

Description

DSA can be hacked if you have access to the size of the random key k .

Flag

flag{25903ADB-15B6-44D7-A027-CAE500675EA5}

Writeup

此题基于19年年底的一个研究发现: <https://tpm.fail/>

研究人员在TPM (Trusted Platform Module) 中发现了漏洞, 能够让攻击者利用Timing-information leakage和Lattice attacks获取到存储于TPM中用于ECDSA数字签名算法的私钥。

随后研究人员申请了两个CVE编号: [CVE-2019-11090](#)、[CVE-2019-16863](#)。

关于攻击的细节部分, 可以参考研究人员发表的paper: <https://tpm.fail/tpmfail.pdf>

在这里简单的讲述一下。

1996年, Boneh和Venkatesan提出了hidden number problem (HNP), 并提供了一个基于lattice的多项式算法来解决这个难题。随后, 研究者们利用这个思路分析了很多数字签名算法, 发现了很多漏洞。

这一次, 研究人员研究的是ECDSA数字签名, 其密钥生成和签名的流程如下:

ECDSA Key Generation:

1. Randomly choose a private key $d \in \mathbb{Z}_n^*$.
2. Compute the curve point $Q = dP \in \mathcal{E}$.

The private, public key pair is (d, Q) .

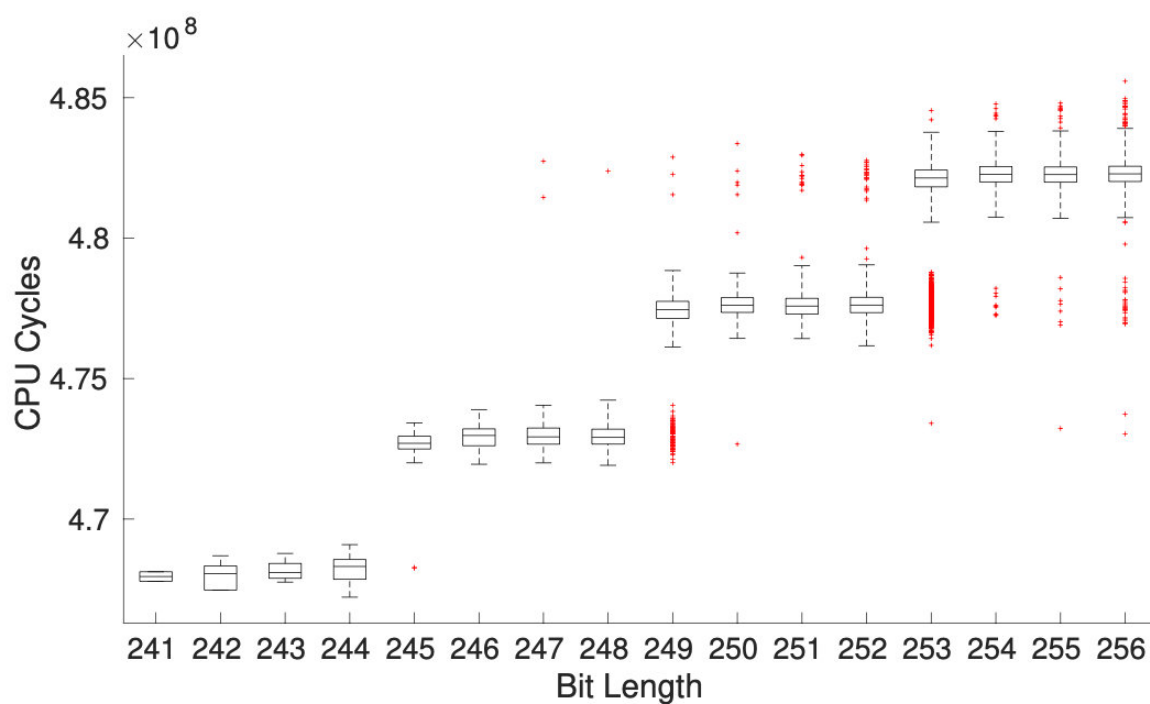
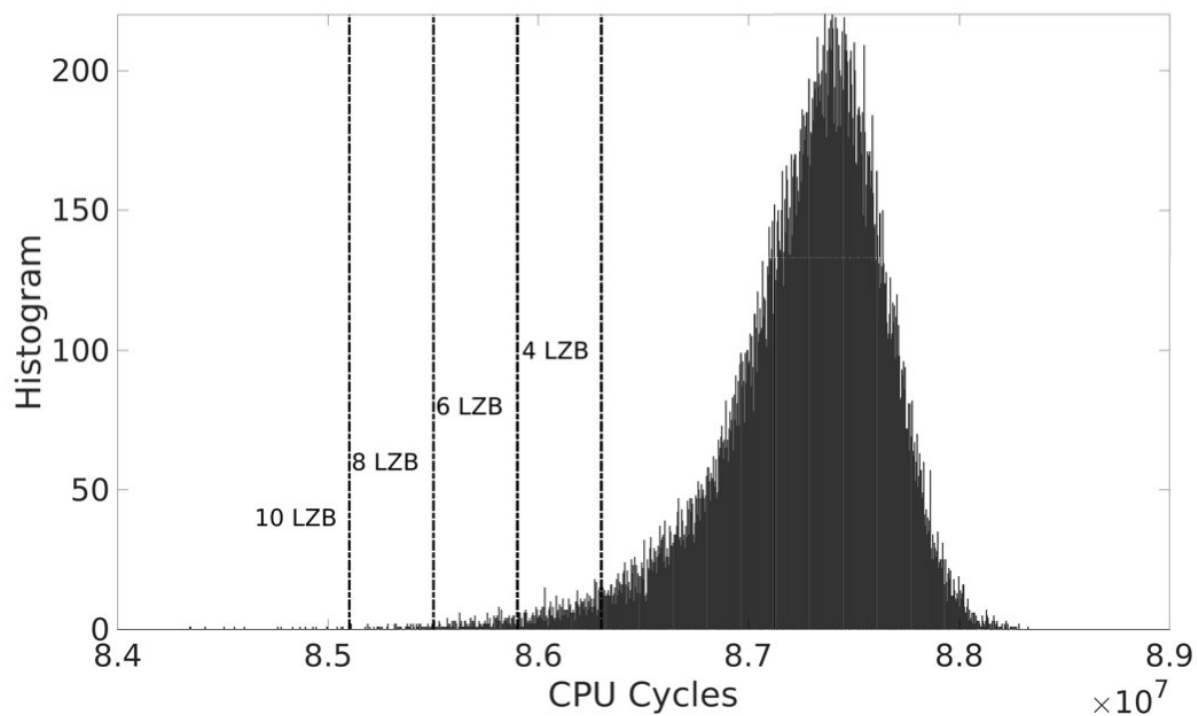
ECDSA Signing: To sign a message $m \in \{0, 1\}^*$

