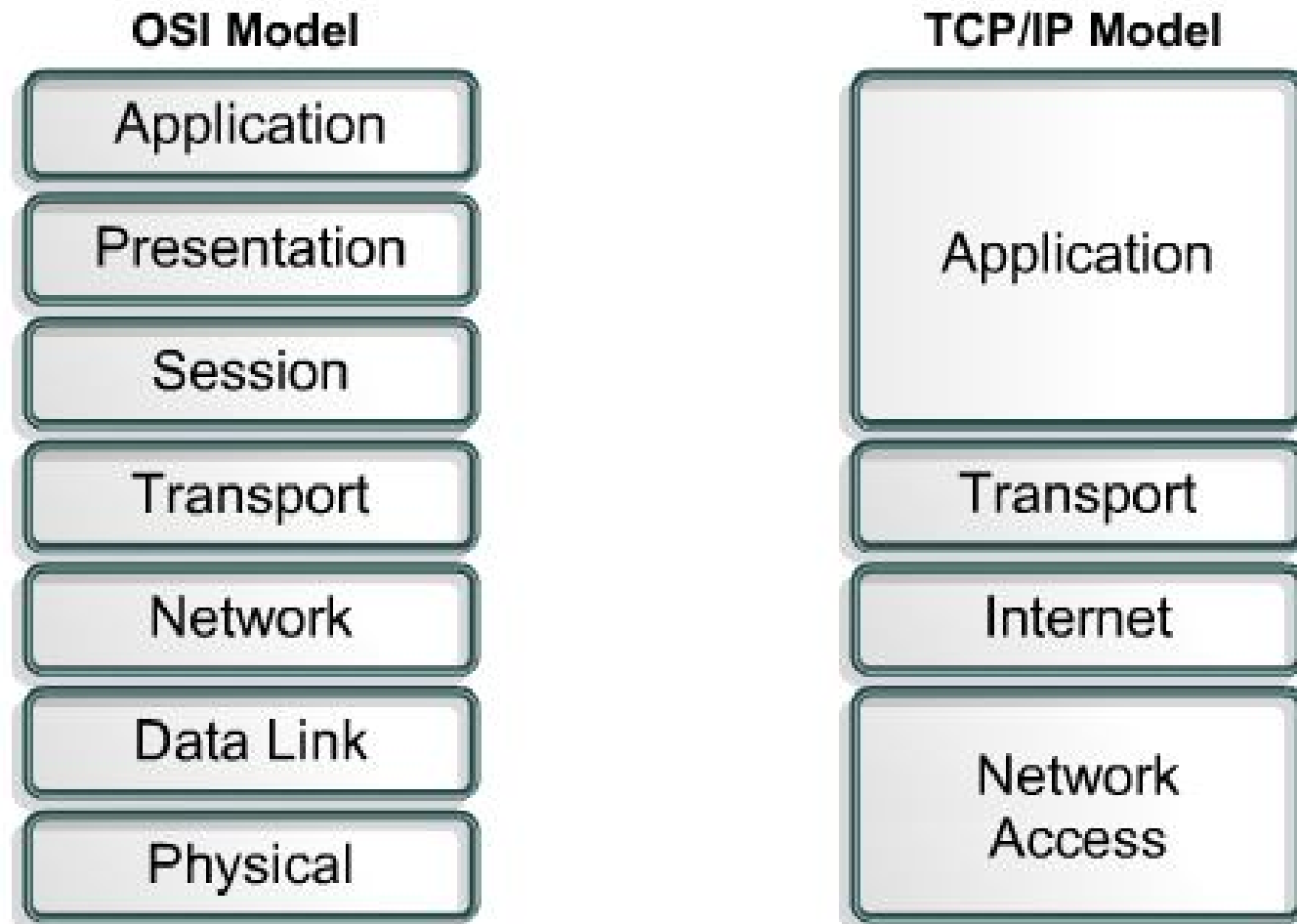
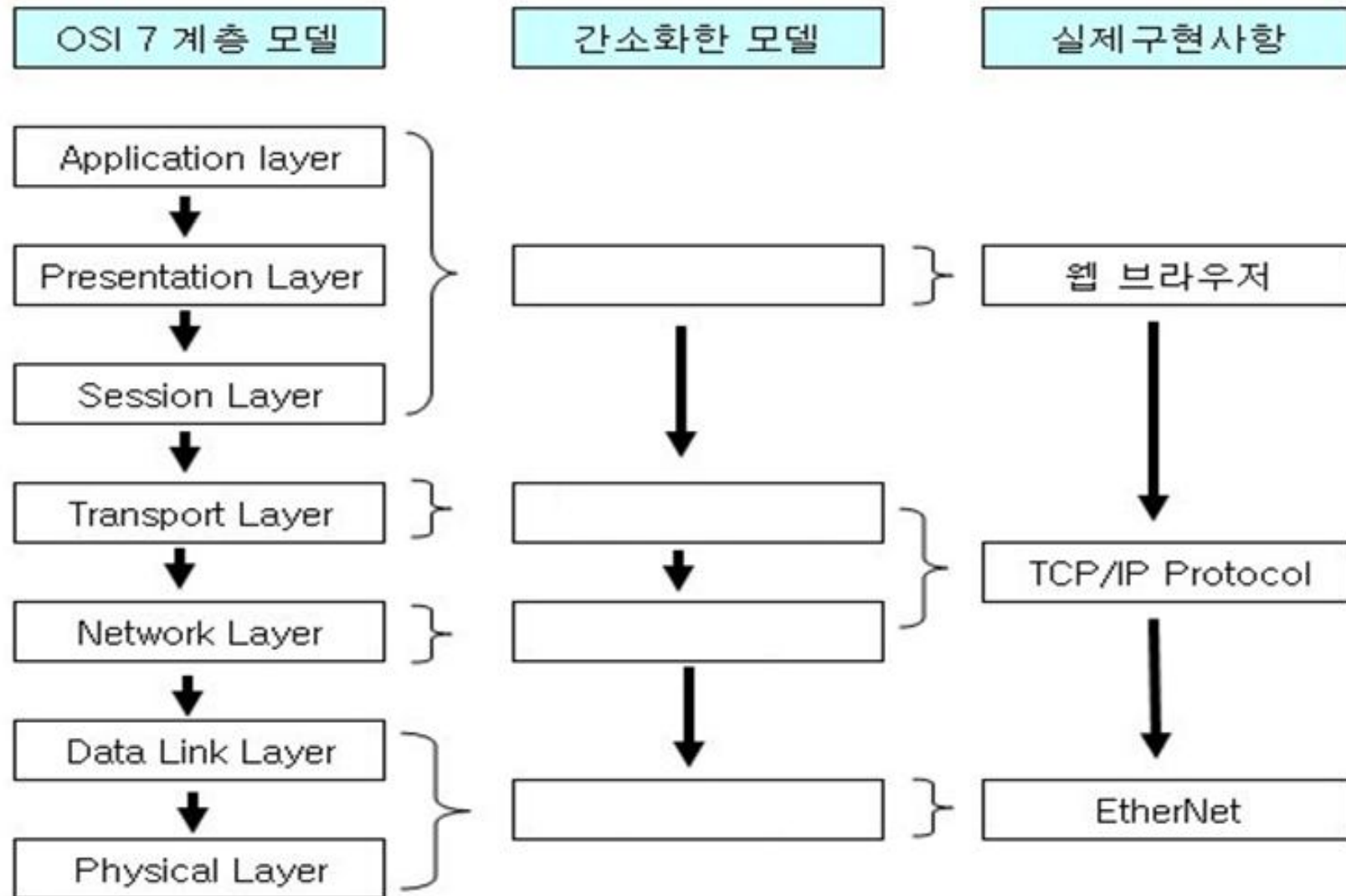


