

Facultatea de Automatică și Calculatoare - CATEDRA CALCULATOARE

### STRUCTURA SISTEMELOR DE CALCUL

Măsurarea accelerației cu senzorul de pe placa Nexys 4 DDR și transmiterea ei la un dispozitiv mobil

Baleanu Sorina-Diana

Ionescu Raluca-Ionela

Grupa: 302310

Prof. indrumaor: Lisman Florin- Dragos

Data: 07.01.2021



# Cuprins

| Cuprins  1.Rezumat  2.Introducere           | 2  |
|---|----|
|   | 3  |
|   | 4  |
| 3.Fundamentare teoretică                    | 5  |
| 3.1 Interfața UART                          | 5  |
| 3.2 Interfața de comunicare SPI             | 6  |
| 3.3 Accelerometrul ADXL362                  | 7  |
| 4.Proiectare și implementare                | 9  |
| 4.1 Interfața UART                          | 9  |
| 4.2 Interfața de comunicare SPI             | 11 |
| 4.2 Unitatea de control al accelerometrului | 13 |
| 4.3 Implementarea aplicației pe mobil       | 15 |
| 4.4 Manual de utilizare                     | 16 |
| 5. Rezultate experimentale                  | 17 |
| 6. Concluzii                                | 18 |
| 7. Bibliografie                             | 19 |



### 1.Rezumat

Proiectul realizat a presupus folosirea placii Nexys 4 DDR şi a accelerometrului ADXL363 pentru masurarea unei accelerații şi transmiterea acesteia pe un dispozitiv mobil prin intermediul unui cablu USB. S-a realizat de asemenea şi o aplicație pe dispozitivul mobil care preia și afișează accelerația măsurată. Proiectul a fost realizat în mediul de proiectare Xilinx Vivado 2020.1 Design Suite în limbajul VHDL, iar aplicația de Android a fost realizată în Android Studio utilizând limbajul Java. Tehnicile de baza folosite pentru acest proiect au fost cele de comunicare asincrona, UART pentru transmiterea datelor furnizate de placa către telefonul mobil, dar şi interfața serială sincronă SPI utilizata pentru citirea registrelor accelerometrului.



## 2.Introducere

FPGA-urile reprezintă, în momentul de față, platforme pentru sisteme digitale complexe, oferind elemente computaționale numeroase și din ce în ce mai sofisticate. Acest termen de FPGA se traduce prin matrice sau arie de porți logice re-programabilă. Actualmente, pe o astfel de placă sunt integrate și blocuri de memorie RAM precum și multiplicatoare hardware.

Cu ajutorul acestor circuite, dezvoltarea aplicaţiilor logice de control a devenit una mai rapidă, mai flexibilă şi mai optimizată deoarece implementarea se realizează direct la nivelul de hardware.

Tema proiectului constă în realizarea unei comunicări dintre placa fpga Nexys 4 DDR şi un mobil Android, cu scopul transmiterii unor date de la accelerometrul încorporat în placa Nexys la aplicația mobil. Accelerația este măsurată de către accelerometru pe cele 3 axe: x,y, z, astfel, pentru stabilirea axei ce se vrea transmisă se vor folosi primele 2 butoane de tip switch. (00 - se va transmite accelerația de pe axa x, 01-axa y, 10-axa z)

Solutia gasita de noi va masura încontinuu accelerația, prin activarea modului de masurare. Astfel, nu este necesara apasarea unui buton pentru citirea din regiştrii.



### 3. Fundamentare teoretică

Pentru realizarea proiectului am utilizat accelerometru, o componentă integrată deja în placa folosită, Nexys 4 DDR.

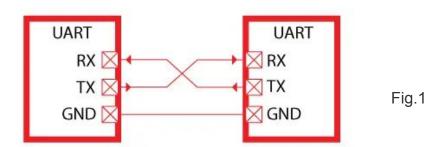
Pentru implementarea comunicației seriale am utilizat următoarele interfețe: SPI(Serial Peripheral Interface), UART(Universal Asynchronous Receiver Transmitter).

## 3.1 Interfața UART

Se ocupă de comunicarea serială asincronă dintre fpga şi un dispozitiv periferic conectat la portul serial.

