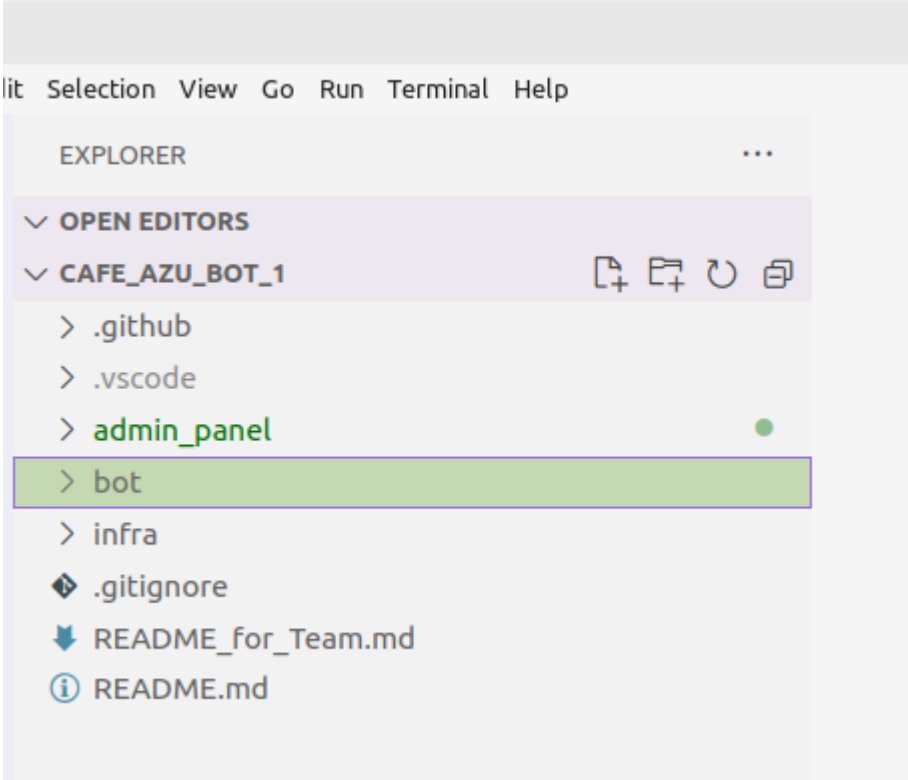
Запуск бота и администраторской панели по отдельности (для отладки)

> ВАЖНО: Все дальнейшие действия описываются для VSCode

Открываем `<папка, куда склонировали репозиторий>/cafe_azu_bot_1/` как папку в VSCode.
Должно получиться что-то типа такого:



1. Подготовка виртуального окружения

> **ПРИМЕЧАНИЕ**: все дальнейшие пути указываются относительно корневой папки проекта. Т.е. путь вида `/infra/config` означает `<папка, куда склонировали репозиторий>/cafe_azu_bot_1/infra/config`

- в терминале переходим в папку `/bot`
- если в системе установлено несколько версий python, то выполняем команду (если одна, то проверяем, что бы это была версия 3.10 и до устанавливаем при необходимости)

```
poetry env use <полный путь к исполняемому файлу python версии 3.10>
```

- устанавливаем виртуальное окружение

```
poetry install --no-root
```

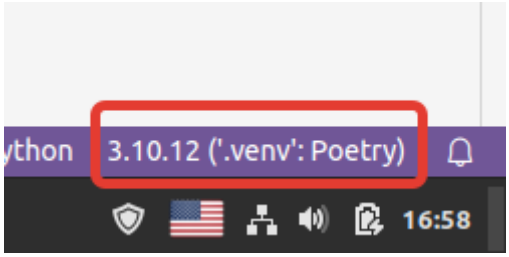
- в папке `/bot` создастся папка `.venv`

- переходим в папку `/admin_panel` и повторяем теже действия по установке воирутального окружения

