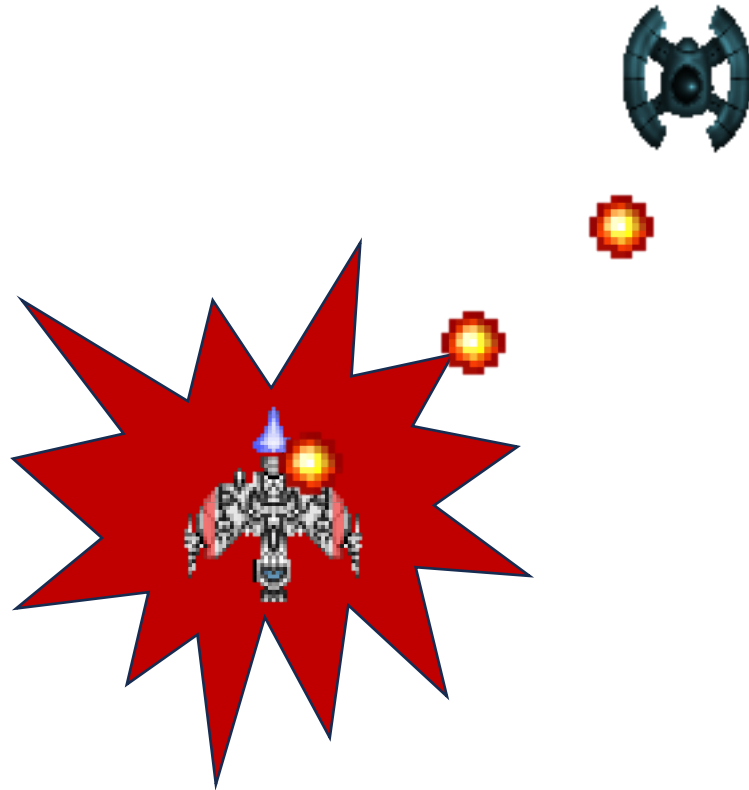


2Dシューティング 遊び方

- このゲームは敵を打ち落としハイスコアを目指すゲームです。



- 敵にぶつかったり敵の弾に当たってしまうとゲームオーバー



操作方法

・移動

Wキー: 上方向に移動



Dキー: 右方向に移動



Sキー: 下方向に移動



W

A

S

D

・弾を発射

長押しで打てます



スペースキー



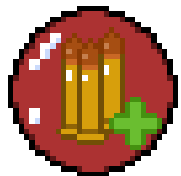
Space

アイテム

- ・ スコアアップ: スコアが500点加算されます



- ・ 弾数追加: 発射できる弾の数を1追加する 最大10発まで



- ・ シールド: 1回だけダメージを防ぎます **すでにシールドを持った状態で
取るとスコアに300点加算**



ボスを倒すとゲームクリア

⑥a



- ・ 倒せばスコアに10万点加算！！！！

ちなみに...

- **作者の最高スコアは60万点以上です！ 超えられるかな？**
- **隠しコマンドが存在するよ！ゲーム中に入力すると... ヒントはこの遊び方説明の中に！**

探してみてね！