# 1 LLDB

# 1.1 コマンド構文

GDB の自由な形式のコマンドとは異なり、LLDB は構造化されたコマンドを持ちます。すべての LLDB コマンドは以下の形をしています。

### <noun> <verb> [-<options> [<option-value>]] [<argument> [<argument>...]]

- argument, options, option-value は全てホワイトスペースで区切られます。
- スペースを含む引数はシングルまたはダブルクォートで囲むことで保護できます。
- 引数内の"及び\は\でエスケープできます。
- ・バッククォートで囲んだ文字列は式として解釈され値に置き換わります。
- --を使用してそれ以前の引数のみをオプションとして明示できます。
- ・TABによる補完が可能です。
- help コマンドがあります。
- apropos もあります。
- エイリアスもあります。

#### (lldb) command alias bfl breakpoint set -f %1 -l %2

- ・規定のエイリアスもあります。網羅的ではないです。
- ・~/.ldinitにエイリアスを書けば一般に使用できる。helpにも反映される。
- ・GDB コマンドのエイリアスも結構ある。
- unalias もできる。
- script で Python インタプリタにアクセスできる。

# 1.2 プログラムを LLDB に読み込む

先ず、デバッグするプログラムを指定します。LLDB 起動時に、コマンドラインでデバッグ するプログラムを指定できます。

#### \$ lldb cprogram>

若しくは LLDB 起動後に file コマンドで指定します。

#### (lldb) file <program>

#### 1.3 ブレークポイントを管理する

help breakpoint [<subcommand>]でブレークポイント関連のコマンドのヘルプを閲覧できます。

#### 1.3.1 clear

指定したファイル、行数にあるブレークポイントを削除または無効化します。

#### 文法:

#### (lldb) breakpoint clear <options>

option name	description
-l,line <linenum></linenum>	行数を指定
-f,file <filename></filename>	ファイル名を指定

# 1.3.2 command

停止時のコマンドを設定します。

文法:

(lldb) breakpoint command <subcommand> [<subcommand-options>] <breakpt-id>

subcommand には add, delete, list が指定できます。

#### 1.3.2.1 add

コマンドを追加します。

文法:

(lldb) breakpoint command add <options> [<breakpoint-id>]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-D,dummy-breakpoints	ダミーブレークポイントを指定
-o,one-liner <cmd></cmd>	停止時に実行するコマンドを設定
-F,python-function <func></func>	停止時に実行する Python の関数を設定
-s,script-type <none></none>	コマンドの言語を指定。command, python, lua, default-script が指定可能
-e,stop-on-error <bool></bool>	コマンド実行時エラーで停止するかの設定
-k,structured-data-key <none></none>	The key for a key/value pair passed to the implementation of a breakpoint command. Pairs can be specified more than once.
-v,structured-data-value <none></none>	The value for the previous key in the pair passed to the implementation of a breakpoint command. Pairs can be specified more than once.

#### 1.3.2.2 delete

コマンドを削除します。

文法:

(lldb) breakpoint delete <options> [<breakpoint-id-list>]

option name	description
-D,dummy-breakpoints	ダミーブレークポイントを指定
-d,disabled	現在無効な(リストで指定した以外の)すべてを指定
-f,force	警告なしですべて指定

# 1.3.2.3 list

設定されているブレークポイントを表示します。

文法:

# (lldb) breakpoint list <options> [<breakpoint-id>]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description	
-D,dummy-breakpoints	ダミーブレークポイントを 指定	
-b,brief	情報を短く表示	bi, fi, iv の組み合わせのみ
-f,full	すべての情報を表示	可
-i,internal	デバッガの内部ブレークポ	
	イントも表示	
-v,verbose	わかることすべてを表示	

#### **1.3.3** delete

ブレークポイントを削除します。

文法:

# (lldb) breakpoint delete <options> [<breakpoint-id-list>]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description	
-D,dummy-breakpoints	ダミーブレークポイントを 指定	短縮して指定可能-Ddf
-d,disabled	現在無効な(リストで指定し た以外の)すべてを指定	
-f,force	警告なしですべて指定	

# 1.3.4 disable

ブレークポイントを無効化します。

文法:

# (lldb) breakpoint disable [<breakpoint-id-list>]

### **1.3.5** enable

ブレークポイントを有効化します。

文法:

# (lldb) breakpoint enable [<breakpoint-id-list>]

#### 1.3.6 list

設定されているブレークポイントを表示します。

文法:

#### (lldb) breakpoint list [<options>] [<breakpoint-id>]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description	
-D,dummy-breakpoints	ダミーブレークポイントを表示	
-b,brief	ブレークポイントの情報を短く表示	bi, fi, iv
-f,full	ブレークポイントのすべての情報を表	の組み合
	示	わせのみ
-i,internal	デバッガの内部ブレークポイントも表	可
	示	
-v,verbose	ブレークポイントについてわかること	
	すべてを表示	

# **1.3.7 modify**

設定されているブレークポイントの内容を変更します。

文法:

# (lldb) breakpoint modify [<options>] [<breakpoint-id-list>]

option name	description	
-D,dummy-breakpoints	ダミーブレークポイント	まとめ
-d,disable	ブレークポイントを無効化	て-De の
-e,enable	ブレークポイントを有効化	ように指 定可能
-Gauto-continue <bool></bool>	コマンド実行後自動で再開	
-c,condition <cond></cond>	条件式 cond を満たすときだけ停止	
-i,ignore-count <n></n>	ブレークポイントを無視する回数	

-o,one-shot <bool></bool>	一度停止したら削除	
-q,queue-name <name></name>	指定したキューに入っているスレッド のみ停止	
-t,thread-id <tid></tid>	指定したスレッドのみ停止	
-x,thread-index <tidx></tidx>	指定したインデクスのスレッドのみ停 止	
-T,thread-name <name></name>	指定したスレッドのみ停止	

#### 1.3.8 name

ブレークポイントの名前を管理します。

文法:

# (lldb) breakpoint name <subcommand> [<options>]

subcommand には add, configure, delete, list が指定できます。

#### 1.3.8.1 add

名前を追加します。

文法:

#### (lldb) breakpoint name add <options> <breakpoint-id-list>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-N,name <breakpoint-name></breakpoint-name>	追加する名前

# 1.3.8.2 configure

名前のあるブレークポイントを編集します。ブレークポイント ID を指定した場合、オプションをコピーします。それ以外ではそのまま編集されます。

文法:

# (lldb) breakpoint name configure [<options>] [<breakpoint-name-list>]

option name	description
-d,disable	無効化されたブレークポイントを設置
-e,enable	ブレークポイントを有効化
-Gauto-continue <bool></bool>	コマンド実行後自動で再開
-C,command <cmd></cmd>	停止時に自動実行するコマンド
-c,condition <cond></cond>	条件式 cond を満たすときだけ停止
-i,ignore-count <n></n>	ブレークポイントを無視する回数

-o,one-shot <bool></bool>	一度停止したら削除
-q,queue-name <name></name>	指定したキューに入っているスレッドのみ 停止
-t,thread-id <tid></tid>	指定したスレッドのみ停止
-x,thread-index <tidx></tidx>	指定したインデクスのスレッドのみ停止
-T,thread-name <name></name>	指定したスレッドのみ停止
-D,allow-delete <bool></bool>	名前で削除、すべて削除を許可
-A,allow-disable <bool></bool>	名前で無効化、すべて無効化を許可
-L,allow-list <bool></bool>	明示的に指定されないリストを許可
-B,breakpoint-id <breakpoint-id></breakpoint-id>	ブレークポイント ID を指定
-H,help-string <none></none>	名前の目的の説明を設定

# 1.3.8.3 delete

名前を削除します。

文法:

# (lldb) breakpoint name delete <options> <breakpoint-id-list>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-Nname <name></name>	削除する名前を指定

# 1.3.8.4 list

名前を表示します。

文法:

# (lldb) breakpoint name list <options>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-D,dummy-breakpoints	ダミーブレークポイントを表示

#### 1.3.9 read

以前に write で保存したブレークポイントを読み込みます。

文法:

# (lldb) breakpoint read <options>

option name	description
1	1

-f,file <filename></filename>	読み込むファイルを指定
-N,breakpoint-name <name></name>	指定した名前のブレークポイントのみ読み 込む

# 1.3.10 set

プログラムにブレークポイントを設置します。

文法:

# (lldb) breakpoint set <options>

option name	description	
-A,all-files	全てのファイルを検索	フラグ。
-D,dummy-breakpoints	ダミーのブレークポイントを設置	まとめ
-H,hardware	ハードウェアブレークポイントを使用	て-ADHd
-d,disable	無効化されたブレークポイントを設置	のように 指定可能
-l,line <linenum></linenum>	行番号 linenum を指定	場所指
-a,address <addr></addr>	アドレス addr を指定	定。併用
-n,name <func></func>	関数名 func を指定	不可
-F,fullname <name></name>	関数の完全修飾名を指定	
-S,selector <selector></selector>	Objective-C のセレクタ名を指定	
-M,method <method></method>	C++のメソッド名を指定	
-r,func-regex <reg></reg>	正規表現 reg にマッチする関数名を持 つ関数を指定	
-b,basename <func></func>	関数の基本名が func の関数を指定 (C++の名前空間や引数を無視)	
-p,source-pattern-regex <reg></reg>	指定したファイル内のソースコードで 正規表現にマッチする箇所を指定	
-E,language-exceprion <lang></lang>	指定した言語の例外スローを指定	
-y,joint-specifier <linespec></linespec>	filename:line[:column]の形式でファ イルと行を指定	
-k,structured-data-key <none></none>	スクリプトによるブレークポイントの 実装に渡されるキーと値のペアの キー。ペアは複数指定できます。	その他の オプショ ン。
-v,structured-data-value <none></none>	スクリプトによるブレークポイントの 実装に渡されるキーと値のペアの値。 ペアは複数指定できます。	併用でき ないもの もある
-Gauto-continue <bool></bool>	コマンド実行後自動で再開	
-C,command <cmd></cmd>	停止時に自動実行するコマンド	
-c,condition <cond></cond>	条件式 cond を満たすときだけ停止	

-i,ignore-count <n></n>	ブレークポイントを無視する回数	
-o,one-shot <bool></bool>	一度停止したら削除	
-q,queue-name <name></name>	指定したキューに入っているスレッド のみ停止	
-t,thread-id <tid></tid>	指定したスレッドのみ停止	
-x,thread-index <tidx></tidx>	指定したインデクスのスレッドのみ停 止	
-T,thread-name <name></name>	指定したスレッドのみ停止	
-R,address-slide <addr></addr>	指定されたオフセットを、ブレークポイントが解決するアドレスに追加します。現在のところ、これは指定されたオフセットをそのまま適用し、命令境界に整列させようとはしません。	
-N,breakpoint-name <name></name>	ブレークポイントの名前	
-u,column <col/>	列を指定	
-f,file <filename></filename>	検索するファイルを指定	
-m,move-to-nearest-code <bool></bool>	一番近いコードへブレークポイントを 移動	
-s,shlib <name></name>	共有ライブラリを指定	
-K,skip-prologue <bool></bool>	プロローグをスキップ	

#### 1.3.11 write

ブレークポイントをファイルに保存します。read で読み込めます。ブレークポイントを指定しなければ全て保存されます。

文法:

# (lldb) breakpoint write <options> [<breakpoint-id-list>]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-a,append	ファイルが既存ならば追加
-f,file <filename></filename>	保存先のファイル名

# 1.4 ウォッチポイントを管理する

help watchpoint [<subcommand>]でウォッチポイント関連のコマンドのヘルプを閲覧できます。

### **1.4.1** command

ウォッチポイントにヒットしたときに実行するコマンドを管理します。

文法:

# (lldb) watchpoint command <subcommand> [<options>]

subcommand には add, delete, list が指定できます。

#### 1.4.1.1 add

コマンドを追加します。

文法:

#### (lldb) watchpoint command add [<options>] <watchpoint-id>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-o,one-liner <cmd></cmd>	停止時に実行するコマンドを設定
-F,python-function <func></func>	停止時に実行する Python の関数を設定
-s,script-type <none></none>	コマンドの言語を指定。command, python, lua, default-script が指定可能
-e,stop-on-error <bool></bool>	コマンド実行時エラーで停止するかの設定

#### 1.4.1.2 delete

コマンドを削除します。

文法:

# (lldb) watchpoint command delete <watchpoint-id>

#### 1.4.1.3 list

コマンドを表示します。

文法:

# (lldb) watchpoint command list <watchpoint-id>

#### **1.4.2** delete

ウォッチポイントを削除します。

文法:

# (lldb) watchpoint delete [<options>] [<watchpoint-id-list>]

option name	description
-f,force	確認なしで削除

#### 1.4.3 disable

ウォッチポイントを無効化します。

文法:

(lldb) watchpoint disable [<watchpoint-id-list>]

#### **1.4.4** enable

ウォッチポイントを有効化します。

文法:

(lldb) watchpoint enable [<watchpoint-id-list>]

# **1.4.5** ignore

イグノアカウンタを設定します。

文法:

(lldb) watchpoint ignore <options> <watchpoint-id-list>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-i,ignore-count	ウォッチポイントを無視する回数

#### 1.4.6 list

設定されたウォッチポイントを表示します。

文法:

(lldb) watchpoint list [<options>] [<watchpoint-id-list>]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description	
-b,brief	短い説明を表示	オプショ
-f,full	完全な説明を表示	ンは併用
-v,verbose	全てを表示	不可

# **1.4.7 modify**

ウォッチポイントを変更します。

文法:

(lldb) watchpoint modify [<options>] [<watchpoint-id-list>]

option name	description
-c,condition <cond></cond>	条件を満たすときだけ停止

#### 1.4.8 set

ウォッチポイントを設定します。

文法:

# (lldb) watchpoint set <subcommand> [<options>]

subcommand には expression, variable が設定できます。

# 1.4.8.1 expression

式の結果が指すアドレスにウォッチポイントを設定します。

文法:

### (lldb) watchpoint set expression [<options>] -- <expr>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-w,watch <type></type>	ウォッチのタイプを指定。read, write, read_write が指定可能
-s,size <size></size>	監視するバイト数

# **1.4.8.2** variable

変数にウォッチポイントを設定します。

文法:

# (lldb) watchpoint set variable [<options>] -- <varname>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-w,watch <type></type>	ウォッチのタイプを指定。read, write,
	read_write が指定可能
-s,size <size></size>	監視するバイト数

# 1.5 プロセスを制御する

LLDB でプログラムを開始するには process コマンドを使用します。

文法:

# (lldb) process <subcommand> [<options>]

subcommand には attach, connect, continue, detach, handle, interrupt, kill, launch, load, plugin, save-core, signal, status, trace, unload が指定できます。

#### **1.5.1** attach

プロセスに LLDB をアタッチします。

文法:

#### (lldb) process attach <options>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-c,continue	アタッチ後に停止せずに継続
-i,include-existing	-w 指定時に、すでに存在するプロセスを含む
-w,waitfor	-n で指定した名前のプロセスが起動するまで待つ
-p,pid	プロセス ID を指定
-n,name	名前を指定してアタッチ
-P,plugin <plugin></plugin>	プロセスプラグインを指定

#### **1.5.2** connect

リモートデバッグサービスに接続します。



文法:

# (lldb) process connect <remote-url>

### 1.5.3 continue

現在のプロセスのすべてのスレッドを継続実行します。

文法:

# (lldb) process continue <options>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-i,ignore-count <count></count>	ignore-counter を設定します

#### **1.5.4 detach**

プロセスからデタッチします。

# 文法:

#### (lldb) process detach <options>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-s,keep-stopped <bool></bool>	

#### 1.5.5 handle

シグナルの LLDB での扱いを設定します。

文法:

# (lldb) process handle <options> [<signal>...]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-n,notify <bool></bool>	デバッガがシグナル受信をユーザに知らせ
	るか
-p,pass <bool></bool>	シグナルをプロセスに渡すか
-s,stop <bool></bool>	シグナル受信時にプロセスを停止するか

signal を指定しない場合、すべてのシグナルに対して設定されます。

# 1.5.6 interrupt

現在のターゲットプロセスに割り込みを行います。

文法:

#### (lldb) process interrupt

#### 1.5.7 kill

現在のターゲットプロセスを kill します。

文法:

#### (lldb) process kill

#### 1.5.8 launch

プログラムを起動します。

文法:

# (lldb) process launch <options> [<args>]

option name	description
-s,stop-at-entry	エントリポイントで停止
-t,tty <none></none>	プロセスを開始するターミナル
-n,no-stdio	標準出力を行わない
-a,arch <arch></arch>	曖昧なときにアーキテクチャを指定
-A,disable-aslr <bool></bool>	アドレス空間のランダム化を行うか
-E,environment <none></none>	環境変数を NAME=VALUE の形で設定
-P,plugin <plugin></plugin>	プロセスプラグイン名
-c,shell <filename></filename>	プロセスを走らせるシェル
-e,stderr <filename></filename>	標準エラー出力
-X,shell-expand-args <bool></bool>	プロセス起動時にシェルが引数を拡張する
	か
-i,stdin <filename></filename>	標準入力
-o,stdout <filename></filename>	標準出力
-w,working-dir <dir></dir>	プロセスのワーキングディレクトリ
-C,script-class <python-class></python-class>	scripted class の管理クラス名
-k,structured-data-key <none></none>	The key for a key/value pair passed to the implementation of a scripted process. Pairs can be specified more than once.
-v,structured-data-value <none></none>	The value for the previous key in the pair passed to the implementation of a scripted process. Pairs can be specified more than once.

# 1.5.9 load

現在のプロセスに共有ライブラリをロードします。

文法:

# (lldb) process load <options> <filename>...

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-i <path>,install=<path></path></path>	ターゲットに共有ライブラリをインストー
	ル

# 1.5.10 plugin

現在のターゲットプロセスプラグインにコマンドを渡します。

文法:

# (lldb) process plugin <args>

#### 1.5.11 save-core

現在のプロセス状態をコアファイルに保存します。

文法:

# (lldb) process save-core <options> <filename>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-p <plugin>,plugin-name=<plugin></plugin></plugin>	コアファイルを生成するためのプラグイン
-s,style <corefile-style></corefile-style>	コアファイルの保存形式。full, modified- memory, stack が指定可能

# 1.5.12 signal

UNIX のシグナルをプロセスに送信します。

文法:

# (lldb) process signal <signal>

#### 1.5.13 status

プロセスのステータスと停止位置を表示します。

文法:

### (lldb) process status <options>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-v,verbose	拡張情報を含むすべてのプロセスステータ スを表示

# 1.5.14 trace

プロセスをトレースします。

文法:

# (lldb) process trace <subcommand> [<options>]

subcommand には save, start, stop が指定できます。

#### 1.5.15 save

現在のプロセスのトレースを保存します。

文法:

#### (lldb) process trace save [<options>]

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-d,directory <dir></dir>	保存場所

#### 1.5.16 start

トレースを開始します。

文法:

(lldb) process trace start <options>

#### 1.5.17 stop

トレースを終了します。

文法:

(lldb) process trace stop

#### 1.5.18 unload

現在のプロセスから共有ライブラリをアンロードします。

文法:

(lldb) process unload <index>

# 1.6 プログラムを制御する

ブレークポイントなどで停止したプログラムを再開したりステップ実行するには thread コマンドを使用します。

文法:

(lldb) thread <subcommand> [<options>]

subcommand には backtrace, continue, exception, info, jump, list, plan, return, select, siginfo, step-in, step-inst, step-inst-over, step-out, step-over, step-scripted, trace, until が指定できます。

#### 1.6.1 backtrace

スレッドのコールスタックを表示します。

文法:

(lldb) thread backtrace <options>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-c,count <count></count>	表示するフレームの数。-1 は全て
-e,extended <bool></bool>	拡張バックトレース
-s,start <frame-index></frame-index>	バックトレースの開始フレーム

#### 1.6.2 continue

プロセスを継続実行します。スレッドを指定しない場合全てのスレッドが対象になります。 文法:

#### (lldb) thread continue <thread-index>...

# 1.6.3 exception

現在の例外オブジェクトを表示します。

文法:

# (lldb) thread exception

#### 1.6.4 info

一つ以上のスレッドの概要情報を表示します。スレッドを指定しない場合、現在のスレッド が対象です。

文法:

# (lldb) thread info <options>

options に指定できるオプションは以下の通りです:

option name	description
-j,json	JSON 形式で表示
-s,stop-info	JSON 形式で停止情報を表示

# 1.6.5 jump

- 1.6.6 list
- 1.6.7 plan
- 1.6.8 return
- **1.6.9** select
- **1.6.10 siginfo**
- 1.6.11 step-in
- 1.6.12 step-inst

- 1.6.13 step-inst-over
- 1.6.14 step-out
- 1.6.15 step-over
- 1.6.16 step-scripted
- 1.6.17 trace
- 1.6.18 until