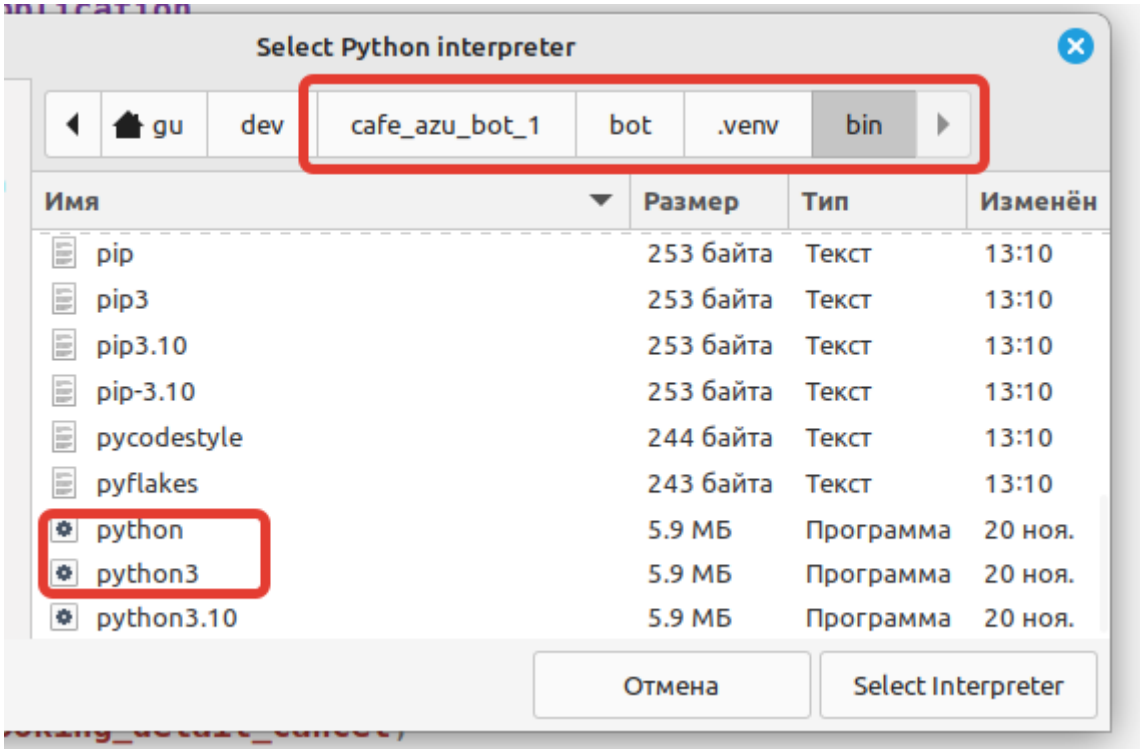
2. Настройка виртуального окружения для VSCode

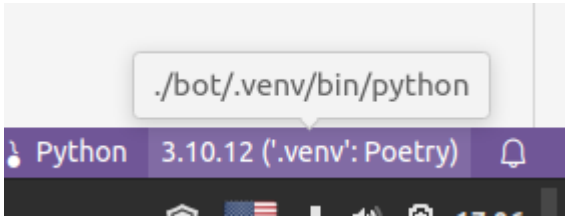
Возможно при первой установке ВО для бота или администраторской панели VSCode это обнаружит и предложит использовать только что созданное окружение

2.1 Настрока ВО для работы с кодом бота

- открываем файл `/bot/main.py`
- в правом нижнем углу щелкаем по версии питона 

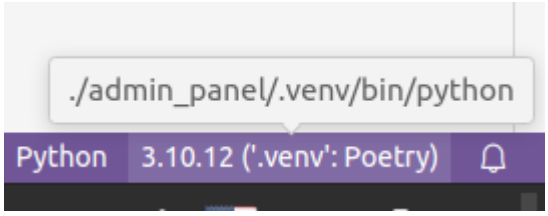
- в открывшемся окне выбираем `+ Enter interpreter path...`, затем `Find...`
- идем по пути `/bot/.venv/bin` и выбираем файл `python` или `python3` (без разницы, в данном контексте это одно и тоже)



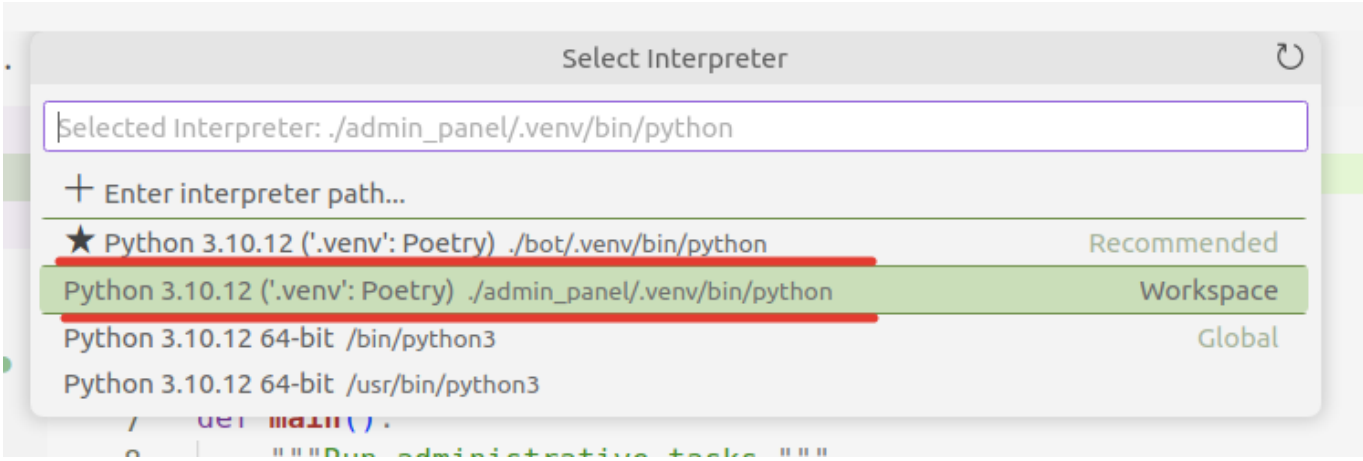
- в правом нижнем углу должна появиться версия питона с указанием, что она из виртуплного окружения созаднного poetry 