În transferul asincron, emiţătorul şi receptorul au semnale de tact separate, sincronizarea la nivel de bit este asigurată numai pe durata transmisiei efective a fiecărui caracter. Se foloseşte însă o rată de eşantionare, generată independent la sursă şi destinaţie, numită baud rate ( număr de biţi transmişi pe secundă). Fiecare caracter transmis este precedat de un bit de START ( linia de comunicaţie are nivelul logic 0) şi este urmat de cel puţin un bit de STOP ( linia de comunicaţie are nivelul logic 1). Fiecare caracter transmis este încadrat de aceşti biţi de start şi stop.

Datele transmise prin comunicație serială sunt codificate folosind coduri ASCII.



În fig. 1 se poate observa modul în care se realizează conexiunea prin intermediul celor 3 pini: rx,tx, gnd.



Atunci când receptorul detectează bitul de START ( ce indică începutul unui caracter), se pornește un oscilator de ceas, măsurându-se astfel intervalul de timp corespunzător unui bit. Eșantionarea biților se realizează aproximativ la mijlocul intervalului corespunzător fiecărui bit.

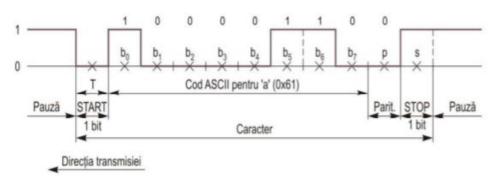


fig.2(sursa: <a href="http://users.utcluj.ro/~baruch/ssc/labor/Testare-Depanare.pdf">http://users.utcluj.ro/~baruch/ssc/labor/Testare-Depanare.pdf</a>)

În fig. 2 este ilustrată transmisia serială asincronă a caracterului cu codul ASCII 0x61.

La protocoalele de tip UART se poate stabili de către programator:

- rata de transfer (denumită baud rate, viteza de transmisie a biţilor) ce ia valori precum 9600, 19200 sau 115200
  - -numărul de biţi transmişi, bitul de paritate, biţii de sincronizare(start, stop)
  - -fluxul de control

## 3.2 Interfața de comunicare SPI

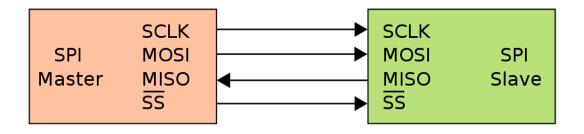
SPI este o interfață serială, ce funcționează în modul de comunicație duplex, datele fiind transmise în ambele direcții simultan. Arhitectura acestei interfețe este de tipul master-slave, unde dispozitivul de tip master inițiază toate transferurile.

În proiectul nostru, interfata SPI este utilizata de controllerul de comunicatie USB.

Interfata SPI utilizează următoarele semnale:

- SCLK : serial clock, generat de către master
- MOSI : master output, slave input, generat de către master
- MISO: master input, slave output, generat de către slave
- SS : chip select sau slave select





#### Realizarea transmisiei de date

Înainte de a se începe comunicatia, masterul trebuie să stabilească ce frecventa de ceas se va utiliza, aceasta fiind mai mica sau egala cu maximul frecvenței suportată de slave ( de obicei în intervalul 1-70MHz). Prin activarea semnalului SS se selectează slave-ul.

Transmisia de tip duplex apare in timpul fiecărui ciclu de ceas SPI, iar master-ul transmite un bit pe linia MOSI, fiind citit de către slave. Slave-ul la randul ui transmite un bit pe linia MISO, fiind citit de către master. De asemenea, transmisia poate sa fie şi unidirectională.

Pentru transmiterea şi recepţia datelor se vor utiliza registre de deplasare, dimensiunea lor depinzând de numărul de biţi transmişi. Cum primul bit transmis este cel mai semnificativ, se va efectua o deplasare la stanga a fiecărui registru.

Trebuie să se configureze, de asemenea şi o polaritate şi faza a semnalului de ceas. Polaritatea(CPOL) presupune nivelul logic al semnalului de ceas, iar faza(CPHA) se referă la frontul crescător sau descrescător.

