

明日方舟：终末地 低氪玩家的 0+0/0+1 抽卡策略分析

Bilibili © 关注索拉谢谢喵

2026 年 2 月 6 日

4 种抽卡策略

我们对比以下四种抽卡策略.

A: 120 下池

如果想要这个限定，那么限时抽 + 攒够 120 大保底才下池，否则不下.

B: 平铺 60 追 UP

想要这个限定，并且资源够 60 抽，那么就抽 60 发拿下个池子的十连卷. 如果 60 发没出，资源够大保底的话就抽到出，否则收手.

C: 平铺 60

无脑平铺，下所有池子，只要资源够就凑 60 抽拿卷.

4 种抽卡策略

D: 30 + 120 ”惊世智慧法”

在 A 的基础上，**如果下个池子是自己想要抽的限定，但是现在的池子自己不想抽或者攒不够 120：**

确保下个池子能攒出大保底的情况下，在这个池子将小保底水位垫到总计 30 抽，这样可以让下个池子的大保底前出两次小保底，获取更多的六星机会。

任何时候提前出 up 的话，如果已经抽了 47 – 59 发，那就补到 60，否则收手。

武器策略：只抽对应专武

只在抽出当期 up 的情况下，武库配额攒满大保底才下池抽专武，抽到出为止。

模拟环境设置

基础参数

- **卡池假设：**42 天一个版本，每个版本为 2 限定池，也就是 21 天一个限定池.
- **样本量：** $N = 100,000$ 次，每次跑 104 池，也就是模拟到三周年.
- **资源模型：**分 4 档氪度，0 氪，小月卡，大小月卡 + 首充双倍源石：
 - ① 0 氪每池资源获取为日常 + 周常 + 通行证 + 每个卡池的签到限时抽 + 集成配额（绿票）兑换的 5 抽 + 活动赠送和新图资源（这里估计为每个卡池为 10 抽）.
 - ② 月卡资源获取为 0 氪资源 + 月卡.
 - ③ 大小月卡资源获取为月卡 + 协议定制的源石和武库配额.
 - ④ 大小月卡 + 首充双倍资源获取为大小月卡 + 所有首充双倍（默认周年重置，源石换算后计为 200 抽）.
 - ⑤ 礼包的性价比不如首充双倍，如果你还会买每个池子 98 元的限时十连，那么你大概可以完成 80% 以上的 0+1，这个视频就不讨论了.

基础参数

- **目标图鉴率 ($target\%$)**: 也就是“我想要抽百分之多少的限定池.”
- 假设初始抽数为 120.
- 这里没有算保障配额（黄票）商店的抽和信用商店的玉. 因为考虑到集成配额（绿票）可能换不满 5 抽，两者大致相抵.
- 武库配额每池免费计为 $250(200\text{周常} + 50\text{信用商店})$, 大月卡额外提供 $2400 \div 2 = 1200$.

模拟结果

Target %	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
30%	45.77-59.21-72.65	31.15-40.82-50.49	28.70%-36.76%-44.83%	79.89%-93.56%-100.00%	17.42-23.53-29.63	47.83%-61.79%-75.74%
40%	56.40-65.77-75.14	37.21-45.45-53.70	34.00%-40.74%-47.48%	63.73%-82.33%-100.00%	21.16-26.19-31.22	49.02%-62.08%-75.15%
50%	59.14-67.60-76.06	38.60-46.59-54.59	35.22%-41.72%-48.22%	53.85%-70.01%-86.16%	22.04-26.78-31.52	49.10%-62.01%-74.93%

图表解释

- 有的时候虽然攒抽攒够了，但是角色不对我的 xp 或者强度一般，我依然会选择跳过。这里的 $target\%$ 指的是目标图鉴率，也就是我想要抽百分之多少的限定池。
- $a - b - c$ 指的是 $\mu \pm 2\sigma$. 简单来说¹，大约 95% 的玩家结果会在 a 和 c 之间，期望（或者说平均值）是 b . 比如表中 40% 的那一栏，限定六星是 $37.21 - 45.45 - 53.70$, 那么 95% 的玩家会抽出 37.21 到 53.7 个限定（计算重复），平均抽出 45.45 个. 如果你很欧，那么你可以拿到 53.7 个限定，如果很非的话只能拿到 37.21 个.
- 图鉴收集率：**这个指的是所有限定六星的收集率，无关是不是我想抽的. 比如 42，杰哥和伊冯，我想抽 42 和杰哥，结果只出了 42，那么就是 33%.
- 目标图鉴达成率：**指的是你可以拿到百分之多少你想抽的限定，也就是“我想抽的能不能抽到”. 比如 42，杰哥和伊冯，我想抽 42 和杰哥，结果只出了 42，那么就是 50%.
- 角色专武百分比：**指的是我抽到的所有限定干员里，有多少是有专武的.

