Lab3 Prompt Tuning 实验

1 原理概述

1.1 提示学习

提示学习(Prompt Learning)是自然语言处理(NLP)领域中的一种创新方法,特别是在利用大规模预训练语言模型(如 BERT、GPT-3 等)进行各种下游任务时的一种技术。它模仿人类向模型提出问题的方式,通过设计合适的"提示"——一种特定形式的输入,使得模型能更好地理解并执行任务。参考论文: The Power of Scale for Parameter-Efficient Prompt Tuning

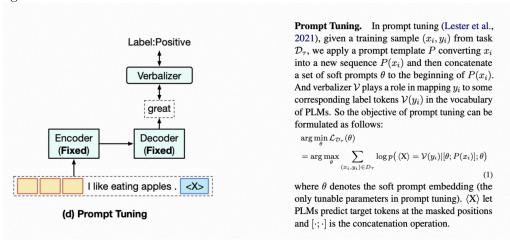


图 1: 提示学习过程

1.2 硬提示学习

硬提示学习通常涉及将预定义的标记(通常是词或短语)添加到模型的输入中。这些标记被称为"硬提示",因为它们是固定不变的文本片段。这种方法简单直接,类似于提问答题的形式。

例如,我们有一条评论:"电影剧情紧凑,非常精彩。"为了使用硬提示学习进行情感分析,我们可能会人为设计一个提示词或短语,比如"情感是正面的吗?"然后将这个硬提示与评论一起构成输入语句:"情感是正面的吗? 电影剧情紧凑,非常精彩。"这种硬提示尝试指导模型理解其任务是判断评论的情感倾向。模型之后会根据这个包含硬提示的输入来预测情感。

原始输入: [CLS] 电影剧情紧凑,非常精彩。 [SEP]

Hard Prompt 情感是正面的吗? 电影剧情紧凑,非常精彩。

硬提示学习由于其简单性,在一些任务中可以获得不错的性能,尤其是当我们能够设计出一个非常有效的硬提示,但是这往往包含着运气成分。

1.3 软提示学习

添加硬提示:

[CLS]

与硬提示学习不同, 软提示学习不涉及使用预设的文本片段作为输入。相反, 它会在模型 接收到实际输入之前加入一串可训练的嵌入向量。这些嵌入向量是模型参数的一部分, 并且 会在训练过程中根据下游任务的需求进行优化和更新。因此,软提示是"软"的,因为它们是可以调整和学习的,不是固定的文本。

例如,在进行情感分析任务时,不是在"电影剧情紧凑,非常精彩。"之前加上"情感是正面的吗?"这样的硬提示,我们先得到原始输入的嵌入层输出结果,然后加上一组软提示嵌入向量,作为新的嵌入层输出结果。这些软提示嵌入向量在训练过程中自适应地学习,修改它们的值以提高模型识别正面或负面情感的能力。

原始输入: [CLS] 电影剧情紧凑,非常精彩。 [SEP]

原始输入的嵌入表示: $\vec{x}_{cls}, \vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_m, \vec{x}_{sep}$

Soft Prompt

添加软提示嵌入: $\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \overrightarrow{e_3}, \dots, \overrightarrow{e_n}, \overrightarrow{x}_{cls}, \overrightarrow{x}_1, \overrightarrow{x}_2, \dots, \overrightarrow{x}_m, \overrightarrow{x}_{sep}$

在实际应用中, 软提示通常表现出更大的灵活性和效率, 因为它们允许模型在不同任务和领域间灵活转换, 并在固定模型参数的情况下进行微调。

2 实验内容

2.1 阅读硬提示代码

- https://github.com/mindspore-courses/step_into_llm/blob/master/Season1.step_into_chatgpt/7.Prompt/mindprompt_emotect.ipynb
- 阅读代码,了解如何实现硬提示调优

2.2 实现软提示训练

- 以提供的硬提示学习框架为基础,实现软提升训练,进行了以下修改
- 数据预处理:
 - 目标任务: 情感分类。
 - 数据集文件: 可在 prompt tuning/data 文件夹中找到, 包含 rt polarity.neg 和 rt polarity.pos 两部分。
 - 预处理: 请参考 prompt tuning/TextCNN_Mindspore.ipynb 中的代码进行数据预处理.
- 添加软提示: 将框架中的自然语言提示模板替换为一系列可学习的嵌入向量"软提示"
- 进行训练: 只设置软提示的嵌入向量为可训练参数, 利用预处理好的数据进行训练
- 测试评估: 在训练完成后,设计一些样例进行测试,以便评定模型的效果。