

Proyecto Web 2.0

Integrante:

Carlos Armando García Martínez

Fecha de entrega:

29/Mayo/2019

Profesor:

Angie Aguilar Domínguez

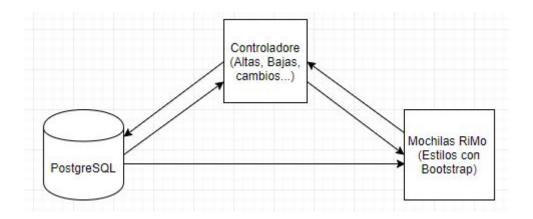
Objetivo	3
Introducción al problema	3
Diagramas UML	4
Tablas	6
Diagrama Entidad Relación	6
Diccionario de datos	7
Descripción del funcionamiento	8
Pasos de instalación	8
Configuración de VirtualHost	9
Habilitar servicios	9
Requisitos de instalación	9
Espacio en memoria	9
Ubicación en sistema operativo	9
Versiones de software	10
Funcionamiento general de la aplicación	10
Módulos funcionales	10
Características principales	10

Objetivo

El proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación web dedicada a la venta en línea de mochilas, brindando una variedad de marcas comerciales a un precio accesible para nuestros consumidores.

La aplicación será diseñada en PHP, usando como manejador de base de datos PostgreSQL y Bootstrap para dar estilo a la aplicación.

El sistema tendrá una arquitectura MVC usado principalmente en aplicaciones basadas en Web



- Modelo: Es la representación de los datos puros, que puestos en contexto brindan información al usuario acerca del sistema (BD PostgreSQL).
- Vista: Es la representación gráfica disponible para la interacción entre el usuario y sistema (Interfaces del sistema).
- **Controlador**: Es la capa encargada de manejar y responder a las solicitudes del usuario (Modificaciones, bajas y altas).

Introducción al problema

La empresa cuenta con los recursos necesarios para comenzar realizar envíos de y mantiene también una una buena relación con proveedores, sin embargo, no cuenta con una tienda física para ofrecer sus productos.

Para empezar es necesario mencionar que se cuenta con un espacio físico que será usado como almacén el cual se encuentra cerca de fábricas de los oficiales y que por tener una relación tan directa y cercana con los proveedores podemos ofrecer un precio muy competitivo con nuestra actual ubicación, sin embargo en caso de alquilar un espacio para usarlo como tienda incrementaría el costo de los productos ya que se debe compensar los gastos de instalación así como del personal que la atendiera, sumado a esto por la naturaleza del negocio se pretende ser una opción viable para personas alrededor del país

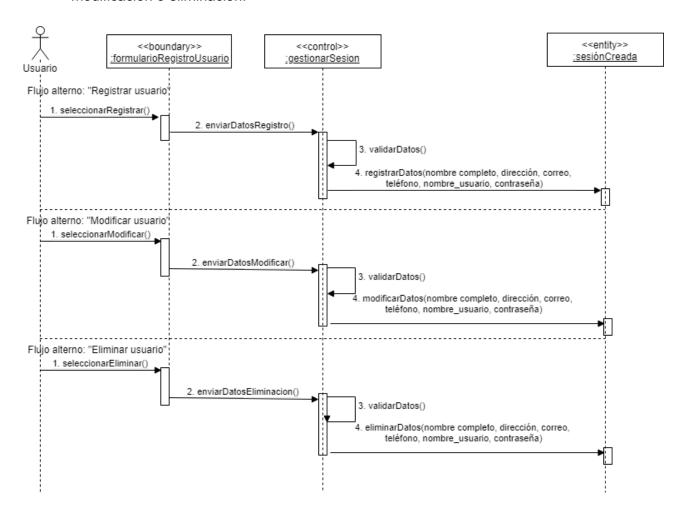
y así llegar a donde sea que necesiten nuestros productos pero colocar tiendas en cada estado sería un costo que hoy en día la empresa no podría asumir.

Además se desea tener presencia en los medios digitales para así usarlo de medio de publicidad y también de contacto con nuestros clientes.

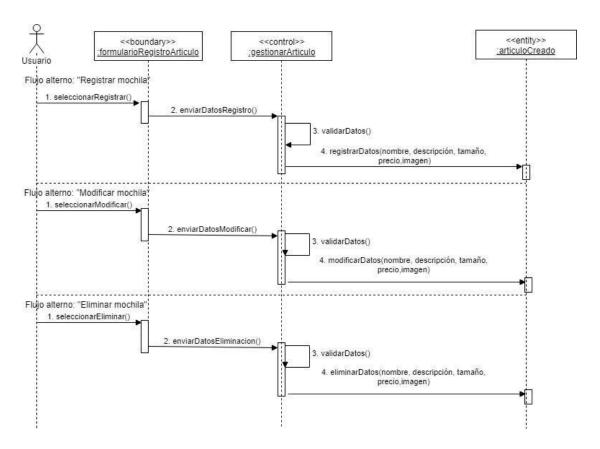
Diagramas UML

Para representar nuestro sistema, realizamos 3 diagramas de secuencia que son los más apegados a MVC:

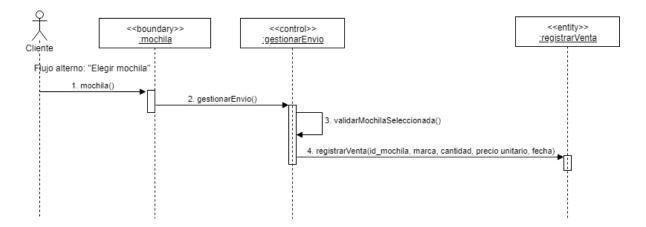
 Gestionar usuarios: Los usuarios administradores podrán elegir la modalidad de agregar, modificar, consultar o eliminar a los demás usuarios, yendo al formulario de registro para agregar los campos solicitados, después pasa al módulo gestionar sesión, donde hace la transacción con la base de datos y se realiza la nueva alta, modificación o eliminación.



 Gestionar artículo: Los usuarios administradores y vendedores podrán elegir la modalidad de agregar, modificar, consultar o eliminar los artículos, yendo al formulario de registro para agregar los campos solicitados, después pasa al módulo gestionar artículo, donde hace la transacción con la base de datos y se realiza la nueva alta, modificación o eliminación.



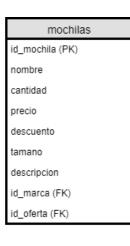
 Compra: El usuario interactúa con el sistema, eligiendo la mochila que desee, realizando la gestión de envío para procesar la compra, tomando en cuenta datos tales como el nombre de la mochila, cantidad, marca, su identificador el precio unitario y la fecha.



Tablas

usuarios					
id_usuario (PK)					
nombre					
ap_paterno					
ap_materno (O)					
direccion					
telefono					
correo					
usuario					
contrasena					
id_tipo_usuario (FK)					







tipo de envio
id_tipo_envio (PK)
forma_envio

tipo de usuario

id_tipo_usuario (PK)

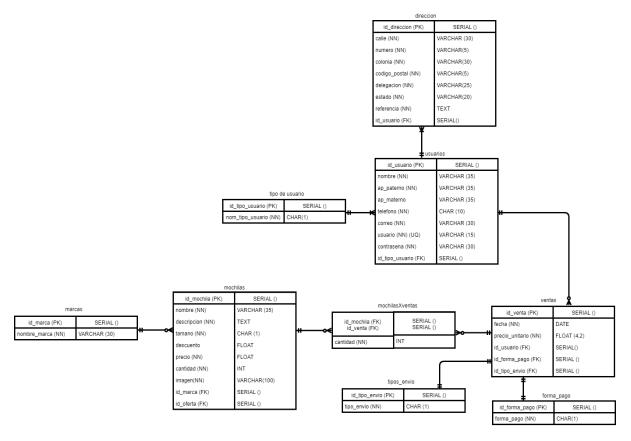
nom_tipo_usuario

mochilasXventas
id_mochila (PK)
id_venta (PK)
cantidad

marca
id_marca (PK)
nombre_marca

formas de pago
id_forma_pago (PK)
nombre_pago

Diagrama Entidad Relación



Diccionario de datos

Nombre atributo	Descripción de atributo	Tipo de dato	Formato de dato	NULL	KEY	Restricciones
id_usuario	Es el identificador único para representar al usuario.	serial	a-z,A-Z,0- 9	NO	PK, FK	número serial
nombre	Se registra el nombre del usuario.	VARCHAR (35)	a-z,A-Z	NO		Sólo cadena de caracteres [a-z, A-Z]
ap_paterno	Se registra el apellido paterno del usuario.	VARCHAR (35)	a-z,A-Z	NO		Sólo cadena de caracteres [a-z, A-Z]
ap_materno	Se registra el apellido materno del usuario.	VARCHAR (35)	a-z,A-Z	SÍ		Sólo cadena de caracteres [a-z, A-Z]
telefono	Se registra el teléfono del usuario.	CHAR(10)	0-9	NO		Sólo números [0-9]
correo	Se registra el correo del usuario.	VARCHAR (30)	a-z,A-Z,0- 9	NO		
usuario	Se da de alta el nombre de usuario que debe ser único.	VARCHAR (15)	a-z,A-Z,0- 9	NO		Debe ser único.
contrasena	Se da de alta la contraseña de usuario.	VARCHAR (30)	a-z,A-Z,0- 9	NO		
id_venta	Es el identificador único para representar el número de venta.	serial		NO	PK	Número serial
fecha	Registra la fecha del día de la venta.	DATE	DDMMAA AA	NO		Sólo números enteros.

precio_unitario	Este dato	FLOAT(4,	0-9	NO	Sólo números
	•	2)			flotantes.
	precio de una				
	sola mochila.				

