

瞑想アプリ企画書

1. 企画書

プロジェクト名: 瞑想アプリ

作成日: 2024/12/17

作成者: [吉元美咲]

2. プロジェクト概要

目的

ユーザーが日常的に瞑想を通じてリラックスし、心身の健康をサポートするためのアプリケーションを提供する。

背景

日々のストレスや集中力の欠如を感じる中で、手軽に瞑想を行える環境を作りたかった。

既存の瞑想アプリは機能が多すぎたり、シンプルに瞑想時間を管理するアプリが少ないため、自分のニーズに合うアプリを開発。

目標

- ユーザーが指定した時間で瞑想セッションを開始・完了できる機能の提供
- 音楽再生によるリラックス効果
- 瞑想記録の保存と管理

3. ターゲットユーザー

ユーザー層

瞑想初心者、日常的にリラックスや集中力を高めたい方

ユーザーのニーズ

- 簡単に瞑想時間を設定できる
- リラックスできる音楽が自動で再生される
- 瞑想履歴が確認できる

4. 機能要件

主な機能

- 瞑想時間の設定
- 音楽再生機能（ランダム選曲）
- 瞑想セッションの記録保存

非機能要件

- シンプルで直感的なUIデザイン
- 安定した音楽再生機能

5. システム構成

アーキテクチャ

サーバークライアント型アプリケーション

技術スタック

- 言語: Java
- フレームワーク: Spring Boot
- データベース: PostgreSQL
- フロントエンド: Thymeleaf

6. 開発スケジュール（計11日 + 1日発表）

フェーズ	期間	内容
設計・準備	2日間	要件定義、データベース設計
基本機能の実装	4日間	瞑想時間設定、音楽再生機能の実装
詳細機能の追加	2日間	記録保存機能、履歴表示機能
UI/UXデザイン調整	1日間	ユーザーインターフェースの改善
テスト・デバッグ	2日間	動作確認、単体テスト・統合テスト
発表準備	1日間	動作デモ準備、発表資料作成

7. リソース（時間と自己管理）

使用時間

1日2時間、週に14時間程度を想定

進捗管理方法

- GitHubを利用してバージョン管理
- 1日の終わりに進捗を記録し、タスクを見直す

8. リスクと対策

予測されるリスク	対策
----------	----

予測されるリスク	対策
音楽再生機能の不具合	音楽ライブラリの動作確認とテストを徹底する
開発時間が不足する	必要最低限の機能（MVP）から開発を開始する
モチベーションの低下	毎日の進捗を確認し、小さな達成感を得る

9. 品質管理とテスト

テスト戦略

- **単体テスト:** 各機能（音楽再生・時間設定）のテスト
- **統合テスト:** 瞑想セッション機能全体の動作確認

品質基準

- 音楽再生が正しく動作する
- ユーザーが直感的に操作できるUI
- データが正常に保存・表示される

10. 納品物

納品物の概要

1. **瞑想アプリの最終版**
2. **開発企画書**
3. **詳細設計書**
4. **テスト表**
5. **ER図**
6. **操作手順書**
7. **プレゼン資料**

納品予定日

2024/12/18

11. 運用・保守計画

運用サポート

- 軽微なバグ修正対応

保守計画

- ユーザーからのフィードバックを元に改善
- 音楽ファイルの追加やカスタマイズ機能の検討

12. レビューと反省

自己レビュー

- スケジュール管理は効率的にできたか？
- 開発時間をもっと細かく見積もるべきだった