTE: INSTRUCCIONES GENERALES y ACTIVIDADES:

- Este documento corresponde al instrumento de medición sumativa de los temas dados en las GTA. # 1 y # 2 del mes de Marzo 2021
- 2. Conlleva la ejecución de <u>dos actividades</u>, mediante las cuales podrá aplicar los aprendizajes adquiridos durante la resolución de las GTA del mes de marzo21.
- 3. Elementos que debe tomar en cuenta para elaborar su Documento:
 - → Materiales necesarios: Lapíz y Lapices de color, borrador, lapicero hojas extra si así lo requiera.
 - → Repasar los temas y actividades desarrollados en las GTA sobre el tema.
 - → Utilizar fuentes de información las guías autónomas.
 - → En cada hoja, se desarrolla paso a paso, cada una de las actividades asignadas
 - → Al terminar las actividades, el trabajo lo tengo en un lugar seguro y lo presento al docente cuando se solicite. (Recuerdo mantener un trabajo limpio y ordenado).

I ACTIVIDAD:

Realice un mapa conceptual sobre el tema "Cuidado del equipo de cómputo"

II ACTIVIDAD:

Conteste las siguientes preguntas:

1-¿Qué es un Virus Informático?



I ESTRATEGIA EVALUATIVA II Periodo Lectivo 2021 TALLER EXPLORATORIO DIGITACIÓN COMPUTACIONAL NIVEL NOVENO



2- <i>i</i> .	Qué	es	un	Antiviru	ıs?
_ (,					

- 3-¿Qué es Ergonomía?
- 4-Mencione tres recomendaciones para evitar para evitar lesiones en el trabajo.
- 11 ACTIVIDAD: Escriba el concepto de cada virus

Tipo de Virus	Concepto		
Recycler			
Troyano			
Bombas Lógicas			
Hoax			
Gusano			
Joke			



I ESTRATEGIA EVALUATIVA II Periodo Lectivo 2021 TALLER EXPLORATORIO DIGITACIÓN COMPUTACIONAL NIVEL NOVENO



Información a resolver por parte del docente.

Rúbrica Analítica						
Indicadores del aprendizaje esperado	Pts indicad or	N/R	Inicial: 1	Intermedio: 2	Avanzado: 3	
Reconocer los diferentes tipos de virus que se puedan encontrar en un software	3		No realiza la actividad #1	Actividad #1 Incompleta	Completa la actividad #1	
. Diferenciar qué es n antivirus	3		No realiza la actividad #2	Actividad #2 Incompleta).Completa la actividad #2	
Entrega puntalmente el trabajo	3		Entrega el día después de la fecha asignada	Entrega tarde el mismo día	Entrega en la fecha y hora asignada	
Total	9					