

# Snort Rule

# Snort(스노트)

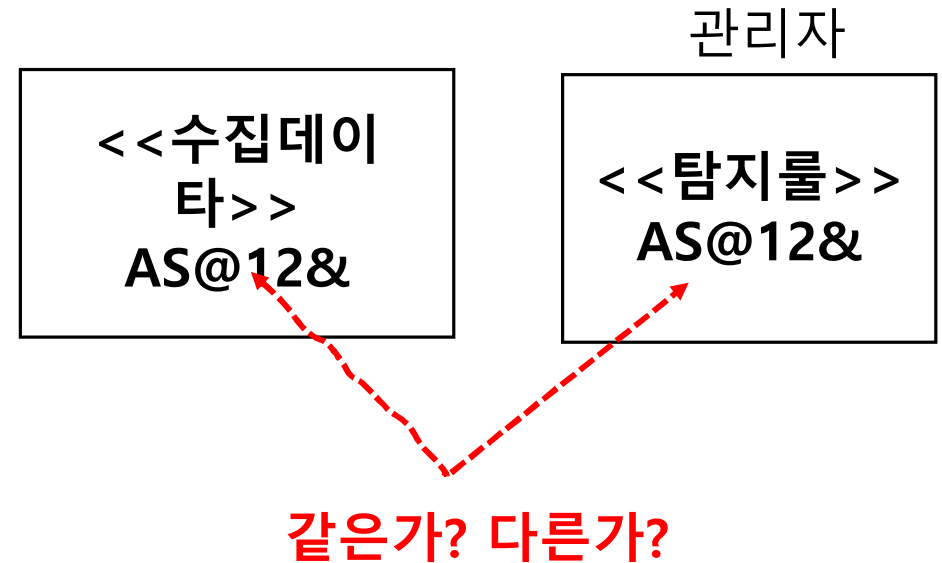
- 1998년 마틴로쉬에 의해 개발
- 오픈소스로 시그니처 기반 NIDS

- 네트워크 패킷을 수집하여 트래픽을 모니터링
- 준비된 규칙과 비교하여 침입탐지 및 경로를 발생

\* 시그니처(signature) 기반이란 : 침입탐지를 문자열로 판단하는것

(패킷 데이터에서 악의적인 문자열을 탐지하여 침입여부를 결정)

- 오늘날 침입탐지시스템의 대명사로 사용



# Suricata(수리카타)

- 2010년 OISF 단체에서 오픈 소스 프로젝트로 개발한 NIDS/IPS
- Snort의 단점을 개선하고 장점을 수용
  - 멀티 코어 및 멀티 스레드 지원 : 대용량 트래픽 실시간 처리(성능향상)
  - Snort Rule 완전 호환 및 대부분의 기능 지원
  - 하드웨어 벤더의 개발 지원으로 하드웨어 가속 지원
  - 스크립트 언어(Lua) 지원

# Snort

- 오픈 소스로 시그니처 기반 네트워크 침입탐지 시스템 (NIDS)
- 네트워크 패킷을 수집하여 트래픽을 모니터링하고 준비된 규칙과 비교하여 침입 탐지 및 경고를 발생
- **시그니처 기반이란 침입탐지를 문자열로 판단한다는 의미**
  - 악의적인 문자열을 탐색하여 침입여부를 결정

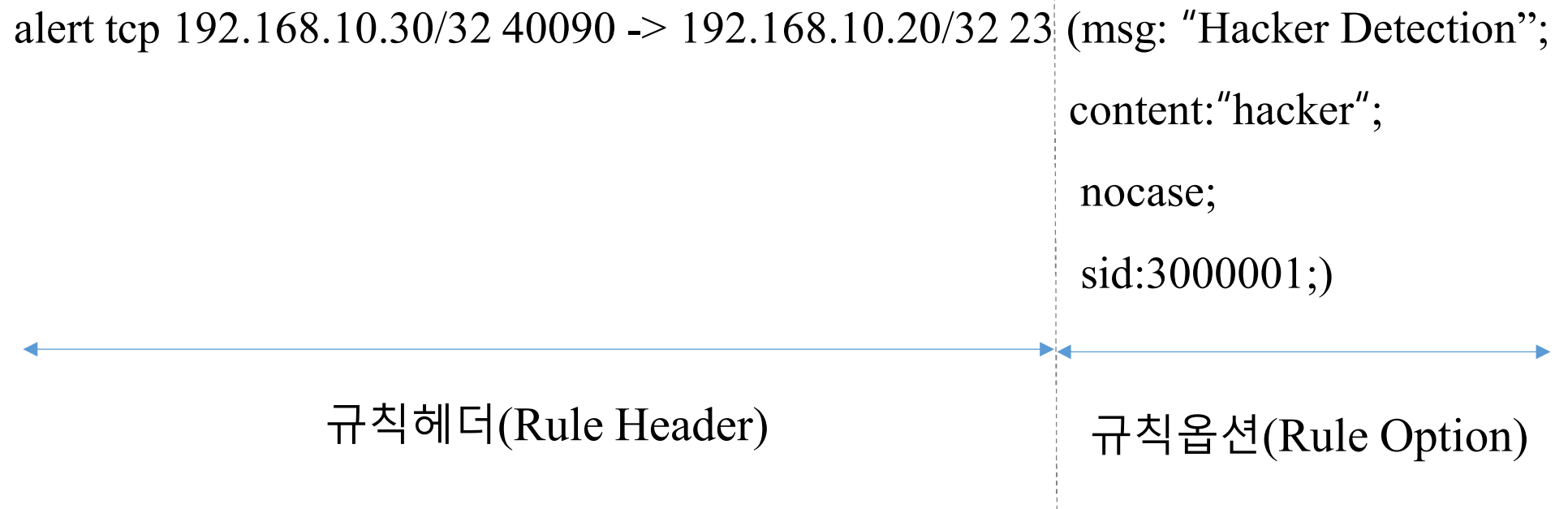


- 스니퍼 : 네트워크 패킷을 수집
- 패킷 디코더 : 수집된 패킷은 디코더로 전처리기와 탐지 엔진이 파싱할 수 있도록 정규화
- 전처리기 : 특정 행위가 발결된 패키을 탐색 엔진에 전송
- 탐색엔진 : 해당 패킷이 스노트 규칙에 매칭 되는 지 확인
- 경고/로그 : 스노트 규칙에 매칭 된다면 콘솔 창이라 분석 도구에 경고를 출력하고 기록

# Snort Rule

- Intruder Detection Rule
- NIDS나 IPS는 Pattern으로 정의된 rule을 기반으로 탐지한다.
  - Packet의 Payload를 검사하는 방식으로 공격을 탐지한다.
  - 기본적으로 signature(혹은 pattern)을 비교 혹은 검색하는 방식으로 탐지한다.
  - 정규표현식(Regular expression)으로 탐지 규칙을 규정할 수 있다.
  - DDoS 공격은 단위 시간 동안의 '발생량'을 기반으로 탐지한다.

