



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



LAB. COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN
HUMANO-COMPUTADORA

Propuesta de proyecto:

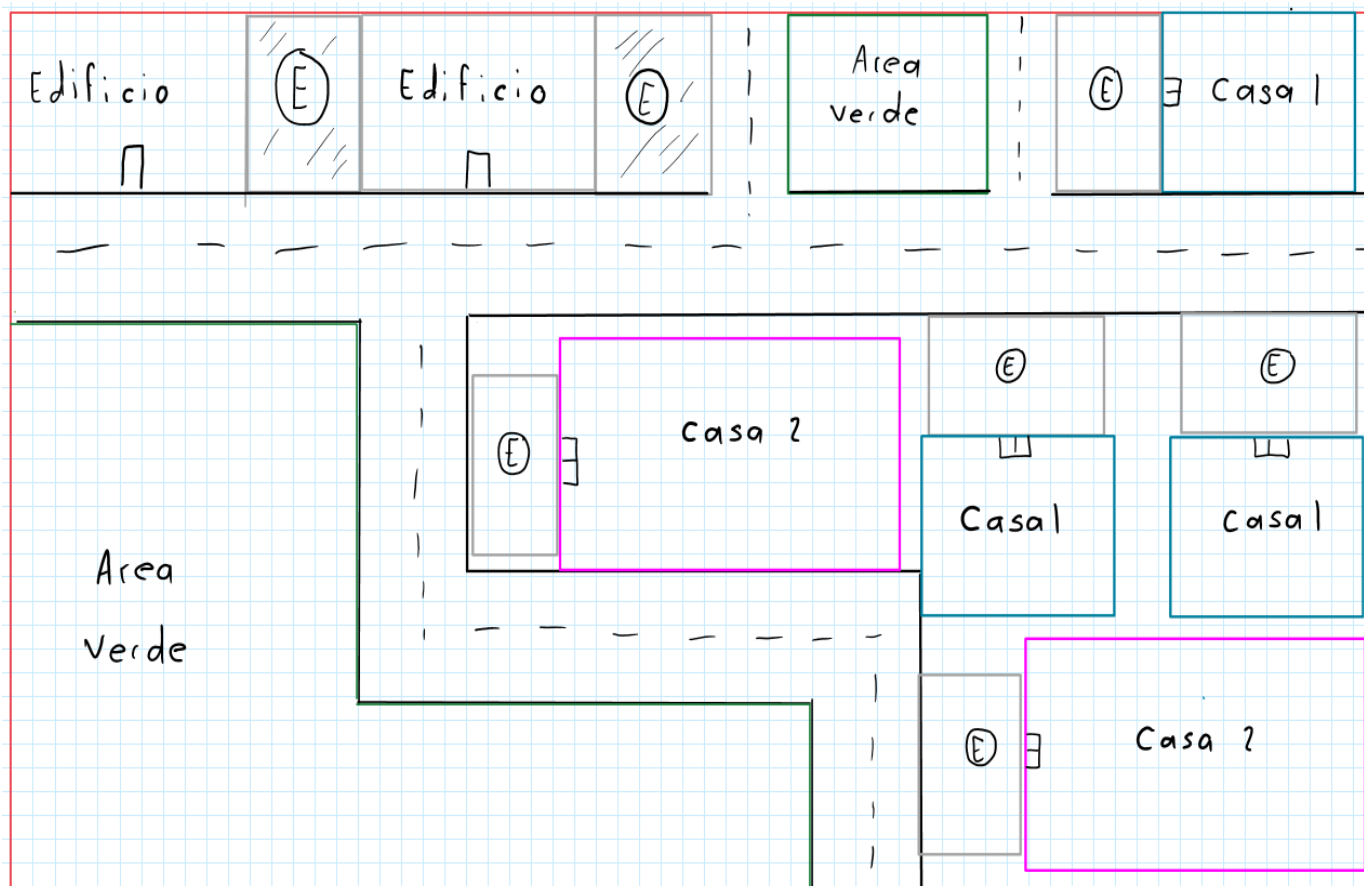
• **Miembros del equipo**

- Alvarez Reyes Juan Luis grupo 03
- Luna Villaseñor Angel David grupo 02
- García Felipe Miguel

• **Temática a desarrollar**

La temática propuesta es una zona residencial, un poco moderna, la cual está siendo atacada por unos alienígenas los cuales estarán persiguiendo a personas y peleando con soldados

• **Diagramas o ilustraciones que ejemplifiquen la distribución de elementos**



- **Imágenes de referencia de las edificaciones**

- **Modelo para casa 1:**



- **Modelo para casa 2:**



- Modelo para un edificio:



- Modelo par edificio 2:



- **Imágenes de referencia de otros elementos a incluir**

- **Personas**



- **Alienígenas**



- **Platillo volador**



- **Soldado**



- **Perro**



- **Carro**



- **Arboles**



- **Elementos que desean animar**

- Se piensa animar al **platillo volador** para que tenga una animación de despegue y vuele en círculos para después regresar a su punto de partida.
- El **carro** recorrerá una parte del camino para después estacionarse en una casa
- Para las **personas** se piensan animar acciones como correr o estar bailando en el parque.
- Para el **perro** se le piensa dar un movimiento donde ruede en el suelo
- Los **alienígenas** tendrán movimientos como lo podría ser el correr detrás de las personas y estar en una especie de combate con los soldados.
- Los **soldados** se piensan animar con acciones como el estar marchando o como se menciona en el punto anterior, combatir con los alienígenas