

Trabajo Práctico de JavaScript – Funciones, Objetos, DOM y Eventos

Objetivo:

Practicar la creación de funciones, manipulación de objetos, DOM y manejo de eventos en JavaScript.

Instrucciones generales:

- Crear un archivo index.html y otro script.js.
- Vincular el script.js al HTML.
- Seguir cada punto y entregar el proyecto completo funcionando.

Punto 1: Funciones declarativas y expresadas

- Crea una función declarativa que reciba un número y devuelva su cuadrado.
- Crea una función expresada que reciba un número y devuelva su cubo.
- Explica brevemente la diferencia entre ambos tipos de funciones y cuándo se usan.

Punto 2: Arrow Functions y parámetros por defecto

- Crea una arrow function que reciba un nombre y una edad.
- La edad debe ser opcional, con valor por defecto de 18.
- La función debe devolver un mensaje con el nombre y la edad.
- Ejemplo esperado: "Hola Ana, tienes 18 años".

Punto 3: Objetos con propiedades y métodos

- Crea un objeto persona con: nombre, edad y un método para presentarlo que devuelva un mensaje de presentación.
- Explica la diferencia entre propiedades y métodos dentro de un objeto.

Punto 4: Desestructuración

- Usa desestructuración para obtener las propiedades del objeto persona y mostrar cada valor por separado.
- Explica qué ventajas tiene usar desestructuración sobre acceder a cada propiedad individualmente.

Punto 5: Operador spread/rest

- Crea un array de números y agrega más números usando spread.
- Crea una función que reciba cualquier cantidad de números usando rest y calcule la suma.
- Explica la diferencia entre spread y rest y cuándo se utiliza cada uno.

Punto 6: Manipulación básica del DOM

- Crea en HTML un título `<h1>` y una lista `` con algunos elementos ``.
- Selecciona el título con `getElementById` y cambia su texto con `textContent`.
- Agrega un par de elementos nuevos a la lista usando `createElement` y `appendChild`.
- Agrega o quita clases al título usando `classList.add`, `remove` o `toggle`.

Punto 7: Eventos click e input

- Agrega un input de texto y un botón en tu HTML.
- Cuando el usuario escriba algo y haga clic en el botón, el texto ingresado debe agregarse a la lista como un nuevo ``.
- Explica qué evento estás utilizando y por qué.

Punto 8: Evento submit y preventDefault

- Crea un formulario con un input y un botón de enviar.
- Al enviar el formulario, previene que la página se recargue usando `preventDefault`.
- Muestra un mensaje (`alert` o en el DOM) con el valor ingresado.
- Explica para qué sirve `preventDefault`.

Punto 9: Eventos keydown y change

- Detecta cuando el usuario presiona Enter en el input para agregar un nuevo elemento a la lista.
- Agrega un `<select>` con opciones y detecta cuando el usuario cambia la selección usando el evento `change`.
- Muestra en un párrafo cuál opción se seleccionó.
- Explica la diferencia entre `input`, `change` y `keydown`.

Entrega esperada

- HTML y JS funcionando correctamente.
- Cada punto debe incluir comentarios o explicación sobre qué hace el código y por qué se usa.
- La lista de tareas debe ser interactiva y reflejar los eventos y manipulación del DOM aprendidos.