# 계층별 오류 검출 방법

#### 1) IP Checksum 생성 방법

```
Version/ToS: 4500
Internet Protocol Version 4, Src: 10.40.219.42, Dst: 10.40.201.225
    0100 .... = Version: 4
                                                            Total Length: 0040
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
                                                            ID: 1042
    Total Length: 64
                                                            Flags: 4000
    Identification: 0x1042 (4162)
  > Flags: 0x40, Don't fragment
                                                            TTL/Protocol: fe06
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
                                                            SourceIP: 0a28 + db2a
    Time to Live: 254
    Protocol: TCP (6)
                                                            DestinationIP: 0a28+c9e1
    Header Checksum 0xb319 correct]
    [Header checksum status: Good]
    [Calculated Checksum: 0xb319]
                                                                                  34ce3
    Source Address: 10.40.219.42
                                                              3 + 4ce3 = 4ce6
    Destination Address: 10.40.201.225
      00 26 b9 48 ff 97 00 10
                                db ff 10 01 08 00
     00 40 10 42 40 00 fe 06
                                b3 19 0a 28 db 2a 0a 28
                                                              4ce6 = 0100 1100 1110 0110 (2진화)
0020
      c9 e1 c6 b0 00 50 d6 87
                                40 de 00 00 00 00 b0 02
0030 ff ff 92 d4 00 00 02 04
                                05 b4 01 03 03 05 01 01
                                                                     = 1011 0011 0001 1001 (1의보수)
     08 0a 13 ad f8 b8 00 00
                                00 00 04 02 00 00
                                                                    ► B319
```

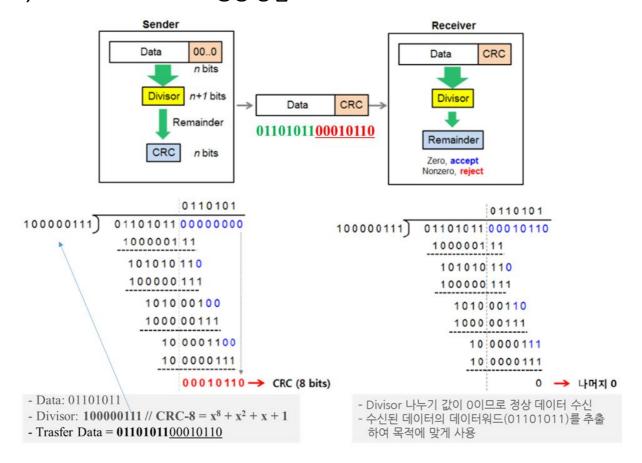
### 2) TCP Checksum 생성 방법

- ① IP 프로토콜 + 송신지 IP + 수신지IP + TCP Total length
- ② TCP 헤더의 합 (Checksum 필드제외)
- ③ TCP 데이터의 합
- ⑤ 자리 올림 값의 합산
- ⑥ 합산 결과를 이진화 후 1의 보수화

## 3) UDP Checksum 생성 방법

- ① IP 프로토콜 + 송신지 IP + 수신지IP + UDP Header length
- ② UDP 헤더의 합 (Checksum 필드제외)
- ③ UDP 데이터의 합
- (4) **(1)+2+3**
- ⑤ 자리 올림 값의 합산
- ⑥ 합산 결과를 이진화 후 1의 보수화

#### 4) Ethernet Frame FCS 생성 방법



#### [동작 과정]

송신측 NIC(이더넷카드)

- 전송할 프레임의 헤더 + 데이터 부분에 대해 CRC 연산을 수행.
- 연산 결과(32비트 값)를 프레임 끝에 FCS 필드로 붙여서 전송

#### 수신측NIC(이더넷카드)

- 프레임을 수신하면 똑같이 CRC 연산을 수행.
- 계산된 값과 FCS에 적힌 값이 같으면 → 오류 없음 (프레임 수용).
- 값이 다르면 → 오류 발생으로 판단하고 프레임 폐기(discard).
- \* Ethernet은 자동 재전송 기능 없음 → 상위 계층이 필요 시 다시 요청

## 5) Checksum Offload

- 네트워크 카드(NIC)가 체크섬 계산을 대신 수행하는 기능
- CPU가 하지 않고 하드웨어(NIC)가 처리하므로 CPU 사용량 절감 → 성능 향상
  - \* 송신(Tx) 오프로드: NIC가 패킷 전송 직전에 체크섬 계산 후 채움
  - \* 수신(Rx) 오프로드: NIC가 수신 패킷의 체크섬을 확인
- 잘못된 패킷은 OS에 전달하지 않음 (하드웨어 레벨에서 필터링)
- CPU 오버헤드 감소하고 네트워크 처리 성능 향상 (특히 1Gbps 이상 NIC 환경)
- 패킷 캡처 도구(Wireshark)에서 TCP 체크섬 오류로 표시되는 현상이 발생할 수 있음
  - CPU가 체크섬을 계산하지 않고 NIC가 나중에 계산하기 때문에,캡처 시점에서는 체크섬이 아직 "0" 또는 잘못된 값으로 보임
- · 윈도우 설정 방법
- \*네트워크 어댑터 속성  $\rightarrow$  구성  $\rightarrow$  고급(Advanced) 탭
- →IPv4 Checksum Offload 항목/ TCP Checksum Offload 항목 Enabled/Disabled 변경 가능