2022 校內賽複賽 題解

First AC: 高嘉泓

M: 8人

pA。 騎馬打仗

出題者: rurutoria7

題目概述

給一個數列及 q 筆詢問, 每筆問若將數列每 k 個分成一段, 每段的總和中最小是多少

作答概述

- 複雜度分析
- 前綴和

- 子題 2: k>=n 永遠只會分成一段, 所以直接輸出數列之和即可
- 子題 3: 無限制 考慮 k = 1,2,3... n 的情況,如果每個都暴力做的話,複雜度為 O(n/1+n/2... n/n) = O(nlogn),是好的。所以直接暴力做並把答案記下來就好了。

AC code <u>完整連結</u>

First AC: 高嘉泓

M: 4人

pB。 馬特留什卡

出題者: cmes31419

題目概述

給一個長度為n的數列, 求最少可分成幾個嚴格遞增子序列?

作答概述

- set/multiset
- Greedy

- 子題 2: n<=10000 每次從數列中拿走一個嚴格遞增子序列,直到所有元素都 被找過,複雜度O(n^2)
- 子題3:無限制 維護multiset, 然後掃過一次數列, 對於每個數, 用 upper_bound找出並刪掉比他小的數中最大的, 再把該數 加入multiset, 答案為最後multiset的size 複雜度O(nlogn)

AC code <u>完整連結</u>

First AC: 王淇

AC: 1 人

pC.

星星獵手

出題者: cmes31419

題目概述

- 在T秒時限、NxM範圍內, 玩一個已知食物位置的貪食蛇遊戲, 其中每個食物有各自的權重且只會出現2秒, 求最高得分?

作答概述

- DP

- 子題 2: T<=10000 用dp[i][j][t]存t秒時在座標(i,j)的最高分數, 每次從相鄰的 座標進行轉移, 其中要避免計算到連續2秒拿到同個星星 的情況

複雜度O(NMT)

- 子題 3: 無限制用dp[i][j]存第i個星星、在場上第j秒時的最高分數(實際i+j秒),用Max[i]存前i個星星可能最高分數,若兩個星星的出現時間差<N+M,需考慮兩個星星的距離dp[i][j]=max(dp[i][j], dp[k][l]+w[i])
(若距離<=時間差,其中 i-N-M<k<i、l=0,1、j=0,1)

- 子題 3: 無限制 用dp[i][j]存第i個星星、在場上第j秒時的最高分數(實際i+j秒) , 用Max[i]存前i個星星可能最高分數, 若兩個星星的出現時間差>=N+M, 則一定可以拿到 dp[i][j]=max(dp[i][j], Max[i-N-M]+w[i]) 複雜度O(T(N+M))

AC code <u>完整連結</u>

First AC: 高嘉泓

M: 2人

pD.

復活節彩蛋

出題者: rurutoria7

題目概述

- 抱歉寫的有點難懂QwQ
- 總之題目說:
- 給你一顆無根樹, Q 次詢問有多少根使得 lca(x,y) = z

作答概述

- LCA
- 拿各種節點的 size 加加減減

- 子題 2(16分): n <= 100 and q <= 500
- 最暴力的方法:
- 對於每次查詢, 枚舉根節點, 再 O(n) 判斷 lca(x,y)=z 是否成立

- $O(qn^2)$

- 子題 3(22分): n, q <= 1000
- 分 case:
 - z不在 x-y 路徑上
 - 無解
 - z在x-y路徑上
 - 答案:以z為根,不含x和y的子樹的 size 總和

- 如何判斷 z 是否在 x-y 路徑上?
- z在x-y路徑上 ⇔以x為根,子樹z包含y

- 作法: 求 tag[u],如果 u 子樹中包含任何一個 tag, 則 tag[u]=1,否則 tag[u]=0
- tag[y] = 1

- 如何計算以z為根,不含x和y的子樹的size總和?
- 以z為根求tag
- tag[x] = 1, tag[y] = 1
- 答案為與z的兒子中,沒被tag到的size的總和

- 子題 4(21):保證是一條鏈
 - z在x-y路徑之間
 - z在x或y
 - z不在 x-y 路徑上

- 子題 5(41):無額外限制
 - 隨便找個根, 記 lca(x,y) = 1:
 - z = 1
 - n size[z 的有 x 的親兒子] size[z 的有 y 的親兒子]
 - z在1-x路徑上
 - size[z] size[z 的有 x 的親兒子]
 - z在1-y路徑上
 - size[z] size[z 的有 y 的親兒子]
 - 否則, z 不再 x-y 路徑上
 - 無解

- 用 lca, 可以判斷 w 是否在 u-v 路徑中
- 用倍增法可以求出 u 的哪一個親兒子包含 v

AC code 完整連結

https://ideone.com/kepoeg

First AC: 高嘉泓

AC: 3 人

pE.

