

# PROGRAMACIÓN III

## Trabajo Práctico 4

### OBJETIVO GENERAL

Entender cómo funciona el método `equals()` en Java para comparar el contenido de los objetos en lugar de sus referencias. Aprender a sobrescribirlo para establecer criterios personalizados de igualdad.

### MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Equals	Sobrescribir <code>equals()</code> siguiendo el contrato de simetría, reflexividad y transitividad.
	Comparación de objetos en listas y colecciones
HashCode	Relación con <code>hashCode()</code> en colecciones basadas en hash.

### Caso Práctico

Desarrollar un programa que:

1. Defina la clase `Producto` con atributos `codigo`, `nombre` y `precio`.
2. Sobrescriba `equals()` para que dos productos se consideren iguales si tienen el mismo `codigo`.
3. Crear una lista de productos y evitar duplicados usando `contains()`.

### CONCLUSIONES ESPERADAS

- Diferenciar comparación por referencia y por contenido.
- Aplicar `equals()` en operaciones con colecciones.
- Respetar el contrato de igualdad