



Trabajo Práctico: “ Algoritmia con Arrays y Strings”

Objetivo:

Que los alumnos practiquen **arrays**, **strings**, **bucles**, **condicionales** y **métodos**, resolviendo problemas paso a paso.

Consignas

1) Crear un array de palabras

- Pedir al usuario que ingrese **5 palabras** usando prompt.
- Guardarlas en un array.
- Mostrar el array completo en `console.log`.

2) Manipular el array

- Agregar una palabra al **inicio** del array.
- Agregar una palabra al **final** del array.
- Eliminar la **segunda palabra** del array.
- Mostrar el array actualizado.

3) Analizar las palabras

- Mostrar en consola:
 - La **longitud de cada palabra**.
 - La **palabra más larga**.
 - Si **alguna palabra contiene la letra “a”**.
- Usar bucles y métodos de strings (`length`, `includes`).

4) Juego de inversión de palabras

- Crear un nuevo array donde cada palabra esté **invertida** (ej. “hola” → “aloh”).
- Mostrar el array invertido en consola y con `alert`.

5) Palíndromo

- Preguntar al usuario si quiere comprobar **palíndromos**.
- Si responde “sí”, recorrer el array de palabras y mostrar cuáles son palíndromos.
- Usar métodos de strings (`split`, `reverse`, `join`) y condicionales.

6) Bonus (opcional)

- Contar cuántas palabras tienen **más de 4 caracteres**.
- Crear un string con todas las palabras unidas por “-”.

Debe entregar el [index.js](#) comentado y bien estructurado