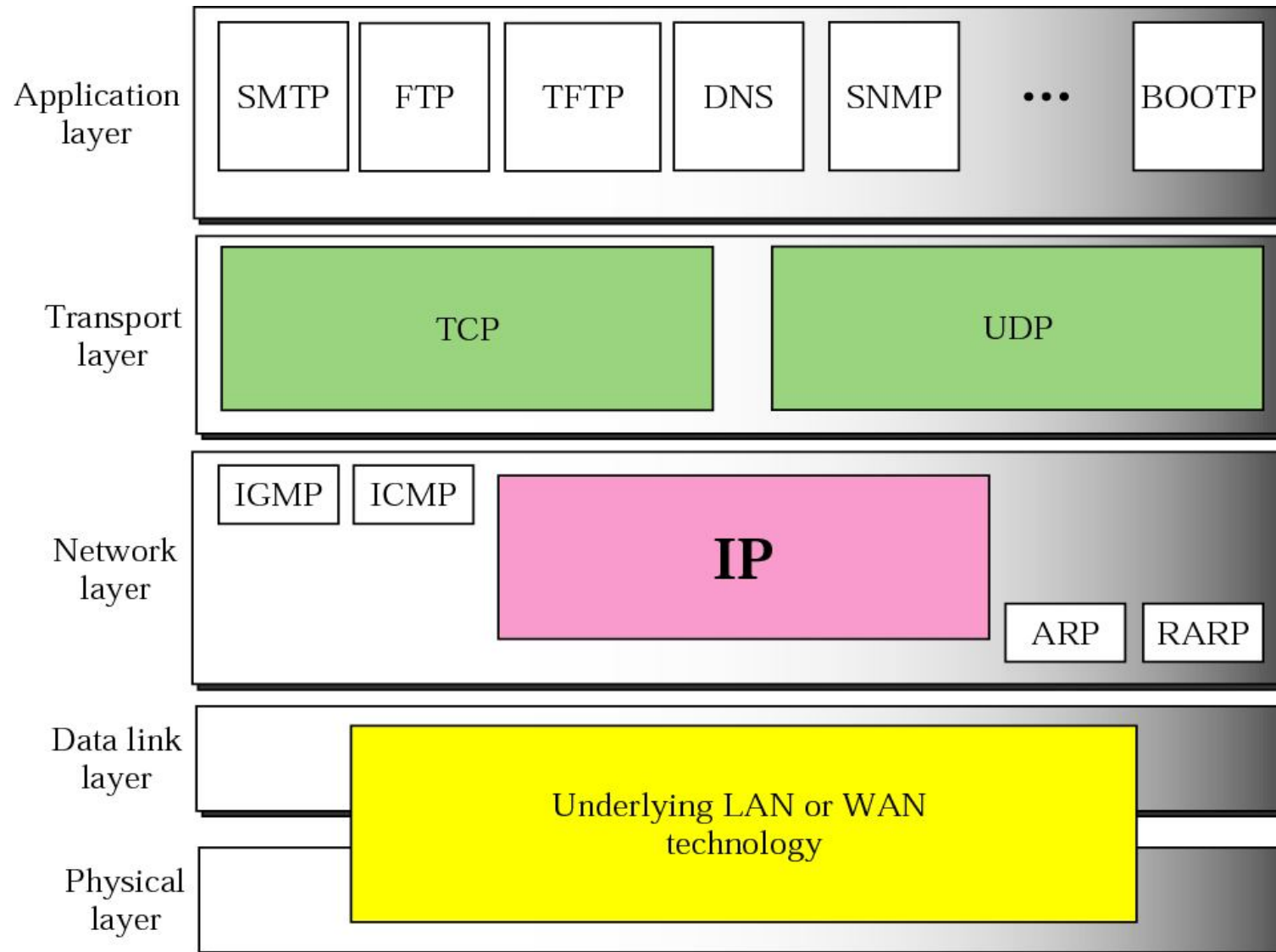
# OSI Reference Model과 TCP/IP 비교



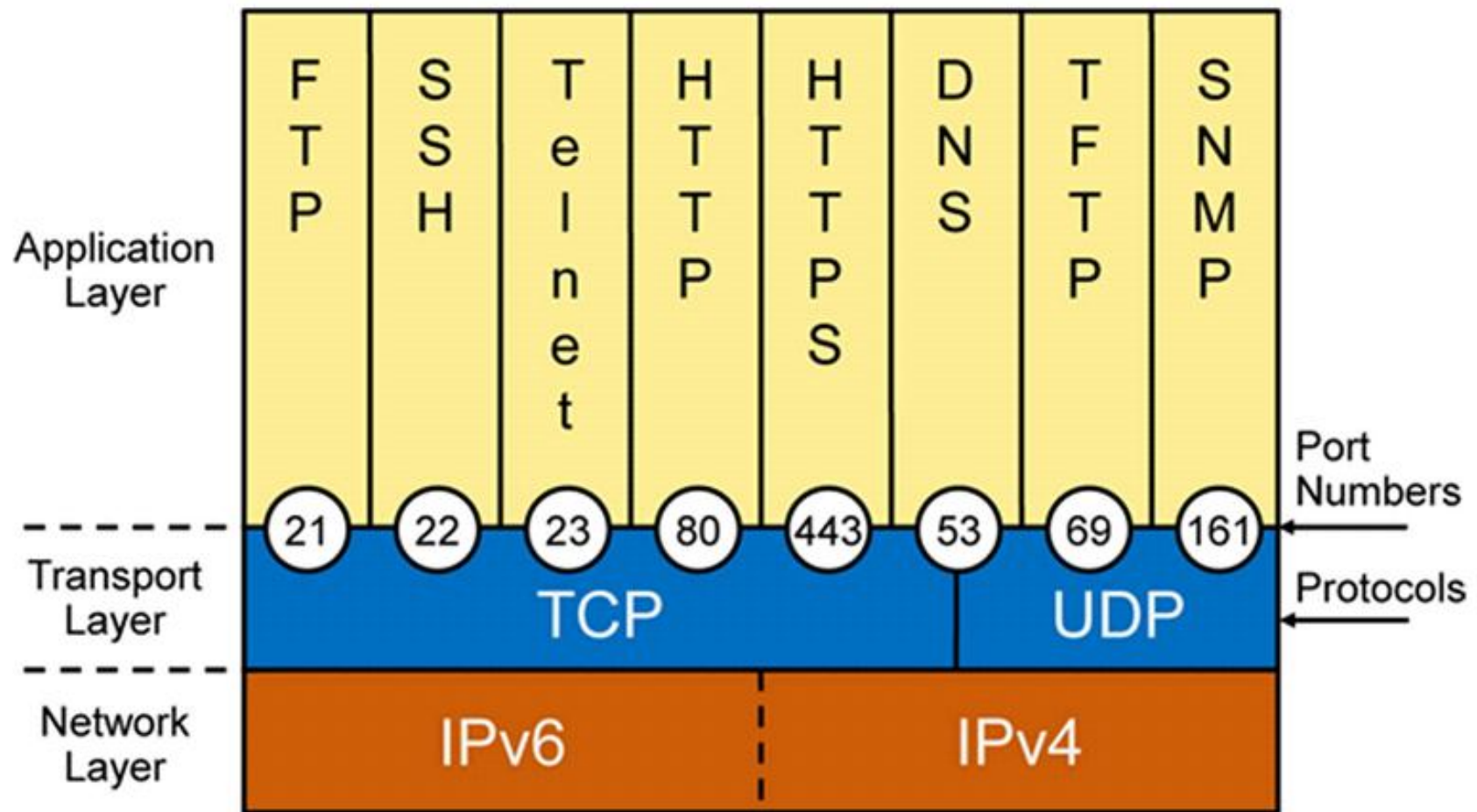
# OSI Reference Model과 TCP/IP 비교



# TCP/IP Protocol

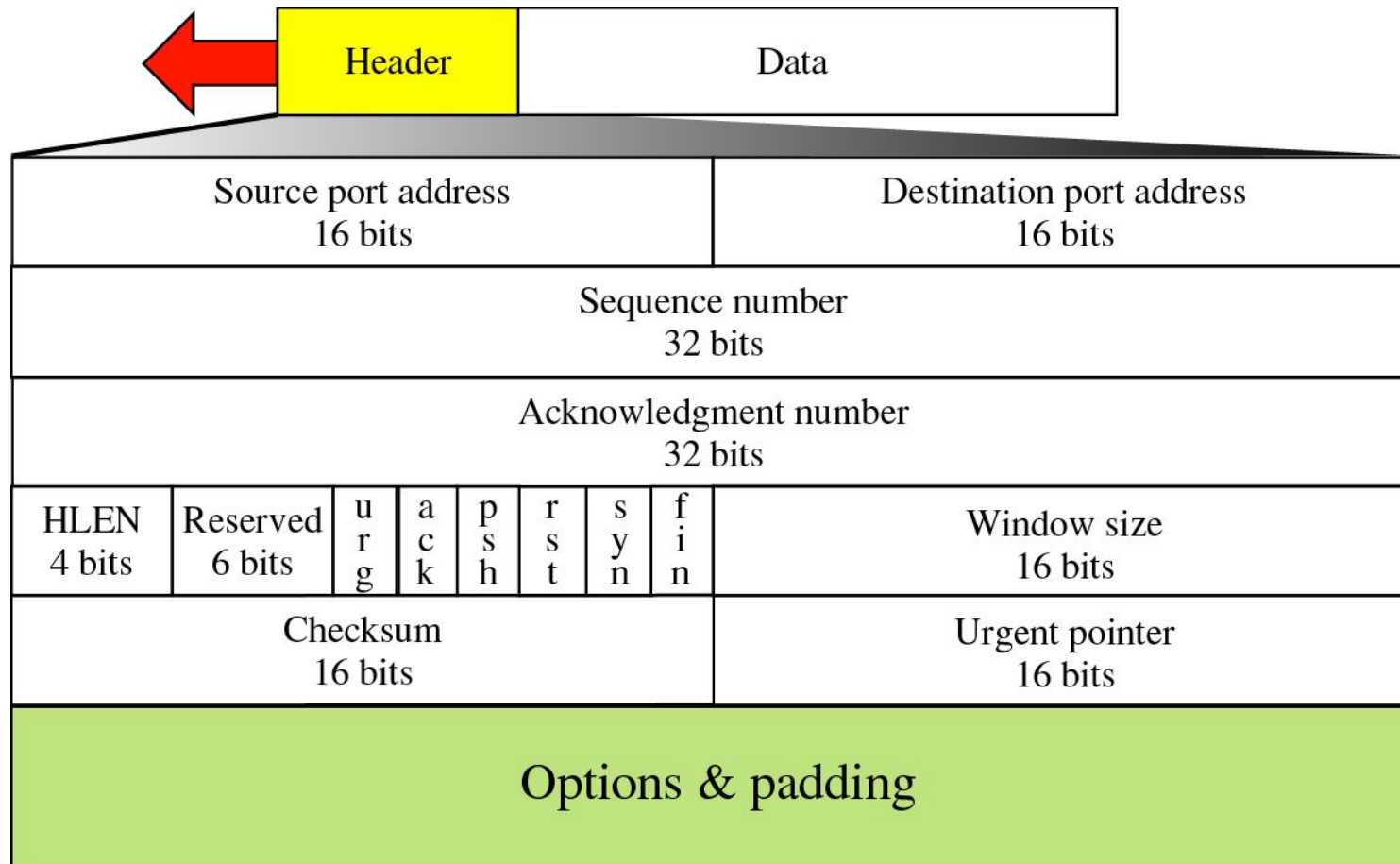


# Transport Layer Protocol



# 1) TCP Header

- TCP 헤더는 기본이 20바이트이며 옵션을 포함한 경우 최대 60바이트로 구성



# TCP 연결 관리

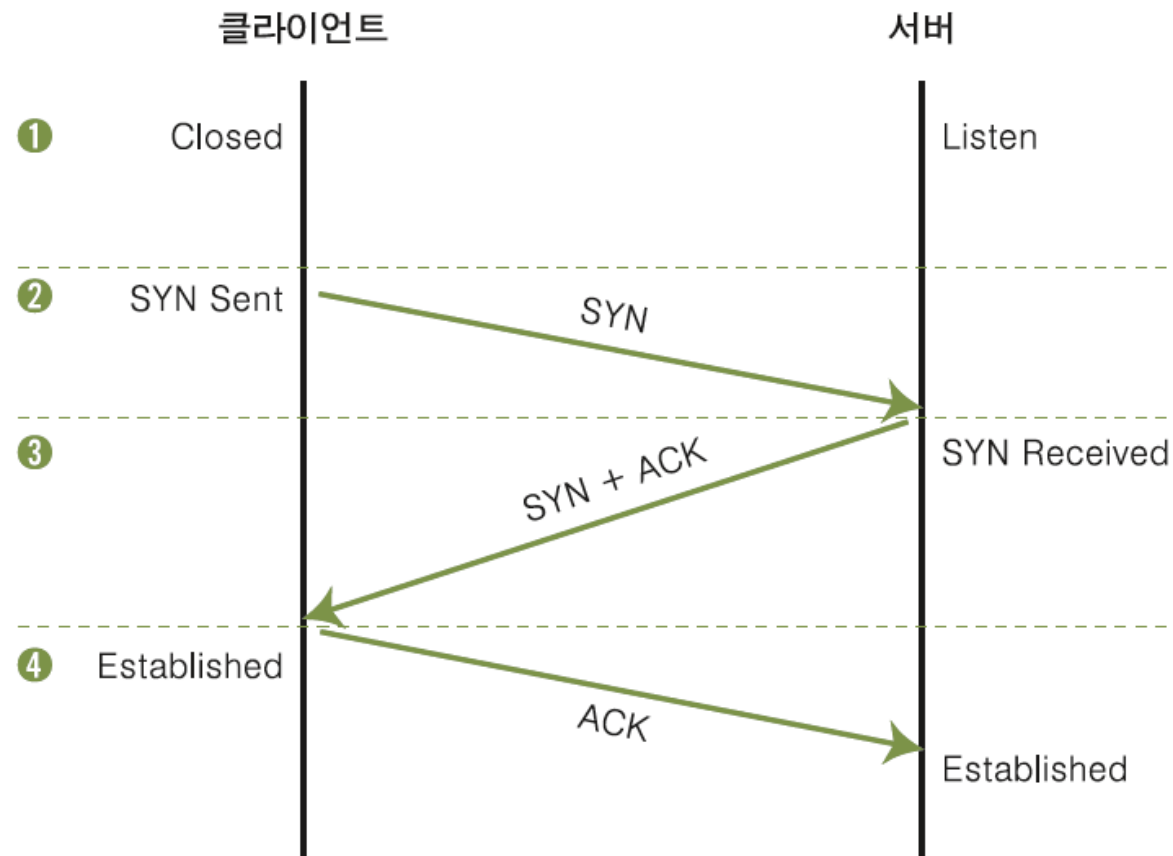
## ❶ Three Way Handshaking 과정(서버/클라이언트 초기화 과정)