Combinatia dintre polaritatea și faza semnalului determina un mod de comunicatie SPI

#### 3.3 Accelerometrul ADXL362

Pentru comunicarea cu accelerometru se va folosi protocolul SPI, pe modul de comunicatie 0 ( CPOL = 0 si CPHA = 0).

Pentru a configura accelerometrul trebuie sa urmam pasii:

- resetarea, prin scrierea "0x52" în registru la adresa 0x1F ( SOFT\_RESET)
- activarea modului de masurare, realizata prin scrierea "0x02" în registru la adresa 0x2D (POWER\_CTL)
- citirea a 8 biti



Comenzile recunoscute de către accelerometru sunt:

- 0x0A scriere registru
- 0x0B citire registru
- 0x0D citire memorie FIFO

Pentru a citi datele de pe axele x, y, z se dau următoarele adrese ale registrelor accelerometrului:

- 0x08 pentru XDATA (axa x)
- 0x09 pentru YDATA (axa y)
- 0x0A pentru ZDATA (axa z)

Comunicatia SPI se bazează pe furnizarea unei adrese, unei date, şi semnal de scriere sau citire. La fiecare tranzactie se va scrie sau citi 8 biti de data,in functie de semnalul de comanda.

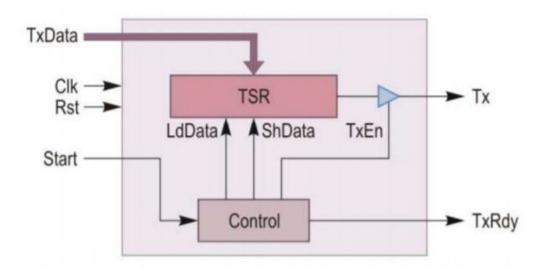


## 4. Proiectare și implementare

Proiectul este implementat folosind următoarele componente care urmează a fi prezentate în detaliu: o componenta pentru comunicarea seriala asincrona UART între placa de dezvoltare FPGA şi telefonul mobil şi o componenta pentru comunicarea pe baza protocolului SPI între placa Nexys DDR 4 şi senzorul de accelerație ADXL362.

### 4.1 Interfața UART

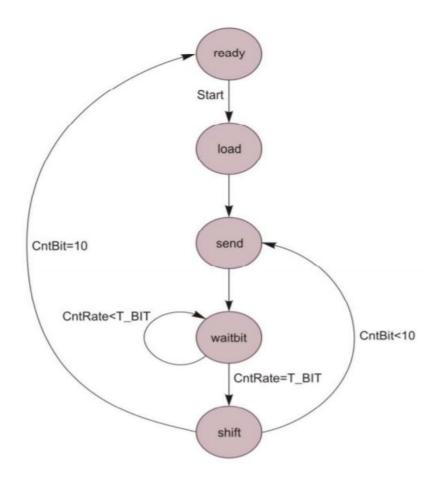
Intrările modulului uart sunt semnalul de ceas Clk, semnalul de resetare sincronă Rst, vectorul de 8 biti TxData, care reprezinta octetul ce se va transmite si semnalul Start care indica cand sa se înceapă transmisia. Ieşirile modulului s8unt linia Tx pr care sunt transmise datele în mod serial şi semnalul TxRdy care indica faptul ca transmisia a fost terminata atunci cand se afla în starea sa activa.



În componența sa acest modul contine un registru de deplasare spre dreapta de 10 biți, unde este încărcat octetul transmis care este completat cu bitul de START ('0') și cu bitul de STOP('1') . Modulul transmitatorului conține și un buffer comandat de semnalul TxEn , atunci cand acest semnal este activat iesirea seriala a registrului de deplasare va fi transmisă pe linia Tx.

Unitatea de control a fost implementată cu sub forma unui automat de stare.





Se vor folosi doua semnale CntBit pentru contorizarea numărului de biţi transmişi şi CntRate pentru contorizarea ciclurilor de ceas.

