

## Corrigé du Devoir2- sys02 Gestion du processeur central

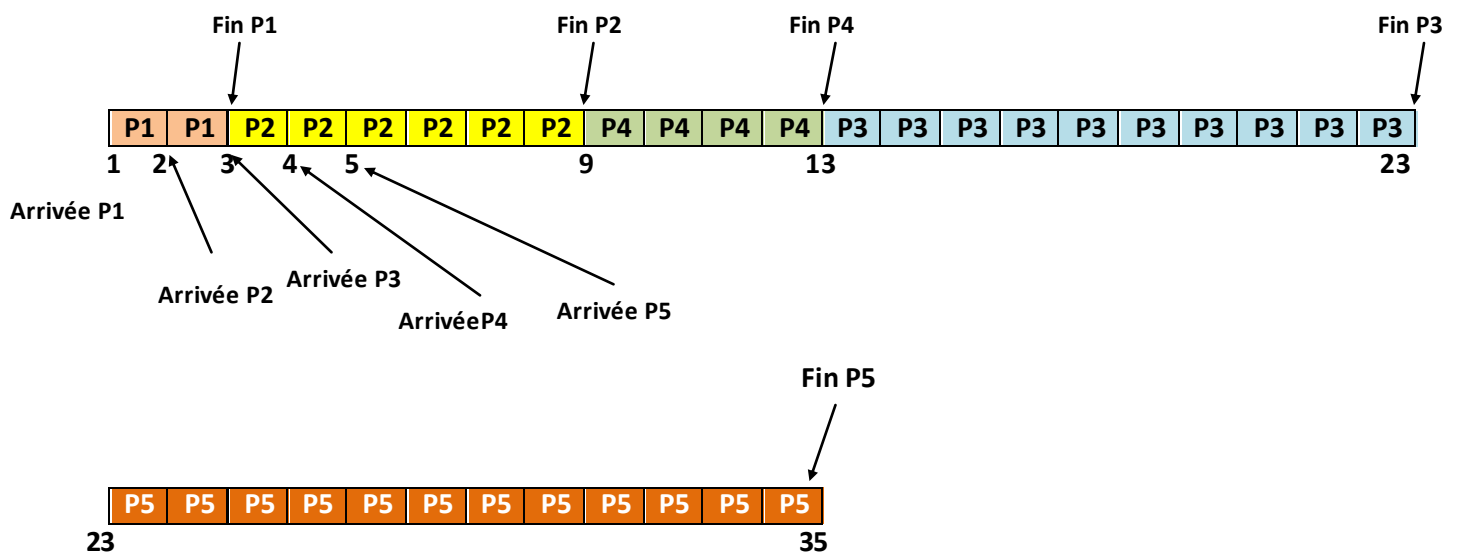
### Exercice 1

**Remarque** Pour cet exercice, on traite le cas de la politique **SJF** (sans préemption), procéder de la même manière pour les autres politiques

Processus	Ordre de placement dans la file des prêts	Temps d'exécution	Priorité
P1	1	2	2
P2	2	6	4
P3	3	10	3
P4	4	4	5
P5	5	12	1

### Politique SJF (Shorted Job First) sans préemption

Dans ce cas, il faut se baser sur la durée d'exécution de chaque processus



Temps de rotation = temps de fin d'exécution- temps de début d'exécution

Temps de réponse = temps de fin d'exécution- temps d'arrivée

Temps d'attente = Temps de réponse - durée d'exécution

Trot-moyen =  $((3-1)+(9-3)+(23-13)+(13-9)+(35-23)) = (2+6+10+4+12)/5 = 6,8$

**Dans ce cas, le temps de rotation de chaque processus est égal à la durée d'exécution car il n'y a pas de préemption**

Tréponse-moyen =  $((3-1)+ (9-2)+(23-3)+(13-4)+(35-5)) = (2+7+20+9+30)/5 = 13,6$

Tattente-moyen =  $((2-2)+ (7-6)+(20-10)+(9-4)+(30-12)) = (0+1+10+5+18)/5 = 6,8$

## Exercice 2

L'algorithme de scheduling des processus du système UNIX est de la classe des schedulers du type ROUND ROBIN avec plusieurs niveaux dépendants. Le scheduler alloue le processeur à un processus pour un quantum de temps. Il préempte le processus qui a consommé son quantum de temps et il le met dans l'un des niveaux de priorités (la file adéquate). La priorité d'un processus est fonction de l'utilisation récente (temps) du processeur central.