# Snort 시그니처 기반의 IDS 의 Detection Rule 기본 구조



## Rule sample

```
alert tcp any → 192.168.1.0/24 111 ( msg: “mounted access”; content: “|00 01 86 a5|”)
```

Name	Descriptions
Action	Alert
Protocol	TCP
Source	룰 적용 대상 출발지(공격자)IP 주소 및 포트는 '전체 '
Direction	특정 네트워크 Inbound
Destination	192.168.1.x 네트워크 111 포트에 대한 접근
Message	“mounted access”
Pattern	TCP payload에서 Hexa 스트링 0x00, 0x01, 0x86, 0xA5 패턴을 찾는다.

### ③ 트래픽 흐름 방향

① Action	② Protocol	Src IP	Src Port	Direction	Dst IP	Dst Port
alert	TCP	any	any	→	any	80

msg: "TestAttack";

content: "Test";

sid:12345;

classtype:attempted-admin;

rev:1;

)

### ④ 규칙옵션



# Snort Rule Header

③ 트래픽 흐름 방향						
① Action	② Protocol	Src IP	Src Port	Direction	Dst IP	Dst Port
alert	TCP	any	any	→	any	80

## 1 Snort Rule Header – Action

Option	Role
alert	경고를 발생한다.
log	패킷을 로그로 저장한다.
pass	패킷을 무시한다.
active	경고를 발생시킨 다음 다른 동적 규칙을 활성화 한다.
dynamic	Active 옵션으로 활성화 된다.

\*In-line 모드로 IDS가 배치된 경우

Action	Description
drop	패킷을 차단 한 후 로그로 저장한다.
reject	TCP의 경우, 차단 및 로그 저장 후 세션을 리셋(RST 전송)한다. UDP의 경우 차단 및 로그 저장 후 ICMP port unreachable 메시지를 전송한다.
sdrop	패킷을 차단하지만 로그는 남기지 않는다.

## ② Snort Rule Header – Protocol

Option	Role
tcp	TCP 프로토콜에 적용
udp	UDP 프로토콜에 적용
icmp	ICMP 프로토콜에 적용
ip	IP 프로토콜에 적용

### ③ Snort Rule Header – IP, Port

Option	Role	
IP	any	모든 IP 주소
	1.1.1.1	특정 IP 주소
	[1.1.1.1, 2.2.2.2]	여러 IP 주소
	[1.1.1.1/24]	특정 IP 주소
PORT	Any	모든 포트 번호
	80	특정 포트 번호
	1:1024	1~1024 번 포트 범위
	80:	80 번 이상 범위
	:1024	1024번 이하 범위
	!80	80번을 뺀 나머지
→	단반향	
<>	양방향	

## ④ 규칙 옵션

- 규칙 헤더에 해당하는 패킷 중 특정 패턴(문자열)을 정의해 놓은 영역
- 옵션 종류
  - 일반옵션
  - 흐름 옵션
  - 페이로드
  - HTTP 관련 옵션 등
- 옵션들은 ';' (세미콜론)으로 구분

# 일반 옵션

Action	Protocol	Src IP	Src Port	Direction	Dst IP	Dst Port
alert	TCP	any	any	→	any	80

msg: "TestAttack";

sid:12345;

classtype:attempted-admin;

rev:1;

)

④ 일반 옵션

## 일반 옵션

- 규칙에 대한 정보를 제공하는 옵션
- 검색하는 동안 어떤 영향도 미치지 않음

<b>msg</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 규칙이 탐지될 경우 출력되는 메시지</li><li>• 공격유형과 정보를 기록</li></ul>
<b>sid</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 규칙 식별자로 모든 규칙은 반드시 식별 번호를 가짐</li><li>• 예약된 식별자 : 0~2,999,999</li><li>• Local.rules에는 3,000,000이상부터 사용</li></ul>
<b>rev</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 규칙의 수정 버전을 나타냄</li><li>• 규칙이 수정 시 1 씩 증가</li></ul>
<b>classtype</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 규칙을 분류하는 옵션</li><li>• 클래스 명은 classfication.config 파일에 정의</li></ul>
<b>priority</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 규칙의 우선순위 지정</li><li>• 1 ~10까지의 수 사용, 숫자가 작을수록 높은 우선순위를 가짐</li></ul>



# Payload 옵션

- 악성 패킷을 탐지하는 옵션

content	매칭할 문자열 지정
pcre	문자열로 표현하기 어려운 것들을 정규 표현식을 이용하여 정의 할 경우 사용

- 문자열 지정 **content: “administrator”;**
- 숫자 지정 **content: “|121212|”;**
- 정규표현식 지정 **pcre: “/^select/”;**

“/^select/”; 검색할 문자열 중 가장 앞에 위치한 select 문자가 있는 경우 매치

# Payload 옵션

<b>content</b>	매칭할 문자열 지정
nocase	대소문자 구별하지 않고 매칭
offset	매칭할 문자열의 위치 지정
depth	문자열의 범위 지정
distance	Content 옵션값 이후 탐색할 위치 지정
within	Content 옵션값 이후의 탐색할 범위를 지정
<b>pcre</b>	문자열로 표현하기 어려운 것들을 정규 표현식을 이용하여 정의 할 경우 사용