¹ 备注：虽然相邻池子之间存在水位继承和抽卡策略的联系，并不是独立事件，但由于保底会重置，从长期来看，整个过程是‘弱依赖’(Weak Dependence)的，近似于混合随机过程(mixing random process). 根据广义中心极限定理(CLT under weak dependence)，以及 100,000 次蒙特卡洛模拟验证，其最终收益分布极度收敛于正态分布($skewness \approx 0$)，因此使用 $\mu \pm 2\sigma$ 来描述 95% 玩家的体验是严谨且准确的。

模拟数据：0 氚

A	B	C	D	E	F	G	
1	120下池						
2	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
3	30%	46.15-59.39-72.62	31.31-40.85-50.39	28.86%-36.78%-44.70%	80.13%-93.63%-100.00%	17.70-23.73-29.76	48.33%-62.27%-76.22%
4	40%	56.27-65.62-74.96	37.19-45.26-53.33	33.90%-40.57%-47.24%	63.92%-82.15%-100.00%	21.08-26.07-31.06	48.86%-62.07%-75.27%
5	50%	59.14-67.31-75.49	38.53-46.45-54.37	35.09%-41.64%-48.20%	54.10%-69.97%-85.85%	21.95-26.70-31.44	48.92%-61.93%-74.94%
6	60%	59.95-67.90-75.84	38.90-46.83-54.75	35.43%-41.98%-48.53%	48.17%-60.72%-73.27%	22.18-26.89-31.59	48.88%-61.87%-74.86%
7	70%	60.71-68.11-76.00	39.05-46.97-54.89	35.59%-42.15%-48.71%	43.86%-54.12%-64.37%	22.29-26.98-31.67	48.94%-61.84%-74.74%
8	80%	60.48-68.30-76.11	39.16-47.06-54.97	35.67%-42.23%-48.79%	40.54%-49.15%-57.77%	22.32-27.02-31.73	48.90%-61.81%-74.73%
9	90%	60.56-68.41-76.27	39.22-47.11-55.01	35.76%-42.28%-48.81%	37.94%-45.34%-52.74%	22.36-27.06-31.75	48.96%-61.81%-74.66%
10	100%	60.63-68.48-76.32	39.20-47.14-55.07	35.76%-42.29%-48.81%	35.76%-42.29%-48.81%	22.40-27.09-31.77	48.99%-61.88%-74.76%
11	平铺60追up						
12	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
13	30%	46.45-59.90-73.35	31.40-41.00-50.61	28.87%-36.86%-44.85%	76.38%-93.00%-100.00%	17.87-23.94-30.02	48.59%-62.72%-76.86%
14	40%	56.94-66.30-75.67	36.40-44.97-53.54	32.93%-40.15%-47.36%	55.92%-78.89%-100.00%	21.36-26.35-31.34	49.61%-63.45%-77.29%
15	50%	59.75-67.92-76.10	36.55-45.35-54.16	32.81%-40.35%-47.89%	44.73%-64.25%-83.77%	22.02-26.89-31.76	50.54%-64.47%-78.39%
16	60%	60.40-68.39-76.37	35.94-44.99-54.04	32.15%-39.93%-47.70%	39.26%-54.31%-69.35%	22.03-26.98-31.94	51.50%-65.39%-79.27%
17	70%	60.56-68.54-76.52	35.44-44.59-53.74	31.62%-39.49%-47.35%	35.82%-47.92%-60.03%	21.93-26.99-32.04	52.31%-66.12%-79.93%
18	80%	60.69-68.61-76.52	35.13-44.31-53.49	31.30%-39.15%-47.01%	33.60%-43.72%-53.84%	21.84-26.95-32.05	52.77%-66.57%-80.37%
19	90%	60.66-68.64-76.62	34.93-44.17-53.41	31.06%-38.97%-46.87%	32.03%-40.90%-49.77%	21.78-26.92-32.07	53.06%-66.83%-80.59%
20	100%	60.71-68.63-76.55	34.85-44.05-53.25	30.93%-38.81%-46.69%	30.93%-38.81%-46.69%	21.69-26.88-32.07	53.20%-66.99%-80.78%
21	平铺60						
22	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
23	100%	56.43-64.53-72.62	32.22-41.33-50.44	29.04%-37.01%-44.98%	29.04%-37.01%-44.98%	20.44-25.61-30.77	52.72%-66.95%-81.19%
24	30+120						
25	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
26	30%	47.75-60.80-73.85	31.95-41.45-50.95	29.30%-37.14%-44.98%	77.50%-92.29%-100.00%	18.33-24.26-30.18	49.12%-63.06%-76.99%
27	40%	57.12-66.23-75.33	37.17-45.30-53.43	33.74%-40.45%-47.16%	61.67%-79.96%-98.25%	21.40-26.30-31.21	49.55%-62.82%-76.09%
28	50%	59.52-67.62-75.72	38.28-46.29-54.31	34.77%-41.36%-47.95%	52.74%-68.00%-83.26%	22.08-26.79-31.50	49.46%-62.58%-75.70%
29	60%	60.08-68.03-75.98	38.63-46.60-54.57	35.10%-41.68%-48.26%	47.24%-59.30%-71.36%	22.24-26.94-31.64	49.36%-62.44%-75.53%
30	70%	60.41-68.28-76.16	38.84-46.82-54.80	35.32%-41.91%-48.49%	43.25%-53.18%-63.10%	22.33-27.01-31.68	49.27%-62.26%-75.25%
31	80%	60.52-68.36-76.20	38.98-46.93-54.87	35.49%-42.04%-48.59%	40.21%-48.57%-56.93%	22.37-27.05-31.73	49.22%-62.15%-75.08%
32	90%	60.62-68.47-76.31	39.08-47.03-54.99	35.59%-42.16%-48.72%	37.71%-45.03%-52.35%	22.38-27.09-31.79	49.13%-62.07%-75.01%
33	100%	60.71-68.55-76.39	39.19-47.14-55.08	35.75%-42.28%-48.81%	35.75%-42.28%-48.81%	22.41-27.09-31.77	49.05%-61.90%-74.75%