Descripción del funcionamiento

Para poder hacer uso de la aplicación web deberás estar previamente registrado, de no ser así deberás registrarte en la aplicación, una vez estando dentro de la aplicación podrás comprar mochilas. Contamos con varios modelos y marcas para que la elección sea la perfecta para las necesidades de los estudiantes, principalmente. Es una tienda en línea tomando en cuenta el modelo de negocio de Amazon o Linio, en nuestro caso, sólo es venta de un sólo producto y son las mochilas de diversas marcas.

Pasos de instalación

Para poder trabajar con la página web RiMo, debemos utilizar el sistema operativo **Debian 9**, además de instalar la paquetería **Apache, PHP, PostgreSQL y GitHub**. El comando que se utiliza para la instalación de dichos paquetes es **apt-get install**, por lo que el comando completo para la instalación, es la siguiente:

apt-get install apache2 apt-get install phpapt apt-get install PostgreSQL apt-get install git

Las rutas de instalación de los paquetes, deben quedar de la siguiente manera:

Apache: /etc/apache2/

PostgreSQL: /etc/postgresql/9.6/main

PHP: /etc/php/7.0

Ahora en la terminal, escribiremos lo siguiente: **cd** /var/www/proyecto_web que servirá para descargar la aplicación en nuestro equipo con Debian.

El siguiente paso es copiar y asignar permisos a las llaves del certificado para https, escribiendo los siguientes comandos:

cd archivosConfiguracion
mv proyecto_web.key /etc/ssl/private/
mv proyecto_web.crt /etc/ssl/certs/
chmod 664 /etc/ssl/certs/proyecto_web.crt
chmod 640 /etc/ssl/private/proyecto_web.key

El repositorio desde donde se va a descargar la aplicación web es: www.github.com/sorlac001/proyecto web

Configuración de VirtualHost

VirtualHost permite al administrador hacer uso de un servidor para alojar múltiples dominios o sitios en una única interfaz o IP utilizando un mecanismo de coincidencias.

Para el buen funcionamiento de la aplicación, vamos a copiar algunos archivos de configuración, los pasos son los siguientes:

Primeramente copiar los archivos VirtualHost a las carpetas de apache, se realiza con el comando siguiente: sed -i '127.0.0.1 www.mochilasrimo.com.mx' /etc/hosts

Ahora cambiamos de carpeta, escribiendo el comando: cd archivosConfiguracion

Continuando con el siguiente paso, se moverán los archivos de configuración, de la siguiente manera:

mv proyecto_web.conf /etc/apache2/sites-available mv proyecto_web_ssl.conf /etc/apache2/sites-available

Habilitar servicios

Para habilitar el servicio de apache y VirtualHost, escribiremos los siguientes comandos en terminal:

a2ensite proyecto_web.conf a2ensite proyecto_web_ssl.conf a2enmod ssl systemctl reload apache2 systemctl restart apache2

Requisitos de instalación

Espacio en memoria

Mínimo lo que se requiere es 9763 KB ó 9.76MB. Que puede crecer a 100 MB de tamaño total de la aplicación.

Ubicación en sistema operativo

Se creará la aplicación en la ruta /var/www/proyecto_web y ahí se guardará la página completa, con los archivos necesarios.

Versiones de software

Únicamente Debian 8 y 9

Funcionamiento general de la aplicación

Módulos funcionales

La página web va a contar con los módulos funcionales siguientes:

- inicio.php
- iniciarSesion.php
- gestionarMarcas.php
- gestionarMochilas.php
- gestionarUsuarios.php
- gestionarTipoEnvio.php
- gestionarMetodoPago.php
- mochila.php
- mochilas.php

Características principales

- **inicio.php** Muestra la página completa, donde se puede navegar, observando las características que tiene como darse de alta, iniciar sesión, gestionar marcas y mochilas, ver las ofertas que hay de mochilas, cerrar sesión.
- iniciarSesion.php Muestra el acceso para entrar a la aplicación web, iniciando sólo con usuario y contraseña.
- **gestionarMarcas.php** Podemos dar de alta, modificar o eliminar marcas que están en venta en la aplicación web.
- **gestionarMochilas.php** Podemos dar de alta, modificar o eliminar las mochilas que están en venta en la aplicación web.
- **gestionarUsuarios.php** Se dará de alta, modificación y eliminación de usuarios como cliente y vendedor.
- **gestionarTipoEnvio.php** Se dará de alta el tipo de envío, si es exprés o estándar.
- **gestionarMetodoPago.php** Se darán de alta los métodos de pago, con los que se podrá pagar en la aplicación web.
- mochila.php Se verán las mochilas que se hayan seleccionado.
- mochilas.php Se podrá ver la lista de las mochilas registradas.