

Python Turtle cheat sheet

Fullstendig dokumentasjon: <https://docs.python.org/3/library/turtle.html>

Import av biblioteket

```
import turtle as t      #importerer biblioteket og kaller det for "t"
```

Gi form og farge til skilpadda

```
t.shape('turtle')      #Se ut som en skilpadde
t.color('red')          #Farge rød
t.pencolor('blue')     #Pennen skal tegne blått
t.pensize('4')         #Tykkelse på pennen

t.speed(1)             #Sett hastigheten til skilpadden
```

Relativ skilpaddebevegelse

```
t.forward(100)         #Gå frem 100 pixler
t.backward(100)        #Gå tilbake 100 pixler
t.right(60)            #Snu 60 grader mot høyre
t.left(60)             #Snu 60 grader mot venstre
```

Absolutt skilpaddebevegelse

```
t.goto(100,100)        #Gå til posisjon x=100, y=100
t.home()               #Gå til posisjon x=0 , y=0
```

Andre metoder

```
t.penup()              #løfter pennen
t.pendown()            #setter ned pennen
t.clearscreen()        #tømmer skjermen

t.reset() # Betyr gohome() og samtidig clearscreen()
```

Merk at clearscreen() og reset() sletter all formattering du har gjort av farge, form på skilpadde og tykkelse på strek.

Avslutning av programmet

```
t.mainloop()          # Avslutt programmet NB! Må alltid stå på slutten
```