

# CAPTEUR DE TEMPERATURE

## USE CASE DU TP

Vous devez écrire un logiciel qui permette de communiquer avec un capteur de température "maison" dont la documentation et l'exécutable vous sont fournis .

Le TP aura deux parties:

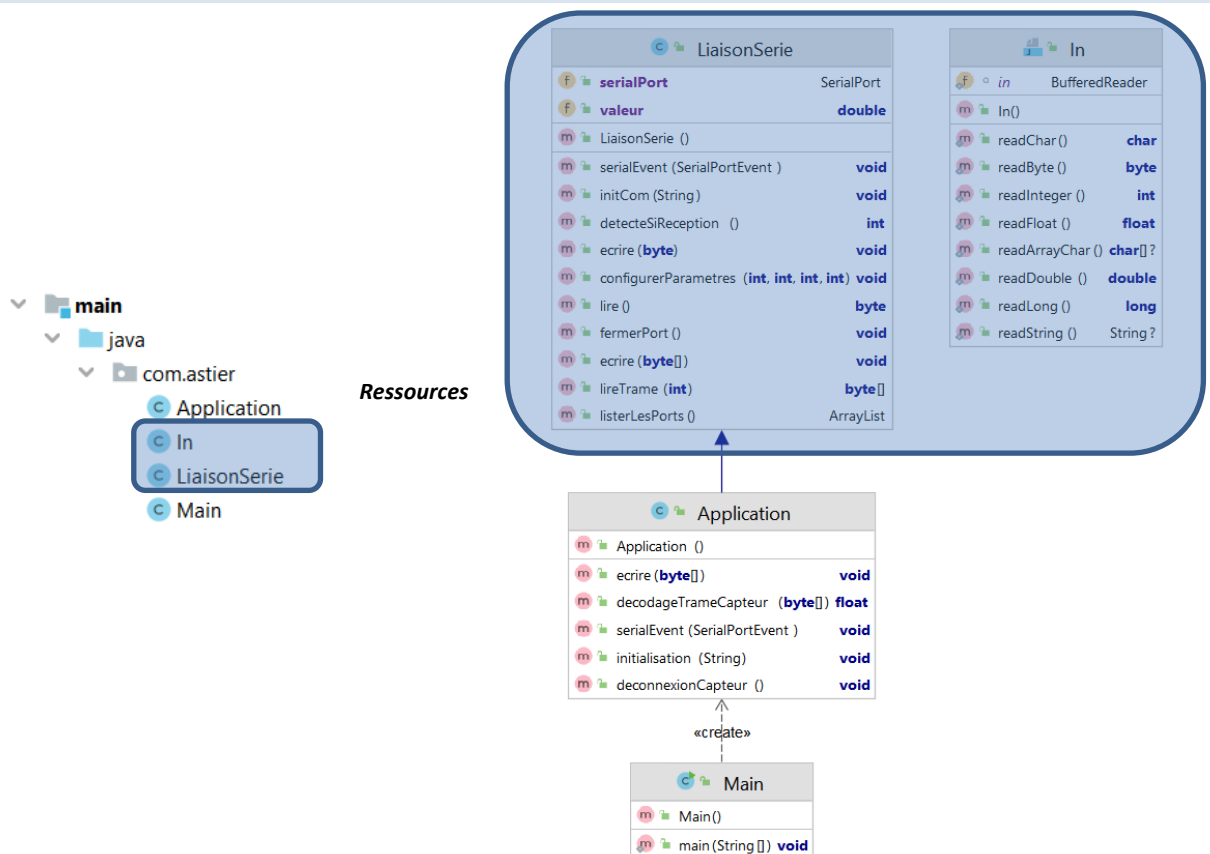
### I. Mode console:

- Permetra d'échanger avec le capteur en mode deux octets. Le logiciel doit questionner le capteur, récupérer formater afficher sa reponse en degré Celsius ou Kevin. Les mesures se feront à une période de 5s.

### II. Mode graphique FXML:

- Permetra d'échanger avec le capteur en mode IEEE, periode de 5 secondes. Les valeurs seront reportées sur un repère: température=f(temps)

