

# **WORKSHOP**

**1. TERMINER SA USER RESEARCH : INTERVIEWS RESTANTES,  
ELEMENTS MARQUANTS**

**2. COMPLETER SON USER FLOW ET DESSINER LES PREMIERS ÉCRANS**

**EN PARALLELE, POINTS EN 1-1 AVEC LES INSTRUCTORS POUR FAIRE  
UN POINT SUR VOTRE PROJET. DITES-NOUS QUAND VOUS ÊTES PRÊTS !**