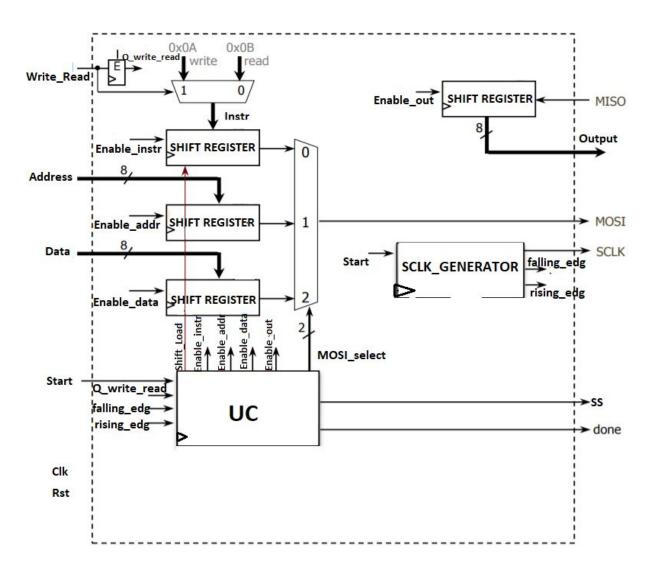
- **Starea 1** : Ready : Se iniţializează la 0 semnalele CntBit şi CntRate .Dacă Start devine '1', atunci se va intra în următoarea stare.
- **Starea 2** : *Load*: În aceasta stare se încarcă registrul de deplasare cu octetul care trebuie transmis completat cu biții START și STOP, apoi se trece în starea următoare.
- · **Starea 3** : *Send*: În această stare, se incrementeaza contorul CntBit, după care se trece în starea următoare.
- **Starea 4**: *WaitBit*: În aceasta stare se aşteaptă trecerea intervalului de timp egală cu durata de transmisie a unui bit (115200). Se incrementeaza CntRate pana ce ajunge la aceasta valoare, după care se va trece în starea următoare.



• Starea 5 – Shift: În aceasta stare sese deplaseaza spre dreapta registrul de deplasare. Se verifica contorul CntBit si în cazul în care nu s-au transmis cei 10 biţi se va reveni în starea send, iar în caz contrar se revine în starea ready.

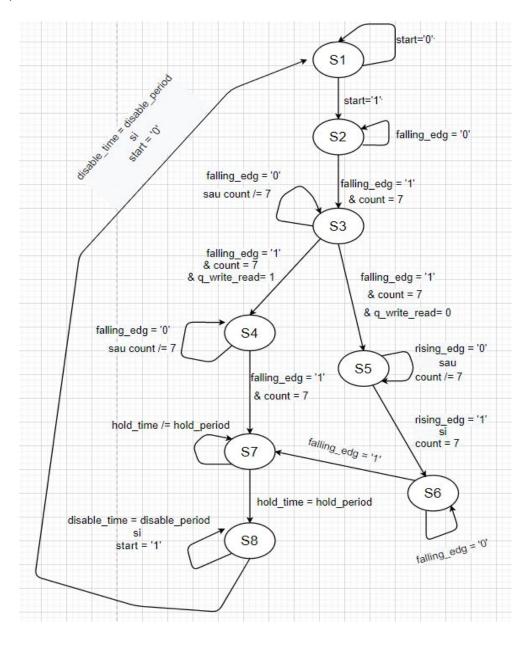
## 4.2 Interfața de comunicare SPI

Intrările modulului care se ocupă cu gestionarea comunicarii dintre accelerometrul plăcii şi placa de dezvoltare sunt semnalul de ceas Clk, semnalul de resetare sincronă Rst, vectorii de 8 biti Data, Address şi Instr care vor fi transmisi de către unitatea principala de control a accelerometrului, semnalul de Start care indica începerea comunicarii cu senzorul, semnalul de Write\_Read care este transmis de asemenea de unitatea principala de control a accelerometrului şi semnalul MOSI, utilizat pentru transmisia datelor de la dispozitivul master la dispozitivul slave. Ieşirile modulului sunt semnalul MISO utilizat pentru transmisia datelor de la un dispozitiv slave la un dispozitiv master , semnalul SS folosit pentru selecția dispozitivului slave si semnalul SCLK.