1. Choose a nonce/ephemeral key $k \in \mathbb{Z}_n^*$.
2. Compute the curve point kQ , and compute the x coordinate $r = (kQ)_x$.
3. Compute $s = k^{-1}(H(m) + dr) \bmod n$, where $H(\cdot)$ represents a cryptographic hash function such as SHA-256.

The signature pair is (r, s) .

如果我们知道了 k 的MSB (most significant bits), 那么我们就可以利用HNP里的思路来攻击ECDSA签名算法。

研究人员就是利用在签名时会计算 $r = (kQ)_x$, 其中 k 的大小会使得这一步耗时不同来攻击的:



k 越大，这一步所需的时间就越长；相反， k 越小，这一步所需的时间就越短。

因此，可以根据签名的耗时，来判断 k 的大小。

签名时间越短，就说明 k 越小，也就是说， k 的MSB全都是0。

这就是Timing-information leakage。

获取到足够多的由比较小的 k （从中可以知道 k 的MSB有很多0）生成的签名后，我们就可以利用Lattice Attacks来求解出 k 和私钥 d 。

我们先获取 t 组签名 (r_i, s_i) 。

观察签名中的这一步：

$$s_i = k_i^{-1}(\mathcal{H}(m_i) + dr_i) \pmod{n}$$

我们将其变形一下：

$$k_i - s_i^{-1}r_id - s_i^{-1}\mathcal{H}(m_i) \equiv 0 \pmod{n}$$

其中仅有 k_i 和私钥 x 未知。

令

$$A_i = -s_i^{-1}r_i \pmod{n} \quad B_i = -s_i^{-1}\mathcal{H}(m_i) \pmod{n}$$

进而转化为：

$$k_i + A_id + B_i = 0 \pmod{n}$$

可以针对这一个式子来构建lattice。

令 K 是 k_i 的一个上限，我们现在考虑由下面这个矩阵所形成的lattice：

$$M = \begin{bmatrix} n & & & & & \\ & n & & & & \\ & & \ddots & & & \\ & & & n & & \\ A_1 & A_2 & \dots & A_t & K/n & \\ B_1 & B_2 & \dots & B_t & & K \end{bmatrix}$$

不难发现向量 $v_k = (k_1, k_2, \dots, k_t, Kx/n, K)$ 就在这个lattice中，且 v_k 是一个长度相当小的向量。

（这个 v_k 就是倒数第二行乘上 d 再加上最后一行，最后再加上 n 的某个倍数）

因而，我们可以使用LLL算法来找到这个 v_k ，进而获取到密钥 x 。

（LLL能够在多项式时间内找到一个长度 $\|v\| \leq 2^{(\dim L - 1)/4} (\det L)^{1/\dim L}$ 的向量）

研究人员利用这个思路，先在本地上做了一些测试。

简单地摘录一些测试的结果：

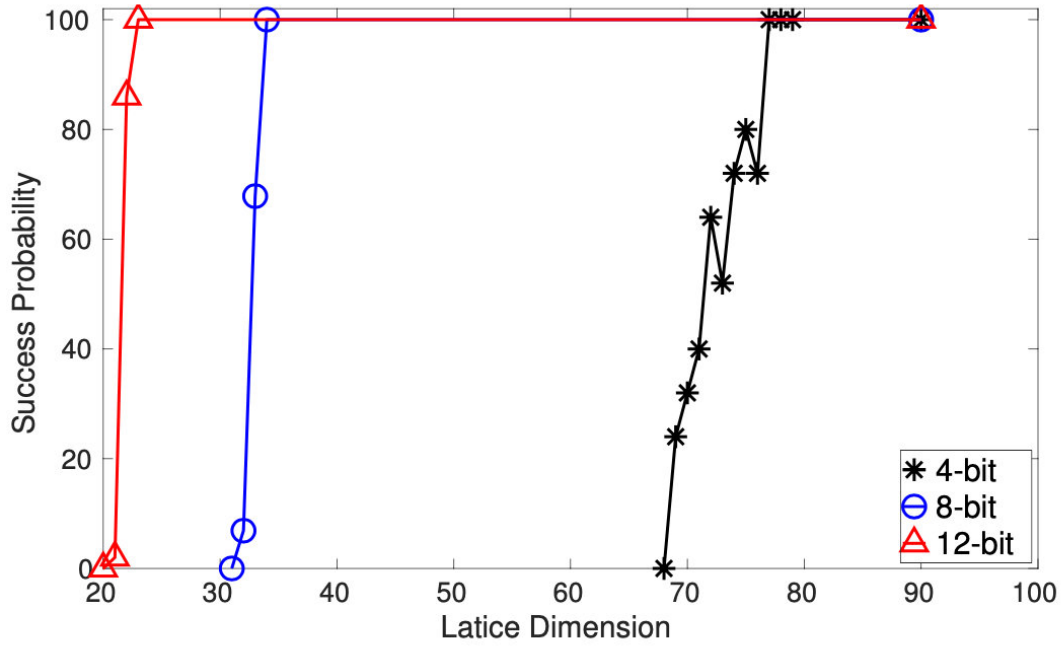


Figure 6: System Adversary: Key recovery success probabilities plotted by lattice dimension for 4-, 8-, and 12-bit biases for ECDSA (NIST-256p) with administrator privileges.