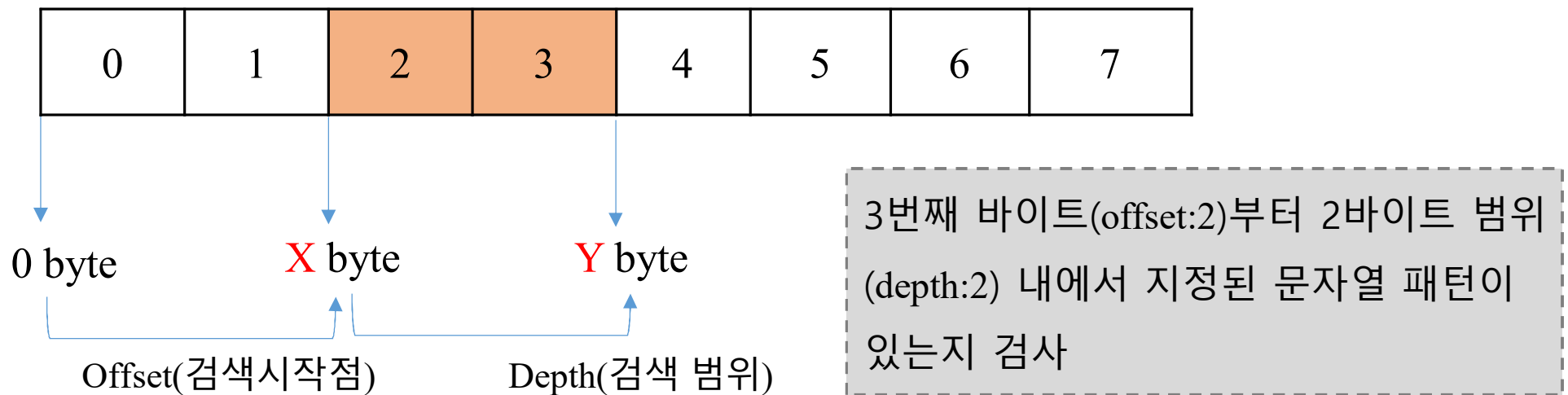
Option	Role	Example
nocase	대/소문자 구별하지 않음	
offset	패킷의 데이터 영역이 시작되는 지점을 기준으로 검사 시작 위치 지정	(content: "a"; offset:1)
depth	Offset으로 시작된 검사의 종료 위치 지정(검사 종료 절대 위치)	(content: "a"; offset:1 ; depth:1)

- **offset**

- content 패턴을 검사 할 시작 위치
- 첫 번째 바이트 위치가 0부터 시작

- **depth**

- offset부터 몇 바이트까지 검사할 것인지 지정



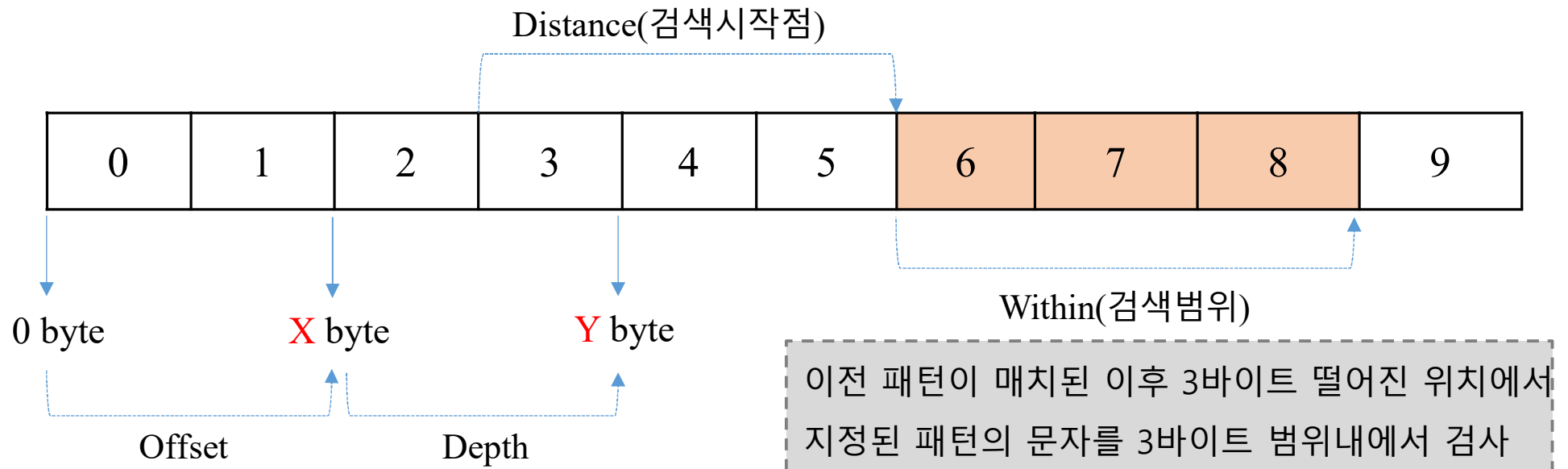
Option	Role	Example
distance	이전 패턴 검사가 종료된 시점을 기준으로 검사 시작 위치 지정	(content:“a”; content:“b”; distance:1;)
within	Distance로 시작된 검사의 종료 위치 지정(검사 종료 상대 위치)	(content:“a”; content:“b”; distance:1; within:1;)
rawbytes	인코딩 된 문자열 패턴의 디코딩 전처리기와 관계없이 Hexa 코드로 검사	(content:  3B 20 ; rawbytes; )

- distance

- 이전 content 패턴이 매치된 경우, 매치된 바이트로부터 몇 바이트 떨어진 위치에서 다음 content를 검사 할 것인지 지정

- within

- distance부터 몇 바이트 범위 내에서 지정된 패턴을 검사할 것인지 지정



Option	Role	Example
http_client_body	패턴 검사 범위를 웹요청(POST) 메시지 본문(body)으로 제한	(content: “a”; http_client_body;)
http_cookie	검사 범위를 cookie로 제한	(content: “a”; http_cookie;)
http_header	검사 범위를 HTTP 헤더 영역으로 제한	(content: “Host”; http_header;)
http_method	검사 범위를 웹 요청 메소드로 제한	(content: “GET”; http_method;)
http_uri	검사 범위를 웹 요청 URI로 제한	(content: “a”; http_uri;)