În componenta acestui modul s-au utilizat 4 registre de deplasare la stanga de 8 biţi pentru instrucţiune, adresa, date şi ieşire. Functionalitatea acestor regiştrii este determinată de unitatea de control a modulului care este implementată printr-un automat de stări finite. Se mai folosesc de asemenea si doua multiplexoare , unul pentru selecţia instrucţiunii , iar celalat pentru a selecta dacă accelerometrului i se transmite instrucţiunea, adresa sau datele. Automatul de stare funcţionează de asemenea cu ajutorul unui generator pentru semnalul de ceas SCLK, care v-a furniza un semnal de ceas care se presupune a fi de 8 ori mai redus faţă de semnalul de ceas al plagii si va activa semnalul rising\_edg atunci cand se afla pe frontul crescător al semnalului de ceas generat si va activa semnalul falling\_edg cand este pe front decsrescator.





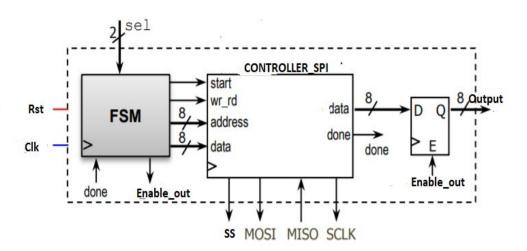
- **Starea 1**: Se oprește comunicarea cu dispozitivul slave si se așteaptă activarea semnalului Start, când acesta devine activ se vor încarcă datele pe regiștrii de deplasare spre stanga si se va trece în starea următoare.
- Starea 2 : Pe frontul descrescător al semnalului de ceas generat SCLK se verifică dacă s-au transmis cei 8 biti catre dispozitivul slave, in caz afirmativ se trece în starea următoare. În aceasta stare se transmit către accelerometru biţii corespunzători instrucţiunii, astfel ca selecţia pentru MOSI este "00" si se vor shifta către stanga datele din registrul de deplasare pentru instructiune.
- · **Starea 3**: Pe frontul descrescător al semnalului de ceas generat SCLK se verifica dacă s-au transmis cei 8 biti catre dispozitivul slave, in caz afirmativ se trece în starea următoare. În aceasta stare se transmit către accelerometru biții corespunzători adresei, astfel ca selectia pentru MOSI este "01" si se vor shifta către stanga datele din registrul de deplasare pentru adresa.
- Starea 4: Pe frontul descrescător al semnalului de ceas generat SCLK se verifica dacă s-au transmis cei 8 biti catre dispozitivul slave, in caz afirmativ se trece în starea următoare. În aceasta stare se transmit către accelerometru biţii corespunzători datelor, astfel ca selecţia pentru MOSI este "10" si se vor shifta către stanga datele din registrul de deplasare pentru instrucţiune.
- Starea 5 Pe frontul crescător al semnalului de ceas generat SCLK se verifica dacă s-au primit cei 8 biti de la dispozitivul slave, in caz afirmativ se trece în starea următoare. În aceasta stare se primesc pe linia de date MISO datele furnizate de către accelerometru si se va shifta spre stanga registrul de deplasare corespunzător ieșirii controlerului SPI.
- **Starea 6**: Pe frontul descrescător al semnalului de ceas se va trece în starea 7.
- Starea 7 Se verifica dacă hold time-ul pentru accelerometru este atins după care se trece în starea următoare.
- Starea 8 Se verifica dacă disable time-ul pentru accelerometru este atins după care se așteaptă activarea semnalului de start, pentru a se întoarce înapoi în starea 1.

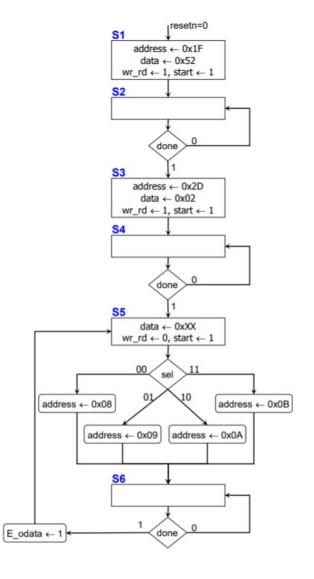
#### 4.2 Unitatea de control al accelerometrului

Intrările modulului care se ocupă cu gestionarea comunicarii dintre accelerometrul plăcii şi placa de dezvoltare sunt semnalul de ceas Clk, semnalul de resetare sincronă Rst, semnalul de selecție Sel, semnalul MISO, iar ieşirile sunt SS, MOSI, SCLK si Output.