- 클라이언트 연결 요구
- 서버 측 응답 및 연결 요구
- 서버 연결 요구에 대한 클라이언트 측 최종 응답

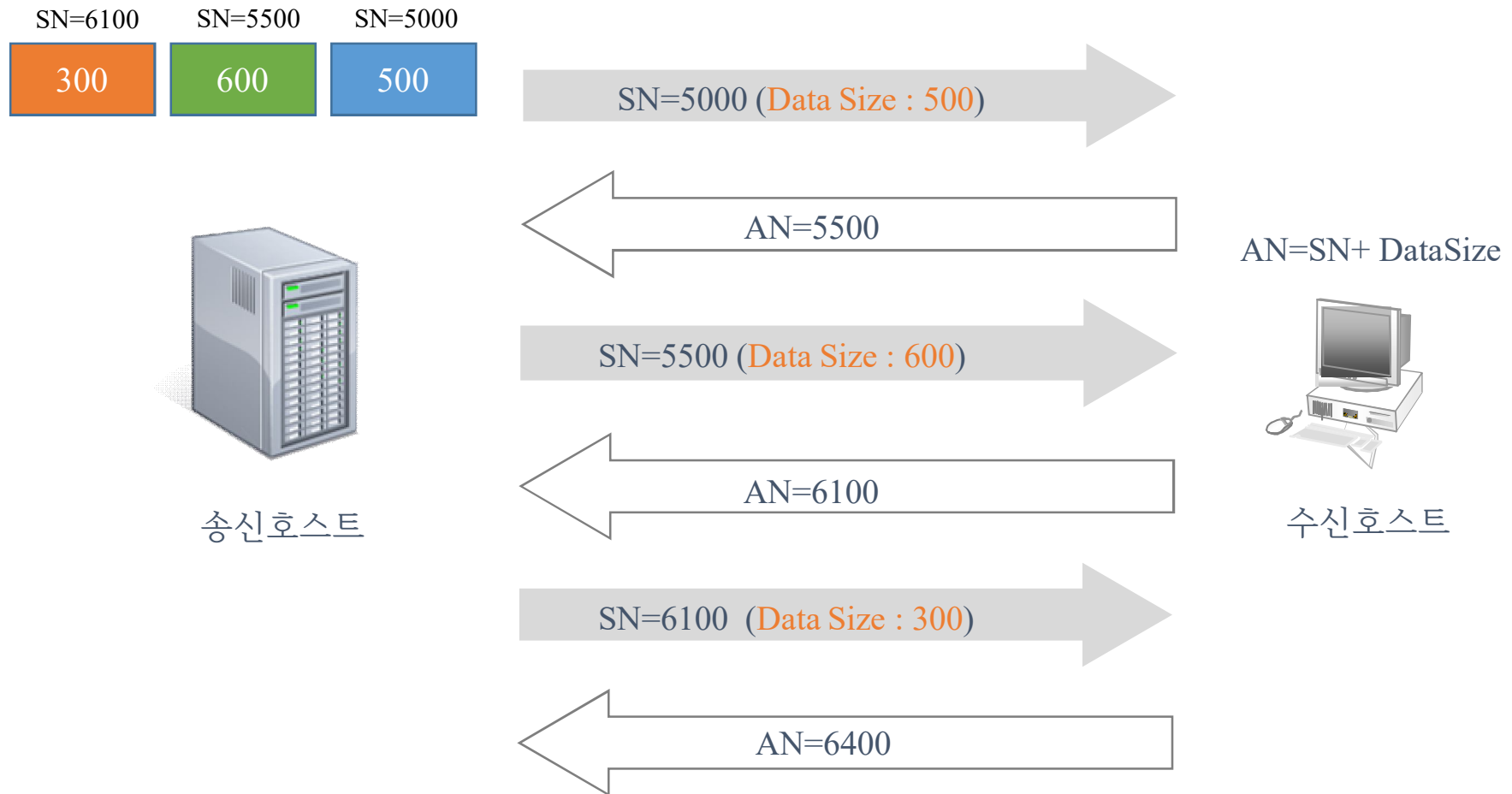
## ❷ TCP 데이터 전송 과정

## ❸ TCP 연결 종료 과정

# TCP 연결 설정 (3-Way Handshaking)

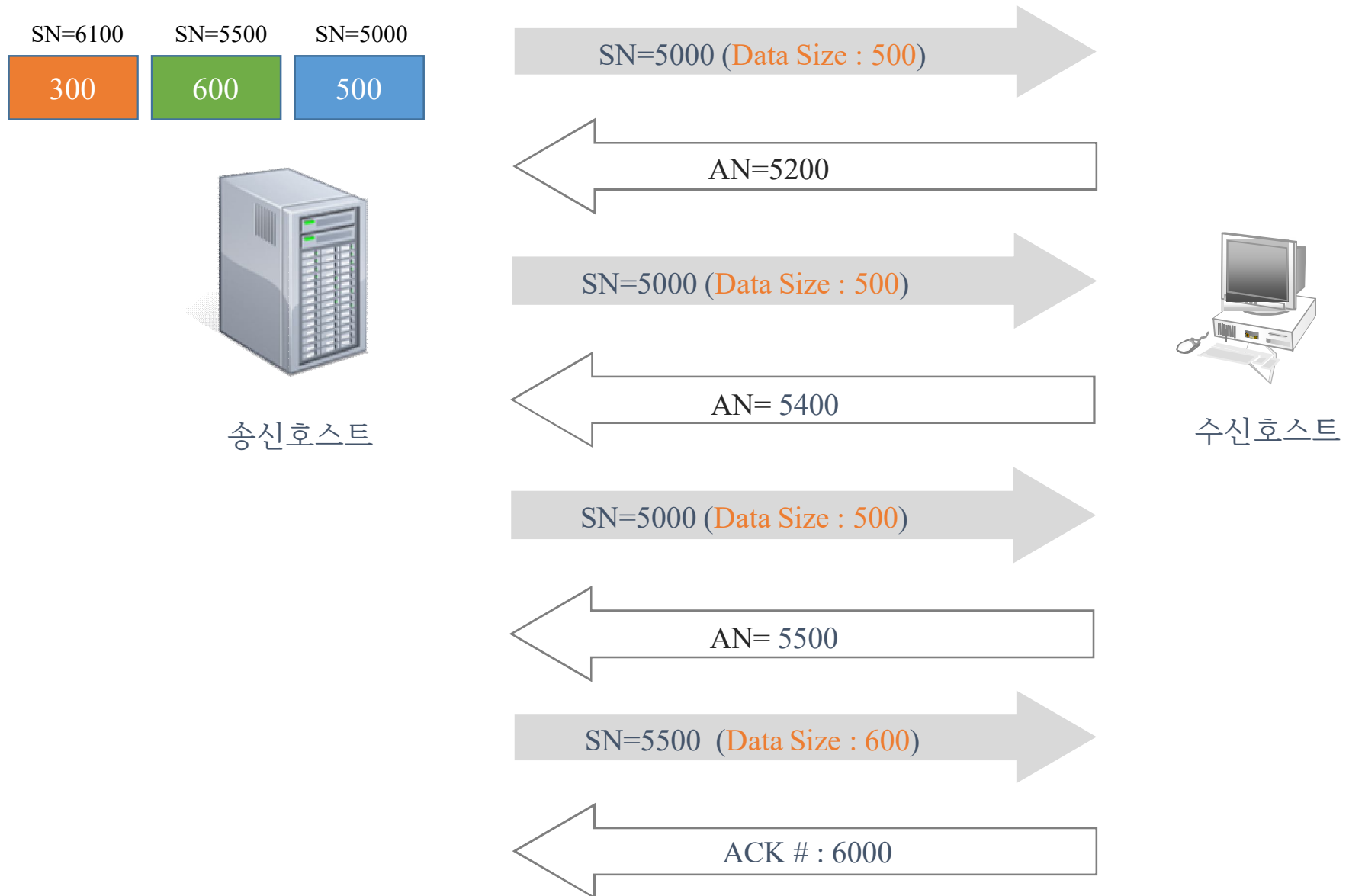


# ① 정상적인 트래픽 전송 과정





## ② 비정상적인 트래픽 전송 과정



# 트래픽 흐름제어

송신호스트



Window Size = 3000

1500 바이트

1500 바이트

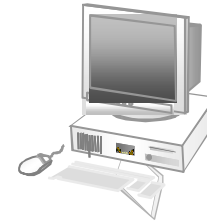
ACK/Window Size = 1000

800 바이트

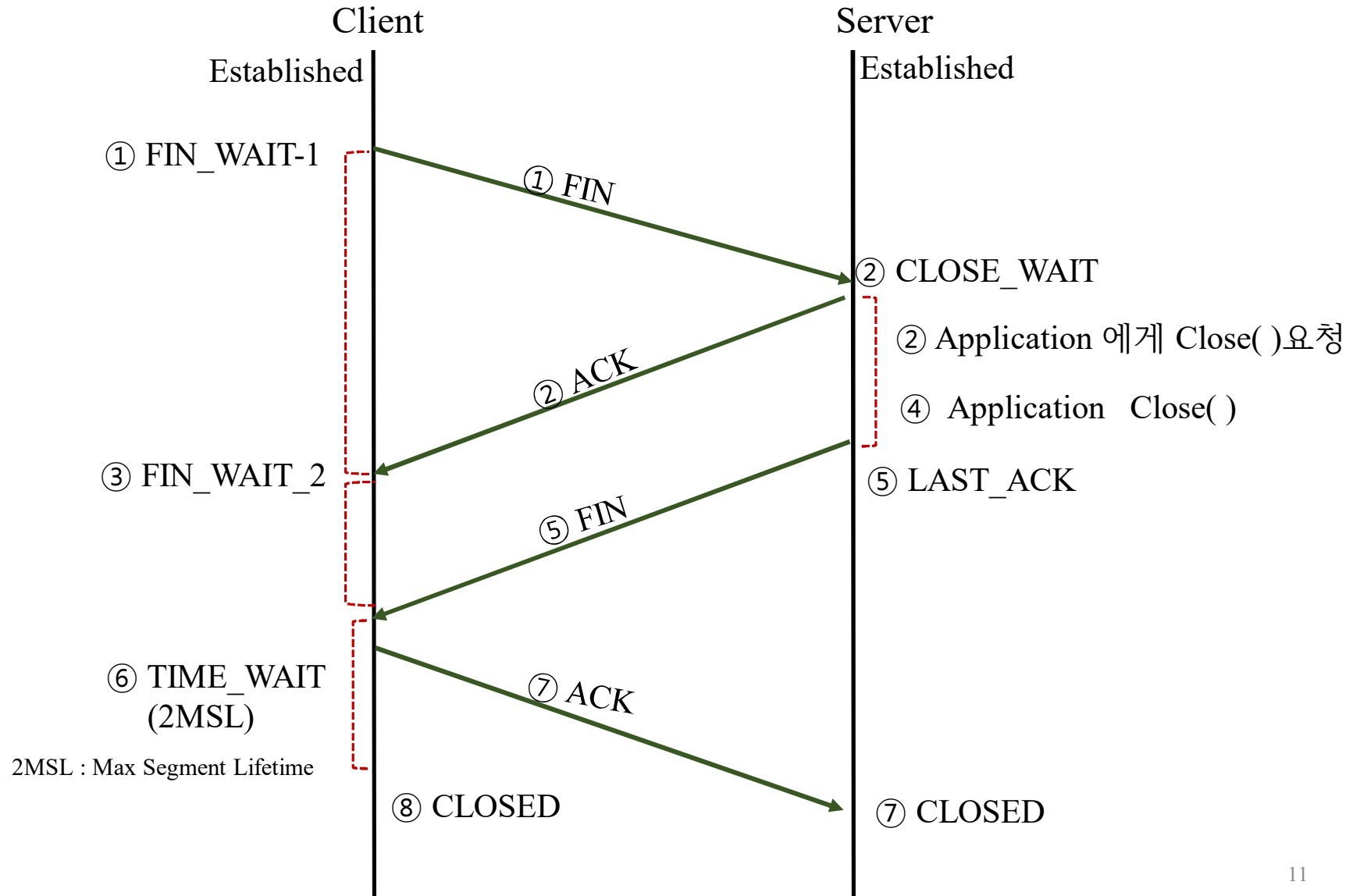
200 바이트

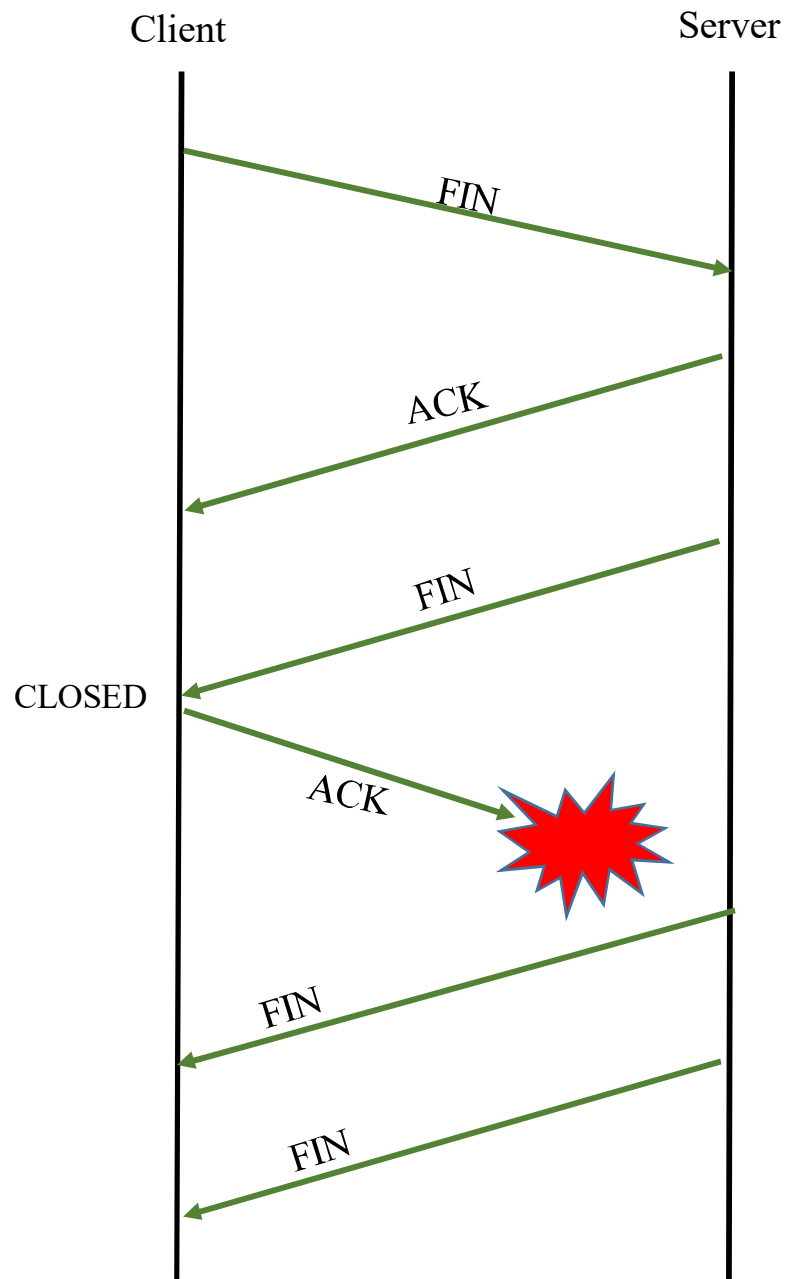
ACK

수신호스트



# TCP 연결 종료(4-way Handshake)



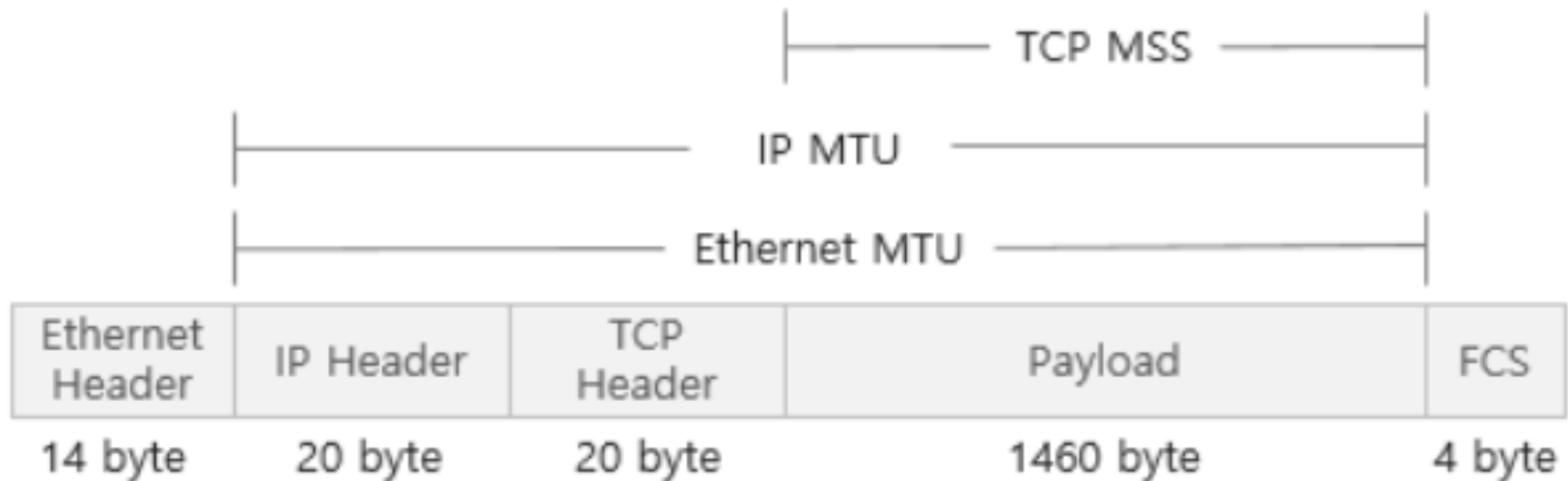


\* Server에서는 소켓을 종료하지 못하게 됨

## \* MSS(Maximum Segment Size)

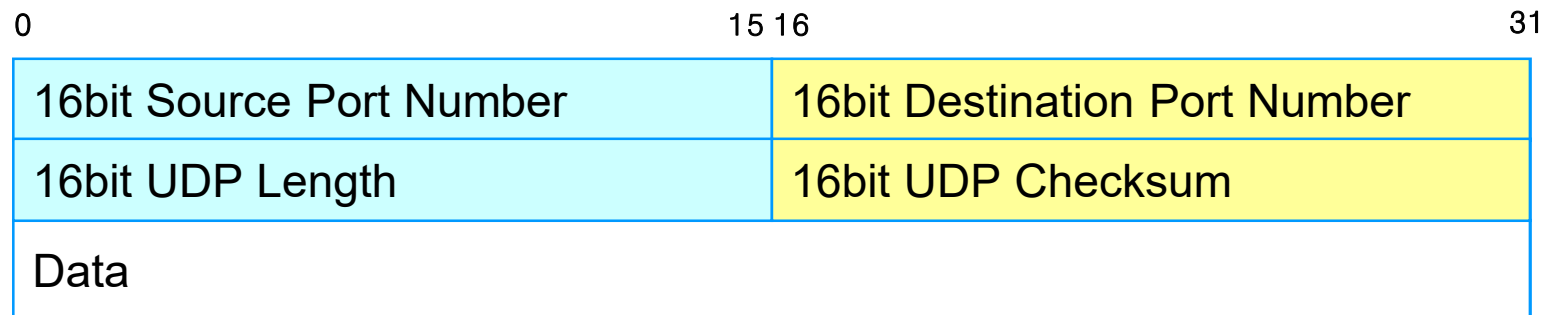
- TCP상에서 전송할 수 있는 사용자 데이터의 최대 크기

**MSS = MTU - IP Header 크기 (최소 20 Byte) - TCP Header 크기 (최소 20 Byte)**



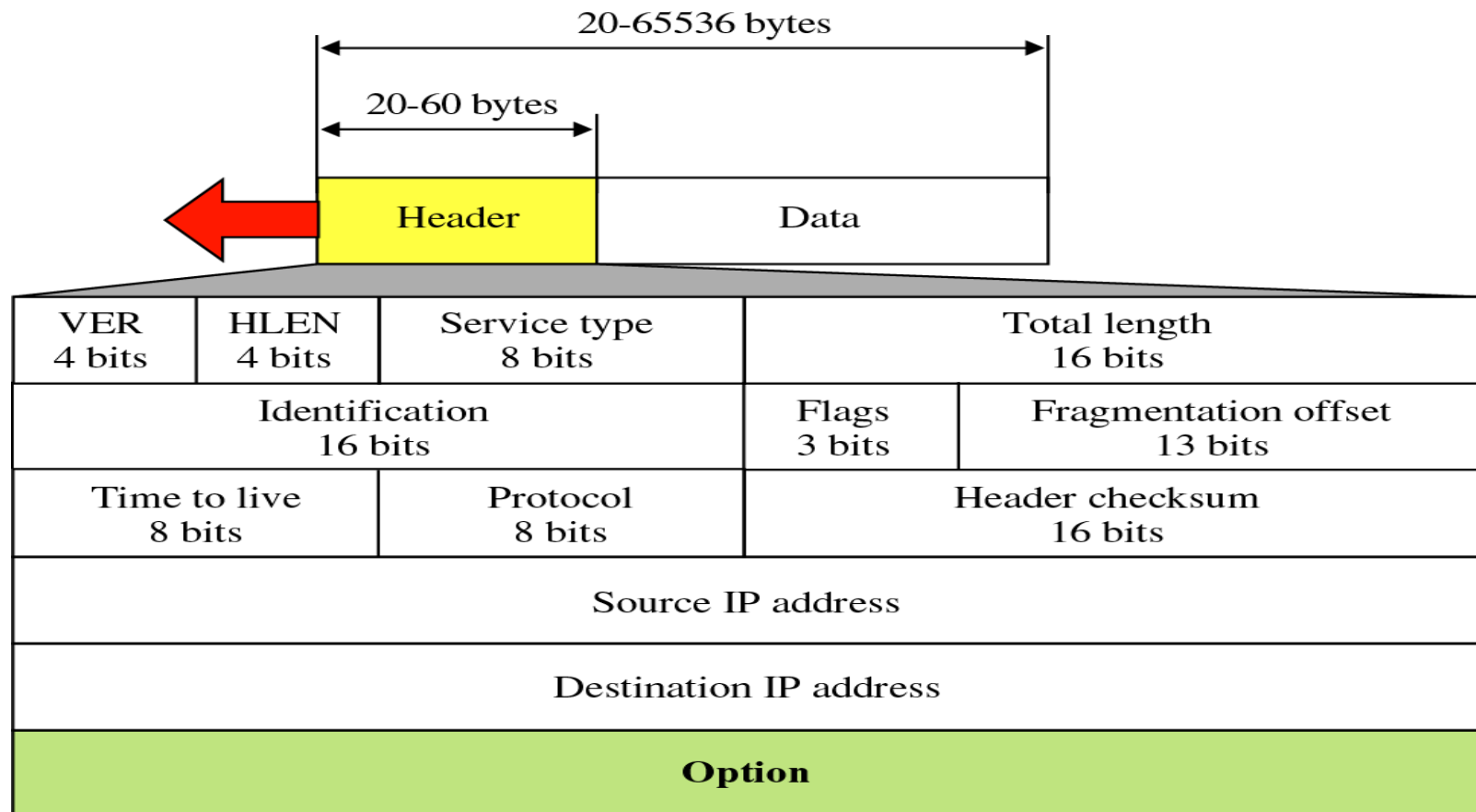
## 2) UDP(User Datagram Protocol) Header

- Data 전송을 위하여 사전에 필요한 Process가 없음