Option	Role	Example
http_state_code	검사 범위를 웹 응답 코드 번호 영역으로 제한	(content: “200”; http_state_code;)
http_stat_msg	검사범위를 웹 응답 코드 메시지 영역으로 제한	(content: “OK”; http_state_msg;)
fast_pattern	<p>Contents 옵션이 두 개 이상 사용될 때 검색 우선 순위를 조정</p> <p>fast_pattern:only 중복 검사 방지</p> <p>fast_pattern:offset값 우선 검사할 문자열의 검색위치</p> <p>fast_pattern:length값 우선 검사할 문자열의 검색 범위</p>	<p>(content: “aa”; content: “b”; fast_pattern;)</p> <p>aa에서 b 문자열을 먼저 검사</p>



Option	Role	Example
i	Content의 nocase와 동일	(content: “a”; pcre: “/(B C)/i”;
S	메타문자 '.'과 달리 공백문자까지 포함	(content: “a”; pcre: “/\b./s”;
m	줄 바꿈 문자를 무시하고 여러 행을 한 행으로 이어진 문자열로 처리	(content: “a”; pcre: “/^bc/m”;
R	Content의 distance와 동일	
B	Content의 rawbytes와 동일	(content: “a”; pcre: “/\x3B\x20/B”;

# Header Rule Option

Option	Role	Example
fragbits	단편화 여부 검사 M(More fragment) D(Don't fragment), R(Reserved bit)	fragbits:M;
fragoffset	단편화된 패킷의 위치 검사	fragbits:M fragoffset:0;
ttl	ttl값 검사	ttl:=128
tos	TOS값 검사	tos:4
id	IP 헤더 ID 값 검사	id:12345;

# Header Rule Option

Option	Role	Example
Ipopts	IP헤더 옵션 값 검사	
dsize	패킷 데이터 영역 길이(byte) 검사	dsize:<1024
flow	TCP stream 전 처리로 패킷 방향 정의	flow:from_client; from_client(to_server), from_server(to_client) established
seq	순서번호	
ack	응답값	
window	TCP 헤더 윈도우값	window:55555 or window:!33333
sameip	출발지 목적지가 동일한 IP인지 조사	

# Threshold

로그 발생 타입	로그 발생 기준	로그 발생 예시
threshold:type <b>threshold</b> , count 100, seconds 2;	패킷양	2초내에 패킷 100개 : 로그 1개 2초내에 패킷 200개 : 로그 2개 4초내에 패킷 400개 : 로그 4개
threshold:type <b>limit</b> , count 100, seconds 2;	임계시간	2초내에 패킷 100개 : 로그 1개 2초내에 패킷 200개 : 로그 1개 4초내에 패킷 400개 : 로그 2개
threshold:type <b>both</b> , count 100, seconds 2;	IP	2초내에 패킷 100개 : 로그 1개 2초내에 패킷 200개 : 로그 1개 4초내에 패킷 400개 : 로그 1개

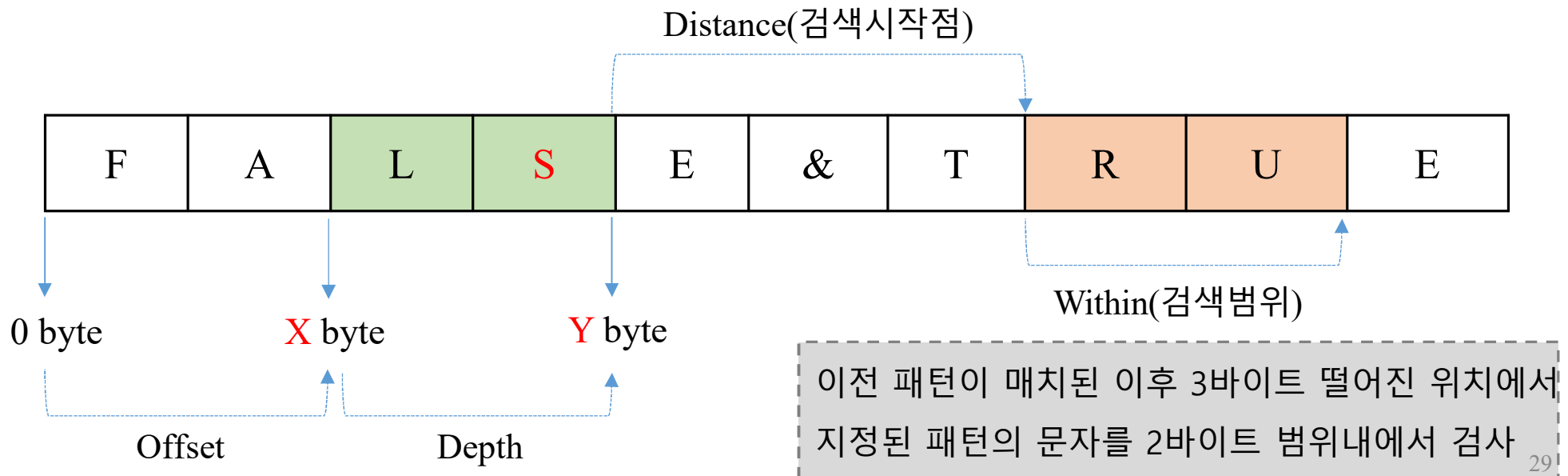
## 2) Detection Rule Example

### 1 Detection Rule

```
alert tcp $EXTERNAL_NET any → $HOME_NET any
```

```
(msg: "TEST"; content: "S"; offset:2; depth:2; content: "R"; distance:3; within:2;  
sid:1000001;)
```

- 3번째 byte 부터 2byte 범위에 S 패턴이 있는 지 검사, 패턴이 검사된 이 후 3byte 떨어진 위치에서 2byte 범위 내에서 R이라는 문자가 있는지 검색

