

- [Sdk tools](#)
- [Devices](#)
- [Build, clean](#)

## Sdk tools

---

Lista tuturor pachetelor instalate

```
sdkmanager --list_installed
```

Lista tuturor pachetelor disponibile

```
sdkmanager --list
```

Identificarea unei imagini de sistem pentru un anumit API level

```
sdkmanager --list | findstr android-35 [Windows]  
sdkmanager --list | grep android-35 [Linux]
```

Instalarea unei imagini de sistem

```
sdkmanager "system-images;android-35;google_apis;x86_64"
```

## Devices

---

Crearea unui dispozitiv vbirtual

```
avdmanager create avd -n '<AVD_name>' -k "system-images;android-34;google_apis;x86_64" -d pixel_7
```

Lista dispozitivelor virtuale existente

```
avdmanager list avds
```

Lista sabloanelor pentru dispozitive virtuale (gen "Nexus, Pixel")

```
avdmanager list devices
```

### Stergere dispozitiv virtual

```
avdmanager delete avd -n <AVD_name>
```

### Pornire dispozitiv virtual

```
emulator -list-avds  
emulator -avd <AVD_name> (pornește dispozitivul pe baza unui snapshot preexistent  
- dacă există)  
emulator -avd <AVD_name> -no-snapshot-save (pornește dispozitivul în cold boot)
```

### Instalare

```
adb devices (listeaza toate dispozitivele pornite/conectate)  
  
adb -s emulator-5554 install app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk
```

### Dezinstalare

```
aapt dump badging apk_name.apk | findstr package (putem afla numele pachetului  
daca nu il cunoastem)  
  
adb shell ps | findstr akrilki  
  
adb uninstall ro.makore.akrilki_032
```

## Build, clean

---

### In directorul aplicatiei

```
gradle build  
  
gradle clean
```