a) Quelles sont les informations nécessaires pour implanter cette politique de scheduling?

b) Soient  $pr$  la priorité d'un processus et  $cpu$  l'utilisation récente (temps) du processeur central. L'horloge interrompt le processeur central 60 fois à la seconde. A chaque interruption, on incrémente de 1 la valeur de  $cpu$  du processus actif.

Après un quantum de temps fixé à 1 seconde, le scheduler calcule pour chaque processus la nouvelle valeur  $cpu$  en utilisant l'équation  $cpu = cpu/2$ . Après cela, il recalcule  $pr$  en utilisant l'équation  $pr = (cpu/2 + k)$  où  $k$  est une constante connue par le système.

- Ecrire les algorithmes nécessaires à cette politique de scheduling dans le cas où le système gère  $m$  niveaux de priorité et le processus élu est celui qui possède la plus basse priorité.

c) Soient trois processus A, B et C dans le système ayant une priorité initiale de 60. La valeur de la constante  $k$  est 60. Après chaque quantum, on recalcule les valeurs de  $cpu$  et  $pr$  selon le processus décrit dans la politique de scheduling.

- Appliquer la politique su-décrite en utilisant les valeurs données pour une période de 5 secondes.

## Solution

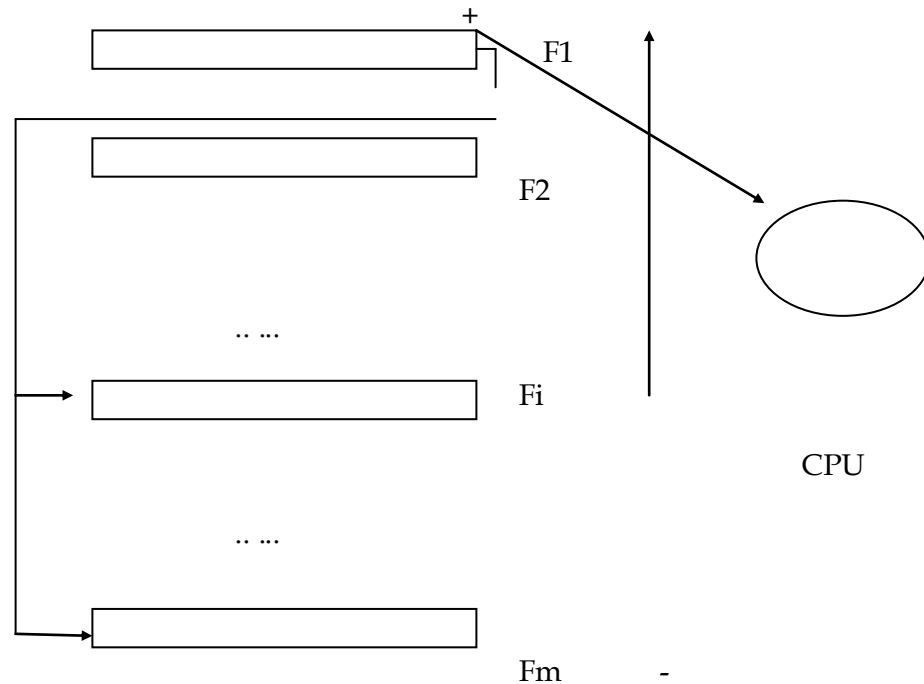
a. Informations nécessaires :

- Nombre de Files et priorité associée à chaque file.
- Etat des files
- Valeur du Quantum.
- Priorité initiale des processus.
- Formule de calcul de la priorité après un quantum de temps.
- Structure du PCB : Nom, Id, Etat, mot\_etat, pri (priorité), Cpu (Temps CPU consommé), svt (suivant).
- Le pointeur P actif
- Une variable  $ind$  (= 0 ou 1) pour indiquer s'il faut recalculer les priorités des processus (fin d'un quantum)
- La valeur de  $k$

b. Hypothèses

La politique de scheduling utilise  $m$  niveaux (files) de priorité, où  $F_i$  correspond à la file avec une priorité égale à  $i$ . Les processus d'une même file  $F_i$  ont la même priorité  $i$ .

