2021 校內賽複賽 題解

pA。 吉良吉影想 平静地過日子 First AC: 張晏誠

M: 8人

出題者: LiPro

題目概述

將序列分成總和相等的區間們,並最小化最長段的長度。

作答概述

- 十分簡單的9分
- 有引導性、不難的 45 分子題
- 解法很多
- 唬爛方法也很多
- 注意數字皆為正數

子題 2: n ≤ 20

- 暴力 2ⁿ 做。
- O(2ⁿ·n) 或 O(2ⁿ·n²), 不算太難寫。



- 至少有最長長度 n 的切法 (切整段), 因此一定有解。
- 考慮區間和。當序列被分成相同和的區間時, 整段和 = 單一區間和 * 區間數量 (也就是說區間和、 區間數量都是整段和的因數)。
- 數字皆為正數,這代表當我要切出每段和為S的區間(若存在)時,第一段結尾為第一個≥S的前綴位置。因此第一段唯一,同理第二段唯一。可推出整段唯一。

子題 4: $\sum w_i \le 10^6$

- $(\sum w_i)$ 是整段和,而我們已知區間和、區間數量都是整段和的因數。
- 所有≤10⁶的數字因數數量至多2*1000個(實際上最大不到300個),因此可以列舉因數為區間和,列舉出所有切法檢查並更新答案。
- 檢查更新可以利用唯一性,從開頭依序往後切出第一段、第二段… 直到切完整段,單次只需 O(N)。



- 一般狀況下總和 $\leq 8.10^{12}$, 因數的數量感覺有點多(?),難以列舉。
- 但畢竟是區間和 --- 總會是某個區間的總和, 而區間 數量最多 O(N²) 個。

子題 3: n ≤ 500

- O(n²) 列舉所有區間和,對於每個區間和再 O(n) 檢查並更新答案,整體 O(n³)。

- 等等, 怎麼感覺好像根本不需要列舉這麼多(??)



- 考慮以下任一個都能領出解答
 - 每段區間和相等, 但第一段的總和也才 n 種!
 - 區間數量是 1~n, 而區間和 = 整段和 / 區間數量!
 - 8·10¹² 以下的數字因數數量最多 10080 個!!!

子題 4, 參考解答

- 以任一種合理方式列舉區間和 S, 每次 O(N) 檢查、更新答案。
- 子題 4 提供使用 set/map 等非線性檢查的解法。
- 若列舉前綴和為區間和,則對多 N 種。整體 O(N²)。

```
int mxslen = 0;
for (int i=0, j=0; i<n; i = j)
    long long S = 0;
    for (j=i; j<n && S<k; j++)
         S += v[j];
    if (S != k)
        return -1;
    else
         mxslen = max(mxslen, j - i);
```

```
int mnlen = n;
for (int i=0; i<n; i++)</pre>
    long long S = \
       accumulate(v.begin(),\
                   next(v.begin() + i),\
                   0LL);
     int len = test(S);
     if (len > 0)
         mnlen = min(mnlen, len);
```

pB.

First AC: 王淇

M: 2人

出題者: 曹宸睿

題目概述

略

作答概述

跟初選差不多,但改變了什麼呢?那就是不同學校對於兩個人的排名可能會不同。那該怎麼辦呢?問王淇

總之,我們可以試著先將每個人安排到他的第一志願,接下來看看哪些學校會爆滿,把爆滿的學校中那些排名最後面的丟出來。第二輪再拿那些被丟出來的人,安排到他們的下一志願,重複此過程即可。注意,第一志願選上不代表你之後不會被第五志願的人擠掉喔~

是不是很像暑訓教過的穩定配對問題呢! 答對了!

子題:

Subtask 1 就是初選的狀況。

其他應該都亂配的,但我也不知道93分是怎麼出現的

(a)(a)

AC code

yclseQ - Online C++0x Compiler & Debugging Tool - Ideone.com

pC.

First AC: 羅文謙

AC: 1人

出題者: koios1143 ub33

題目概述

我沒想過這題會成為阻止王淇破台的題目

作答概述

就是最短路啦

子題 4:n,m<=4

直接暴搜可能就會過了

子題 2:沒有神奇道具

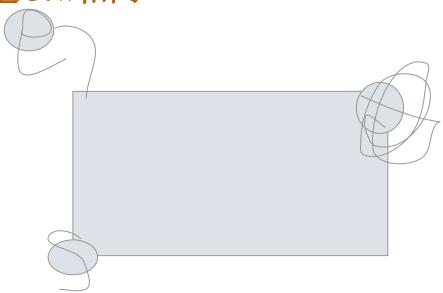
就是單純的最短路 可以用dijkstra

子題 3:w相同

沒拿道具的情況就直接算 有拿的情況就是從起點走到道具那裡 然後從路徑上的某一個地方往終點走 由於w相同 把起點和道具長方形框起來之後答案就是從起點走到道具

再加上終點到長方形的距離

子題 3:w相同



子題 5:喵

除了直接到終點,答案一定是一條長得像Y的路徑(? 三個端點是起點終點和道具 所以從三個地方分別做最短路,然後枚舉所有分岔點 答案就是分岔點到三個點的距離扣掉重複計算的自己 取最小值就ac为

