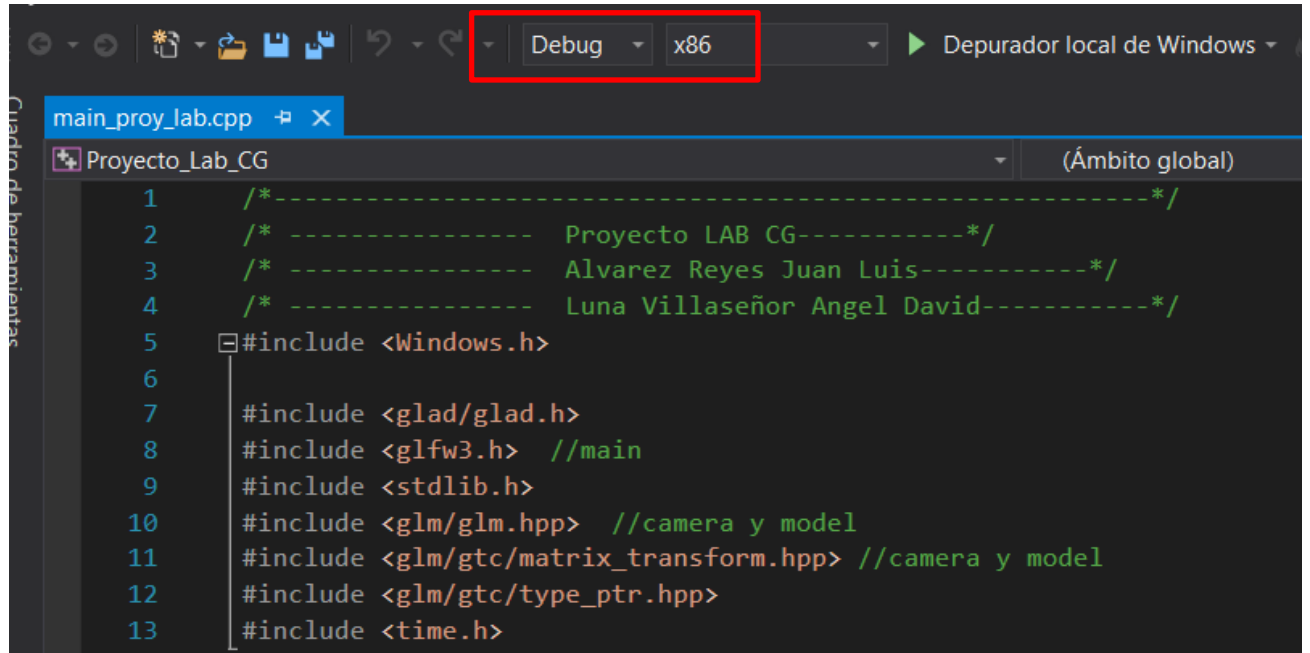


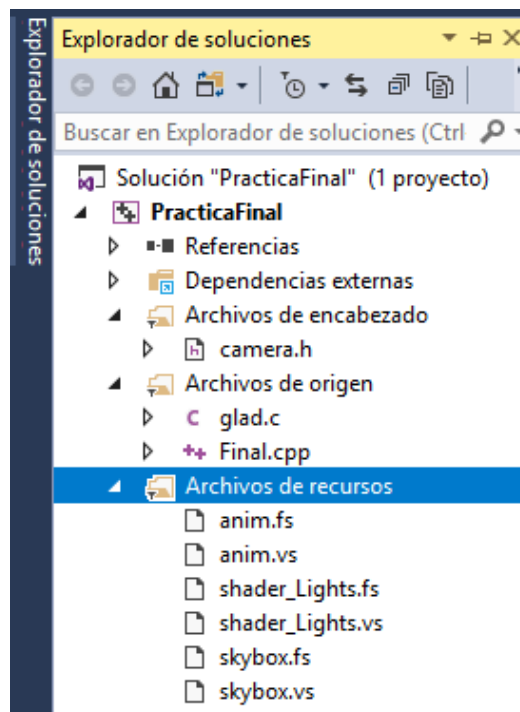
Configuración del proyecto.

