

I Parte. Parte Administrativa

Centro Educativo: **COLEGIO TÉCNICO PROFESIONAL LA SUIZA**
Educador: DONALD MORALES CORTES Medio de contacto: 88465574
Asignatura: **FÍSICA** Nivel: **10°**
Nombre del estudiante: _____ Sección: _____
Nombre y firma del padre de familia: _____
Fecha límite de resolución: 24 DE MAYO AL 4 DE JUNIO, 2021
Fecha límite de devolución : Jornada de entrega de alimentos
Medio para enviar evidencias: donaldmc69@gmail.com , PLATAFORMA TEAMS.
Puntaje: 49 puntos Porcentaje: **22%**

II Parte: INDICACIONES GENERALES:

1.

El presente documento corresponde a la Estrategia de Evaluación Sumativa del I Periodo delaño 2021.
2.

Se le indica que los aprendizajes esperados que se van a desarrollar son los siguientes:
- Resuelve problemas relacionados con el movimiento rectilíneo de los cuerpos según su entorno.

•

Resuelve problemas cotidianos con magnitudes vectoriales por el método gráfico y polígono.(suma de vectores)
3.

La técnica que se utilizará para el desarrollo de esta estrategia es: **Resolución de situacionesproblema.**

Estrategia de evaluación

- 1-Un conejo se mueve 10m al sur y seguido de 14m oeste en un tiempo de 210 segundos. Determine para dicho movimiento las siguientes variables. (debe realizar todos los procedimientos para llegar a la respuesta incluyendo el dibujo respectivo)
- a-

Distancia
- b-

Rapidez
- c-

Desplazamiento
- d-


Velocidad
- 2- Encuentre el vector resultante para la suma de los siguientes vectores:
- M= 4N, 0°
- N= 7 N, 143°
- P= 3N, 225°
- Q= 5N,270°
- Nota:
- (dibuje los vectores en el plano cartesiano y usando el método del polígono encuentre **→R**)

III Parte. Instrumentos de evaluación. Escala de desempeño.

Este espacio es de uso exclusivo del docente. Por favor no escribir ni rayar en los espacios.

Indicador del aprendizaje esperado	No responde	Escala		
		1	2	3
Resuelve problemas relacionados con el movimiento rectilíneo de los cuerpos según su entorno. 24 puntos		Anoto de forma general los pasos realizados para solucionar problemas con el movimiento rectilíneo de los cuerpos según su entorno. 1 punto	Relato los pasos realizados para solucionar el problema tomando en cuenta el movimiento rectilíneo de los cuerpos. 2 puntos	Fundamento la solución del problema tomando en cuenta el movimiento rectilíneo de los cuerpos según su entorno. 3 puntos
Resuelve problemas cotidianos con magnitudes vectoriales por el método del polígono 25 puntos		Anota de forma general la resolución de problemas cotidianos con magnitudes vectoriales por el método gráfico. 1 punto	Relato los pasos realizados por el método gráfico al solucionar problemas con magnitudes vectoriales. 2 puntos	Fundamento a solución de problemas a partir del método gráfico para magnitudes vectoriales. 3 puntos

FORMULAS:

RAPIDEZ	$V = \frac{d}{t}$	COMPONENTES 
VELOCIDAD	$\vec{V} = \frac{\vec{d}}{t}$	$AX = A \cdot \cos \theta$ $AY = A \cdot \sin \theta$
Tan inversa	$\tan^{-1} = \text{opuesto} / \text{adyacente}$	