La plus basse priorité correspond à la file la plus prioritaire. Donc, F1 est la plus prioritaire.



Pour écrire les algorithmes de scheduling, les valeurs numériques de l'exemple donné en c)- vont être utilisées, càd :

- Quantum = 1 seconde.
- Interruption horloge 60 fois / seconde.
- A chaque interruption horloge, le champ Cpu du processus actif est incrémenté de 1.
- Après un quantum de temps, la formule de calcul de priorité est comme suit :  
Pour chaque processus (dans chaque file), faire :
  - $Cpu = Cpu/2$ .
  - $Priorité = Cpu/2 + 60$  (nouvelle valeur de Cpu).

### Structure du mot d'état PSW

PSW = < masque it horloge, masque it periph, masque it svc, adresse programme>

### Procédure Init ()

Début

PSW(Sched) = <1,1,1,adr-sched>;  
PSW(Rit-horloge) = <1,1,1,adr-rit\_h>;

PSW(Rit-FinES) = <1,1,1,adr-it\_FinES>;

PSW(SVC) = <1,1,1, adr-svc>;

T= période; //initialiser la période

Armer\_horloge();

Pactif = nil ;

k = 60 ;

ind = 0 ;

Lpsw(Sched) ; //lancer Scheduler

Fin ;

### Procédure Calcul-Priorité()

Début

*// le champ Priorité est égal au N°file  
// calcul de la valeur cpu et Pr de tous les processus*

Pour i=1 à m

Faire

p=tête(Fi);

Tant que (p <> nil)

**Faire** p.cpu = p.cpu / 2;

p.priorité = (p.cpu/2) + 60;

p = p->svt;

**Fait;**

Fait;

*/\*Chaque processus ayant changé de priorité  
va être remis dans la file  
correspondant à sa nouvelle priorité  
\*/*

Pour i=1 à m

Faire

p=tête(Fi);

Tant que (p <> nil)

**Faire** num = p.priorité;

Si (num <> i)

alors supprimer (Fi, p);

Enfiler (p, Fnum);

Fsi;

p= p->svt;

**Fait;**

Fait;

**Fin ;**

### Scheduler ()

Début

Si (ind =1)

alors

**Calcul-Priorité() ;**

*// recalculer la priorité des processus  
dans les files Fi*

Fsi ;

*// parcourir les files en commençant  
par la plus prioritaire*

Etiquette : Pour i = 1 à m

Faire

Si (non vide(Fi))

alors défiler(Fi, Paktif);

Paktif->etat= "actif";

Q=60;

ind = 0 ;

*// sera remis à 1 à la fin d'un  
quantum*

Armer-Horloge() ;

Lpsw (Paktif);

Fsi ;

Fait ;

Goto Etiquette;

**Fin ;**

### SVC (cause, nom, adr, ....)

<Save GrdCtxt>

**Switch** (cause)

{ Case : arrivée d'un nouveau processus

P = CréerPCB(nom, adr);

Si (Paktif=nil) *// aucun processus actif*

alors

Lpsw(Sched);

sinon si (p.priorité < Paktif.priorité)

### Fonction CréerPCB (nom, adr) : PCB

Début

P=allouer(PCB);

P.nom=nom;

P.etat=prêt;

P.cpu = 0 ; *// initialiser le temps cpu*

P.psw=<0, 0, 0, adr>;

P.Priorite=générer\_priorite();

Enfiler(Fi,p); *//Fi est la file correspondant à la  
priorité du processus*

```

    alors Paktif.etat = prêt;
        Enfiler(Fi, Paktif);
        //Fi est la file correspondant à la
        priorité du processus
        Paktif = nil ;
        Lpsw(sched);
/* pour lancer le nouveau process qui est plus
prioritaire*/
    Fsi ;

Case: Fin d'un processus
    Libérer_Ressources (Paktif);
    Paktif = nil ;
    Lpsw(Sched) ;

Case : demande d'E/S
    // non considéré dans cet exercice
    ...
    };
<Restaure GrdCtxt>
Fin ;