推荐抽卡策略

- 0 氚的目标是 40% – 60% 的限定干员，再多的话，就会有近一半的干员你想要但没法抽。
- 如果你想抽 50% 的限定干员（也就是就算攒够抽，也跳过一半的池子），那么你可以抽到她们的 64 – 70%（取决于你用的策略。）
- 算上歪的其他限定，最欧的玩家可以收集大约 48% 的图鉴，最非的玩家大约 33 – 35%，平均值为 40.4% – 41.6%。
- 平铺 60 完全不如追 up，也就是说如果你想抽某个干员，并且够大保底，那就把她抽出来，这点对其他氤度也适用。

0 氚 50% 目标下三种策略的横向对比

50%目标下，3种策略的横向对比

策略	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
120下池	67.31(-0.90%)	46.45(0%)	41.64%(0%)	69.97%(0%)	26.70(-0.72%)	61.93%(-3.94%)
平铺60追up	67.92(0%)	45.35(-2.36%)	40.35%(-3.10%)	64.25%(-8.17%)	26.89(0%)	64.47%(0%)
30+120	67.62(-0.45%)	46.29(-0.33%)	41.36%(-0.68%)	68.00%(-2.82%)	26.79(-0.38%)	62.58%(-2.93%)

三种策略对比

- 120 下池是整体最优的，6 星限定和图鉴收集率都是最高的，并且抽到的大部分都是自己想要的干员 (约 70%).
- 平铺 60 同时追 up 能获得略微多一点的常驻 6 星和专武 (多 1%), 但是会损失限定 (图鉴收集率少 3%). 同时会导致你抽到很多不想抽的限定 (目标达成率低 8%). 除非完全无所谓限定只要数量，否则不推荐.
- 30 + 120 的抽法是其他两种策略的平衡版本，但是相比 120 下池，收益非常有限，损失却相对较多.
- 推荐 0 氚玩家选择 120 下池.