Si se utiliza el software Visual Studio (2017 o 2019) la configuración ya debe venir cargada al descargar el zip, simplemente debemos corroborar que el modo de depuración este en debug y con una arquitectura x86.



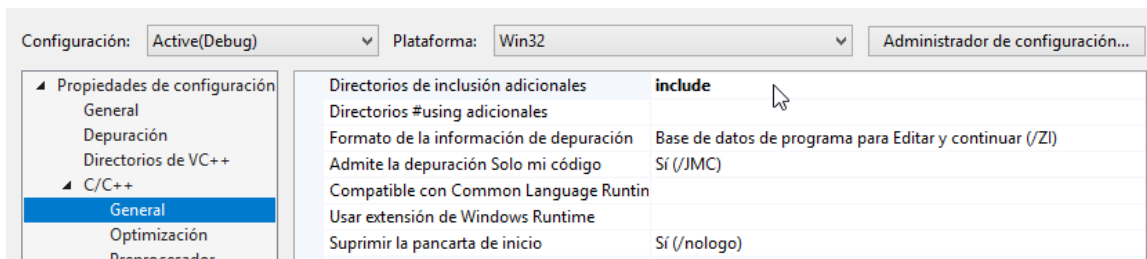
En dado caso que el proyecto no este configurado se deben seguir los siguientes pasos:

Se debe dejar el Explorador de Soluciones como se indica la imagen (los shader no importan tanto y el archivo camera.h se encuentra dentro de la carpeta include):

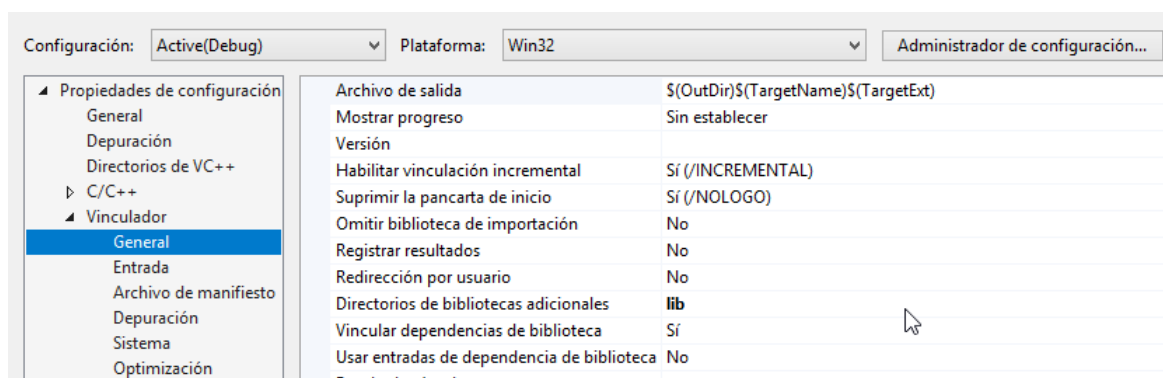


Se debe ir a las propiedades del proyecto, donde:

