# Proiect LFT

**Compilator Python** 

Student: Sopterean Andrei-Mihai

Grupa: 30235

## 1. Introducere

In acest proiect se doreste implementarea unui compilator al unui subset de instructiuni din limbajul Python. Proiectul va consta din 2 iteratii, prima iteratie este parsarea instructiunilor din subsetul ales si executia lor in C. A doua iteratie a proiectului ar fi reprezentata de implementarea comportamentului unui compilator care ia un program sursa in limbajul Python scris folosind subsetul stabilit, il parseaza si construieste arbori de executie din care sa genereze cod de asamblare, echivalentul codului masina.

#### 2. Subset de instructiuni

- Variabile
- Atribuiri
- Operatii aritmetice +,-,\*,/,%
- Conditii, operatori conditionali ==, != , <, >, <=, >=
- Structuri de decizie if
- Structuri repetitive for, while

#### 3. Tokenuri

- Variabila
- Operatori: +, -, \*, /, %, ==, != , <, >, <=, >=
- Conditie
- Instructiune
- Bloc de instructiuni
- if, for, while

## 4. Rulari

```
// Project | gt | P master ? ./python_compiler < input_files/debug_code_structure1.in
ASSIGNATION

ASSIGNATION

ASSIGNATION

ASSIGNATION

ASSIGNATION

ASSIGNATION

ASSIGNATION

ASSIGNATION
```