Unitatea de control a accelerometrului este alcatuita din controller-ul SPI, un registru care pastreaza datele furnizate de accelerometru si un automat cu stări finite.





Starea 1 : În aceasta stare se va face o scriere pe registrul de soft reset a accelerometrului, adică se va scrie pe registrul x"1F", valoarea x"52". Semnalul Write Read va avea valoarea deoarece dorim sa executam o scriere, iar instructiunea fi va selectata în controller-ul SPI. cu ajutorul acestui semnal se va selecta instrucțiunea de scriere care este x"0A". După aplicarea acestor comenzi se trece în starea 2.

- Starea 2 : Se asteapta activarea semnaluluio Done, care reprezinta faptul ca datele au fost transmise cu succes dispozitivului slave după care se trece în starea 3.
- Starea 3 : În aceasta stare se activa modul de masurare al



accelerometrului, adică se va scrie pe registrul x"2D", valoarea x"02"(registrul POWER\_CTL). Semnalul Write\_Read va avea valoarea '1' deoarece dorim sa executam o scriere , iar instrucțiunea va fi selectata în controller-ul SPI, cu ajutorul acestui semnal se va selecta instrucțiunea de scriere care este x"0A".Se va trece mai apoi in starea 4.

- **Starea 4**: Se asteapta activarea semnaluluio Done, care reprezinta faptul ca datele au fost transmise cu succes dispozitivului slave după care se trece în starea 5.
- State 5 În aceasta stare se vor executa în funcție de selecție citiri ale diferitilor regiștrii ai accelerometrului...Semnalul Write\_Read va avea valoarea '0' deoarece dorim sa executam o citire , iar adresa va fi selectata in de semnalul Sel. Pentru selecția "00" se va citi registrul x"08" care corespunde celor mai semnificativi 8 biti si acelerației pe axa X, pentru selecția "01" se va citi registrul x"09" care corespunde celor mai semnificativi 8 biti si accelerației pe axa Y, pentru selecția "10" se va citi registrul x"0A" care corespunde celor mai semnificativi 8 biti si acelerației pe axa Z, iar pentru selecția "11" se va citi registrul x"00" care corespunde indicatorului specific firmei Analog Devices .
- Starea 6: În aceasta stare se va ramane cat timp semnalul Done este inactiv, în momentul în care acesta se activează se face scrierea în registrul cu datele de ieşire din accelerometru si apoi se revine în starea 5 pentru citirea următorii valori.

### 4.3 Implementarea aplicației pe mobil

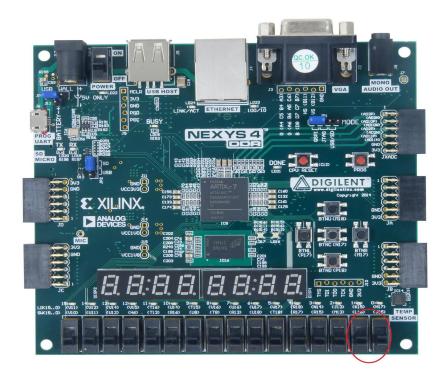
Proiectul constă în transmiterea datelor de la accelerometrul la un dispozitiv Android. Pentru realizarea acestui lucru, am creat o aplicație, dezvoltată în mediul de programare Android Studio, bazata pe comunicarea prin USB. Limbajul de programare utilizate este java.

Interfaţa acesteia consta într-un progressbar, în care se poate observa mărirea sau încetinirea acceleraţiei. De asemenea, este afişată şi valoarea curentă a acceleraţiei, ce este transmisă de la placa fpga cu ajutorul unui cablu USB.

Pentru comunicarea prin USB-Serial channel, clasa principala a implementat interfata USBSerialListenet, suprascriind metodele din aceasta.



