

GUÍA DE TRABAJO AUTÓNOMO # 4 DISEÑO DE MODAS



Institución educativa: **Colegio Técnico Profesional La Suiza**

Nombre del docente: **Prof. Juliana Brenes Artavia**

Especialidad Técnica: **Diseño y Confección de la Moda**

Sub área: **Diseño de Prendas de Vestir**

Unidad de estudio: **Diseño de Prendas de Vestir**

Nivel: **Undécimo 11-3**

Horario de atención a distancia: **Miércoles de 7:00am a 4:30pm**

Canal de comunicación: **WhatsApp, correo electrónico, material impreso y digital, Teams**

Periodo para el desarrollo de la guía: **Semana del 18 de mayo al 05 de junio 2020**

Tema	Dibujo de Prendas para Caballero.
Resultados de aprendizaje	Ejecutar el dibujo, en forma manual de prendas de vestir de caballero.
Contenidos	Prendas para caballero: Pantalones y Pantalinetas.
Valores o actitudes.	Capacidad Creadora para diseñar diferentes prendas de vestir.
Materiales o recursos didácticos que voy a necesitar:	Hojas blancas, lápiz, borrador, regla, computadora.
Condiciones que debe tener el lugar donde se van a implementar las actividades propuestas.	Buscar un lugar con comodidad, iluminación, alejado de ruidos y distracciones.
Indicaciones generales:	a. Calcar la base que se encuentra en la guía, para dibujar las prendas masculinas solicitadas en hojas blancas y con lápiz. b. Cada dibujo de pantalón y pantaloneta lo deben realizar con la base dada en hojas blancas. En cada hoja blanca alcanzan 4 dibujos. c. Trabajar con orden y aseo y cuidar los detalles de los dibujos.

Actividades para el aprendizaje	Evidencias
<p>Dibujar prendas de vestir para Caballeros</p> <ol style="list-style-type: none"> En columna de la Par, encontrara la plantilla para dibujar las prendas masculinas de pantalón y pantaloneta. Ampliar la hoja Word a un 160% en la computadora, para poder calcar el dibujo suavemente en una hoja blanca. Luego realizar 4 o 3 dibujos por hoja blanca de los pantalones o pantalonetas. Dibujar a lápiz y a mano alzada, como lo realizamos en clase con las camisas. Sin calcar. <p>Dibujos a Realizar:</p>	<p>Dibujar prendas de vestir para Caballeros</p> <p>Base para dibujar las Prendas de Vestir de Pantalón y Pantaloneta de Caballero</p>



Rúbrica de Autoevaluación

“Autoevalúo mi nivel de desempeño”			
Al terminar por completo el trabajo, autoevalúo el nivel de desempeño alcanzado.			
Escribo una equis (X) en el nivel que mejor represente mi desempeño alcanzado en cada indicador			
Indicadores/competencias del aprendizaje esperado	Niveles de desempeño		
	Inicial	Intermedio	Avanzado
Diseña eficientemente el dibujo, en forma manual de prendas de vestir para caballero.	<ul style="list-style-type: none">Distingo la forma de hacer diferentes prendas de vestir para caballero.	<ul style="list-style-type: none">Practico la elaboración de diferentes prendas de vestir para caballero.	<ul style="list-style-type: none">Creo manualmente, diferentes prendas de vestir para caballero.
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- Nota: Recuerden guardar los trabajos realizados en hojas blancas en el folder de especialidad, para revisarlas cuando regresemos al cole.*

“Todo va a estar muy Bien, Pronto nos Veremos”

Prof. Juli