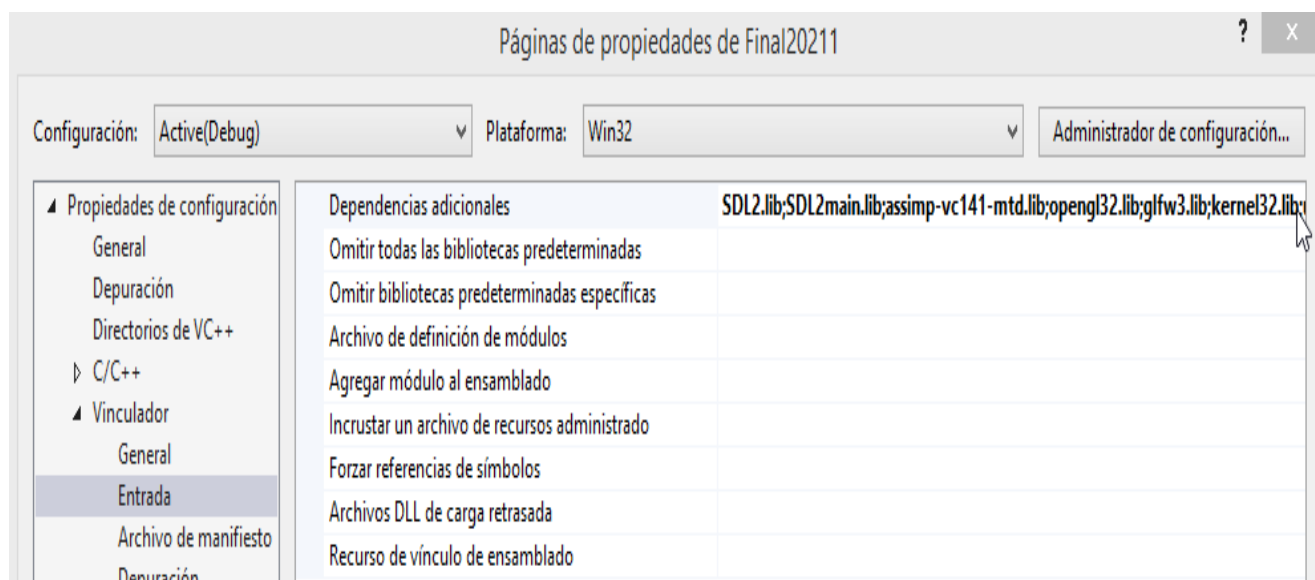
1. En C/C++ > General, en Directorios de inclusión adicionales se debe dejar como:



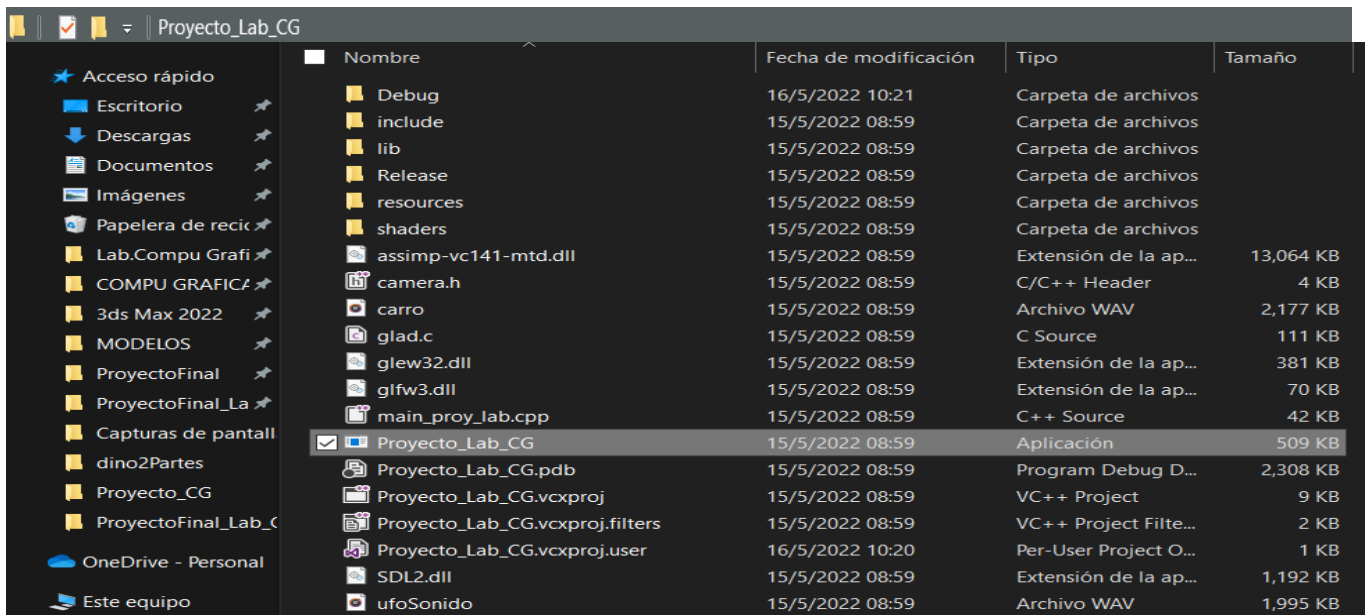
2. En Vinculador > General, Directorios de bibliotecas adicionales se debe dejar como:



3. En Vinculador > Entrada, Dependencias adicionales se debe dejar como (respetar lo que ya se tiene): **SDL2.lib;SDL2main.lib;assimp-vc141-mtd.lib;opengl32.lib;glfw3.lib;**

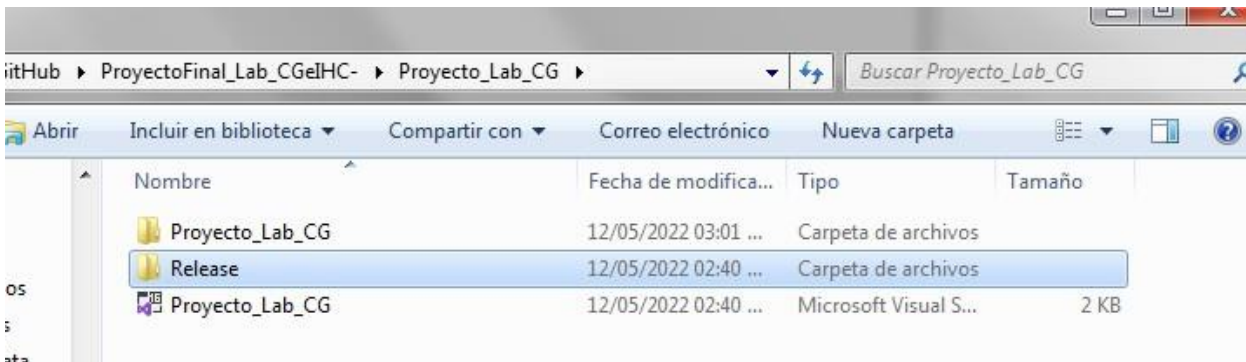


Si se ejecuta por medio del archivo “.exe” simplemente nos dirigimos a la carpeta Proyecto_Lab_CG

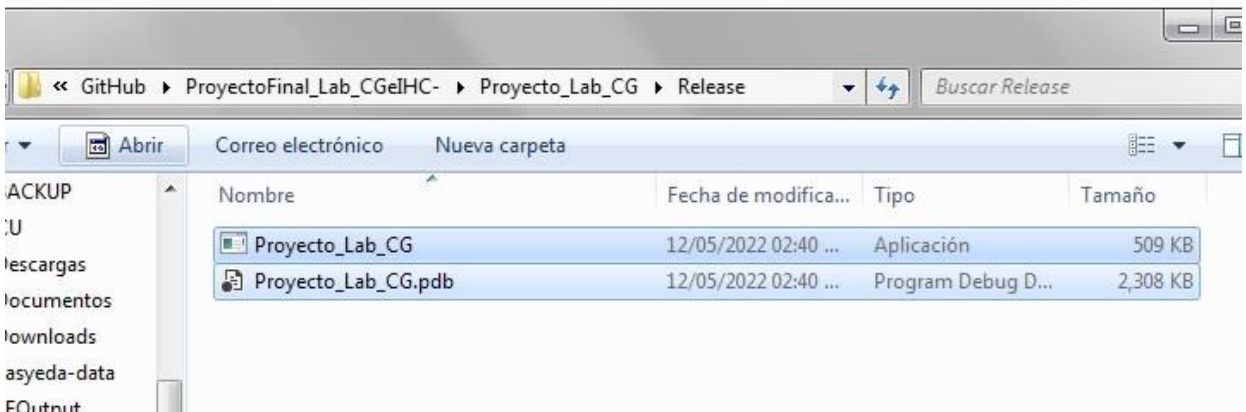


Después de ingresar a la carpeta buscamos el ejecutable Proyecto_Lab_CG y hacemos doble click.