AC code

https://github.com/TNFSH-Programm ing-Contest/2021NHSPC-TNFSH-Final/ blob/main/pC/solution/ac.cpp pD.

First AC: 王淇

M: 2人

出題者: koios1143 ub33

題目概述

我是不是被假解了

作答概述

都是沒有引導性的子題啦哈哈

子題2:n<=5000

直接做 O(nq)

子題3:k<=100

可以建一個n*100的表預處理答案 往下k步的答案等於所有子節點往下k-1步的答案的和+1 O(100n+q)

子題4:k固定

自己想

O(n+q)

子題 5:n,q<=100000 同深度節點不超過 50個:

預處理子樹的size, 查詢節點a往下k步等於a的size減掉a往 下距離k+1的點的size

可以枚舉那個深度的點, 用倍增之類的判斷他是不是在a的 子樹裡

 $O((n+50q)\log n)$?

子題6:n<=10^5

原本這是給啟發式合併的子題 可是啟發式合併跑太快了會直接ac 如果你寫奇怪的根號方法或者bit套動態開點線段樹(? 可能就可以拿到這筆又不ac飞

子題7:喵

可以先用dfs序把他樹壓平,區間就可以查子樹的東西 把深度填上去之後問題就變成查詢區間內有幾個數小於x 就可以離線+bit 或者持久化線段樹 O((n+q)logn)

AC code

https://github.com/TNFSH-Programming-Contest/2021NHSPC-TNFSH-Final/blob/ma in/pD/solution/ac.cpp

pE.

First AC:

AC: 人

出題者: 成俊宏

題目概述

欸俊宏你不要再出奇怪數學題啦

反正又是一題需要跳過題敘後才能看到題目的...題目(?

作答概述 (偽) 彩蛋 (真)

「這裡

「提醒

「用什

「舉何

「正好

「快黒

「素麪

「蜜茶

By 出題者要求

- Subtasks
 - ∘ 正解 P^2(循環節)
 - 。 誤導為矩陣快速冪

作答概述

- 看起來很像線性遞迴 會矩陣快速冪的朋友可以拿個... 6分
- 含有暴力送分... 1分
- 好好分析寫出打爆弱測資的code可以拿到... 15分
- 正解嘿嘿嘿



子題 1: n ≤ 1e6

欸嗨欸掰掰(X

不我是說直接暴力地回過去就好

快速冪

奇偶分項 + 快速冪

子題 4: a = 0

矩陣快速冪

子題 5: a = 1, b = c = 0

觀察每項會發現費氏數列出現在次方項

子題 6: b = c = 0

多分析一項,會得到一個跟費氏數列很像的遞迴式出現在次方項上

子題 7: p = 2

正解提示(X 皮卡丘猜拳(O

正解

p 在 1e4 範圍內 根據鴿籠原理 可以得知連續兩項形成的pair在 p² + 1 項內必定會有相同的配對 因而造成循環節 直接找出循環節對 n 降幂即可 pF.

First AC: 王淇

AC: 1人

出題者: 曹宸睿

題目概述

問每一項皆在 0~11 之間, 且奇數項的數字皆不大於兩邊的 數列有多少個。

作答概述

可以輕易的想到 dp 式, 但奇數項跟偶數項的 dp 式不一樣, 該怎麼樣才能有辦法加速呢?看到 1e18 的範圍就知道一定是矩陣快速冪, 但 dp 式不一樣啊?

跳項轉!不要理那些偶數的項了, 奇數項之間互轉就好! 這樣就可以矩陣快速冪了。n是偶數怎麼辦?做到n-1 然後用一次偶數轉就好啦。詳情問王淇

子題:

n <= 4 手算

n <= 5000 n^2 之類的奇怪轉法

n <= 1e6 O(n) 或是多了個 12 倍常數都行, 這個小題應 該大家都要解到的

N <= 1e9 本機算完以後分塊打表之類的.....我不知道有沒有人這樣做

AC code

KzaVsQ - Online C++0x Compiler & Debugging Tool - Ideone.com