  - Best-Effort Delivery
- 신뢰성 보장 못함



### 3) IP Header

- IP 헤더는 총 20Byte의 기본 길이와 옵션을 사용해 크기가 최대 60Byte까지 가질 수 있음



## [ IP Header Field ]

- Version: IP프로토콜의 버전을 나타내는 4비트 정보
- IHL: Internet Header Length로 이 값에 5를 곱한 바이트 단위 크기가 IP 헤더의 크기
- ToS: Type of Service로 패킷의 처리 우선순위를 나타냄
- Total length: IP헤더와 Payload를 포함한 바이트 단위 길이
- Identification: 패킷 단편화 시 사용되는 식별자
- DF: Don't Fragment. 단편화 금지 플래그
- MF: More Fragment. 이 패킷 이후 추가 단편이 있음을 알리는 플래그
- Fragment offset: 단편을 조립해 한 데이터로 만들 수 있도록 단편의 위치를 기술한 정보
- TTL: Time To Live 패킷이 한 Hop을 지날 때마다 감소되는 값. 0이 되면 패킷은 버려짐
- Protocol: IP헤더 다음 헤더가 무엇인지 알려줌
- Header checksum: 패킷에 대한 체크섬. 이 정보를 확인해 패킷의 손상 여부를 검출
- Source address: 패킷을 전송한 시스템의 IP주소
- Destination address: 패킷을 수신할 시스템의 IP주소



## MTU (Maximum Transfer Unit)

- 네트워크 기기가 전송할 수 있는 최대 전송 단위
- 네트워크 환경에 따라 각각의 크기는 다름
- 현재 대부분의 네트워크 환경이기 때문에 MTU는 1500바이트로 통용되고 있음