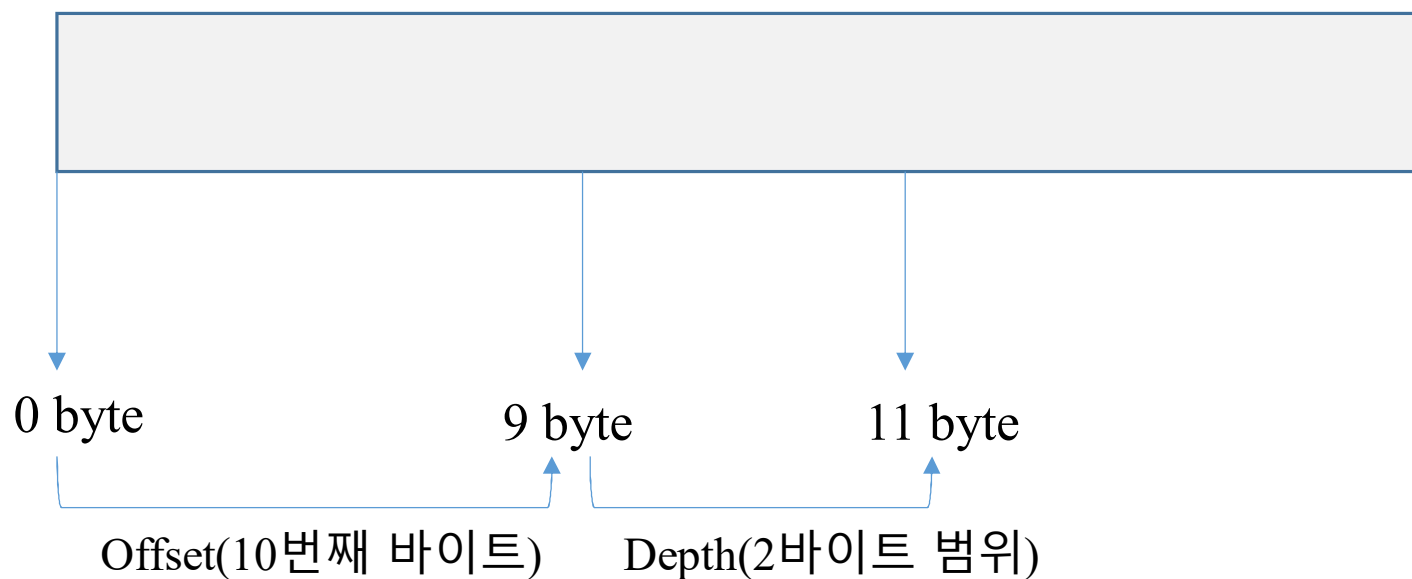


## ② Detection Rule

```
alert tcp $EXTERNAL_NET any → $HOME_NET any
```

```
(msg: "TEST"; content:|FFFF|; offset:9; depth:2; sid:1000001;)
```

- 10번째 byte 부터 2byte 범위에 FFFF 바이너리 패턴이 있는지 검사



### 3 Detection Rule

```
alert tcp any any → any 80
```

```
(msg: “ Web Scan Detected”; content: “/administrator”);
```

- 전송되는 패킷의 내용을 검사하여 “/administrator”란 문자열이 포함 된 경우 “Web Scan Detected”란 메시지로 로깅

### 4 Detection Rule

```
alert tcp any any → any 80 (content: “root”; nocase;)
```

- 목적지 포트가 80인 모든 TCP 패킷에 대하여 대/소문자 구분없이 페이로드에 root문자열이 포함한 경우 alert 발생

### 5 Detection Rule

```
alert tcp any any → any 22 (content: “login”; depth:10;)
```

- 목적지 포트가 22인 모두 TCP 패킷에 대하여 페이로드의 첫번째 byte부터 10byte 범위 내에 소문자 login 문자열이 포함한 경우 alert 발생

## 6 Detection Rule

HTTP Flooding 공격 특징은 대부분 웹서버 공격 트래픽에서 최초 웹페이지에 대해 웹 접속 요청을 폭주시켜 세션자원을 소진검색 탐지 룰

```
alert tcp any any → any any (msg: "Get Flooding"; content:"Get / HTTP1."; nocase; depth:13; threshold:type threshold, track by_dst, count 10, seconds 1; sid:1000999)
```

- 첫 번째 바이트부터 13번째 바이트 범위 내에서 검색  
(offset을 명시하지 않으면 첫번째 byte부터 검색)
- Get : http request line, / : 호스트의 default page , HTTP1. : HTTP 버전
- 목적지 IP주소를 기준으로 1초마다 10번째 이벤트마다 alert action을 수행시켜 과도하게 많은 alert event가 발생하는 것을 방지



## 7 Detection Rule

```
drop tcp any any → any any (msg: “ SYN/FIN Drop”; flags:SF;)
```

- 제어 플래그 중 SYN와 FIN이 동시에 설정되어 있는 TCP 패킷 차단한다.
- SYN은 연결 요청, FIN는 연결 종료를 위한 플래그이므로 동시에 설정될 수 없는 비정상 패킷이다. 비정상 패킷은 IDS/IPS의 탐지를 우회하여 공격 또는 스캐닝을 위한 목적으로 사용되므로 이를 탐지 및 차단해야 한다.

## 8 Detection Rule

```
alert tcp any any → any any (pcre: “ /POST.*Content\x2dLength\x3a\x20evilstring/”);)
```

- 목적지 주소 및 포트가 모두 any로 설정으로 모든 패킷을 검사한다.  
이것은 장비에 많은 부하를 발생시킨다.
- HTTP 서비스를 제공하는 IP주소 및 PORT 정보를 파악해서 목적지 IP주소와 Port에 대한 검사만 검사률을 적용시켜 장비의 부하를 줄일 수 있다.

