



## Guía de trabajo autónomo #7

Nombre del docente: Daniel Chaves Ureña

Taller Exploratorio: Mantenimiento preventivo de las computadoras.

Unidad de estudio: Mantenimiento Preventivo de PC

Nivel: Octavo año.

Horario de atención: A distancia lunes a viernes 7:00 a.m. – 4:30 p.m. (Según horario establecido)

Centro educativo: lunes a viernes 7:00 a.m. – 4:30 p.m. (Según horario establecido).

Escenario: 1 ( ) 2 ( ) 3 ( ) 4 ( )

Período establecido para el desarrollo de la guía:

### II Parte. Planificación Pedagógica

<b>Espacio físico, materiales o recursos didácticos que voy a necesitar:</b>  <b>(Importante considerar la situación de cada uno de los estudiantes)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuaderno de la subárea de Programación.</li> <li>• Lápiz o lapicero, según su preferencia, lápices de color de ser necesario.</li> <li>• Espacio cómodo, según la preferencia de cada estudiante y las posibilidades en el hogar o lugar de residencia.</li> </ul>
<b>Indicaciones generales:</b>	Dicha GTA la encontraras en Microsoft Teams en el grupo de trabajo establecido para su respectiva sección, y en la Página del Colegio
<b>Fecha de Entrega máxima:</b>	8 de Noviembre del 2021

### Detalle de la planificación de las actividades que realiza el estudiante.

#### Resultado (s) de aprendizaje/Objetivo (s):

Marco teórico, Introducción al Mantenimiento Preventivo de las Computadoras



### **Usos de la computadora:**

🏠 **Hogares:** Las computadoras son utilizadas en muchos hogares para varios propósitos. La gente las usa para hacer un seguimiento de las cuentas mensuales, hacer pagos, buscar información, almacenar y editar fotos y para jugar juegos. Las computadoras son una manera portátil de almacenar información, como documentos, descargar información, subirla o escanear documentos dentro del sistema. Mucha gente compra software informático que hace más fácil la organización para pagar las facturas y de la chequera. Este tipo de software ayuda a la gente a presupuestar. Muchos tipos de software crean gráficos que muestran a los dueños de casa en qué están gastando el dinero.

🏢 **Empresas:** La mayoría de las empresas registran toda su información financiera en computadoras. Esto permite un sistema fácil de almacenamiento y hace más fácil la localización de documentos. Las computadoras utilizadas para empresas tienen capacidades para resumir la información que es introducida en informes, declaraciones y documentos utilizados para muchos propósitos. Las empresas también usan las computadoras para imprimir cheques para pagos y nómina. Las compañías utilizan las computadoras para mantener bases de datos. Las bases de datos son programas que organizan mucha información, como ser los datos de clientes. Una base de datos mantiene todas las cuentas de clientes separadas, y un usuario puede imprimir informes de la información que es introducida.

🎓 **Educación:** Muchas aulas de clases de preescolar ahora tienen computadoras. Los niños empiezan a aprender los usos y la importancia de las computadoras a una edad muy temprana. A medida que los niños crecen, la necesidad de computadoras continúa cambiando y creciendo. Los estudiantes usan computadoras para todo tipo de tareas escolares, incluyendo escribir informes, investigar información, crear presentaciones e investigar documentos.



**Programas y software:** Muchos tipos diferentes de programas y software están disponibles para instalarlos en computadoras. Algunos programas son gratuitos mientras que otros cuestan cientos o miles de dólares. Hay programas de computadora para casi cualquier tipo de actividad deseada. Los tipos comunes de programas son aquellos para propósitos de contabilidad, juegos, hojas de cálculo, propósitos fiscales y software de edición de fotos. Los programas informáticos se pueden comprar en línea o en cualquier tienda de suministros de oficina.

