

## PROGRAMACIÓN III

# Trabajo Práctico 2: Maquetación de Tarjetas de Productos

### OBJETIVO GENERAL

Aplicar los conceptos aprendidos de CSS (selectores, modelo de caja, propiedades de texto, display y variables) para maquetar correctamente una tarjeta de producto con estilo profesional.

### MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Modelo de Caja (Box Model)	Cada tarjeta se construye con margin, padding, border, border-radius y box-shadow.
Display inline-block	Permite alinear varias tarjetas horizontalmente manteniendo el comportamiento de caja.
Propiedades de Texto	Uso de text-transform, line-height, letter-spacing, color, text-align para mejorar la legibilidad.
Modelo de caja	Todo elemento HTML se representa como una caja compuesta por content, padding, border, y margin.
Variables CSS	Mantener consistencia en colores y permitir cambiar temas fácilmente.
Pseudoclases	Uso de :hover para generar interactividad en botones.

## Caso Práctico

Se deberá crear un archivo llamado productos.html con su respectivo productos.css.

El documento debe contener **dos tarjetas de producto** ubicadas una al lado de la otra, que incluyan:

1. Una imagen simulada (un cuadrado de color).
2. Un título del producto en mayúsculas.
3. Una descripción breve del producto.
4. Un botón de compra que cambie de color al pasar el mouse.

## Requisitos:

- Usar **variables CSS** para los colores de fondo, texto y acentos.
- Aplicar border, padding, margin, border-radius y box-shadow.
- Usar display: inline-block; para alinear las tarjetas.
- Aplicar :hover en el botón.

## CONCLUSIONES ESPERADAS

- Que los alumnos comprendan cómo maquetar tarjetas completas en HTML y CSS.
- Que apliquen correctamente el modelo de caja con margin, padding, border y box-shadow.
- Que utilicen inline-block para organizar elementos en fila.
- Que reconozcan el valor de las variables CSS para unificar estilos.
- Que logren aplicar pseudoclasas (:hover) para mejorar la interactividad.

## Ejemplo de vista

