

Projet TP POO

Instructions

- *Le projet se fait en binôme,*
- *Le projet sera envoyé par email à l'adresse : sed.manel@gmail.com ou faimer064@gmail.com au plus tard le **31 mai 2022** dans un fichier compressé portant le nom du binôme*
- *Le fichier compressé doit contenir un petit rapport en PDF (5 pages maximum) ainsi que le code source Java de votre projet.*

Enoncé

On voudrait dans ce projet implémenter un système de gestion d'une bibliothèque.

La bibliothèque comporte des médias de plusieurs types (livre, mémoire, cd) avec pour chacun, un quota bien défini. La bibliothèque est gérée par un bibliothécaire qui s'occupe d'enregistrer, de modifier ou de supprimer les médias et les adhérents.

Un adhérent peut consulter, emprunter ou restituer un média. L'emprunt d'un média par un adhérent n'est possible que si le média en question est disponible. Dans ce cas, il doit être enregistré avec une date.

Le bibliothécaire peut aussi afficher la liste noire qui comporte tous les adhérents ayant dépassé le délai d'emprunt de 10 jours.

Travail demandé

1. Proposer une modélisation pour cette réalité. Il faudra définir toutes les entités et leurs nature (classes, classes abstraites, interfaces) ainsi que tous les attributs et méthodes nécessaires. La modélisation doit éviter les redondances d'attributs et de méthodes dans les sous-classes.
2. Implémentez les classes permettant de gérer la bibliothèque.