**-Reglas de uso del computador, enfocado al mantenimiento preventivo y su uso en el laboratorio:**

**Responsabilidad y reglas para el uso del computador:**

1. Proteger la computadora del contacto directo de los rayos del sol: ya que el puede provocar en el daño de componentes plásticos del ordenador, producir sobrecalentamiento de los componentes internos.
2. No consumir alimentos ni bebidas mientras se esté utilizando el computador: podría suceder un accidente, al derramar líquidos o residuos de comida, sobre los periféricos o componentes internos del ordenador.
3. Mantener la computadora apagada si no se utiliza por largos periodo de tiempo: Esta práctica, evita que el ordenador trabaje de manera innecesaria, durante tiempos prolongados, evitando el desgaste prematuro de componentes
4. Tener una batería para la seguridad del voltaje: Protege al ordenador de picos de voltaje presentes en la red eléctrica, y realiza soporte de energía al haber un corte de energía.
5. Darle un constante mantenimiento a la PC: Previene los posibles daños ocasionados por el polvo, evitando daños a futuro.
6. No insertar memorias o ingresar a páginas web que contengan virus: Tener precaución de las paginas y lugares en internet a los que se accesa para evitar fraudes bancarios y virus en el ordenador.
7. Que todos los cables y conexiones se encuentren en buen estado: Procurar que los cables y los componentes periféricos estén en estado óptimo, para garantizar el buen funcionamiento, y evitar cortos.



8. Colocarle un protector a la PC para evitar el contacto con el polvo: Recomendable para evitar el polvo, en lugares donde se amerite, extendiendo así los tiempos de mantenimiento

9. Instalar y actualizar el antivirus: Garantiza la salud del ordenador, y evita problemas de software.

### III. Normas y pautas para el uso de internet:

1. Hay mucha información falsa y errónea. Debemos ser críticos a la hora de seleccionar la información y buscar páginas oficiales o con un adecuado apoyo, que nos garanticen la fiabilidad de lo que dicen.

2. Haz caso sólo a la información que estás buscando, sin distraerte en otras cosas.

3. Utiliza cuentas de correo gratuitas, porque son necesarios pocos datos personales para darte de alta. Evita usar tu nombre, apellido, o fecha de nacimiento en tu dirección de correo.

4. Desconfía cuando te toque algo o te ofrezcan algún premio, es probable que te pidan algo a cambio.

5. No respondas a mensajes o mails en los que te amenacen o te ofendan.

6. Cuando reenvíes mails, escribe las direcciones con copia oculta (CCO) para no revelarlas. Recuerda borrar las direcciones anteriores si aparecen en el mensaje. Debemos proteger nuestra dirección de correo y la de nuestros amigos, por lo tanto escribe las direcciones en CCO para que no queden a la vista de todos los que reciben el correo.

7. Piensa bien las cosas que publicas en las páginas de redes sociales, ya que cualquier persona puede ver esa información. Usa los filtros de privacidad que estén a tu disposición para proteger tu información (nivel privado, que lo vean sólo mis amigos, que puedan ver las fotos pero no se puedan descargar, etc.)



8. No des información personal tuya a personas que no conozcas ni la publiques en redes sociales o blogs. Ten cuidado con la información que a veces, sin ser consciente, das en Internet: Esta información puede ser utilizada por delincuentes para planear su delito.
9. No chatees con desconocidos. Desconfía cuando alguien que has conocido en Internet te proponga una cita. Es posible que se trate de una persona distinta a quien dice ser.
10. No le permitas a nadie en Internet cosas que no les permites a tus amigos. La forma de hablarnos, lo que nos decimos, cómo lo decimos no tiene que ser diferente en Internet a si estuviéramos cara a cara. Mantén coherencia entre cómo eres de verdad y cómo eres en la red.
11. Mantener actualizados los equipos. Una forma de evitar amenazas es mantener actualizados los sistemas operativos y las aplicaciones instaladas. Hay que ser precavidos porque existen webs que simulan ofrecer programas populares, pero en realidad son versiones con algún tipo de malware o código malicioso que se activa cuando el usuario lo instala en su equipo. Por ello, es recomendable descargar aplicaciones siempre de web oficiales y utilizar antivirus para proteger los dispositivos del centro de posibles amenazas.

¿Qué es un límite de tiempo en el uso de la computadora?

Para muchos de nosotros, limitar el uso de la computadora y alejarnos de todo tipo de actividades sedentarias puede ser un verdadero desafío. Hoy nos entretienen varios tipos de pantallas como las pantallas de televisor, monitores de computadoras y hasta los aparatos de mano que utilizamos para revisar nuestros correos electrónicos, escuchar música, mirar televisión y jugar videojuegos. Los expertos de la salud afirman que el tiempo que pasamos frente a una pantalla en el hogar debe limitarse a dos horas o menos por día, excepto que sea por motivos de trabajo o esté relacionado con alguna tarea escolar. El tiempo que pasamos frente a la pantalla podría utilizarse mejor si lo dedicamos a hacer actividad física (aumentar nuestro GASTO DE ENERGÍA) dando un buen ejemplo a nuestras familias. Cuando de niños se trata, los padres y las personas que los cuidan no sólo deben dar un buen ejemplo sino también establecer reglas que limiten el tiempo que los niños permanecen frente a la computadora, viendo televisión o jugando videojuegos. Una investigación realizada por la fundación "Henry J. Kaiser" ha demostrado que la tarea de fijar reglas sobre el consumo de información mediante aparatos electrónicos constituye todo un desafío para muchos padres y personas que cuidan niños. De acuerdo a esta investigación:

- El 28% de niños entre 8 y 18 años afirma que sus padres establecen reglas sobre el uso de la televisión.
- El 30% de niños entre 8 y 18 años reconoce que sus padres establecen reglas sobre el uso de videojuegos.
- El 36% de niños entre 8 y 18 años manifiesta que sus padres establecen reglas sobre el uso de la computadora.

Sin embargo, el mismo estudio también confirmó que cuando los padres establecen cualquier tipo de reglas sobre el uso de estos aparatos, el tiempo utilizado es casi tres horas diarias menos que cuando no había reglas.



¿Qué tiempo de vida tiene una computadora portátil y una de escritorio?

Desde que los ingenieros y diseñadores comenzaron a dedicarle atención a otras tecnologías –como las tabletas- el tiempo de vida útil de una laptop se ha extendido. Pero las laptops no son "inmortales". Hoy en día se estima que su vida útil es de tres a cinco años. INTEL sugiere que toda computadora sea reemplazada después de tres años de uso. Sobre todo, si la laptop demora mucho tiempo para abrir o cerrar un programa, para jugar en línea o, simplemente, para cargar el sistema operativo. Asimismo, una razón clave para buscar equipos nuevos es el avance tecnológico. Una laptop de hoy es más rápida y sofisticada que una fabricada hace dos años. Los procesadores de hoy permiten una mejor performance, lo cual se traduce en cosas como usar varios programas a la vez sin pérdida de rendimiento, más rapidez a la hora de trabajar con archivos, mejor calidad de imagen, entre otras. La duración de la vida útil de una computadora de escritorio promedio es de aproximadamente de cinco a 10 años como máximo, dándole cuidado y mantenimiento adecuado.



Actividades de aprendizaje para la implementación de la mediación pedagógica en educación combinada	Evidencias
<p>1- Explique con sus propias palabras, la importancia de tener una computadora en el hogar, tomando en cuenta la actualidad educativa.</p> <p>2- ¿Cuáles son algunos usos que se les da a las computadoras en las Empresas?</p> <p>3- ¿Cómo cree usted que impulsaría la educación informática, desde la edad preescolar?</p> <p>4- Explique porque no se debe comer ni tener líquidos cerca del ordenador.</p> <p>5-Escriba, según su opinión, los 3 aspectos mas importantes, de las reglas del uso del computador en el laboratorio.</p> <p>6- Realice, una hoja de Reglas a utilizar en el laboratorio, como si usted fuera profesor o encargado del mismo.</p> <p>7-Explique la importancia de saber utilizar el internet de una manera correcta o segura.</p> <p>8- Cuantas horas al día utiliza un aparato electrónico (Celular, Computadora, TV, Consola de Videojuegos).</p>	<p><b>Tipo de evidencia:</b></p> <p><b>Conocimiento</b></p> <p>🕸 <b>Aplicar las normas básicas de seguridad e higiene durante el uso de un computador</b></p>



9- Realice una hoja de reglas para el uso de aparatos electrónicos, según el uso diario de su hogar, y lo que usted considere correcto.



## Instrumento de Evaluación de las Evidencias

**Indicadores o criterios de desempeño/competencias del aprendizaje esperado**

- Aplicar las normas básicas de seguridad e higiene durante el uso de un computador

Evidencias	Aún no logrado	En Proceso	Logrado
☸ Identifica y Reconoce las normas básicas de seguridad e higiene durante el uso de un computador			

## Rúbrica

Criterio	Puntaje	Descripción
Aún no logrado	1	El estudiante desconoce los conceptos, procedimientos, operaciones necesarias para obtener la evidencia solicitada.
En proceso	2	El estudiante conoce algunos de los conceptos, procedimientos, operaciones necesarias para obtener la evidencia solicitada, pero no llega a obtenerla del todo.
Logrado	3	El estudiante demuestra que logra obtener la evidencia solicitada.