模拟数据：月卡

	A	B	C	D	E	F	G	
1	120下地	Target %	总计6星（包括常驻）	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
2	30%	45.21-62.44-79.68	31.28-43.03-54.77	28.93%-38.59%-48.26%	94.65%-99.02%-100.00%	17.49-24.91-32.34	48.60%-62.24%-75.87%	
4	40%	59.79-76.49-93.18	41.58-53.08-64.58	37.83%-46.99%-56.15%	89.05%-96.97%-100.00%	22.80-30.26-37.71	49.56%-62.05%-74.53%	
5	50%	73.73-86.04-98.34	50.32-59.87-69.41	45.12%-52.60%-60.07%	77.52%-90.75%-100.00%	27.61-33.83-40.06	50.34%-62.02%-73.70%	
6	60%	79.85-89.59-99.32	53.38-62.35-71.32	47.66%-54.70%-61.75%	67.10%-81.08%-95.05%	29.54-35.13-40.73	50.55%-61.95%-73.35%	
7	70%	81.30-90.59-99.88	53.92-63.00-72.08	48.19%-55.32%-62.45%	60.39%-72.23%-84.08%	30.02-35.50-40.99	50.59%-61.91%-73.23%	
8	80%	81.89-90.99-100.09	54.21-63.23-72.26	48.51%-55.61%-62.70%	55.71%-65.38%-75.06%	30.14-35.62-41.10	50.55%-61.79%-73.04%	
9	90%	82.16-91.22-100.28	54.27-63.33-72.39	48.66%-55.75%-62.84%	51.87%-60.05%-68.22%	30.23-35.69-41.16	50.54%-61.76%-72.99%	
10	100%	82.33-91.38-100.43	54.35-63.39-72.43	48.80%-55.87%-62.94%	48.80%-55.87%-62.94%	30.29-35.76-41.23	50.53%-61.73%-72.93%	
11								
12	平铺60追up	Target %	总计6星（包括常驻）	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
14	30%	45.43-62.69-79.95	31.44-43.19-54.94	29.07%-38.71%-48.36%	94.28%-99.08%-100.00%	17.56-25.00-32.44	48.57%-62.26%-75.95%	
15	40%	60.07-76.93-93.79	41.66-53.21-64.77	37.86%-47.05%-56.24%	86.72%-96.62%-100.00%	22.95-30.45-37.96	49.74%-62.38%-75.02%	
16	50%	74.34-86.67-99.01	49.97-59.75-69.53	44.52%-52.32%-60.11%	71.69%-88.78%-100.00%	27.92-34.21-40.49	50.61%-63.08%-75.56%	
17	60%	80.59-90.30-100.02	51.59-61.48-71.37	45.37%-53.52%-61.68%	58.87%-76.77%-94.68%	30.01-35.61-41.21	51.68%-64.27%-76.86%	
18	70%	81.96-91.24-100.51	50.93-61.22-71.51	44.52%-53.10%-61.67%	51.85%-66.61%-81.37%	30.46-36.05-41.64	52.79%-65.61%-78.44%	
19	80%	82.45-91.70-100.95	50.12-60.66-71.19	43.65%-52.41%-61.18%	47.42%-59.46%-71.50%	30.57-36.23-41.90	53.90%-66.81%-79.72%	
20	90%	82.77-91.94-101.12	49.42-60.09-70.75	42.89%-51.75%-60.62%	44.38%-54.57%-64.76%	30.59-36.31-42.03	54.98%-67.81%-80.63%	
21	100%	83.01-92.22-101.42	48.83-59.63-70.42	42.26%-51.20%-60.14%	42.26%-51.20%-60.14%	30.54-36.37-42.19	55.86%-68.64%-81.42%	
22								
23	平铺60	Target %	总计6星（包括常驻）	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
25	100%	79.01-88.42-97.84	46.56-56.72-66.88	40.79%-49.39%-58.00%	40.79%-49.39%-58.00%	29.42-35.18-40.94	55.80%-68.83%-81.87%	
26								
27	30+120	Target %	总计6星（包括常驻）	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
29	30%	46.88-64.71-82.54	32.06-44.21-56.36	29.53%-39.40%-49.27%	93.99%-98.82%-100.00%	18.16-25.77-33.38	49.48%-63.07%-76.65%	
30	40%	62.38-78.94-95.51	42.74-54.27-65.79	38.62%-47.75%-56.87%	87.31%-96.24%-100.00%	23.83-31.22-38.62	50.53%-63.03%-75.53%	
31	50%	75.75-87.53-99.32	50.81-60.36-69.90	45.29%-52.77%-60.24%	75.15%-89.02%-100.00%	28.36-34.45-40.53	51.14%-62.96%-74.77%	
32	60%	80.73-90.36-99.99	53.23-62.36-71.50	47.29%-54.50%-61.71%	65.60%-79.23%-92.86%	29.90-35.47-41.04	51.23%-62.79%-74.34%	
33	70%	81.88-91.15-100.42	53.76-62.93-72.11	47.89%-55.08%-62.28%	59.54%-70.90%-82.25%	30.24-35.74-41.25	51.20%-62.60%-74.00%	
34	80%	82.31-91.46-100.60	54.01-63.16-72.32	48.21%-55.33%-62.57%	55.08%-64.52%-73.96%	30.36-35.84-41.32	51.09%-62.43%-73.76%	
35	90%	82.57-91.69-100.81	54.20-63.39-72.57	48.48%-55.65%-62.81%	51.56%-59.67%-67.78%	30.40-35.90-41.40	50.92%-62.24%-73.55%	
36	100%	82.69-91.78-100.86	54.30-63.45-72.59	48.67%-55.78%-62.90%	48.67%-55.78%-62.90%	30.42-35.92-41.42	50.88%-62.12%-73.35%	

