

実験説明（タスクA）

🕒 Created	@December 21, 2021 1:55 PM
☰ Tags	本実験
▼ Status	completed

背景がオレンジ色の部分が予備実験からの変更点です

実験前

【実験前に設定しておいて欲しいこと】

- ブラウザはChromeを使用するので使えるようにしておいて下さい
- Zoomの更新をお願いします
- ディスプレイの設定を統一したいので以下の操作をお願いします
 1. 左上の🍏マーク
 2. 「システム環境設定」
 3. 「ディスプレイ」
 4. 「解像度：変更」
 5. 「スペースを拡大」



実験当日

【実験直前の準備】

1. 実験当日にZoomのURLを送るので**開始時間より前**に入っておいて下さい
2. 実験中は指示した時以外**常にミュート解除**をお願いします
3. 実験当日に実験で使用するシステムのURLを送るので**全画面表示**で開いておいて下さい

注意

- ▼ **実験は他のグループの被験者がいない場所から参加して下さい**
 - ▼ 大学から受ける人は**ゼミ室**を利用して下さい
 - ▼ 同じグループの人と同じ場所から実験に参加する場合は問題ありません

【条件】

以下の2つのシステム条件で同様のタスクを行なっていただきます。

1. TimeOrderSC (時系列順のセマンティックチャットシステム)
2. SelfOrderSC (構造化できるセマンティックチャットシステム)

※ **タイトルをクリック**するともう一方のシステムに切り替えることができます

【システム操作】

本システムは全画面表示で開いて下さい。

以下はタスク中に必ず行なっていただきたい操作です。

必須操作

1は初期設定です。システムを開いた時・切り替えた時・ページを更新した時に行って下さい。

2,3は発言時に必ず行なって下さい。

1. **初期設定**（毎回初めに確認します）

- a. 右上のプルダウンメニューから自分の名前を選択する
- b. 右隣のSETボタンをクリックする

タイトル右隣の“現在のユーザー”に自分の名前が表示されていればOKです

※ 初めてチャットを送信したときに更新が入る場合があります

※ 選択する名前を間違えないようにお願いします！

2. **チャット送信**

音声で発言した場合もチャットは必ず残すようにして下さい

3. **セマンティックタグの付与**

以下は飽くまで使用例です。自由に使用して下さい。

タグの使用例

1. None：他のタグで表現出来ないもの全般に付与

2. 重要：重要だと思うチャットに付与

重要タグだけは他の全てのタグに重ねかけできます！

3. 進行：会話の進行をする時に付与（主にGM用）

4. 質疑：質問する時に付与

5. 応答：質問へ回答する時に付与（主にGM用）

6. メモ：メモするときに付与

7. 解答：解答する時に付与

笹川	18:13	None	笹川	18:13
笹川 <重要>	18:12	重要	笹川 <重要>	18:12
笹川 <進行>	18:07	進行	笹川 <重要進行>	18:07
笹川 <質疑>	18:07	質疑	笹川 <重要質疑>	18:07
笹川 <応答>	18:07	応答	笹川 <重要応答>	18:07
笹川 <メモ>	18:07	メモ	笹川 <重要メモ>	18:07
笹川 <解答>	18:07	解答	笹川 <重要解答>	18:07

【タスク】

被験者の皆さんに行っていただくタスクは**2種類**あります。

今回時間外タスクはありません。どちらも実験時間中に行っていただくタスクです。

▼ 記録タスク

ウミガメのスープ問題をグループで話し合いながら解き、チャットの記録を残す。

▼ 評価タスク ← New!