首先 n 是一个256-bit的数, k 是区间 $[1, n - 1]$ 中随机分布的一个数。

如果 k 的前4bit都是0, 即 $k < 2^{256-4} = 2^{252}$, 那么这样的 k 出现的概率大概是 $2^{252}/2^{256} = 1/2^4 = 1/16$, 研究人员通过计算发现大概选取78组由这样的 k 形成的签名就可以100%利用LLL算法找到 v_k , 因此平均需要获取 $16 * 78 = 1248$ 组签名。

如果 k 的前8bit都是0时, 概率为 $1/256$, $t = 35$, 需要8784组签名。

随后研究人员在真实世界中进行了分析, 研究了一个开源VPN软件服务器, 并成功地获取到了相关的密钥。

考虑到CTF比赛的原因, 很难通过Timing-information leakage来判断出 k 的大小, 因此本题中就直接给出了相应的 k 的位数。

此外由于ECDSA实现起来过于麻烦, 所以本题改用DSA来实现, 但原理实际上都是一样的。

本题中 q 为128位, k 是一个在区间 $[1, q - 1]$ 中的一个数。

可以不断地与服务器交互, 得到若干组签名。设定一个阈值, 比如说121, 扔去位数比121大的 k , 保留位数小于等于121的 k 。直到获取到 t 组这样的签名。

然后就可以开始Lattice Attacks:

通过

$$\begin{aligned} r &= g^k \pmod{q} \\ s &= k^{-1}(\mathcal{H}(m) + xr) \pmod{q} \end{aligned}$$

可以推得

$$\begin{aligned} k_i &= s_i^{-1} r_i \cdot x + s_i^{-1} \mathcal{H}(m_i) \pmod{q} \\ k_i &= A_i x + B_i \pmod{q} \\ k_i &= A_i x + B_i + l_i q \end{aligned}$$

其中, $A_i = s_i^{-1} r_i$, $B_i = s_i^{-1} \mathcal{H}(m)$

构建lattice:

$$M = \begin{bmatrix} q & & & & & \\ & q & & & & \\ & & \ddots & & & \\ & & & q & & \\ A_1 & A_2 & \dots & A_t & K/q & \\ B_1 & B_2 & \dots & B_t & & K \end{bmatrix}$$

(其中 K 是 k 的上界, 例如 k 的位数小于等于121时, 那么 $K = 2^{122}$)

不难发现, 存在一个 M 的线性组合 v , 可以得到我们想要的 v_k 。

$$vM = [l_1 \quad l_2 \quad \dots \quad l_t \quad x \quad 1] \begin{bmatrix} q & & & & & \\ & q & & & & \\ & & \ddots & & & \\ & & & q & & \\ A_1 & A_2 & \dots & A_t & K/q & \\ B_1 & B_2 & \dots & B_t & & K \end{bmatrix} = [k_1 \quad k_2 \quad \dots \quad k_t \quad Kx/q \quad K] = v_k$$

因此 v_k 即为 M 上的一个格点, 且长度很短, 可以用LLL算法求出。

我们可以大致估量一下 t 和阈值的取值范围:

Lattice的determinant为:

$$\det L = q^t K / q K = q^{t-1} K^2$$

LLL算法可以找到这样一个向量:

$$\|v\| < 2^{(\dim L - 1)/4} (\det L)^{1/\dim L} = 2^{(t+1)/4} q^{\frac{t-1}{t+2}} K^{\frac{2}{t+2}}$$

而 v_k 的长度为:

$$\|v_k\| = (k_1 k_2 \dots k_t Kx / qK)^{1/(t+2)}$$

因此只需要

$$\|v_k\| < \|v\| \Leftrightarrow (k_1 k_2 \dots k_t Kx / qK)^{1/(t+2)} < 2^{(t+1)/4} q^{\frac{t-1}{t+2}} K^{\frac{2}{t+2}}$$

后面的不太好算。。

但是可以本地自己测试一下:

```

1  # sage 8.9
2
3  # Keygen
4  q = next_prime(2^128)
5  while True:
6      s = ZZ.random_element(2^(1024 - 129))
7      p = (s * 2 * q + 1)
8      if p.is_prime():
9          break
10
11  Zq = Zmod(q)
12  g = ZZ(pow(2, (p-1) // q, p))
13  x = ZZ(Zq.random_element())
14  # print x
15  y = ZZ(pow(g, x, p))
16
17