推荐抽卡策略

- 月卡的目标是 50% – 70% 的限定干员，再多的话，就会有超过 1/3 的干员你想要但没法抽。
- 如果你想抽 60% 的限定干员，那么你可以抽到她们的 77 – 81% (取决于你的策略)。
- 算上歪的其他限定，最欧的玩家可以收集大约 62% 的图鉴，最非的玩家大约 45 – 47%，平均值为 53.5% – 54.7%。
- 充小月卡大约可以让你每个月多出 0.45 个限定，专武率和 0 氚接近，大约 62 – 64%。

月卡 60% 目标下三种策略的横向对比

60%目标下，3种策略的横向对比

策略	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
120下池	89.59(-0.85%)	62.35(-0.02%)	54.70%(0%)	81.08%(0%)	35.13(-1.35%)	61.95%(-3.62%)
平铺60追up	90.30(-0.06%)	61.48(-1.41%)	53.52%(-2.15%)	76.77%(-5.31%)	35.61(0%)	64.27%(0%)
30+120	90.36(0%)	62.36(0%)	54.50%(-0.37%)	79.23%(-2.28%)	35.47(-0.41%)	62.79%(-2.31%)

三种策略对比

- 120 下池和 30 + 120 两种抽法，限定 6 星数量和图鉴率差不多。120 下池的优势在于，抽到自己想要的干员的比例略高一些（约高 2.5%）。
- 30 + 120 的抽法的优势是能获得略多一点的常驻和专武（约 1%）。
- 平铺 60 除了能多一点点武器以外，几乎完全不如 30 + 120。
- **月卡玩家可以按个人喜好选择 120 下池和 30 + 120。**