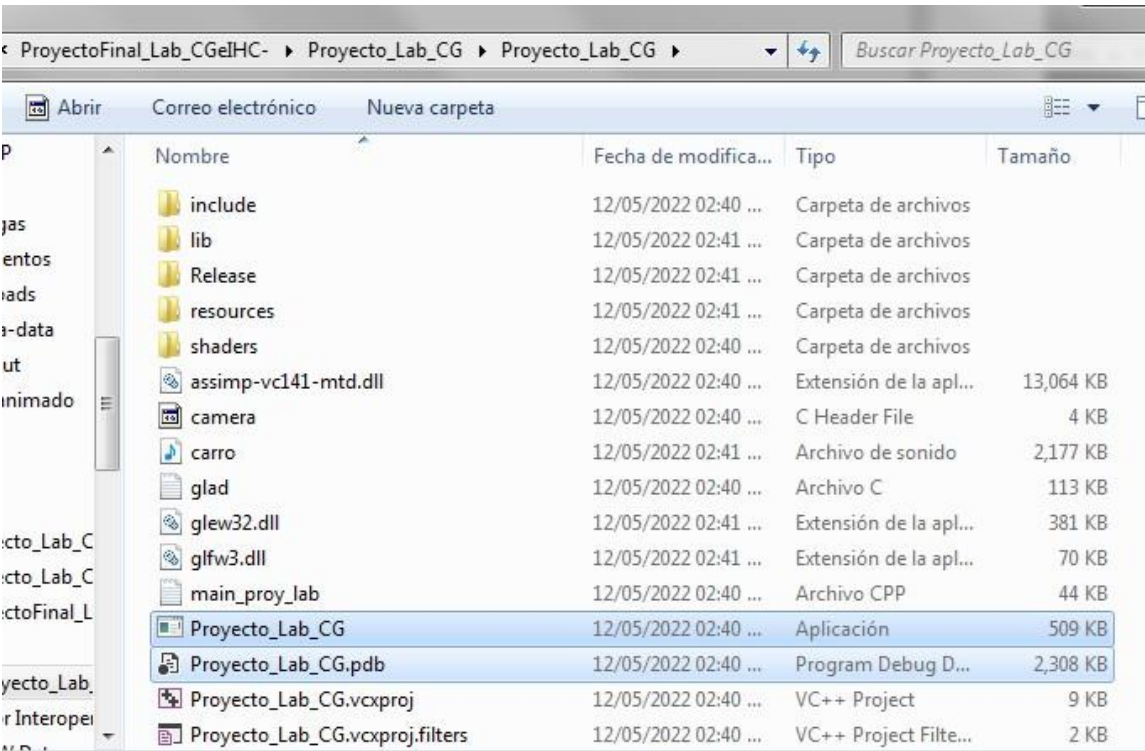
En dado caso que no contenga el archivo “.exe” podemos generarlos ingresando a la carpeta Release



Copiamos estos 2 archivos:



Y los pegamos donde se encuentran las carpetas de las librerías y con eso debe de ejecutar sin problemas.



Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
include	12/05/2022 02:40 ...	Carpeta de archivos	
lib	12/05/2022 02:41 ...	Carpeta de archivos	
Release	12/05/2022 02:41 ...	Carpeta de archivos	
resources	12/05/2022 02:41 ...	Carpeta de archivos	
shaders	12/05/2022 02:40 ...	Carpeta de archivos	
assimp-vc141-mtd.dll	12/05/2022 02:40 ...	Extensión de la apl...	13,064 KB
camera	12/05/2022 02:40 ...	C Header File	4 KB
carro	12/05/2022 02:41 ...	Archivo de sonido	2,177 KB
glad	12/05/2022 02:40 ...	Archivo C	113 KB
glew32.dll	12/05/2022 02:41 ...	Extensión de la apl...	381 KB
glfw3.dll	12/05/2022 02:41 ...	Extensión de la apl...	70 KB
main_proy_lab	12/05/2022 02:40 ...	Archivo CPP	44 KB
Proyecto_Lab_CG	12/05/2022 02:40 ...	Aplicación	509 KB
Proyecto_Lab_CG.pdb	12/05/2022 02:40 ...	Program Debug D...	2,308 KB
Proyecto_Lab_CG.vcxproj	12/05/2022 02:40 ...	VC++ Project	9 KB
Proyecto_Lab_CG.vcxproj.filters	12/05/2022 02:40 ...	VC++ Project Filte...	2 KB