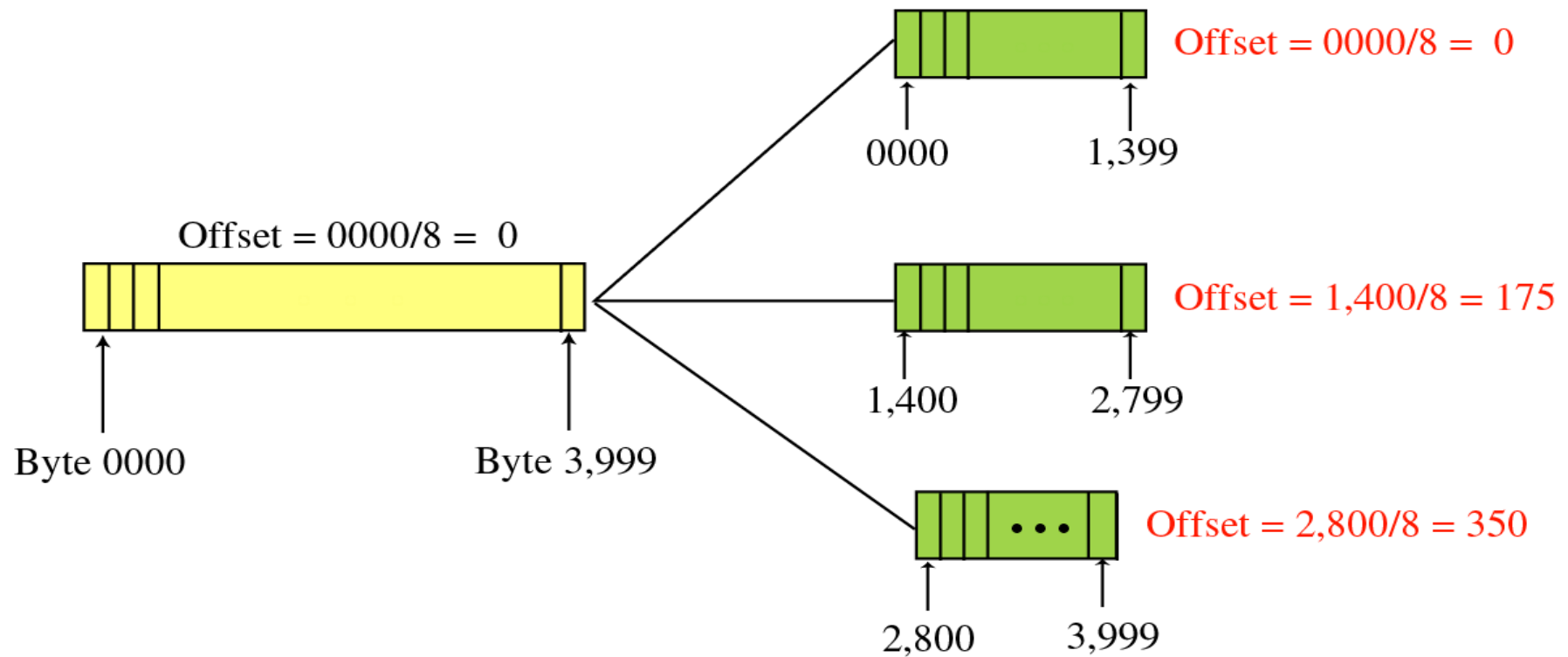
| 전송매체  | MTU(bytes) |
|---|------------|
| Internet IPv4 Path MTU  | 최소 68      |
| Internet IPv6 Path MTU  | 최소 1280    |
| Ethernet v2   | 1500       |
| Ethernet LLC(Logical Link Control)<br>SNAP (Subnetwork Access Protocol)<br>PPPoE(P2P over Ethernet) | 1492       |
| Ethernet Jumbo Frames   | 1501~9216  |
| WLAN(802.11)  | 7981       |
| Token Ring(802.5)   | 4464       |
| FDDI  | 4352       |

## 단편화(Fragmentation)

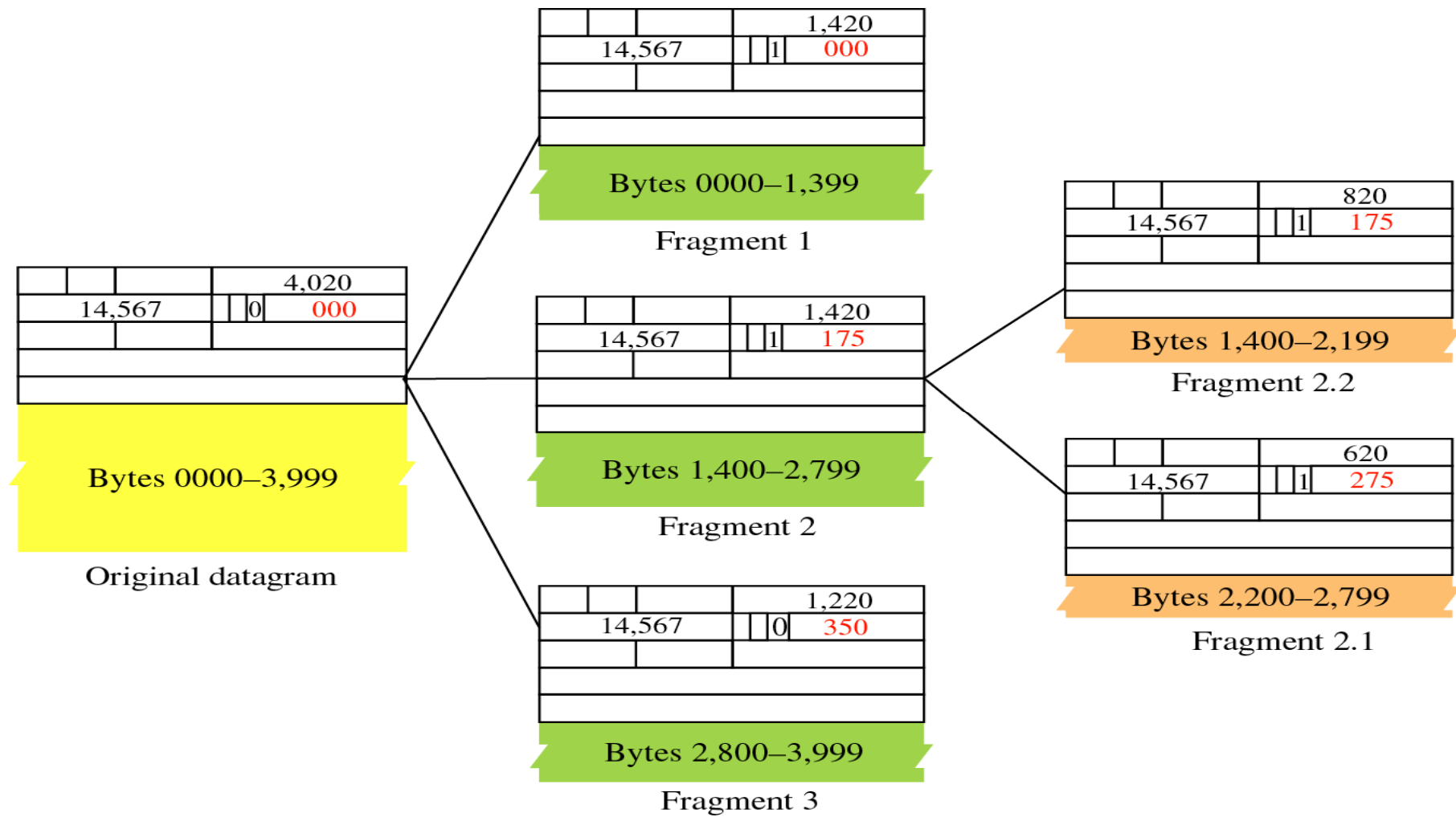
- MTU가 큰 네트워크에서 MTU가 작은 네트워크로 데이터그램이 전송될 경우 데이터그램은 나누어서 보내져야 함
- 데이터그램의 재조립은 최종목적지 호스트에 의해서만 수행
- 재조립으로 인해 발생하는 비효율성 때문에 전송 중 재조립 안됨
- 단편화와 관련된 필드 : Identification, Flag, Fragmentation offset

# Fragmentation 예제

예를 들어 4000byte 데이터그램이 세 개로 단편화될 경우



# Fragmentation 예제

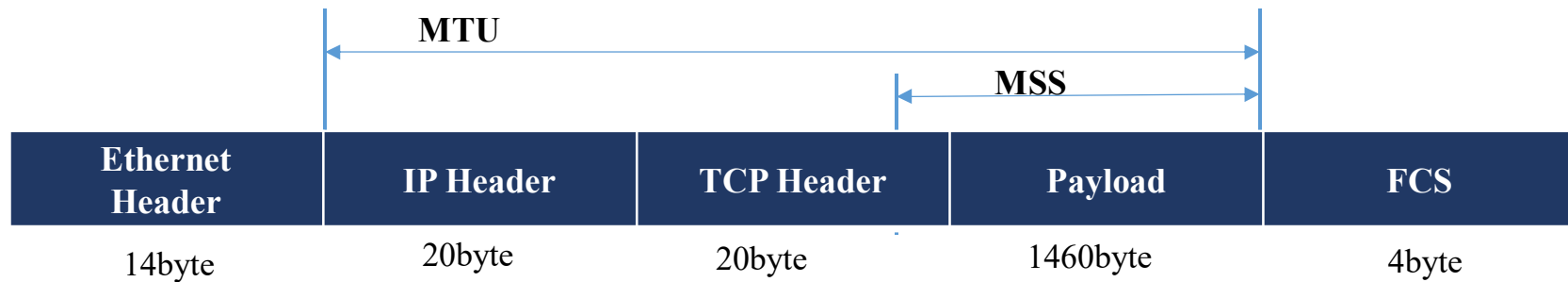


# MTU (Maximum Transfer Unit)

- 해당 네트워크 프로토콜 마다 하나의 데이터그램을 송신할 때 보낼 수 있는 최대 사이즈

Ethernet - 1500, FDDI - 4352, TokenRing(16Mbps) - 17,914,

TokenRing(4Mbps) - 4464, X.25 - 576, PPP - 296



\* MTU(Maximum Transfer Unit)

\* MSS(Maximum Segmentation Size)

## [참고] 명령어 netsh

- 마이크로소프트의 유틸리티
- 로컬 또는 원격 구성의 네트워크 설정을 변경

```
C:W>netsh ?
```

```
사용법: netsh [-a 별칭 파일] [-c 컨텍스트] [-r 원격 컴퓨터]
          [-u [DomainName\]UserName] [-p 암호 | *] [명령 | -f 스크립트 파일]
```

다음 명령을 사용할 수 있습니다.