五芒星

出題者: chyyen

題目概述

給一個數列以及 q 筆操作, 操作類型有:

- 1. push back
- 2. push front
- 3. 刪除第 k 次出現, value 為 x 的數
- 4. 詢問區間和

最後再把數列輸出出來

作答概述

- 線段樹 + treap(or 動態開點線段樹)

子題 2,3

- 子題 2: 只有第 1, 2 種操作 直接用 deque 做即可
- 子題 3: n, q<=1000
 - 一樣用deque做, 至於第 3, 4 種操作直接暴力做

- 子題 4: 只有第 1, 2, 4 種操作 把 deque 改用一棵線段樹維護數列的 index, push back 就對後面全部 +1

第4種詢問先二分搜出 index 1, r 在哪裡, 並且再開一棵線 段樹去維護區間和

- 子題 5:對於所有第 3 種操作, k=1 既然都用線段樹維護 index 了, 那其實不難從中間刪除東西,刪除後也只需要把後面的 index 全部 -1 就好

至於對於第3種操作,可以對每個 value 開個 set 維護第一個出現的在哪

- 子題 6:無限制 延續剛剛的作法, 只要把 set 改成 treap 就能查詢 第 k 個出現的了

子題 6 (動態開點線段樹)

- 子題 6:無限制 正解沒有用 treap, 而是用動態開點線段樹

對於數列的每個數,就在他的 value 的動態開點線段樹上 index +1, 之後要找第 k 出現的就去二分搜他

AC code <u>完整連結</u>

First AC: N/A

AC: 0 人

pF.

逛街

出題者: cmes31419

題目概述

在數線上給定移動範圍[0,m], 每次移動可使座標+1或-1, 求從座標s移動到座標e, 共經過k個點(含s、e)有幾種移動方式?

作答概述

- 卡特蘭數
- 數論倒數
- 排容

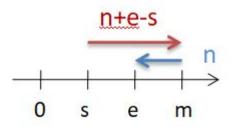
子題 2,3

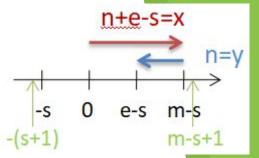
- 子題 2 暴力

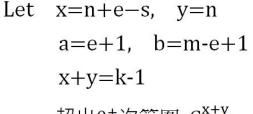
- 子題 3: k<=1000, m<=1000 類似pC子題2的做法, 用dp[i][t]表示移動t步到座標i的方法數,

並從相鄰座標轉移

複雜度O(mk)

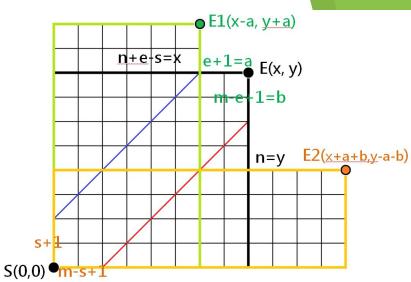






超出0⁺次範圍: C_x ^{x+y}

- -) 超出1+次範圍: $C_{x-a}^{x+y} + C_{y-b}^{x+y}$
- +) 超出2+次範圍: $C_{x-a-b}^{x+y} + C_{y-b-a}^{x+y}$
- -) 超出3+次範圍: $C_{x-2a-b}^{x+y} + C_{y-2b-a}^{x+y}$
- +) 超出 4^+ 次範圍: $C_{x-2a-2b}^{x+y} + C_{y-2b-2a}^{x+y}$



答案 = 全部 - 超出1次範圍 + 超出2次範圍 - 超出3次範圍 + ...

算C x+y取x 時, 用(x+y)! * x!的數論倒數 * y!的數論倒數

複雜度O(k+k/m)

AC code <u>完整連結</u>