出来上がった記録を見て全てのチャットに対して有用かどうか評価する。

【記録タスク】

ウミガメのスープ問題を**制限時間20分**でシステムを使いながら解いていただきます。

ウミガメのスープ問題（水平思考クイズ・シチュエーションパズル）とは？

一言で言うと、**固定概念に囚われず**に問題に隠されたシチュエーションを紐解いていく問題です。

”はい” / ”いいえ” / ”関係ありません”で答えられる質問を繰り返して正解を導きます。

Ex) 『ウミガメのスープ』

問題

ある男が、とある海に見えるレストランで「ウミガメのスープ」を注文した。

スープを一口飲んだ男は、それが本物の「ウミガメのスープ」であることを確認し、勘定を済ませて帰宅した後、自殺した。

一体、なぜ？

解答

男はかつて数人の仲間と海で遭難した。

食料はなく、仲間たちは生き延びるために力尽きて死んだ者の肉を食べ始めたが、男はかたくなに拒否していた。

見かねた仲間の一人が、「これはウミガメのスープだから」と嘘をつき、男に人肉のスープを飲ませ、救助が来るまで生き延びさせた。

男はレストランで飲んだ「本物のウミガメのスープ」とかつて自分が飲んだスープの味が違うことから真相を悟り、絶望のあまり自ら命を絶った。

質問例

Q. 料理に毒が入っていた、あるいは料理が男を不快にするものだった？

A. いいえ。

Q. 料理を口にすることが男の自殺の直接的な要因だった？

A. はい。

Q. 男はその料理の味に覚えがあった？

A. いいえ。

Q. 料理に入っていたのはウミガメの肉では無かった？

A. いいえ。確かに本物のウミガメのスープでした。

Q. ウミガメのスープは男の過去に何か関係がある？

A. はい。

記録タスクの手順

全員が**初期設定完了後**にタスクを開始します。

1. GMが”本番スタート”（”練習スタート”）とチャットを送信したらタスク開始
2. PDFの本番（練習）から問題を確認する
3. 参加者は”はい” / ”いいえ” / ”関係ありません”で答えられる質問をする

※ 他の人が発言中・質問中の時は待たずにチャットして下さい

4. GMは質問に対して”はい” / ”いいえ” / ”関係ありません”で答える

5. **5分・10分・15分・20分時点でそれまでの記録から各自一つずつ解答を出す（強制）**

※ 解答はグループ内で被ってしまっても大丈夫です

※ この時点以外でも解答が浮かんたらいつでも何度でも解答してOKです

6. 正解する or 時間切れでタスク終了

※ 時間切れの場合は、20分時点の解答を各自一つずつ出し終えたら終了とします

質問への答え方

基本的に回答は”はい” / ”いいえ” / 関係ありませんの3通り。

予備実験では一言コメントを添える場合がありますが、本実験では極力**付加情報は与えず**に上記3通りのみで言い切ります。

例外的な応答

▼ GMが答えに詰まった時

▼ 一律で”答えられません”と回答します

▼ 質問者は聞き方を変えるなどして下さい

注意点

- 質問は”はい” / ”いいえ” / ”関係ありません”で答えられるものに限ります
- 発言は音声でもチャットでも可
 - **いずれにしてもチャットは発言者本人が必ず残して下さい**
 - チャットを残さなかった場合、応答のチャットも送信されません
 - 発言後は**発言者本人**が意図に合ったセマンティックタグをチャットに付与して下さい

【評価タスク】 ← New!

GMの発言以外の全てのチャットに対していずれかの解答を出すのに有用なチャットだったかを評価していただきます。

※ 有用な ≡ 解答を出すのに役立った・解答を出す参考になった・解答と関係のある...etc

※ ”正解”ではなく”解答”を出すのに有用だったかどうかで考えて下さい

Ex) 『勝ちすぎテニス』

問題

2人の男がテニスをしていた。

5セットのプレイで、2人とも3セット勝利した。

なぜこのようなことがあり得たのだろうか？

解答

2人の男はダブルスのペアだったから

質疑応答

Q. 性別は重要ですか？（無用）

A. いいえ

Q. テニスコートには他に人がいましたか？（有用）

A. はい

Q. 天気は晴れていましたか？（無用）

A. 関係ありません

Q. このテニスはチーム戦でしたか？（有用）

A. はい

評価タスクの手順

記録タスク終了にタスクを開始します。

1. チャットをクリックして右下の評価ボタンを選択する
2. 有用なチャットには”有用”、それ以外には”無用”を選択する
3. **全ての**チャットの評価が完了したら終了

笹川 <進行> 18:27

あと5分です

笹川 <応答> 18:26

はい

✓

笹川 <質疑> 18:26

このテニスはチーム戦でしたか？

有用

無用

笹川 <応答> 18:26

関係ありません

✓

笹川 <質疑> 18:26

天気は晴れていましたか？

✕

✎

💬

P

評価

笹川 <応答> 18:26

はい

✓

笹川 <質疑> 18:26

テニスコートには2人の男以外に人がいましたか？

笹川 <応答> 18:25

いいえ

✓

笹川 <質疑> 18:25

性別は重要ですか？

笹川 <進行> 18:25

スタート

注意点

- ページを更新すると初めから評価し直しになるので気を付けて下さい！
- 評価結果は本人にしか見えていないので評価漏れに気をつけるようお願いします
 - 皆さんが評価中にこちらで評価すべきチャット数を数えてお知らせします！

【タスク練習】

【記録タスク】

質問無しでも答えられるような簡単な問題を出します。

実験説明（タスクA）

9

答えがわかってでも**すぐには答えないで下さい**。

実際の流れ・操作感を確認するために一人一つずつ質問をした後に解答をお願いします。

※ システムの操作練習でもあるので発言の際は必須操作を忘れずにお願いします！

【評価タスク】

練習タスクにて作成した記録を評価していただきます。

手順は本番と同様です。

【注意】

本実験が終了するまで以下の項目に注意して下さい。

- こちらから指定したURL以外からシステムにアクセスしないで下さい（予備実験のもの等）
- 実験に関する話を他の人にしないで下さい

何か不明点等ありましたらSlackにて笹川までお願いします🙏