이 컨텍스트에 있는 명령:

```
?          - 명령 목록을 표시합니다.
add        - 항목 목록에 구성 항목을 추가합니다.
advfirewall - 'netsh advfirewall' 컨텍스트의 변경 내용입니다.
branchcache - 'netsh branchcache' 컨텍스트의 변경 내용입니다.
bridge     - 'netsh bridge' 컨텍스트의 변경 내용입니다.
delete     - 항목 목록에서 구성 항목을 삭제합니다.
dhcpclient - 'netsh dhcpclient' 컨텍스트의 변경 내용입니다.
dnscclient - 'netsh dnscclient' 컨텍스트의 변경 내용입니다.
dump       - 구성 스크립트를 표시합니다.
```

관리자: 명령 프롬프트

```
C:W>
```

```
C:W>net int ipv4 set global ?
```

이 명령에 대한 구문:

```
NET
```

```
[ ACCOUNTS | COMPUTER | CONFIG | CONTINUE | FILE | GROUP | HELP |
  HELPMMSG | LOCALGROUP | PAUSE | SESSION | SHARE | START |
  STATISTICS | STOP | TIME | USE | USER | VIEW ]
```

```
C:W>
```

관리자권한으로 실행

```
C:\>netsh interface show interface
```

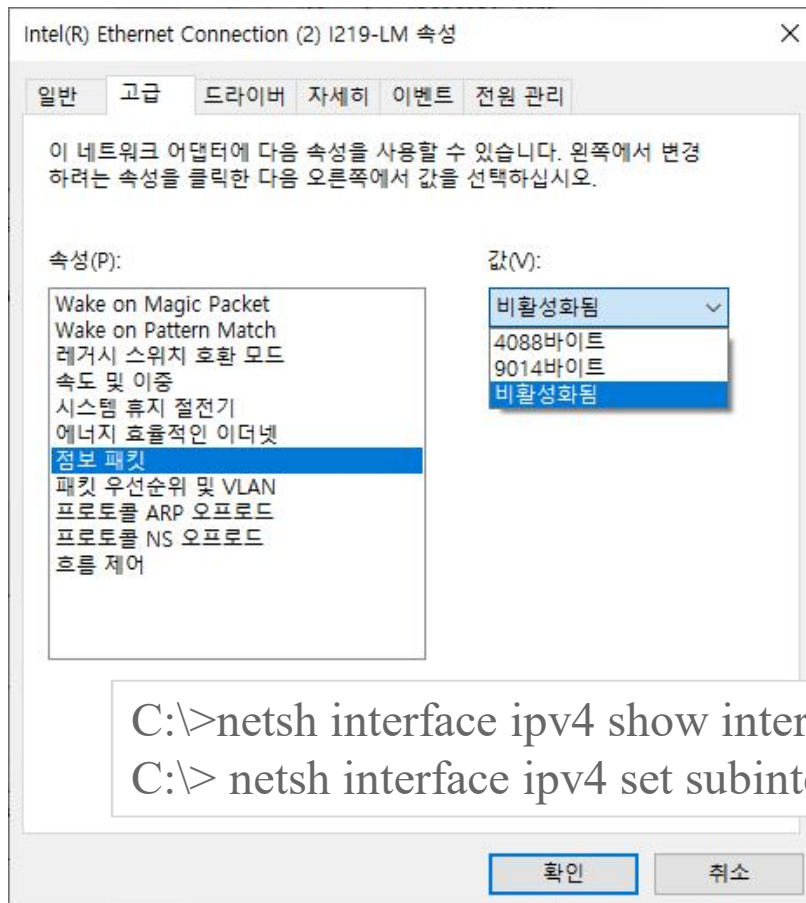
```
C:\>netsh interface ipv4 show global
```

```
C:\>netsh interface ipv4 show interfaces
```

\* MTU 설정 변경

```
C:\> netsh interface ipv4 set subinterface "6" mtu=9000 store=persistent
```

```
C:\>netsh interface ipv4 show global
```



```
C:\>netsh interface ipv4 show interfaces
```

```
C:\> netsh interface ipv4 set subinterface "6" mtu=9000 store=persistent
```

```
C:\W>netsh interface ipv4 show interfaces
```

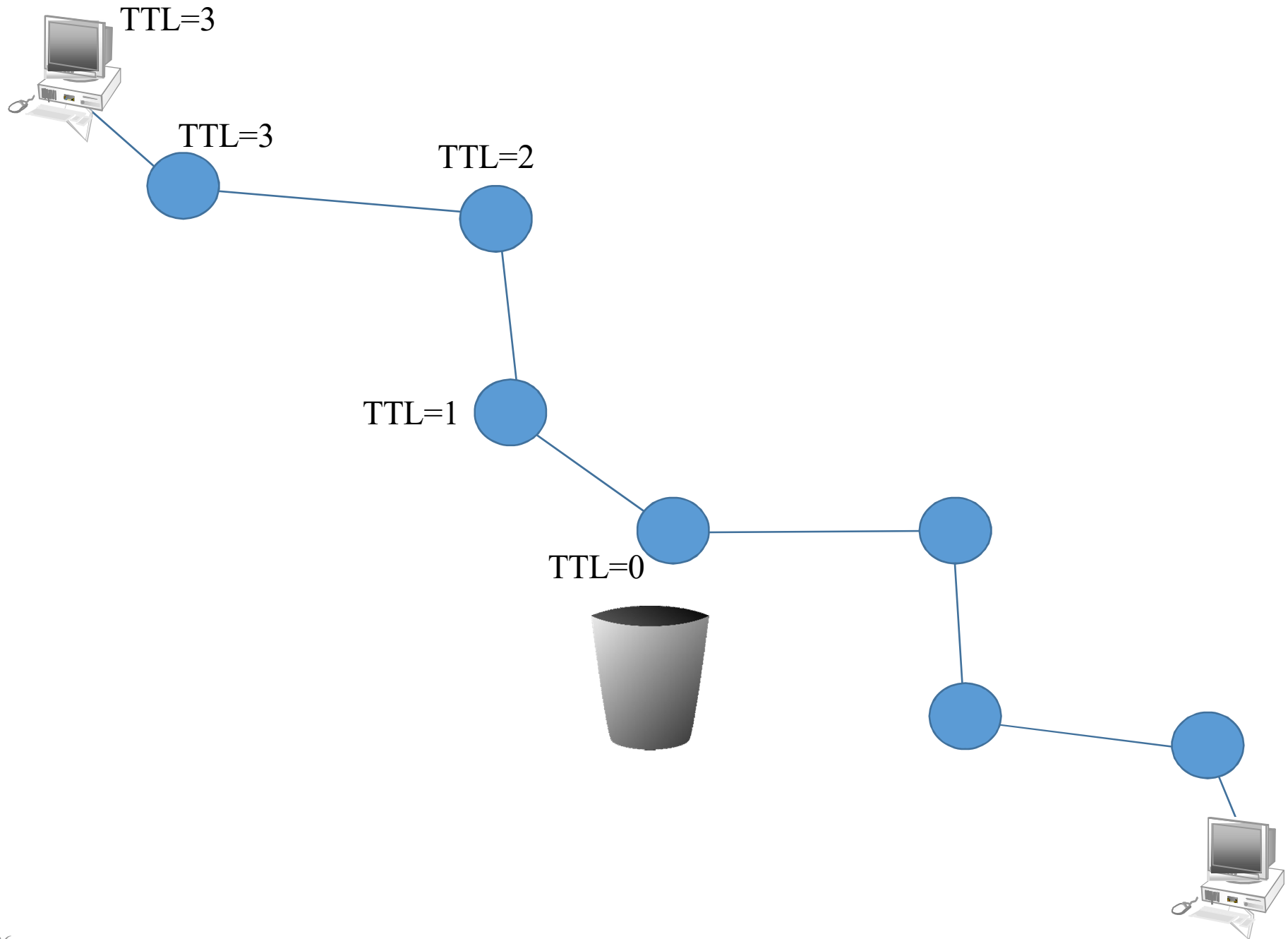
| 색인 | 메트릭 | MTU        | 상태           | 이름                            |
|----|-----|------------|--------------|-------------------------------|
| 1  | 75  | 4294967295 | connected    | Loopback Pseudo-Interface 1   |
| 6  | 35  | 1500       | connected    | 이더넷 2                         |
| 5  | 5   | 1500       | disconnected | 이더넷 3                         |
| 9  | 5   | 1500       | disconnected | 이더넷 4                         |
| 8  | 35  | 1500       | connected    | VMware Network Adapter VMnet8 |



## TTL(Time To Live)

- 패킷 수명을 제한하기 위해 데이터그램이 통과하는 최대 홉(hop)수를 지정
- 패킷 전달과정에서 라우터와 같은 전송장비를 통과 할 때마다 TTL값 감소
- TTL이 0이 되면 라우터에서 폐기하여 불필요한 패킷이 네트워크에 방치 되는 것을 방지
- OS종류와 버전에 따라 TTL 값이 다름

| OS/Version         | TCP TTL | UDP TTL |
|--------------------|---------|---------|
| Linux              | 64      | 64      |
| HP/UX 10.01        | 64      | 64      |
| Solaris 2.z        | 255     | 255     |
| Window Server 2008 | 128     | 128     |
| Windows 10         | 64      | 64      |



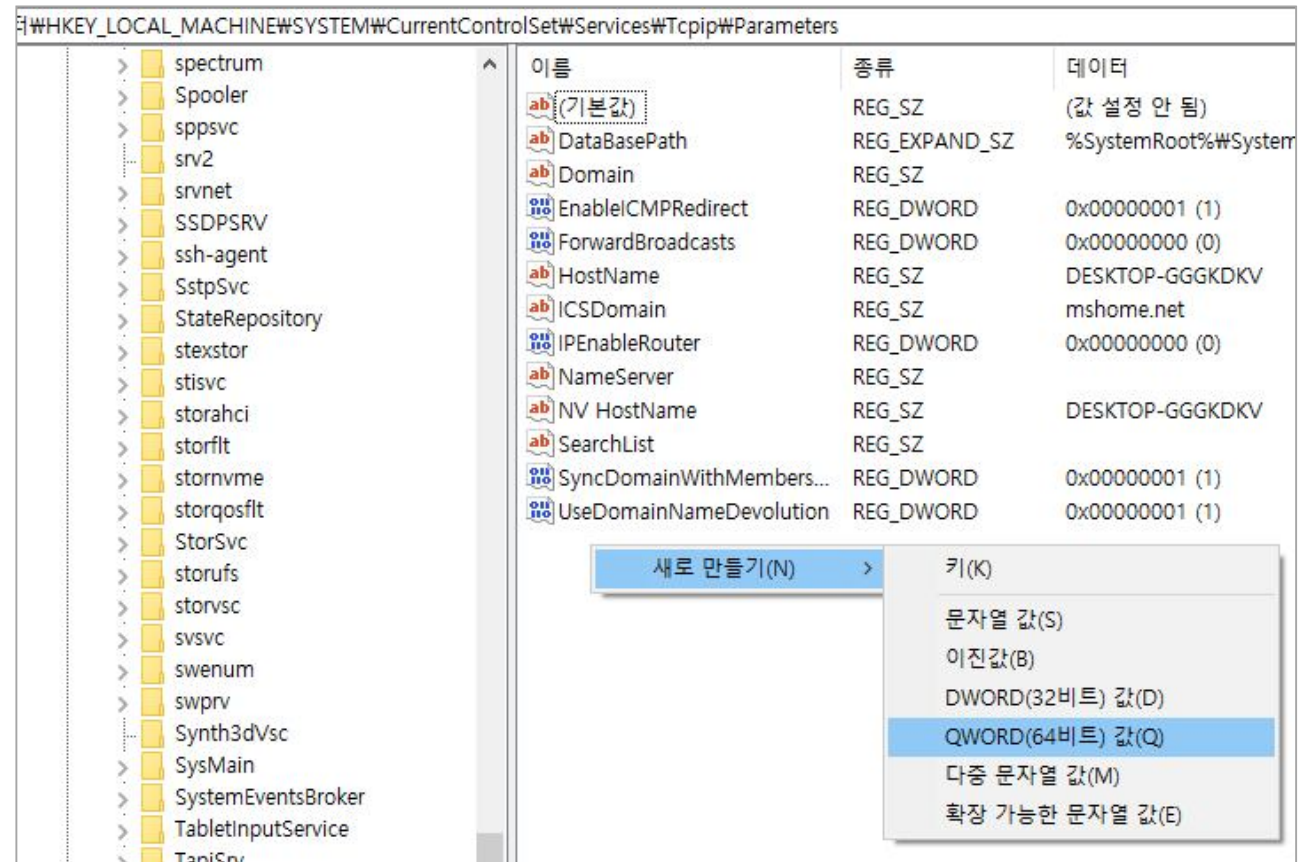
## \* TTL 값 변경

HKEY\_LOCAL\_MACHINE \SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Tcpip\Parameters

Name: DefaultTTL

Type: REG\_DWORD

Valid Range: 1-255



```
C:\>netsh interface show interface
```

```
C:\>netsh interface ipv4 show global
```

```
C:\>netsh interface ipv4 show interfaces
```

\* TTL 설정 변경

```
C:\> netsh interface ipv4 set global defaultcurhoplimit=64
```

```
C:\>netsh interface ipv4 show global
```

