

# 実験説明

📅 Created	@December 9, 2021
🏷️ Tags	予備実験

## 【条件】

以下の2つのシステム条件で同様のタスクを行なっていただきます。

1. TimeOrderSC (時系列順のセマンティックチャットシステム) <条件1>
2. SelfOrderSC (メインのセマンティックチャットシステム) <条件2>

## 【システム操作】

### 必須操作

1は初期設定です。2～4は発言の度に必ず行なって下さい。

1. **初期設定** (毎回初めに指示します)

- a. SETからユーザー名を設定
- b. 各自一度チャットをテスト送信
- c. (恐らく送信するとページが更新されてユーザー名の設定が解除される)
- d. 再度SETからユーザー名を設定

2. チャット送信 (音声で発言した時も)

3. チャットの移動 (条件2のみ)

※ 必須操作は吹き出しを**初期位置から避ける**ことです。それ以上の操作は自由とします。

4. セマンティックタグの付与

### タグの使用例

1. None：他のタグで表現出来ないもの全般に使用
2. 重要：クリティカルな質疑応答に付与
3. 進行：残り時間を通知する時に使用 (GM用)
4. 質疑：質問する時に使用

5. 応答：質問へ回答する時に使用（GM用）
6. 感想：感想やコメントをしたい時に使用
7. 解答：解答する時に使用

## **自由操作**

以下の機能は各自で好きなように使って下さい。

- 既読・削除・編集
- ボード名変更（条件2のみ）
- サイズ変更（条件2のみ）

## **【タスク】**

ウミガメのスープ問題を制限時間20分でシステムを使いながら解いていただきます。

また、終了時点のチャット記録は第三者に見せて同じ問題を解いてもらう予定です。

## **ウミガメのスープ問題（水平思考クイズ・シチュエーションパズル）とは？**

一言で言うと、固定概念に囚われずに問題に隠されたシチュエーションを紐解いていく問題です。

質疑応答を繰り返して正解を導きます。

Ex) 『ウミガメのスープ』

Q.

ある男が、とある海に見えるレストランで「ウミガメのスープ」を注文した。

スープを一口飲んだ男は、それが本物の「ウミガメのスープ」であることを確認し、勘定を済ませて帰宅した後、自殺した。

一体、なぜ？

A.

男はかつて数人の仲間と海で遭難し、とある島に漂着した。

食料はなく、仲間たちは生き延びるために力尽きて死んだ者の肉を食べ始めたが、男はかたくなに拒否していた。

見かねた仲間の一人が、「これはウミガメのスープだから」と嘘をつき、男に人肉のスープを飲ませ、救助が来るまで生き延びさせた。

男はレストランで飲んだ「本物のウミガメのスープ」とかつて自分が飲んだスープの味が違うことから真相を悟り、絶望のあまり自ら命を絶った。

### タスクの流れ

全員が**初期設定完了後**に実験を開始します。

1. GMが問題を提示（PDFのテスト・本番のところにあります）
2. 参加者は”はい” / ”いいえ” / ”関係ありません”で答えられる質問を繰り返して解を探る
3. GMが質問に対して”はい” / ”いいえ” / ”関係ありません”で答える
4. 正解する or 時間切れ（20分）でタスク終了
5. アンケートに回答

1～5を2条件で行います。

### 注意点

- 質問は”はい” / ”いいえ”で答えられるものに限ります
- 発言は音声でもチャットでも可
  - **いずれにしてもチャットは発言者本人が必ず残して下さい**
  - 発言後は**発言者本人**が意図に合ったセマンティックタグをチャットに付与して下さい
  - それ以外の機能の使用は自由です

## GMの役割（笹川）

- 問題提示
- 質問への回答
  - ＜ ”はい” or ”いいえ” or ”関係ない”のみ
- 残り時間提示（5分毎）

全てのチャットにおいてGMの操作は**必須操作のみ**です。

GMの発言は全てチャットとして残します。

## 【テスト】

質問無しでも答えられるような簡単な問題を出します。

答えがわかってても**すぐには答えないで下さい**。

実際の流れ・操作感を確認するために**一人一つずつ質問をした後**、解答していただきます。

※ **発言の際は必須操作を忘れずにお願いします！**

## 【記録再利用タスク】

- 他のグループの**記録だけを見て**そのグループが解いた課題を**個人で**解いていただきます
- **制限時間は20分**です
- このタスクは**各自空いている時間**で行なっていただきます
- 解答する際は「**解答**」と「**その解答までにかかった時間**」を手元にメモしてタスク終了後にまとめてDMで送って下さい

※ **解答は何個でも構いません**

- 最後まで一つも解答が浮かばなかった場合はその旨をDMで送って下さい