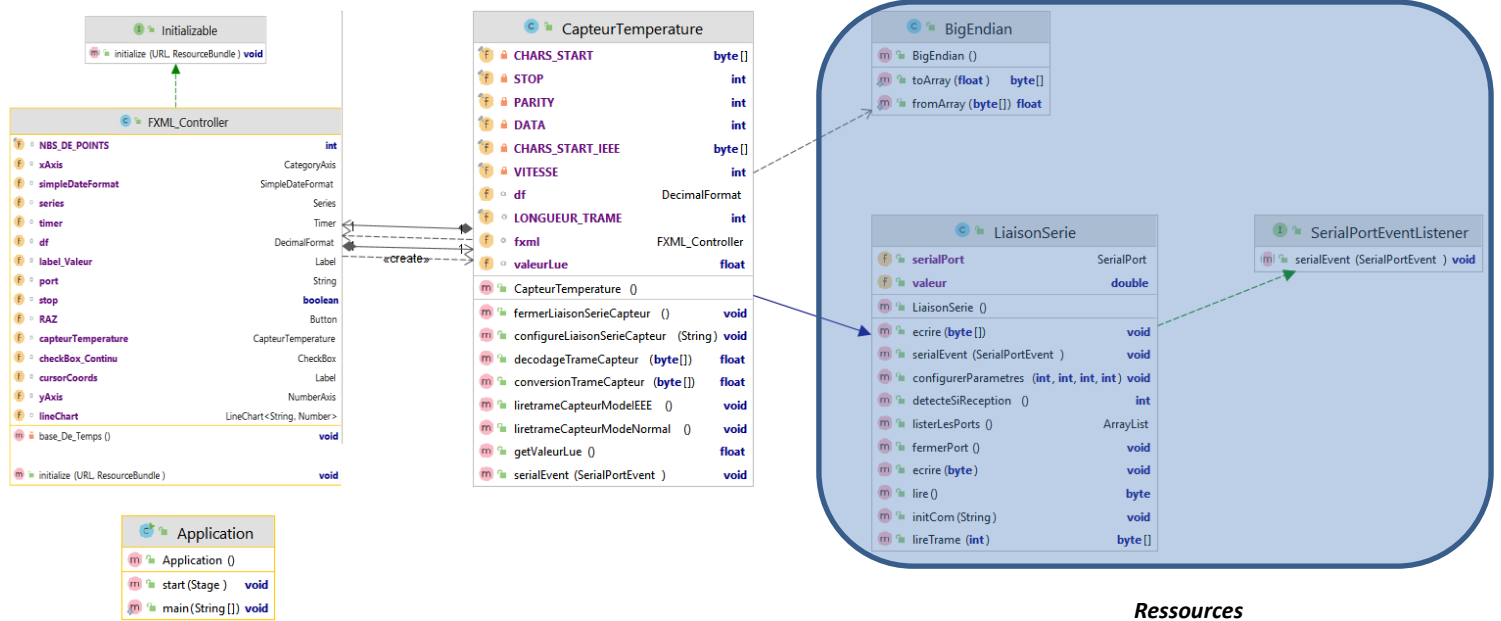
## I MODE CONSOLE: DIAGRAMME DE CLASSE



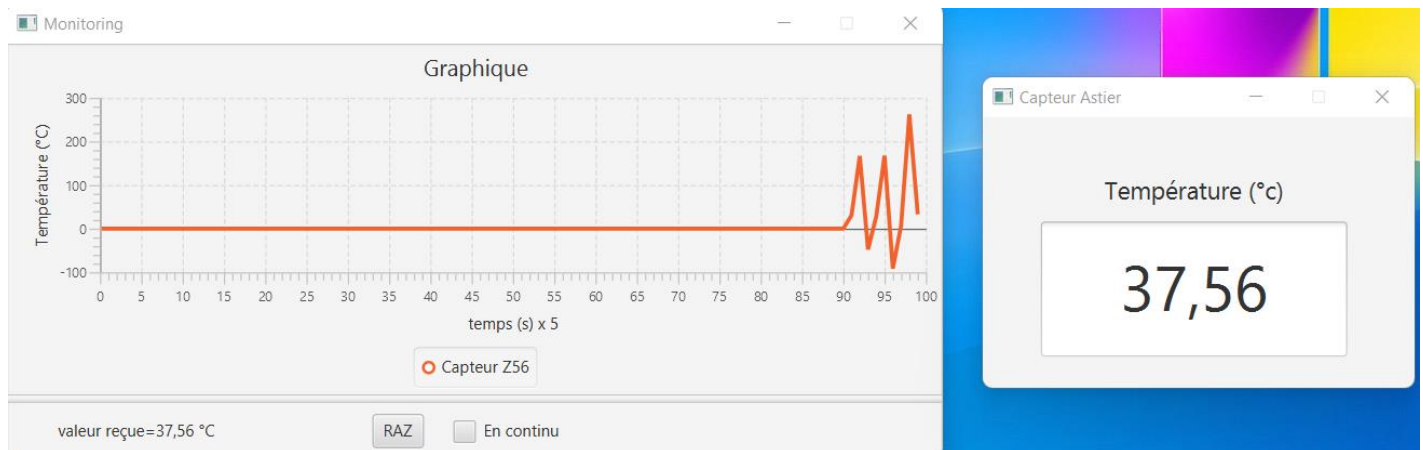
## I MODE CONSOLE: CE QUE L'ON DOIT AVOIR...



## II MODE GRAPHIQUE: DIAGRAMME DE CLASSE



## II MODE GRAPHIQUE: CE QUE L'ON DOIT AVOIR...



## III MODE GRAPHIQUE: MODIFICATION BONUS

- Vous devez ajouter la possibilité de récupérer les coordonnées des points survolés par la souris.
- Modifiez aussi les informations sur l'axe des abscisses afin d'afficher l'horodatage de la mesure.

```

SimpleDateFormat simpleDateFormat = new SimpleDateFormat("HH:mm:ss");
new XYChart.Data<>(simpleDateFormat.format(new Date()), capteurTemperature.getValeurLue())
    
```