```

```

Retourner P ;
Fin

Rit_horloge()
Début
<Save GrdCtxt>

Paktif.cpu = Paktif.cpu+1 ;
    //incrémenter le temps cpu du processus actif
    Q= Q-1;
    Si (Q=0) // Fin quantum
    alors
        ind =1; // pour indiquer au scheduler la
        fin du quantum
        Paktif.etat= "prêt"; //à la fin du quantum
        Enfiler(Fp, Paktif) ;
        Paktif = nil;
        Lpsw(Sched) ;
    Fsi ;

    <Restaure GrdCtxt>
Fin ;

```

### c- Exemple numérique

Temps (secondes)	A		B		C		Remarque
	cpu	pr	cpu	pr	cpu	pr	
0	0 1 2 ... 60	60	0    	60	0    	60	<b>Pactif = A</b>  (selon la priorité + l'ordre d'arrivée)
1	30	30/2+60  <b>=75</b>	0 1 ... 60	0/2+60  <b>=60</b>	0	<b>60</b>	<b>Pactif = B</b>
2	15	15/2+60  <b>=67</b>	30	<b>75</b>	0 1 ... 60	<b>60</b>	<b>Pactif = C</b>
3	7 8 ... 67	<b>63</b>	15	<b>67</b>	30	<b>75</b>	<b>Pactif = A</b>
4	33	<b>76</b>	7 8 ... 67	<b>63</b>	15	<b>67</b>	<b>Pactif = B</b>
5	16	<b>68</b>	33	<b>76</b>	7 8 ... 67	<b>63</b>	<b>Pactif = C</b>

### Exercice 3

Soit un système de scheduling basé sur le principe de temps partagé avec priorité. On s'intéresse à la gestion de ce système en utilisant une file d'attente **Fp**, ordonnée par priorité avec un quantum de temps égal à 50ms, et une file **Fa** des processus en attente d'E/S sur un seul organe d'E/S.

- L'arrivée d'un processus dans le système est introduite dans cette file avec une priorité nulle.
- Le processus actif peut restituer le processeur avant la fin de son quantum pour diverses raisons : une demande d'E/S, la fin E/S d'un processus plus prioritaire, la fin totale du programme.
- A chaque période de temps **T**, on recalcule la priorité des processus en attente d'E/S, de telle manière à augmenter la priorité.
- Tout processus qui arrive au bout de son quantum deux fois de suite, il sera inséré dans la file **Fp** avec une priorité nulle.
- Le système dispose d'une horloge de fréquence de 5ms.

1. Quel est le but fixé par ce scheduling ?
2. Indiquer les informations nécessaires pour implanter cet ordonnanceur ?
3. Ecrire les programmes nécessaires pour la mise en œuvre de la politique de scheduling décrite ci-dessus.
4. Est-ce que le système réalise un partage équitable de CPU. Sinon, que faut-il faire pour atteindre cet objectif ?

### Solution

1. En supposant que le processus le plus prioritaire est celui de faible valeur de priorité, donc la priorité **0** correspond au processus le plus prioritaire. Donc le but fixé par cette politique de scheduling est de donner *la priorité aux processus orientés calcul*.
2. Informations nécessaires pour implanter cet ordonnanceur ?
  - Les files des processus prêts *Fp* et des processus bloqués (en attente d'E/S) *Fa*,
  - le pointeur du processus actif *Pactif*,
  - la structure de *PCB* définie par les champs suivants : pid, nom, mot-etat, état, priorité, *nbExec* (nombre d'exécutions)
  - la valeur du quantum *Q*, et
  - la valeur de la période *T*.
3. Les programmes nécessaires pour la mise en œuvre de la politique de scheduling décrite ci-dessus.