```

```

18 # Test
19 t = 34
20
21 yes = 0
22 for time in range(100):
23     A = []
24     B = []
25     ks = []
26
27     for i in range(0, t):
28         Hm = ZZ(Zq.random_element())
29         k = ZZ(Zmod(2^122).random_element())
30         ks.append(k)
31         r = ZZ(ZZ(pow(g, k, p)) % q)
32         s = ZZ(inverse_mod(k, q) * (Hm + x*r) % q)
33         # print (r, s)
34         A.append(ZZ((inverse_mod(s, q) * r) % q))
35         B.append(ZZ((inverse_mod(s, q) * Hm) % q))
36
37     K = 2^122
38     X = q * identity_matrix(QQ, t) # t * t
39     Z = matrix(QQ, [0] * t + [K/q] + [0]).transpose() # t+1 column
40     Z2 = matrix(QQ, [0] * (t+1) + [K]).transpose() # t+2 column
41
42     Y = block_matrix([[X], [matrix(QQ, A)], [matrix(QQ, B)]]) # (t+2) * t
43     Y = block_matrix([[Y, Z, Z2]]) # (t+2) * (t+2)
44
45     Y = Y.LLL()
46
47     if abs(ZZ(Y[1, 0])) == ZZ(ks[0]):
48         yes += 1
49
50 print yes, yes/100

```

在 $t \geq 34$ 的时候，成功率就是100%。

解释下倒数第四行为什么取LLL后的第二行。因为有另一个短向量 $v = (0, 0, \dots, K, 0)$ 也在lattice上，且这个短向量比 $(k_1, k_2, \dots, k_t, Kx/n, K)$ 还要短。此外，多次测试发现， v_k 总会出现在LLL后的第二行。

一些测试的数据：

MSB	K	成功率	成功率	成功率	需要的交互次数
5bit	2^{123}	55% (t=40)	93% (t=50)	100% (t=65)	2080
6bit	2^{122}	76% (t=29)	99% (t=32)	100% (t=34)	2176
7bit	2^{121}	17% (t=22)	68% (t=23)	99.5% (t=25)	3200

这里，我们选择6bit的MSB和 $t = 40$ 组签名。

exp.py如下：

```

1 import re
2 import json
3 import string
4 import subprocess
5 from random import sample
6 from hashlib import sha256
7
8 from Crypto.Util.number import inverse

```

```

9  from pwn import *
10
11
12  host, port = ('127.0.0.1', 10000)
13  r = remote(host, port)
14  # context.log_level = 'debug'
15
16
17  # Proof of Work
18  rec = r.recvline().decode()
19
20  suffix = re.findall(r'\+ ([0-9a-f]*?)\\', rec)[0]
21  digest = re.findall(r'== ([0-9a-f]*?)\\n', rec)[0]
22  print(f"suffix: {suffix} \ndigest: {digest}")
23
24  for i in range(256**3):
25      guess = i.to_bytes(3, 'big') + bytes.fromhex(suffix)
26      if sha256(guess).hexdigest() == digest:
27          print('[!] Find: ' + guess.hex())
28          break
29  else:
30      print('Not found...')
31
32  r.sendlineafter(b'Give me XXX in hex: ', guess[:3].hex().encode())
33
34  # DSA params
35  params = r.recvuntil(b'3. exit\\n').decode()
36  p = int(re.findall(r'p = ([0-9]*?)\\n', params)[0])
37  q = int(re.findall(r'q = ([0-9]*?)\\n', params)[0])
38  g = int(re.findall(r'g = ([0-9]*?)\\n', params)[0])
39  y = int(re.findall(r'y = ([0-9]*?)\\n', params)[0])
40  print(f"p: {p}\\nq: {q}\\ng: {g}\\ny: {y}")
41
42
43  # Interactive
44  Hm_s = []
45  r_s = []
46  s_s = []
47
48  s = string.ascii_letters + string.digits
49  cnt = 0
50  total = 0
51  while cnt < 40:
52      total += 1
53      name = ''.join(random.sample(s, 10)).encode()
54      r.sendlineafter(b"$ ", b"1")
55      r.sendlineafter(b"Please input your username: ", name)
56
57      rec = r.recvuntil(b"3. exit\\n").decode()
58      k_bits = int(re.findall(r"== ([0-9]*?)\\n", rec)[0])
59      if k_bits < 122:
60          cnt += 1
61
62          data = re.findall(r"in hex: ([0-9A-Z]*?)\\n", rec)[0]
63          sig = bytes.fromhex(data)
64          (name, sig_r, sig_s) = (sig[:-40], sig[-40:-20], sig[-20:])
65          (sig_r, sig_s) = map(lambda x: int.from_bytes(x, 'big'), (sig_r, sig_s))
66
67          print(f"\\ncount: {cnt}\\nk_bits: {k_bits}")
68          print(f"sig_r: {sig_r}\\nsig_s: {sig_s}")
69
70          Hm = int.from_bytes(sha256(name).digest(), 'big')
71          Hm_s.append(Hm)