## 9 Detection Rule

```
alert tcp any any → any 80
( msg:“XSS Detect”;
  content:“GET”; offset:0; depth:3;
  content:“/login.php?id=%3Cscript%3E”; distance:1; sid:1000500 );
```

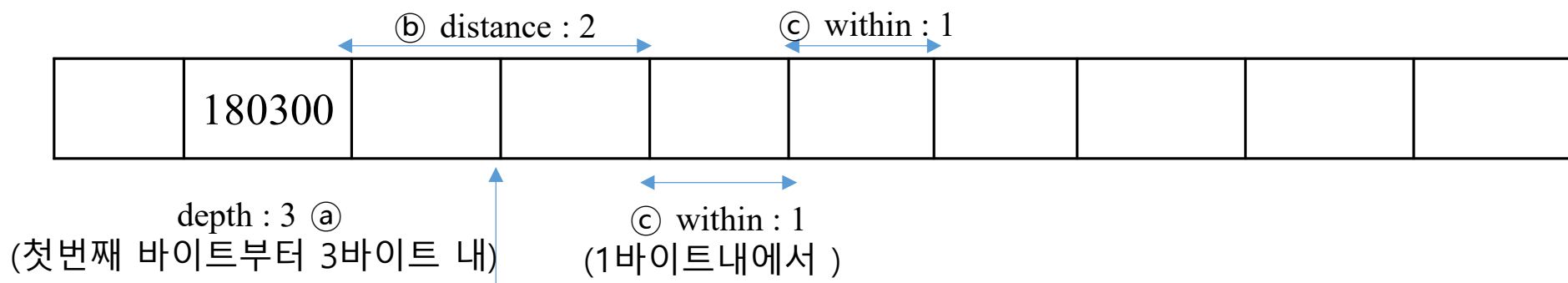
- 첫바이트~ 세번째 바이트 내에서 GET이라는 문자 검색
  - 첫번째 매치된 문자열에서 1바이트 떨어진 곳에서부터 해당 문자 검색
- ➔ Detection 이 안 될 경우 '대소문자' 옵션 첨부

## 10 Detection Rule

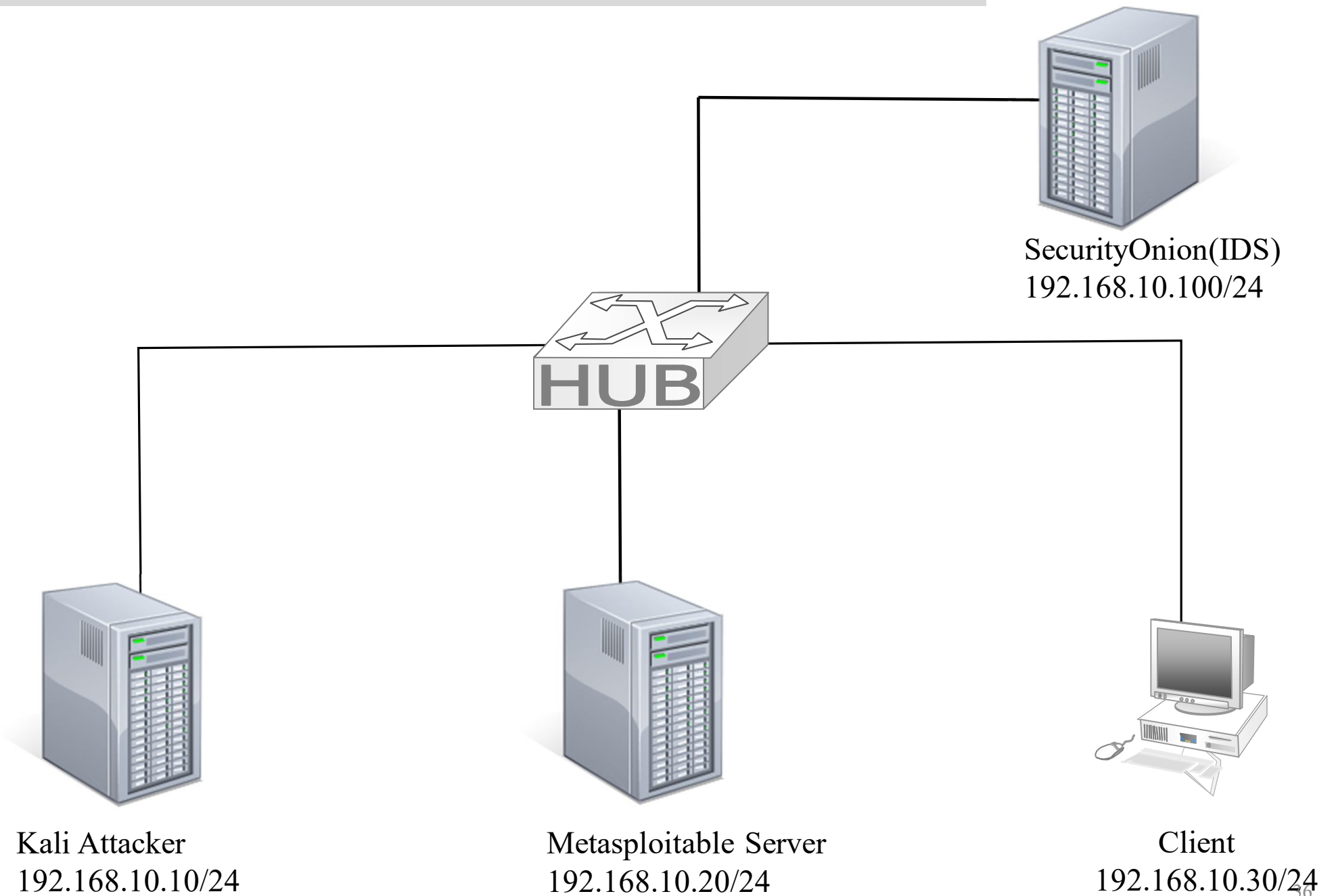
- OpenSSL 라이브러리의 하트비트(HeartBeat) 확장 모듈의 버그로 인해 발생하는 하트블리드(heartbleed) 취약점을 이용한 공격 탐지

