* 1. Historia de Usuario “Búsqueda de palabras en libros en formato txt”

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número:** *12* | **Nombre Historia de Usuario:** *Búsqueda de palabras en libros en formato txt.* |
| **Modificación de Historia de Usuario Número:** 0 | |
| **Usuario:**  *Lingüista Computacional* | **Iteración Asignada:** *3* |
| **Programador responsable:** *Alexander Avello Silverio* | |
| **Prioridad en Negocio:** *Medio* | **Puntos Estimados:** *1* |
| **Riesgo en Desarrollo:** *Medio* | **Puntos Reales:** |
| **Descripción:** *Buscar palabras en libros otorgados por el lingüista para mejor edición de palabras.* | |
| **Observaciones:**   * *Cada vez que se agregue algún libro nuevo al programa de debe copiar en este formato:*  1. El nombre del libro se debe poner en el primer renglón del txt de esta forma [nombre del libro autor]. 2. Al archivo se le debe cambiar el nombre y ponerle el número consecutivo del último que se encuentre en la carpeta data/book. | |
| **Prototipo de interfaz:**  Tiene. | |
| **Tareas de Ingeniería:**   1. *Poner los libros en el formato descrito en las observaciones y copiarlos en la carpeta data/book.* 2. Implementar método para buscar la palabra en todos los textos y agregar en el Qlistwirdget el nombre del texto donde lo encontró y la dimensión del mismo. 3. Implementar método para coger el párrafo de la palabra y guardarlo en un arreglo para que le usuario pueda leer el que necesite. 4. Implementar método para pintar la palabra en el texto. | |
| **Pruebas:**   1. Buscar una palabras, abrir el libro en el cual la encontró y verificar el resultado. 2. Agregar nuevos libros para verificar si busca en ellos. | |