# Header checksum

- 헤더의 오류를 검증하기 위해 사용
- 계상방식은 version 필드 값부터 마지막 필드인 목적지 IP 필드값까지 모두 더함
  - Version 필드~ 목적지 IP 필드( Checksum 필드 제외)

```
Internet Protocol Version 4, Src: 10.40.219.42, Dst: 10.40.201.225
  0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 64
    Identification: 0x1042 (4162)
  > Flags: 0x40, Don't fragment
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 254
    Protocol: TCP (6)
    Header Checksum: 0xb319 [correct]
    [Header checksum status: Good]
    [Calculated Checksum: 0xb319]
    Source Address: 10.40.219.42
    Destination Address: 10.40.201.225

0000  00 26 b9 48 ff 97 00 10 db ff 10 01 08 00 45 00
0010  00 40 10 42 40 00 fe 06 b3 19 0a 28 db 2a 0a 28
0020  c9 e1 c6 b0 00 50 d6 87 40 de 00 00 00 00 b0 02
0030  ff ff 92 d4 00 00 02 04 05 b4 01 03 03 05 01 01
0040  08 0a 13 ad f8 b8 00 00 00 00 04 02 00 00 00 00
```

Version/ToS : 4500  
Total Length : 0040  
ID : 1042  
Flags : 4000  
TTL/Protocol : fe06  
SourceIP : 0a28 + db2a  
DestinationIP : 0a28+c9e1

34ce3

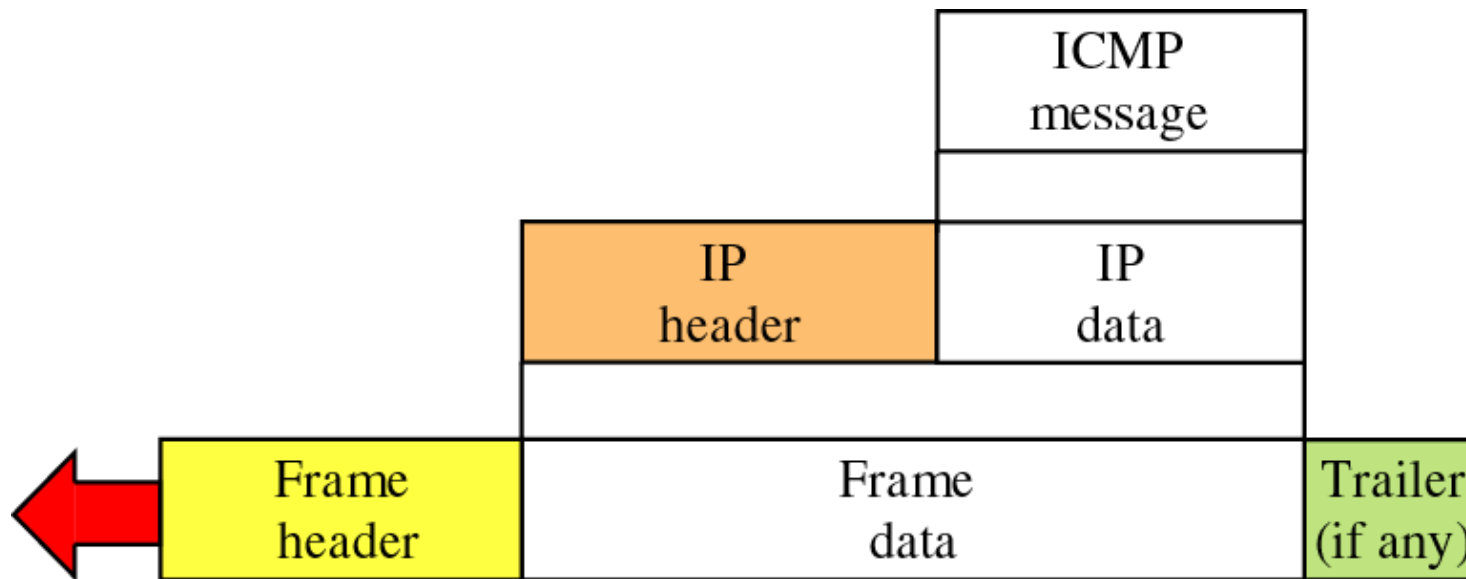
$$3 + 4ce3 = 4ce6$$

$$4ce6 = 0100\ 1100\ 1110\ 0110 \text{ (2진화)}$$
$$= 1011\ 0011\ 0001\ 1001 \text{ (1의보수)}$$

$$= B319$$

## 4) ICMP(Internet Control Message Protocol)

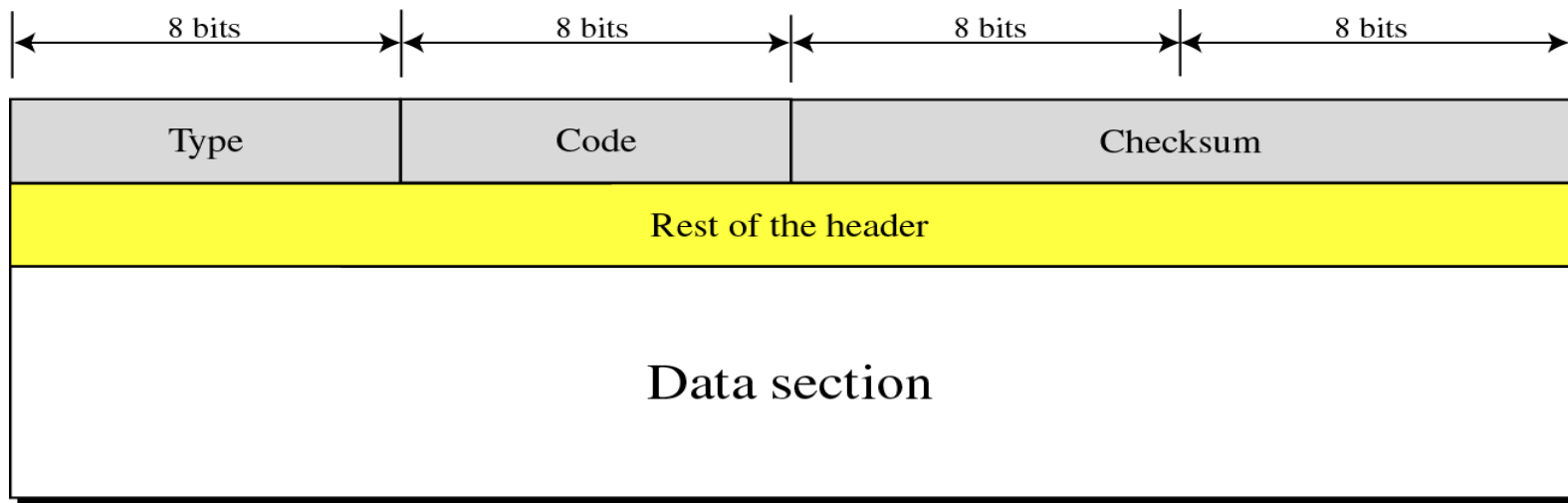
- IP Protocol은 송신시스템과 수신시스템 사이의 패킷을 최적의 경로를 통해 전달하는 것이 주된 목적
  - IP Protocol은 신뢰성이 없고 비연결형 Protocol
  - IP Protocol은 에러 발생 원인이나 진단 기능 및 상황 정보를 지원하지 않음
- ➔ ICMP Protocol Support (IP의 단점 보완)



## ① ICMP 메시지 종류

- 오류 보고 메시지 (Error Reporting Message)
  - IP 패킷 처리 도중 발생한 문제 보고
- 질의 메시지 (Query Message)
  - 다른 호스트로부터 특정 정보 획득
  - 네트워크 문제 진단

## ② ICMP Header



- 총 8Byte로 구성
- Type :
  - ICMP의 업무, 즉 어떠한 용도로 사용되는 ICMP를 나타냄
- Code
  - ICMP Type의 세부 내용을 나타내며 이 부분은 Type과 조합을 이루어 ICMP 메시지의 목적과 용도를 나타냄
- Checksum
  - ICMP 메시지의 이상 유무 판단



### ③ ICMP Code

| Type | Code | Description   | Query | Error |
|------|------|---|-------|-------|
| 0    | 0    | Echo Reply (ping reply)   | *     |       |
| 3    |      | Destination unreachable   |       |       |
|      | 0    | Network unreachable<br>– 지정된 Network이 없을 경우 라우터가 생성                                 |       | *     |
|      | 1    | Host unreachable<br>– 마지막 라우터가 호스트와 통신 불가   |       | *     |
|      | 2    | Protocol unreachable – 목적지 호스트가<br>생성하며 IP 헤더의 프로토콜 필드로 식별된 상위<br>프로토콜을 사용할 수 없을 경우 |       | *     |
|      | 3    | Port unreachable – 목적지 호스트가 생성  |       | *     |
|      | 4    | Fragmentation needed for DE = 1<br>– MTU크기보다 데이터그램이 커서 전달할 수 없을<br>경우 라우터에서 생성      |       | *     |
|      | 5    | Source Route Failed   |       | *     |

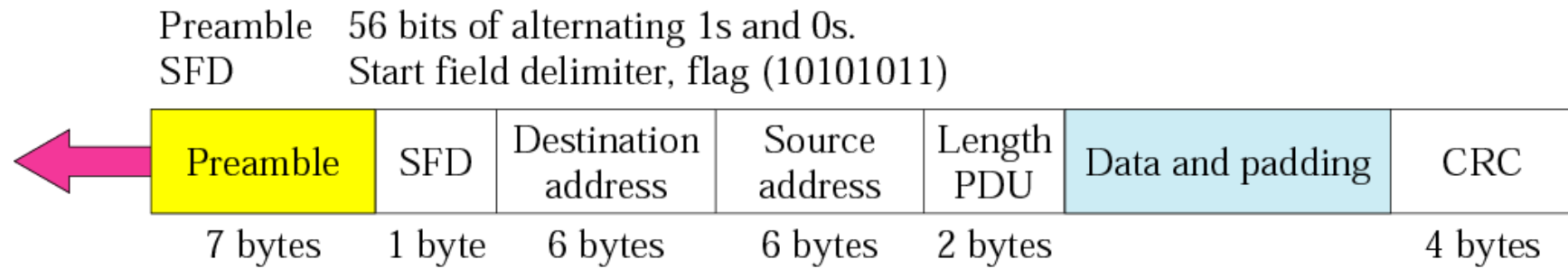
### ③ ICMP Code

| Type | Code | Description                              | Query | Error |
|------|------|--|-------|-------|
| 4    | 0    | Source quench                            |       | *     |
| 5    |      | Redirect                                 |       |       |
|      | 0    | Redirect for network                     |       | *     |
|      | 1    | Redirect for host                        |       | *     |
|      | 2    | Redirect for type of service and network |       | *     |
|      | 3    | Redirect for type of service and host    |       | *     |
| 8    | 0    | Echo request (ping 요청)                   | *     |       |
| 9    | 0    | Router advertisement                     | *     |       |
| 10   | 0    | Router solicitation                      | *     |       |

## \* 에러 보고 메시지

| 타입 | 메시지 이름                                     | 설명  |
|----|--|---|
| 3  | Destination Unreachable<br>(목적지 도착 불가 메시지) | <ul style="list-style-type: none"> <li>라우터가 패킷을 라우팅 할 수 없거나 호스트가 패킷을 전달할 수 없을 때 해당 패킷은 전달이 불가능하다고 판단한 라우터나 호스트가 폐기하고 출발지 호스트에 '목적지도착불가' 메시지를 전달</li> </ul>        |
| 4  | Source Quench<br>(발신지 억제)                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>송신자에게 링크 혼잡으로써 패킷이 폐기되었음을 알려줌<br/>혼잡상황을 알려줄뿐 혼잡원인을 제공하지 않음</li> <li>발신지 억제 메시지를 수신한 시스템 자체에 혼잡을 유발했다고 단정할 수는 없음</li> </ul> |
| 5  | Redirection<br>(재지정)                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>특정 목적지에 대해 더 나은 경로를 갖고 있는 다른 라우터가 있음을 알려줌</li> </ul>   |
| 11 | Time exceeded<br>(시간초과)                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>TTL 만료로 패킷이 폐기 되었음을 알림</li> </ul>  |

