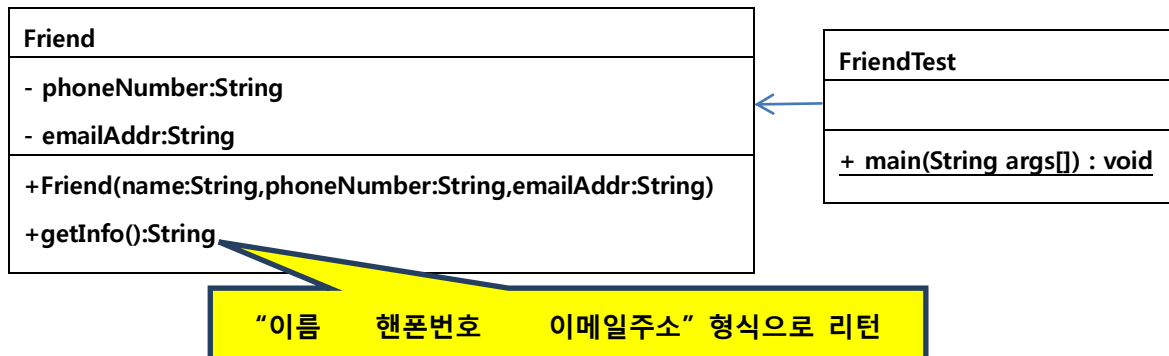


[실습 1]

```
class Person {  
    private String name;  
    Person(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
    public String getInfo() {  
        return name;  
    }  
}
```

Person 클래스를 상속하여 Friend 라는 클래스를 다음과 같은 사양으로 구현한다.



```
public class FriendTest {  
    public static void main(String args[]) {  
        // Friend 클래스 타입의 배열을 생성한다. (원소 5 개) → Friend 타입의 객체들을 저장하는  
        // ArrayList 객체를 생성한다.  
        // 5개의 Friend 객체를 생성한다. (객체 생성시 입력되는 정보는 임의로 정한다.)  
        // 각 Friend 객체의 정보를 getInfo() 라는 메서드를 호출하여 실행 결과 예와 같이 출력 한다.  
    }  
}
```

- 실행 결과 예

이름	전화번호	메일주소	} 5 개 행

XXX	XXXXXXXX	XXX@XXXXXX	