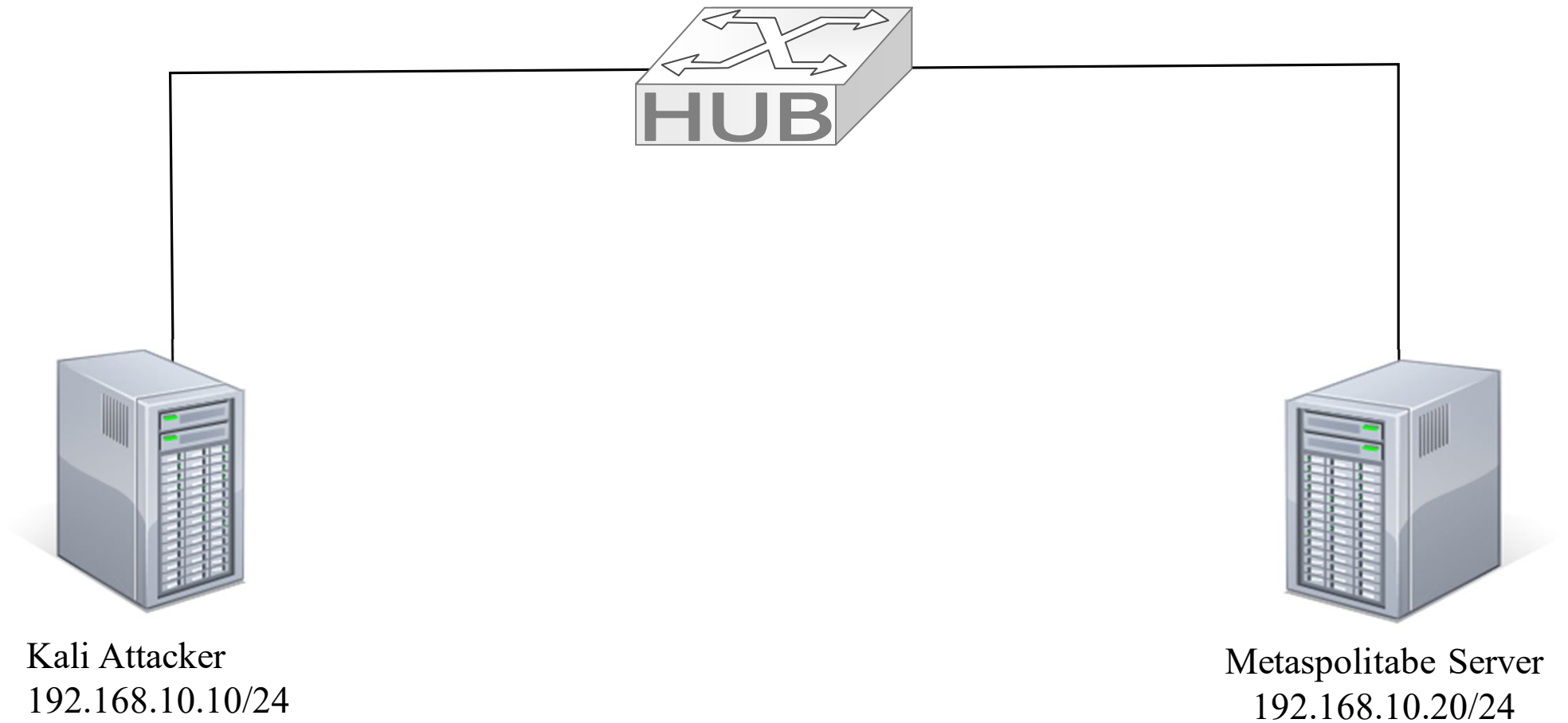
```
alert tcp any any <> any [443,465,563]
(msg:"SSLv3 Malicious Heartbleed Request V2";
content: "|18 03 00|"; depth:3;
content: "|01|"; distance:2, within:1;
content: "!|00|"; within:1; sid:100300;)
```

- ㉠ 첫 바이트부터 3바이트 범위 내에서 패턴 검사
- ㉡ 첫 번째 content가 매치 된 이후 2바이트 떨어진 위치에서 1바이트 내에서 지정된 패턴 검사
- ㉢ 두 번째 content가 매치된 이후 1바이트 떨어진 위치에서 지정된 패턴 검사