模拟数据：大小月卡

A	B	C	D	E	F	G	
1 120下地	Target %	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
2	30%	45.36-62.70-80.05	31.40-43.22-55.03	29.05%-38.75%-48.46%	95.97%-99.36%-100.00%	24.63-32.61-40.58	70.23%-81.12%-92.01%
4	40%	59.58-77.47-95.35	41.57-53.77-65.96	37.87%-47.55%-57.22%	92.52%-98.22%-100.00%	31.61-39.62-47.62	69.34%-80.31%-91.28%
5	50%	74.89-89.50-104.10	51.80-62.35-72.90	46.40%-54.56%-62.71%	83.86%-94.37%-100.00%	37.87-44.81-51.75	67.95%-79.16%-90.37%
6	60%	84.65-95.31-105.96	57.14-66.48-75.81	50.73%-57.95%-65.16%	72.81%-86.23%-99.64%	41.09-47.12-53.16	67.25%-78.38%-89.52%
7	70%	87.40-97.06-106.73	58.33-65.65-76.98	51.75%-58.99%-66.24%	65.20%-77.30%-89.40%	41.81-47.70-53.59	66.86%-77.94%-89.03%
8	80%	88.11-97.60-107.08	58.63-67.98-77.34	52.11%-59.36%-66.61%	59.93%-69.94%-79.94%	41.99-47.87-53.76	66.72%-77.74%-88.76%
9	90%	88.47-97.89-107.30	58.78-68.12-77.46	52.36%-59.58%-66.79%	55.87%-64.22%-72.57%	42.08-47.95-53.81	66.62%-77.58%-88.53%
10	100%	88.64-98.06-107.48	58.81-68.17-77.53	52.52%-59.71%-66.91%	52.52%-59.71%-66.91%	42.09-47.98-53.87	66.54%-77.45%-88.36%
11							
12 平铺60up	Target %	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
13	30%	45.26-62.77-80.28	31.39-43.26-55.14	29.03%-38.78%-48.53%	95.73%-99.40%-100.00%	24.64-32.63-40.63	70.24%-81.14%-92.03%
15	40%	59.74-77.83-95.91	41.68-53.91-66.14	37.92%-47.63%-57.33%	91.21%-98.11%-100.00%	31.67-39.72-47.78	69.44%-80.39%-91.34%
16	50%	75.34-90.05-104.77	51.78-62.41-73.04	46.22%-54.48%-62.74%	79.87%-93.34%-100.00%	37.94-44.90-51.87	68.31%-79.44%-90.56%
17	60%	85.37-96.03-106.68	56.04-65.98-75.92	49.16%-57.17%-65.18%	65.97%-83.19%-100.00%	40.64-46.95-53.25	68.06%-79.18%-90.29%
18	70%	88.07-97.76-107.45	55.85-66.29-76.74	48.63%-57.21%-65.79%	57.49%-72.59%-87.70%	40.44-47.09-53.75	68.44%-79.37%-90.30%
19	80%	88.87-98.40-107.92	55.10-65.81-76.52	47.74%-56.58%-65.42%	52.30%-64.67%-77.05%	39.69-46.77-53.85	69.00%-79.68%-90.36%
20	90%	89.25-98.76-108.27	54.25-65.20-76.15	46.84%-55.86%-64.87%	48.63%-59.09%-69.56%	38.75-46.30-53.84	69.36%-79.86%-90.37%
21	100%	89.52-99.03-108.55	53.44-64.57-75.70	46.02%-55.13%-64.24%	46.02%-55.13%-64.24%	37.82-45.78-53.73	69.61%-79.98%-90.34%
22							
23 平铺60	Target %	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
24	100%	81.05-90.98-100.91	49.73-58.34-66.96	43.69%-50.73%-57.77%	43.69%-50.73%-57.77%	35.96-42.25-48.54	69.89%-80.22%-90.56%
26							
27 30+120	Target %	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
28	30%	46.80-65.02-83.23	32.09-44.42-56.76	29.55%-39.57%-49.60%	95.50%-99.22%-100.00%	25.10-33.39-41.67	70.56%-81.33%-92.09%
30	40%	62.08-80.25-98.42	42.81-55.22-67.62	38.74%-48.50%-58.26%	91.39%-97.80%-100.00%	32.50-40.58-48.66	69.81%-80.65%-91.50%
31	50%	77.58-91.59-105.60	52.78-63.24-73.69	46.95%-55.02%-63.10%	81.61%-93.06%-100.00%	38.74-45.49-52.25	68.69%-79.69%-90.68%
32	60%	86.03-96.42-106.81	57.21-66.65-76.09	50.55%-57.86%-65.16%	71.00%-84.45%-97.90%	41.44-47.41-53.38	67.99%-78.99%-89.99%
33	70%	88.05-97.75-107.45	58.15-67.63-77.11	51.41%-58.77%-66.13%	64.13%-75.86%-87.60%	41.98-47.86-53.74	67.93%-78.50%-89.47%
34	80%	88.72-98.23-107.74	58.46-67.97-77.48	51.82%-59.16%-66.49%	59.25%-69.02%-78.78%	42.14-48.03-53.91	67.34%-78.26%-89.18%
35	90%	89.04-98.47-107.90	58.67-68.17-77.67	52.12%-59.42%-66.73%	55.46%-63.76%-72.07%	42.22-48.10-53.98	67.17%-78.02%-88.87%
36	100%	89.17-98.63-108.10	58.79-68.32-77.84	52.34%-59.64%-66.95%	52.34%-59.64%-66.95%	42.26-48.15-54.04	66.97%-77.81%-88.66%

推荐抽卡策略

- 大小月卡的目标是 60% – 80% 的限定干员，再多的话，就会有超过 1/3 的干员你想要但没法抽。
- 如果你想抽 70% 的限定干员，那么你大约可以抽到她们的 76.5%。
- 算上歪的其他限定，最欧的玩家可以收集大约 66% 的图鉴，最非的玩家大约 49 – 52%，平均值为 57.2% – 59.0%。
- 充大月卡大约可以让你每个月多出 0.15 个限定，提升较大的是专武率，达到了 78 – 79%。对比月卡，拥有专武的干员多了 1/4。

大小月卡 70% 目标下三种策略的横向对比

39	70%目标下，3种策略的横向对比						
40	策略	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
41	120下池	97.06(-0.71%)	67.65(0%)	58.99%(0%)	77.30%(0%)	47.70(-0.33%)	77.94%(-1.79%)
42	平铺60追up	97.76(0%)	66.29(-2.01%)	57.21%(-3.03%)	72.59%(-6.09%)	47.09(-1.60%)	79.37%(0%)
43	30+120	97.75(0%)	67.63(-0.03%)	58.77%(-0.38%)	75.86%(-1.86%)	47.86(0%)	78.50%(-1.09%)

三种策略对比

- 120 下池和 30 + 120 两种抽法，大部分数据都差不多。120 下池的优势在于，抽到自己想要的干员的比例略高一些（约高 2%）。
- 30 + 120 的抽法的优势是能获得略多一点的常驻六星（0.7%）。
- 平铺 60 在各个方面都被 30 + 120 完爆（专武百分比高是因为抽到的限定少）。
- **大小月卡玩家，如果觉得常驻 6 星价值较低，就选 120 下池，否则选择 30 + 120.**

