Cheatsheet.md 2/8/2025

- Sdk tools
- Devices
- Build, clean

## Sdk tools

Lista tuturor pachetelor instalate

```
sdkmanager --list_installed
```

Lista tuturor pachetelor disponivile

```
sdkmanager --list
```

Identificarea unei imagini de sistem pentru un anumit API level

```
sdkmanager --list | findstr android-35 [Windows]
sdkmanager --list | grep android-35 [Linux]
```

Instalarea unei imagini de sistem

```
sdkmanager "system-images;android-35;google_apis;x86_64"
```

## **Devices**

Crearea unui dispozitiv vbirtual

```
avdmanager create avd -n '<AVD_name>' -k "system-images;android-
34;google_apis;x86_64" -d pixel_7
```

Lista dispozitivelor virtuale existente

```
avdmanager list avds
```

Lista sabloanelor pentru dispozitive virtuale (gen "Nexus, Pixel")

Cheatsheet.md 2/8/2025

```
avdmanager list devices
```

Stergere dispozitiv virtual

```
avdmanager delete avd -n <AVD_name>
```

Pornire dispozitiv virtual

```
emulator -list-avds
emulator -avd <AVD_name> (pornește dispozitivul pe baza unui snapshot preexistent
- dacă există)
emulator -avd <AVD_name> -no-snapshot-save (pornește dispozitivul în cold boot)
```

## Instalare

```
adb devices (listeaza toate dispozitivele pornite/conectate)

adb -s emulator-5554 install app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk

adb shell ps | findstr akrilki

adb uninstall ro.makore.akrilki_032
```

## Build, clean

In directorul aplicatiei

```
gradle build
```

gradle clean