Matrice

MATRIX - BIDIMENSIONAL ARRAY

Matricea este un tablou bidimensional static. Fără a da specificația completă a TAD Matrice, putem enumera un număr minim de operații în interfața sa:

- creează (m, nrLin, nrCol) {constructor creează matricea nulă m având nrLin linii și nrCol coloane}
- *nrLinii*(*m*) {returnează numărul de linii}
- *nrColoane*(*m*) {returnează numărul de coloane}
- *element*(m, i, j, e) {accesare element de pe linia i și coloana j e este elementul accesat}
- modifică(m, i, j, e) {înlocuirea cu e a elementului de pe linia i și coloana j} {în cazul în care elementul nu exista, îl adaugă}

Alte operații posibile: căutare element și returnarea (liniei, coloanei) pe care a fost găsit, iterator pentru accesare elemente în ordinea liniilor, iterator pentru accesare elemente în ordinea coloanelor, etc.

Observații

- 1. În general, tablourile bidimensionale se memorează secvențial
- 2. Generalizare tablouri bidimensionale dinamice.
- 3. În cazul în care multe elemente ale matricei sunt nule $(0_{TElement})$ matrice rară -, nu este eficientă memorarea tuturor elementelor matricei, ci doar a elementelor nenule.

În continuare vom discuta posibilități de reprezentare/implementare a matricelor rare. Vom lua un exemplu concret, matricea de mai jos

$$\begin{pmatrix}
0 & -2 & 0 & -7 & 0 \\
-6 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & -9 & -8 & 0 & -5 \\
0 & 0 & 0 & 0 & -2
\end{pmatrix}$$

A. Reprezentare prin triplete <Linie, Coloana, Valoare> (Valoare $\neq 0_{TElement}$), ordonate lexicografic crescător în raport cu <Linie, Coloana>. Pentru exemplul de mai sus se vor memora următoarele triplete:

Linie	1	1	2	3	3	3	4
Coloana	2	4	1	2	3	5	5

Valoare -2 -7 -6 -9 -8 -5 -2

Tripletele se pot memora folosind

- un vector (dinamic) ordonat reprezentare secvențială
- o listă înlănţuită ordonată (reprezentare înlănţuită)
 - înlănțuirile reprezentate folosind alocare dinamică
 - înlănțuirile reprezentate folosind alocare statică pe tablou
- un arbore binar de căutare/arbore AVL
- **B.** Reprezentare condensată pe coloane. Se folosesc 3 vectori: Linie, Coloana, Valoare cu următoarea semnificație: elementele de pe coloana **j** (j=1,2...,nrCol) se află pe liniile

Linie[Coloana[j]], Linie[Coloana[j]+1],..., Linie[Coloana[j+1]-1] și au valorile

Valoare[Coloana[j]], Valoare[Coloana[j]+1],..., Valoare[Coloana[j+1]-1]

Pentru exemplul de mai sus se vor memora următorii vectori:

- Coloana având nrCol+1 elemente
- Linie, Valoare a căror dimensiune=nr. de elemente nenule din matrice

indice	1	2	3	4	5	6
Coloana	1	2	4	5	6	8

indice	1	2	3	4	5	6	7
Linie	2	1	3	3	1	3	4
Valoare	-6	-2	-9	-8	-7	-5	-2

C. Reprezentare condensată pe linii. Se folosesc 3 vectori: Coloana, Linie, Valoare cu următoarea semnificație: elementele de pe linia **i** (i=1,2...,nrLin) se află pe coloanele

Coloana[Linie[i]], Coloana[Linie[i]+1],..., Coloana[Linie[i+1]-1] și au valorile

Valoare[Linie[i]], Valoare[Linie[i]+1],..., Valoare[Linie[i+1]-1]

Pentru exemplul de mai sus se vor memora următorii vectori:

- Linie având nrLin+1 elemente
- Coloana, Valoare a căror dimensiune=nr. de elemente nenule din matrice

indice	1	2	3	4	5
Linie	1	3	4	7	8

indice	1	2	3	4	5	6	7
Coloana	2	4	1	2	3	5	5
Valoare	-2	-7	-6	-9	-8	-5	-2

D. Reprezentare înlănțuită folosind liste circulare

- Colecție de liste circulare interconectate

Exemplu

$$\begin{pmatrix}
7 & 0 & 0 & 0 \\
5 & 9 & 0 & 6 \\
0 & 8 & 0 & 0 \\
7 & 0 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