模拟数据：大小月卡 + 首充双倍

	A	B	C	D	E	F	G
1	120下池						
2	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
3	30%	45.23-63.01-80.80	31.38-43.45-55.52	29.02%-38.92%-48.83%	99.42%-99.98%-100.00%	24.60-32.74-40.88	70.18%-81.10%-92.03%
4	40%	59.57-78.70-97.84	41.79-54.64-67.50	38.08%-48.24%-58.39%	97.76%-99.79%-100.00%	31.67-40.12-48.57	69.19%-80.16%-91.14%
5	50%	75.72-93.48-111.24	53.11-65.25-77.40	47.56%-56.80%-66.04%	92.57%-98.47%-100.00%	38.40-46.46-54.53	67.70%-78.82%-89.93%
6	60%	90.64-103.29-115.93	62.36-72.24-82.12	54.95%-62.36%-69.78%	81.83%-93.27%-100.00%	43.60-50.33-57.05	66.69%-77.76%-88.82%
7	70%	96.39-106.64-116.89	64.96-74.60-84.24	56.87%-64.23%-71.59%	71.99%-84.57%-97.16%	45.18-51.47-57.75	66.25%-77.22%-88.19%
8	80%	97.39-107.38-117.36	65.31-75.08-84.85	57.17%-64.65%-72.13%	65.81%-76.43%-87.04%	45.42-51.68-57.93	66.12%-77.04%-87.96%
9	90%	97.87-107.74-117.61	65.47-75.25-85.03	57.37%-64.81%-72.24%	61.25%-69.99%-78.72%	45.53-51.74-57.94	66.09%-76.94%-87.78%
10	100%	98.09-107.99-117.88	65.55-75.34-85.14	57.50%-64.91%-72.31%	57.50%-64.91%-72.31%	45.59-51.80-58.02	66.16%-76.92%-87.67%
11							
12	平铺60追up						
13	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
14	30%	45.13-63.02-80.90	31.32-43.44-55.57	28.99%-38.93%-48.86%	99.36%-99.98%-100.00%	24.58-32.74-40.91	70.16%-81.09%-92.03%
15	40%	59.60-78.83-98.07	41.79-54.73-67.66	38.09%-48.29%-58.49%	97.48%-99.79%-100.00%	31.67-40.17-48.66	69.15%-80.17%-91.18%
16	50%	75.61-93.63-111.65	53.08-65.27-77.46	47.54%-56.80%-66.05%	91.22%-98.30%-100.00%	38.34-46.49-54.64	67.77%-78.86%-89.95%
17	60%	91.13-103.86-116.59	62.03-72.20-82.36	54.33%-62.12%-69.92%	77.75%-92.03%-100.00%	43.60-50.37-57.14	67.03%-78.14%-89.25%
18	70%	97.12-107.34-117.56	63.37-73.85-84.34	54.71%-63.17%-71.63%	66.08%-81.62%-97.15%	44.59-51.21-57.84	67.09%-78.17%-89.25%
19	80%	98.13-108.10-118.08	62.53-73.47-84.41	53.67%-62.54%-71.41%	59.50%-72.37%-85.25%	44.10-51.02-57.94	67.78%-78.65%-89.53%
20	90%	98.55-108.53-118.50	61.68-72.86-84.04	52.66%-61.73%-70.81%	55.02%-65.72%-76.42%	43.44-50.69-57.94	68.51%-79.14%-89.78%
21	100%	98.95-108.90-118.84	60.95-72.29-83.64	51.81%-61.01%-70.21%	51.81%-61.01%-70.21%	42.77-50.35-57.92	69.10%-79.52%-89.93%
22							
23	平铺60						
24	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
25	100%	81.07-91.07-101.08	49.86-58.41-66.95	43.81%-50.77%-57.74%	43.81%-50.77%-57.74%	36.10-42.29-48.49	69.91%-80.23%-90.54%
26							
27	30+120						
28	Target %	总计6星 (包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
29	30%	46.83-65.42-84.01	32.18-44.72-57.25	29.62%-39.80%-49.99%	99.25%-99.97%-100.00%	25.14-33.56-41.97	70.46%-81.27%-92.08%
30	40%	61.87-81.71-101.56	42.95-56.24-69.53	38.90%-49.30%-59.71%	97.14%-99.69%-100.00%	32.47-41.17-49.88	69.64%-80.48%-91.32%
31	50%	78.95-96.44-113.93	54.60-66.72-78.84	48.56%-57.71%-66.86%	90.81%-97.86%-100.00%	39.58-47.53-55.48	68.39%-79.35%-90.32%
32	60%	93.05-105.06-117.07	62.94-72.88-82.81	55.09%-62.58%-70.07%	79.67%-91.77%-100.00%	44.37-50.91-57.45	67.45%-78.39%-89.33%
33	70%	97.36-107.55-117.73	64.85-74.68-84.52	56.51%-64.04%-71.57%	70.76%-83.01%-95.26%	45.51-51.76-58.01	67.00%-77.90%-88.81%
34	80%	98.11-108.12-118.13	65.21-75.13-85.04	56.90%-64.46%-72.03%	65.12%-75.40%-85.68%	45.65-51.90-58.15	66.81%-77.60%-88.39%
35	90%	98.49-108.42-118.35	65.43-75.36-85.30	57.14%-64.69%-72.23%	60.82%-69.49%-78.16%	45.74-51.97-58.20	66.64%-77.43%-88.22%
36	100%	98.72-108.61-118.49	65.68-75.57-85.47	57.42%-64.89%-72.36%	57.42%-64.89%-72.36%	45.76-52.02-58.27	66.53%-77.25%-87.98%