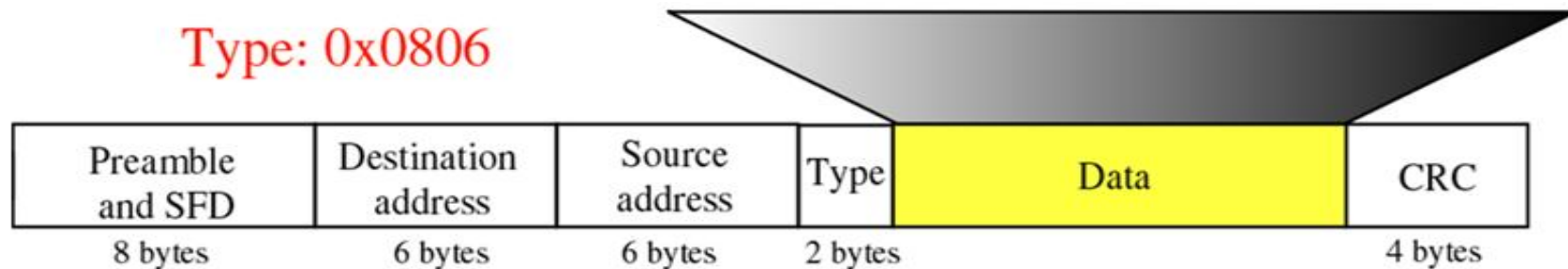
## 5) Ethernet Frame 구조



## 6) ARP(Address Resolution Protocol)

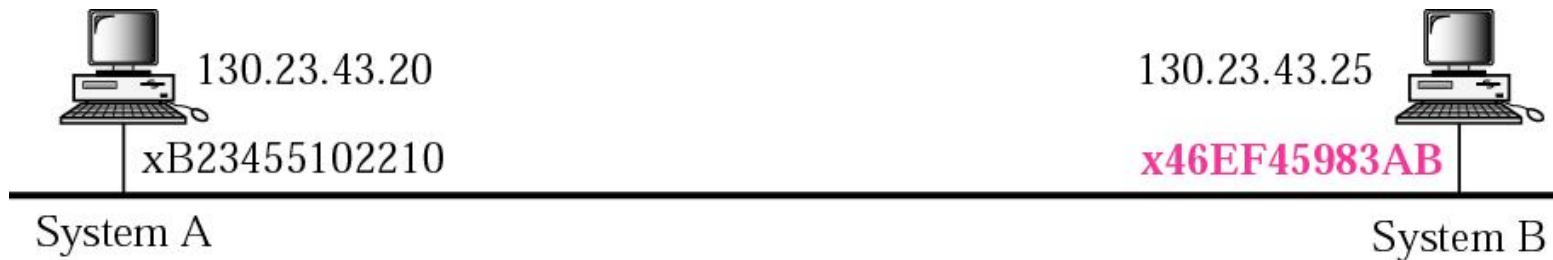
| Hardware Type   |                 | Protocol Type                          |
|---|-----------------|--|
| Hardware length   | Protocol length | <b>Operation</b><br>Request 1, Reply 2 |
| Sender hardware address<br>(For example, 6 bytes for Ethernet)                                    |                 |  |
| Sender protocol address<br>(For example, 4 bytes for IP)  |                 |  |
| Target hardware address<br>(For example, 6 bytes for Ethernet)<br>(It is not filled in a request) |                 |  |
| Target protocol address<br>(For example, 4 bytes for IP)  |                 |  |

Type: 0x0806

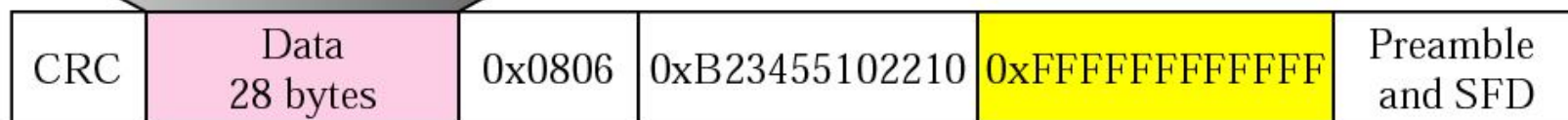


# ARP Request Packet

ARP Cache Table



|                |      |        |
|----------------|------|--------|
| 0x0001         |      | 0x0800 |
| 0x06           | 0x04 | 0x0001 |
| 0xB23455102210 |      |        |
| 130.23.43.20   |      |        |
| 0x000000000000 |      |        |
| 130.23.43.25   |      |        |

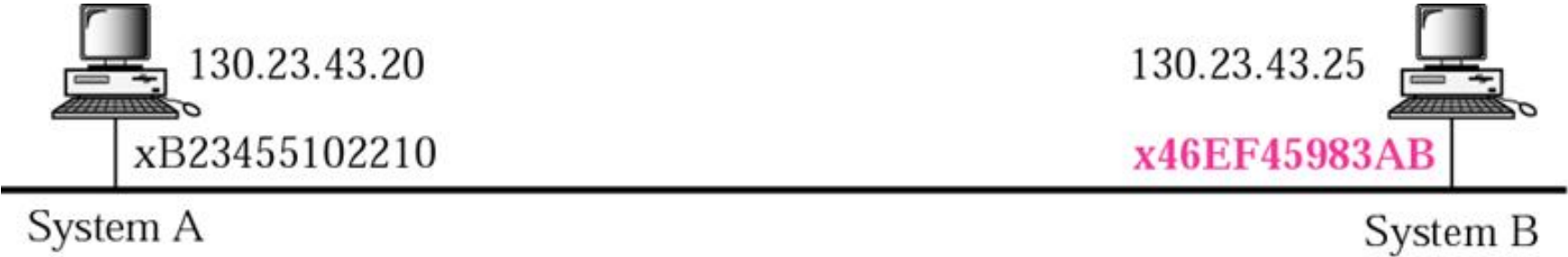


ARP Request

# ARP Reply Packet

ARP Cache Table

|                     |                       |
|---------------------|-----------------------|
| <b>130.23.43.20</b> | <b>B234-5510-2210</b> |
|---------------------|-----------------------|



|  |      |        |
|--|------|--------|
| 0x0002   |      | 0x0800 |
| 0x06   | 0x04 | 0x0002 |
| <b>0x46EF45983AB</b><br>130.23.43.25<br>0xB23455102210<br>130.23.43.20 |      |        |



ARP Reply (from B to A)

# ARP 수행 후 캐쉬 테이블

ARP Cache Table

**130.23.43.25 46EF-4598-3AB**



130.23.43.20

xB23455102210

System A

ARP Cache Table

**130.23.43.20 B234-5510-2210**

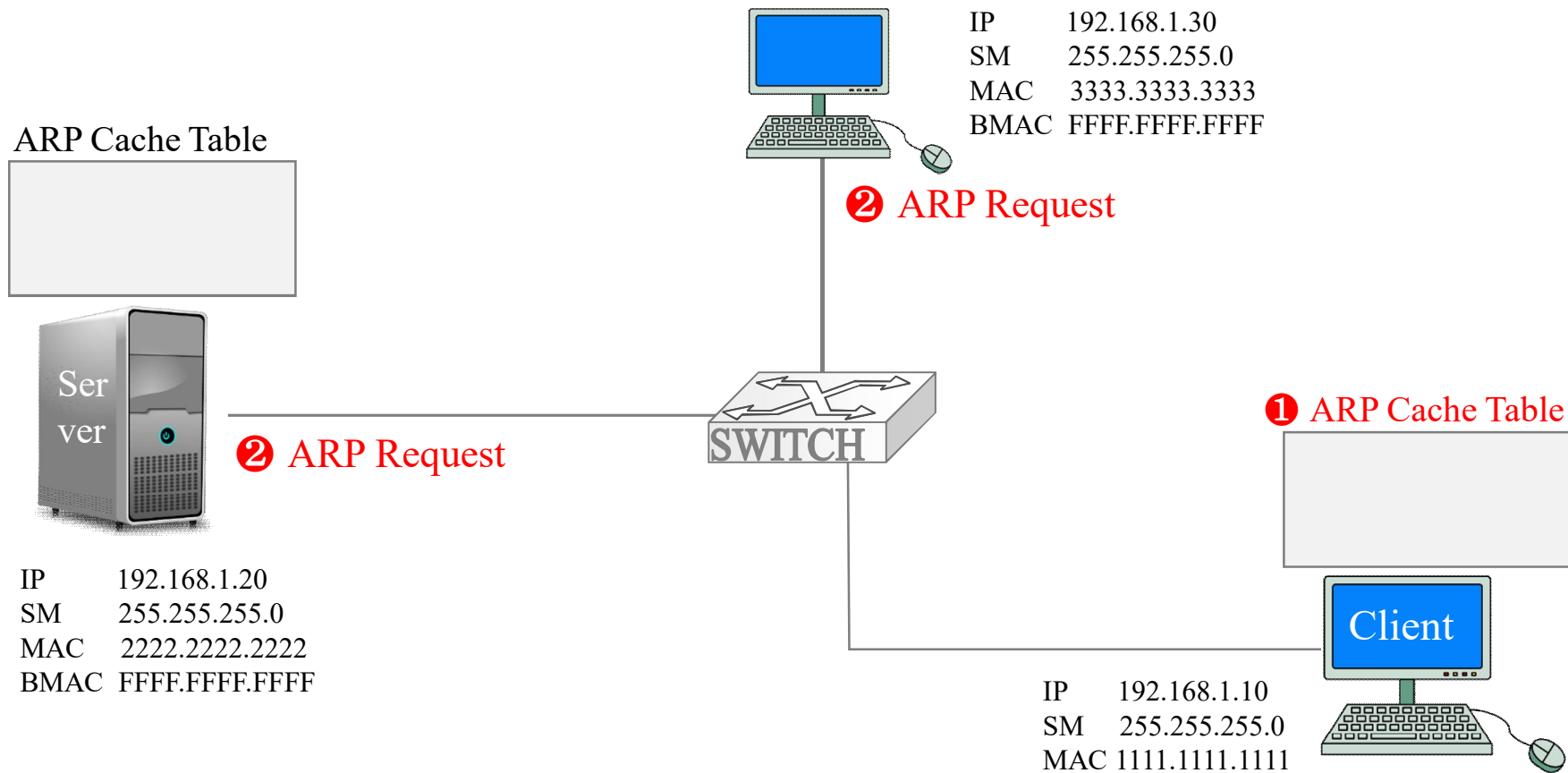
130.23.43.25

**x46EF45983AB**



System B





ARP Request

| 수MAC           | 송MAC           | Protocol | ARP Header   |            |
|----------------|----------------|----------|--|------------|
| FFFF.FFFF.FFFF | 1111. 222.3333 | 0x0806   | 1111.1111.1111 /192.168.1.10<br><b>0000.0000.0000/192.168.1.20</b> | 송신지<br>수신지 |

| 수MAC        | 송MAC            | 송IP          | 수IP                 | 송Port | 수Port | 전송데이터             |
|-------------|-----------------|--------------|---------------------|-------|-------|-------------------|
| <b>????</b> | 1111. 1111.1111 | 192.168.1.10 | <b>192.168.1.20</b> | 50030 | 80    | Get /www.test.com |

|     | ARP Header                    | Protocol | 송MAC           | 수MAC           |             |
|-----|-------------------------------|----------|----------------|----------------|-------------|
| 송신지 | 2222.2222.2222 / 192.168.1.20 | 0x0806   | 2222.2222.2222 | 1111.1111.1111 | ➡ ARP Reply |
| 수신지 | 1111.1111.1111 / 192.168.1.10 |          |                |                |             |

ARP Cache Table

❶ 192.168.1.10 1111.1111.1111



IP 192.168.1.20  
SM 255.255.255.0  
MAC 2222.2222.2222  
BMAC FFFF.FFFF.FFFF

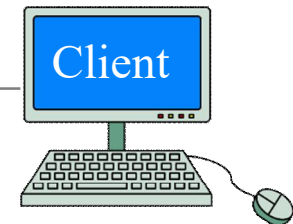


ARP Cache Table

❸ 192.168.1.20 2222.2222.2222

❷ ARP Reply

IP 192.168.1.10  
SM 255.255.255.0  
MAC 1111.1111.1111



| 수MAC          | 송MAC            | 송IP          | 수IP          | 송Port | 수Port | 전송데이터             |
|---------------|-----------------|--------------|--------------|-------|-------|-------------------|
| 222.2222.2222 | 1111. 1111.1111 | 192.168.1.10 | 192.168.1.20 | 50030 | 80    | Get /www.test.com |