

# 1 導入

Perf は Linux 用のプロファイラツールです。

## 1.1 コマンド

perf は git のように `perf <command>` の形式で各種ツールを使用します。サポートされるコマンドの一覧は perf で閲覧できます。

```
$ perf

usage: perf [--version] [--help] [OPTIONS] COMMAND [ARGS]

The most commonly used perf commands are:
  annotate      Read perf.data (created by perf record) and display annotated
code
  archive      Create archive with object files with build-ids found in
perf.data file
  bench        General framework for benchmark suites
  buildid-cache Manage build-id cache.
  buildid-list List the buildids in a perf.data file
  c2c          Shared Data C2C/HITM Analyzer.
  config       Get and set variables in a configuration file.
  daemon       Run record sessions on background
  data         Data file related processing
  diff         Read perf.data files and display the differential profile
  evlist       List the event names in a perf.data file
  ftrace       simple wrapper for kernel's ftrace functionality
  inject       Filter to augment the events stream with additional
information
  iostat       Show I/O performance metrics
  kallsyms     Searches running kernel for symbols
  kvm          Tool to trace/measure kvm guest os
  list         List all symbolic event types
  mem          Profile memory accesses
  record       Run a command and record its profile into perf.data
  report       Read perf.data (created by perf record) and display the
profile
  script       Read perf.data (created by perf record) and display trace
output
  stat         Run a command and gather performance counter statistics
  test         Runs sanity tests.
  top          System profiling tool.
  version     display the version of perf binary
  probe        Define new dynamic tracepoints
```

一部のコマンドはカーネルで特殊なサポートを必要とするため使用できない場合があります。各コマンドのオプションの一覧を `-h` で出力することができます。

例:

```
$ perf stat -h

Usage: perf stat [<options>] [<command>]
```

-a, --all-cpus	system-wide collection from all CPUs
-A, --no-aggr	disable CPU count aggregation
-B, --big-num	print large numbers with thousands' separators

## 1.2 イベント

perf は測定可能なイベントのリストを表示することができます。イベントは複数のソースからなり、一つはコンテキストスイッチやマイナーフォルトなどのカーネルカウンタです。これをソフトウェアイベントと呼びます。

もう一つは Performance Monitoring Unit(PMU)と呼ばれるハードウェアです。PMU はサイクル数、リタイアした命令、L1 キャッシュミスなどのマイクロアーキテクチャイベントを測定するためのイベントリストを提供します。これらのイベントをハードウェアイベントと呼びます。

さらに perf\_events インターフェースは一般的なハードウェアイベントの小さなセットも提供します。各プロセッサにおいて

### 1.2.1 ハードウェアイベント

## 2 stat によるカウント

### 2.1 イベント選択オプション

### 2.2 環境選択オプション

### 2.3 出力管理オプション

## 3 record によるサンプリング

### 3.1 イベントベースサンプリングの概要

#### 3.1.1 デフォルトイベント: サイクルカウント

#### 3.1.2 Period と rate

### 3.2 サンプルの収集

### 3.3 プロセッサワイドモード

### 3.4 Flame Graph

### 3.5 Firefox Profiler

## 4 report によるサンプルの解析

### 4.1 出力制御オプション

### 4.2 カーネルレポート制御オプション

### 4.3 プロセッサワイドモード

### 4.4 オーバーヘッド計算

## 5 annotate によるソースコードレベルの解析

### 5.1 カーネルコード上で annotate を使う

## 6 top によるライブ解析

## 7 bench によるベンチマーク

### 7.1 sched: スケジューラベンチマーク

### 7.2 mem: メモリアクセスベンチマーク

### 7.3 numa: NUMA スケジューリングと MM ベンチマーク

### 7.4 futex: Futex ストレスベンチマーク

## 8 トラブルシューティングとチップス

### 8.1 ファイルオープンの制限

#### 8.1.1 制限を増やす

### 8.2 build-id によるバイナリの識別

#### 8.2.1 build-id キャッシュ

### 8.3 アクセス制御

## 9 その他のシナリオ

### 9.1 スリープ時間のプロファイル

## 10 その他のリソース

### 10.1 Linux ソースコード

## Contents

1 導入 .....	1
1.1 コマンド .....	1
1.2 イベント .....	2
1.2.1 ハードウェアイベント .....	2
2 stat によるカウント .....	2
2.1 イベント選択オプション .....	2
2.2 環境選択オプション .....	2
2.3 出力管理オプション .....	2
3 record によるサンプリング .....	2
3.1 イベントベースサンプリングの概要 .....	2
3.1.1 デフォルトイベント: サイクルカウント .....	2
3.1.2 Period と rate .....	2
3.2 サンプルの収集 .....	2

3.3 プロセッサワイドモード .....	2
3.4 Flame Graph .....	2
3.5 Firefox Profiler .....	2
4 report によるサンプルの解析 .....	2
4.1 出力制御オプション .....	2
4.2 カーネルレポート制御オプション .....	2
4.3 プロセッサワイドモード .....	2
4.4 オーバーヘッド計算 .....	2
5 annotate によるソースコードレベルの解析 .....	3
5.1 カーネルコード上で annotate を使う .....	3
6 top によるライブ解析 .....	3
7 bench によるベンチマーク .....	3
7.1 sched: スケジューラベンチマーク .....	3
7.2 mem: メモリアクセスベンチマーク .....	3
7.3 numa: NUMA スケジューリングと MM ベンチマーク .....	3
7.4 futex: Futex ストレスベンチマーク .....	3
8 トラブルシューティングとチップス .....	3
8.1 ファイルオープンの制限 .....	3
8.1.1 制限を増やす .....	3
8.2 build-id によるバイナリの識別 .....	3
8.2.1 build-id キャッシュ .....	3
8.3 アクセス制御 .....	3
9 その他のシナリオ .....	3
9.1 スリープ時間のプロファイル .....	3
10 その他のリソース .....	3
10.1 Linux ソースコード .....	3