推荐抽卡策略

- 大小月卡 + 首充双倍源石的玩家，目标是抽 70% – 90% 的限定干员。每个池子都想抽的话，就要加买礼包了。
- 如果你想抽 80% 的限定干员，那么你可以抽到她们的 76%。
- 如果你想抽 70% 的限定干员，那么相比大小月卡的玩家，可以多抽出约 9% 想要的干员。
- 算上歪的其他限定，最欧的玩家可以收集大约 72% 的图鉴，最非的玩家大约 57%，平均值为 64.5%。
- 首充双倍大约可以让你每年多出 2.7 个限定，价格约为 1,300 元，可以自己考虑性价比。

大小月卡 + 首充双倍 80% 目标下三种策略的横向对比

80%目标下，3种策略的横向对比

策略	总计6星(包括常驻)	限定6星	图鉴收集率	目标图鉴达成率	总计专武数	角色专武百分比
120下池	107.38(-0.69%)	75.08(-0.07%)	64.65%(0%)	76.43%(0%)	51.68(-0.44%)	77.04%(-2.05%)
平铺60追up	108.10(-0.02%)	73.47(-2.21%)	62.54%(-3.26%)	72.37%(-5.30%)	51.02(-1.69%)	78.65%(0%)
30+120	108.12(0%)	75.13(0%)	64.46%(-0.29%)	75.40%(-1.35%)	51.90(0%)	77.60%(-1.34%)

三种策略对比

- 和大小月卡的情况类似，120 下池和 30 + 120 两种抽法，大部分数据都差不多。120 下池的优势在于，抽到自己想要的干员的比例略高一些（约高 1.4%）。
- 30 + 120 的抽法的优势是能获得略多一点的常驻六星（0.7%）和武器（0.5%）。
- 平铺 60 在各个方面还是被 30 + 120 完爆（专武百分比高是因为抽到的限定少）。
- 相比大小月卡，加入首充双倍后，120 下池的优势指标都低了一点，所以推荐 30 + 120。

总结

① 0 氮：

建议跳过至少一半的池子，并且选择攒 120 抽下池.

只追数量不在乎限定的话，抽 60 发，没出的话，能攒够大保底就抽到出.

② 月卡：

建议跳过 40% 左右的池子，策略选择攒 120 抽下池或惊世智慧法 30 + 120.

如果觉得武器和常驻 6 星都比较重要，那就用 30 + 120 的惊世智慧，否则还是攒 120 下池.

③ 大小月卡：

建议跳过 30% 左右的池子，策略选择攒 120 抽下池或惊世智慧法 30 + 120.

如果觉得常驻 6 星比较重要，那就用 30 + 120 的惊世智慧，如果只在乎想抽的限定，就攒 120 下池.

有接近 80% 的专武获得率，如果目标主要是 0 + 1 而不是 0 + 0 的话，大月卡还是比较重要的.

④ 大小月卡 + 首充双倍：

建议跳过 20% 左右的池子，选择惊世智慧法 30 + 120.

懒得算水位，攒 120 下池其实也没有特别大的区别，根据自己喜好来就好.

提到的 3 种策略其实差距并不算大，但是要注意：如果你想抽这个池子并且够大保底，那就抽到出，不要试水抽个 30 发或者 60 发跑路，这样才是亏麻了.

感谢观看

祝大家单抽出 up