2.2 Настрока ВО для работы с кодом администраторской панели

- открываем файл `/admin_panel/manage.py`

- в правом нижнем углу щелкаем на версию питона
- в открывшемся окне выбираем `+ Enter interpreter path...`, затем `Find...`
- идем по пути `/admin_panel/.venv/bin` и выбираем файл `python` или `python3` (без разницы, в данном контексте это одно и тоже)
- в правом нижнем углу должна появиться версия питона с указанием, что она из виртуплього окружения созаднного poetry 

Теперь, если еще раз щелкнуть на версию питона (в правом нижнем углу), то в раскрывающемся списке будет указано два ВО (по мимо глобальных)



- одно для бота (путь начинается с `./bot/...`)
- второе для администраторской панели (путь начинается с `./admin_panel/...`)

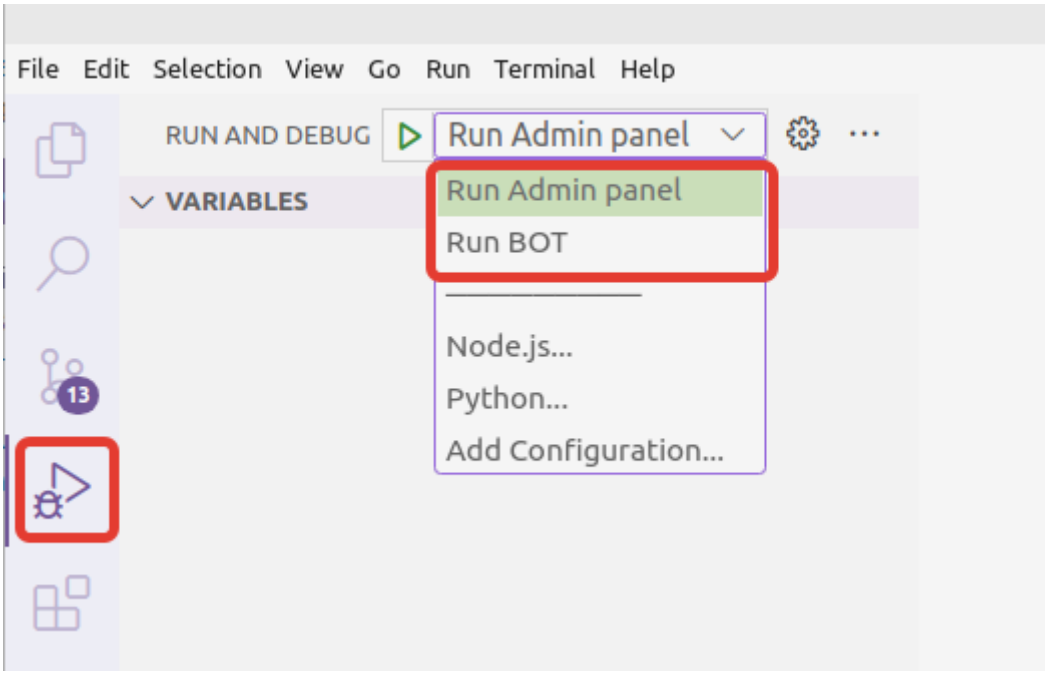
3. Подготовка файла для запуска локального кода

- закрываем все открытые файлы
- щелкаем на иконку VSCode `Run and Debug` и в открывшемся окне под кнопкой `Run and Debug` выбираем `create a launch.json file.`
- в открывшемся окне выбираем `Python` > `Python file` (может появиться сразу `Python file`)
- в открывшееся окно вставляем следующий текст (удалив предварительно все, что там было)

```
{
    "version": "0.2.0",
    "configurations": [
        {
            "name": "Run Admin panel",
            "type": "python",
            "request": "launch",
            "program": "${workspaceFolder}/admin_panel/manage.py",
            "args": [
                "runserver"
            ],
            "django": true,
```

```
            "justMyCode": true,
            "cwd": "${workspaceFolder}/admin_panel"
        },
        {
            "name": "Run BOT",
            "type": "python",
            "request": "launch",
            "program": "${workspaceRoot}/bot/main.py",
            "console": "integratedTerminal",
            "justMyCode": true,
            "cwd": "${workspaceFolder}/bot"
        }
    ]
}
```