## [실습] WebHacking Detect Rule 생성과 탐지





1

# [ Kali → Meta ]

## [ Kall → Meta]

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

— ( — ) —

2

## [ Meta $\rightarrow$ Kali]

3

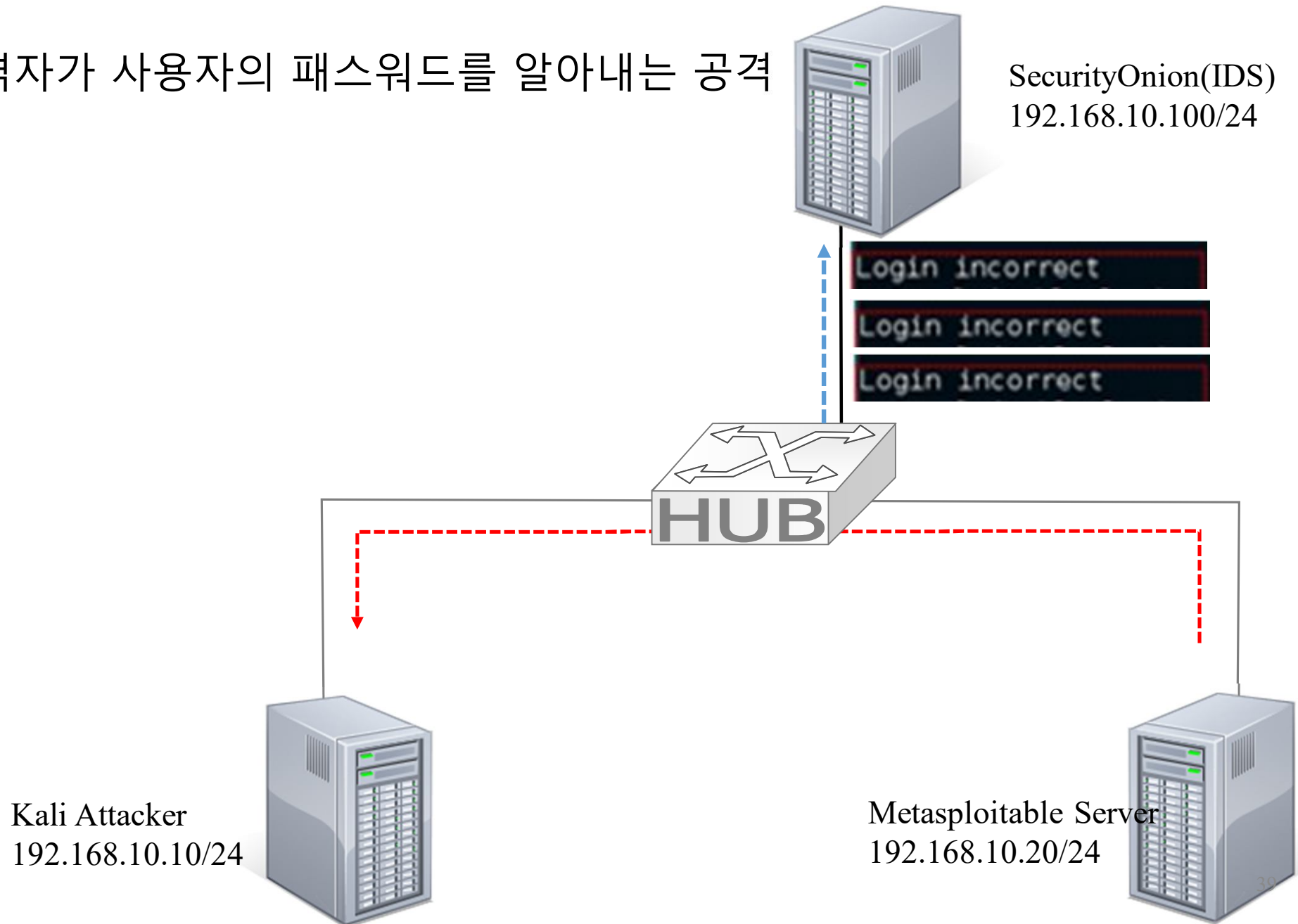
**[ Kali  $\rightarrow$  Meta ]**

4

**[ Meta  $\rightarrow$  Kali ]**

# 패스워드 크래킹 ( Password cracking )

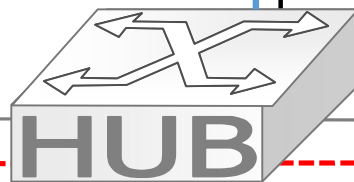
- 공격자가 사용자의 패스워드를 알아내는 공격



# 공격 시그니처 찾기

(wireshark 패킷 수집기를 이용)

SecurityOnion(IDS)  
192.168.10.200/24



Kali Attacker  
192.168.10.10/24

Metasploitable  
Server  
192.168.10.20/24



Filter: telnet && ip.src == 192.168.10.20 Expression... Clear Apply 저장

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
69	41.10283300	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
72	41.27116100	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
75	41.43159200	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
78	41.54224900	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
81	41.78936700	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	68	Telnet Data ...
83	41.78974600	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	76	Telnet Data ...
99	43.12356500	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	68	Telnet Data ...
103	45.50181000	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	85	Telnet Data ...
105	45.51516200	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	88	Telnet Data ...
111	48.79905100	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
114	48.91509700	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
118	49.06396700	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
121	49.11146100	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...
124	49.28038500	192.168.10.20	192.168.10.10	TELNET	67	Telnet Data ...

Frame 103: 85 bytes on wire (680 bits), 85 bytes captured (680 bits) on interface 0  
Ethernet II, Src: Vmware\_0b:16:25 (00:0c:29:0b:16:25), Dst: Vmware\_5c:c3:e0 (00:0c:29:5c:c3:e0)  
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.10.20 (192.168.10.20), Dst: 192.168.10.10 (192.168.10.10)  
Transmission Control Protocol, Src Port: 23 (23), Dst Port: 36529 (36529), Seq: 696, Ack: 133, Len: 19  
Telnet  
Data: \r\n  
Data: Login incorrect\r\n

패스워드 크래킹의 시그니처 : login incorrect



# [SecurityOnion-snort] 탐지 정책 생성

❶ alert tcp 192.168.10.20/32 23 -> 192.168.10.10/32 any

(msg: "Telnet Fail"; content:"login incorrect"; nocase;  
sid:3000001;)

❷ alert tcp 192.168.10.20/32 23 -> any any

(msg: "Telnet Fail"; content:"login incorrect"; nocase;  
id:3000001;)

# [SecurityOnion-snort] 탐지 정책 생성

③ alert tcp 192.168.10.20/32 23 -> 192.168.10.10/32 any

(msg: "Telnet Attack";

**threshold:type both, track by\_src, count 3, seconds 20;**

content:"login incorrect"; nocase; sid:30000004;)

- Threshold : 동일한 특정 패킷이 관리자 설정한 시간안에 일정 수가 발견이 되면 경고 알림을 출력해주는 것.
- **threshold:type [limit,threshold,both], track [by\_src, by\_dst], count [몇초], seconds [횟수]**

limit : count 동안 횟 수번째 트래픽까지 탐지

threshold : 횟수 마다 계속 탐지

both : count 동안 횟수 만큼 트래픽이 탐지 될 시1번 만 탐지

by\_src : 출발지 패킷만 해당

by\_dst : 도착지 패킷만 해당

# Threshold

로그 발생 타입	로그 발생 기준	로그 발생 예시
threshold:type <b>threshold</b> , count 100, seconds 2;	패킷양	2초내에 패킷 100개 : 로그 1개 2초내에 패킷 200개 : 로그 2개 4초내에 패킷 400개 : 로그 4개
threshold:type <b>limit</b> , count 100, seconds 2;	임계시간	2초내에 패킷 100개 : 로그 1개 2초내에 패킷 200개 : 로그 1개 4초내에 패킷 400개 : 로그 2개
threshold:type <b>both</b> , count 100, seconds 2;	IP	2초내에 패킷 100개 : 로그 1개 2초내에 패킷 200개 : 로그 1개 4초내에 패킷 400개 : 로그 1개