#### 4.4 Manual de utilizare



Pentru ca orice utilizator să poată rula şi verifica funcţionalitatea proiectului acesta trebuie să urmeze următorii paşi:

- 1. Utilizatorul trebuie să instaleze mediul de proiectare Vivado pe calculatorul şi instalarea aplicației de mobil pe un dispozitiv Android
- 2. Se deschide proiectul "Accelerometru" in Vivado
- 3. Se conecteaza placa FPGA la calculator cu un cablu corespunzător.
- 4. Se configurează placa cu fișierul bitstream generat din proiect.
- 5. Se conecteaza placa FPGA la telefon cu un cablu corespunzător.
- 6. Se porneste aplicatia pe Android.
- 7. Se alege data care doreşte a fi furnizata de catre accelerometru prin utilizarea celor doua switch-uri încercuite în imaginea de mai sus.
  - -pentru selecția "00" se va furniza accelerația pe axa X.
  - -pentru selecția "01" se va furniza accelerația pe axa Y.
  - -pentru selecția "10" se va furniza accelerația pe axa Z.
  - -pentru selecția "11" se va furniza indicatorul specific firmei Analog

Devices.



8.Datele vor fi disponibile atât pe display-ul plăcii, pe primele 7 led-uri, cat şi în aplicația mobilă, modificarea accelerației fiind uşor de vizualizat în aplicație pe bara de progres.

## 5. Rezultate experimentale



Aplicația de pe Android primește datele prin usb de la placa de dezvoltare și le afișează folosind un progressBar care are valoarea maximă de 255.

De asemenea am testat functionalitatea proiectului prin afişarea pe display-ul plăcii a valorilor corespunzătoare a datelor primite de la accelerometru şi am folosit selecția "11" pentru a testa corectitudinea datelor deoarece aici vom citi valoarea registrului x"00" al



accelerometrului care are mereu valoarea x"AD" corespunzătoare indicatorului specific firmei Analog Divices.

### 6. Concluzii

Realizarea acestui proiect a presupus implementarea interfețelor de comunicare UART (pentru comunicarea dintre placa FPGA și aplicația mobil ) și SPI (pentru accelerometrul încorporat în placa), precum și dezvoltarea unei aplicații android.

Pe baza schemei bloc şi a diagramelor de stare prezentate anterior, am implementat modulele ce se ocupă de comunicare şi controlere pentru aceste module.

În urma realizării acestui proiect am reuşit sa avem o imagine mai clară asupra modului în care funcționează atât accelerometrul, cât şi a comunicărilor seriale sincrone şi asincrone.

În ceea ce priveşte o posibila dezvoltare ulterioară, o îmbunătățire majoră ar fi citirea şi transmiterea accelerației de pe toate cele 3 axe, fara a mai fi necesara selectia acesteia. De asemenea, s-ar putea îmbunătăți şi aplicația de pe mobil, care sa permita selecția axei ce se vrea preluată de la plăcuță şi afișată pe ecran, sau în cazul în care date de pe mai multe axe, acestea sa fie afișate sub forma unui grafic.



## 7. Bibliografie

[2]

https://www.unitbv.ro/documente/cercetare/doctorat-postdoctorat/sustinere-teza/2019/szabolcs-hajdu/Rezumat\_Hajdu\_Szabolcs.pdf/

http://users.utcluj.ro/~baruch/ssc/labor/Proiectare-Interfata.pdf/

[3]

https://fpgalover.com/software/coding-usb-serial-using-android-studio/

[4]

https://learnappmaking.com/how-to-make-an-app/

https://mashable.com/article/build-mobile-apps/?europe=true

https://www.secs.oakland.edu/~llamocca/Courses/ECE4710/Notes%20-%20Unit%203.pdf

https://reference.digilentinc.com/reference/programmable-logic/nexys-4-ddr/start/

https://developer.android.com/training/basics/firstapp/creating-project

https://www.livescience.com/40102-accelerometers.html

https://vhdlguide.readthedocs.io/en/latest/

https://socratic.org/questions/how-is-acceleration-measured

http://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/bluetooth\_cr\_UG-v1.0r.pdf

https://www.digikey.com/eewiki/pages/viewpage.action?pageId=90243412

https://reference.digilentinc.com/learn/programmable-logic/tutorials/pmod-ips/2018.2

https://reference.digilentinc.com/learn/programmable-logic/tutorials/nexys-4-ddr-gpio-demo/start?redirect=1

https://www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/ADXL362.pdf

http://users.utcluj.ro/~onigaf/files/teaching/AC/AC indrumator laborator.pdf