- сохраняем его
- в проекте должна появиться папка `/.vscode` с файлом `launch.json` внутри
- в раскрывающемся списке для запуска и отладки должно появиться две позиции `Run Admin panel` и `Run BOT`



> **ВАЖНО: Перед запуском не забываем проверять, что бы было активно соответствующее ВО (правый нижний угол где версия питона)**

4. Запуск локального кода

- запускаем группу контейнеров из папки `/infra`

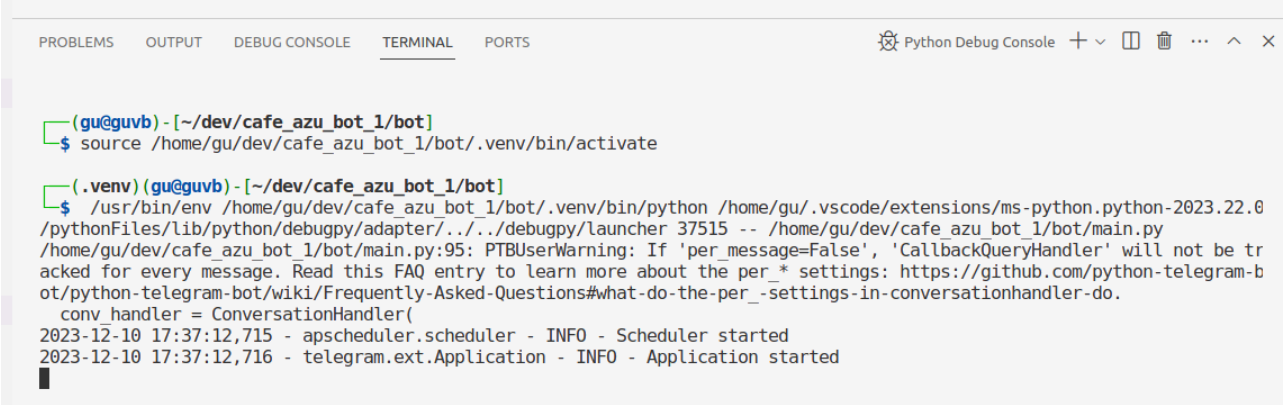
```
docker compose --file docker-compose_local_dev.yml up --build
```

- убеждаемся, что поднялись все контейнеры (для работы с контейнерами можно установить расширение `Docker` от Microsoft для VSCode)

> ВАЖНО: Запуск локального кода будет работать с локальными версиями медиафайлов (папка `media`). Поэтому ее надо создать в (или скопировать и в `/bot` и в `/admin_panel`).
>
> Если какой-то компонент работает в контейнере, то что бы локальные медиафайлы туда попали надо их туда скопировать (в контейнера путь `/app/media`) (ну или остановить группу контейнеров, пересобрать их, запустить и остановить нужный 😄).

4.1 Запуск локального кода для бота

- останавливаем контейнер `azubot-infra-telegram_bot-1` (**только его**, а не всю группу)
- открываем файл `/bot/main.py`
- переключаемся на ВО для бота
  - щелкаем на версию питона в правом нижнем углу
  - в появившемся окне выбираем соответствующее ВО
- открываем вкладку VSCode `Run and Debug`, в раскрывающемся списке для запуска выбираем `Run BOT`
- жмем зеленую стрелу перед раскрывающимся списком
- должно появиться окно терминала с примерно следующим содержанием



- теперь можно устанавливать точки останова и отлаживать программу

4.1 Запуск локального кода для администраторской панели

- останавливаем контейнер `azubot-infra-django-1` (**только его**, а не всю группу)
- открываем файл `/admin_panel/manage.py`
- переключаемся на ВО для администраторской панели
  - щелкаем на версию питона в правом нижнем углу
  - в появившемся окне выбираем соответствующее ВО
- открываем вкладку VSCode `Run and Debug`, в раскрывающемся списке для запуска выбираем `Run Admin panel`
- жмем зеленую стрелу перед раскрывающимся списком
- должно появиться окно терминала с примерно следующим содержанием

- теперь можно устанавливать точки останова и отлаживать программу

> Выбрать интерпритатор питона можно побыстрее 😁:
>
> - вызываем командную панель (Ctrl + Shift + P)
> - в поле ввода пишем `Select interpreter` и выбираем `Python: Select interpreter`
> - далее выбираем нужный интерпритатор