

PROGRAMACIÓN III

Trabajo Práctico 2 - Colecciones

OBJETIVO GENERAL

Comprender cómo asegurar la unicidad de los elementos en una colección `Set`, utilizando `equals()` y `hashCode()`.

MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Set	Colección que no permite duplicados.
HashSet	Implementación basada en hash, rápida para búsqueda.
<code>equals()</code> y <code>hashCode()</code>	Definen la unicidad de los objetos en un <code>Set</code> .

Caso Práctico

Crear un sistema que:

1. Crear clase Producto con código y descripción.
2. Sobrescribir `equals()` y `hashCode()` basados en código.
3. Insertar varios productos en un `HashSet`, incluyendo duplicados.
4. Recorrer el set e imprimir los productos.

CONCLUSIONES ESPERADAS

El `HashSet` no permite elementos duplicados basados en `codigo`. Se garantiza la unicidad y se puede recorrer la colección mostrando productos de manera clara.