```

```

72     r_s.append(sig_r)
73     s_s.append(sig_s)
74
75     print(f"\nTotal times: {total}")
76
77     # save data
78     f = open('data', 'w')
79     json.dump([q, Hm_s, r_s, s_s], f)
80     f.close()
81
82     # solve HNP
83     print("\nSolving HNP...")
84     cmd = "sage solver.sage"
85     try:
86         res = subprocess.check_output(cmd.split(' '))
87     except:
88         print("Can't find x...")
89         exit(1)
90     x = int(res)
91
92     # check
93     assert(y == pow(g, x, p))
94     print(f"find x: {x}")
95
96     # forge signature
97     admin = b"admin"
98     Hm = int.from_bytes(sha256(admin).digest(), 'big')
99     k = 0xdeadbeef
100    k_inv = inverse(k, q)
101    sig_r = pow(g, k, p) % q
102    sig_s = (k_inv * (Hm + x*sig_r)) % q
103
104    # sign in
105    sig = admin + sig_r.to_bytes(20, 'big') + sig_s.to_bytes(20, 'big')
106    print(f"Sending signature: {sig.hex().upper()}")
107    r.sendlineafter(b'$ ', b"2")
108    r.sendlineafter(b'Please send me your signature: ', sig.hex().upper().encode())
109
110
111    r.interactive()

```

其中用来求解私钥 x 的solver.sage如下:

```

1  # sage 8.9
2  import json
3
4  t = 40
5
6  # Load data
7  f = open("data", "r")
8  (q, Hm_s, r_s, s_s) = json.load(f)
9
10
11  # Calculate A & B
12  A = []
13  B = []
14  for r, s, Hm in zip(r_s, s_s, Hm_s):
15      A.append( ZZ( (inverse_mod(s, q)*r) % q ) )
16      B.append( ZZ( (inverse_mod(s, q)*Hm) % q ) )
17
18

```



```

19 # Construct Lattice
20 K = 2^122 # ki < 2^122
21 X = q * identity_matrix(QQ, t) # t * t
22 Z = matrix(QQ, [0] * t + [K/q] + [0]).transpose() # t+1 column
23 Z2 = matrix(QQ, [0] * (t+1) + [K]).transpose() # t+2 column
24
25 Y = block_matrix([[X], [matrix(QQ, A)], [matrix(QQ, B)]]) # (t+2) * t
26 Y = block_matrix([[Y, Z, Z2]])
27
28 # Find short vector
29 Y = Y.LLL()
30
31 # check
32 k0 = ZZ(Y[1, 0] % q)
33 x = ZZ(Y[1, -2] / (K/q) % q)
34 assert(k0 == (A[0]*x + B[0]) % q)
35 print x

```

考虑到网络延迟，可能需要几分钟的交互时间。

不过选手可以选择在本地搭建环境，先本地跑好exp，再选择远程交互。

最终可以得到flag：flag{25903ADB-15B6-44D7-A027-CAE500675EA5}