#### Structure du mot d'état PSW

PSW = < masque it horloge, masque it periph, masque it svc, adresse programme >

#### Procédure Init ()

Début

PSW(Sched) = <1,1,1,adr-sched>;

PSW(Rit-horloge) =  
<1,1,1,adr-rit\_h>;

PSW (Rit-FinE-S) =

<0,1,1,adr-rit\_FinE-S>;

PSW(SVC) = <1,1,1,adr-svc>;

T=période; // initialiser la période

Armer\_horloge();

Pactif = nil ;

Lpsw(Sched) ; // lancer Scheduler

Fin ;

### Scheduler ()

```
Début
  //On suppose Fp triée par priorité
Etiquette:
  Si (non vide(Fp))
    alors défiler(Fp, Paktif);
    Paktif->etat= "actif";
    Q=50;
  Lpsw (Paktif);
  Fsi ;
  Goto Etiquette;
Fin ;
```

### SVC (cause, nom, adr, ....)

```
<Save GrdCtxt>

Switch (cause)
{ Case : arrivée d'un nouveau processus
  P = CréerPCB(nom, adr);
  Si (Paktif=nil) // aucun processus actif
    alors
      Lpsw(Sched);
    sinon si (p.priorité < Paktif.priorité)
      alors Paktif.etat = prêt;
      Enfiler-triée (Fp, Paktif);
      Lpsw(sched);
  /* pour lancer le nouveau process qui est plus
  prioritaire*/
  Fsi ;
Fsi;

Case: Fin d'un processus
  Libérer_Ressources (Paktif);
  Paktif = nil ;
  Lpsw(Sched) ;

Case : demande d'E/S
  Paktif.etat="Bloqué" ;
  Enfiler(Paktif, Fa) ;
  Init_pilote (adr, N) ;
  Paktif = nil ;
  Lpsw(Sched);
  ...
};
<Restaure -GrdCtxt>
Fin ;
```

### Fonction CréerPCB (nom, adr) : PCB

```
Début
P=allouer(PCB);
P.nom=nom; P.etat=prêt;
P.psw=<0, 0, 0, adr>;
P.nbExec=0;
P.Priorite=générer_priorite();
Enfiler-triée(Fp,p);
Retourner P ;
Fin
```

### Rit\_horloge()

```
Début
<Save GrdCtxt>
T=T-5; //5 est la fréquence de l'horloge
Q= Q-5;
Si (T=0)
  alors Recalculer_priorite(Fa) ;
Si (Q=0) // Fin quantum
  alors
    Paktif.nbExec++;
    Si (Paktif.nbExec=2)
      alors Paktif.priorité =0 ;
      Paktif.nbExec=0;
  Fsi;
  Paktif.etat= " prêt" ; //à la fin du quantum
  Enfiler-triée(Fp, Paktif) ;
  Paktif = nil;
  Lpsw(Sched) ;
  Fsi ;
<Restaure -GrdCtxt>
Fin ;
```



**Routine Fin d'E/S()****Début**

&lt;Save Grd-Ctxt&gt;

Si (non Fin d'E/S)

    alors *//relancer prochain caractère*

sinon

    Défiler(Fa, p) ; *// p est le process ayant terminé son E/S*

p.etat ="prêt" ;

Enfiler-triée(Fp, p);

Si (non vide (Fa)

alors

défiler (FDES, DemE-S)

*//Lancer\_demandeE/S()* ;

Fsi ;

Si (p.priorité &lt; Pactif.priorité)

*//p est plus prioritaire que Pactif*

alors pactif = nil ;

Lpsw(Sched);

*/\* pour lancer le nouveau process qui est plus prioritaire\*/*

Fsi ;

&lt;Restaure -GrdCtxt&gt;

**Fin ;****Procédure Recalculer\_priorite (Fa)****Début**

P = TeteFile (Fa)

Tant que (p &lt;&gt; nil)

Faire

p.priorité = p.priorité+1 ;

p = p-&gt; suivant ;

Fait ;

**Fin ;**

4/ Le partage est équitable uniquement entre les processus orientés calcul.

L'équité serait satisfaite si la priorité était calculée proportionnellement au temps d'attente dans la file des processus bloqués sur une E/S.