

Datatyper

<code>a = 2</code>	int – Heltall
<code>a = 2.0</code>	float – Desimaltall. Merk: Punktum
<code>a = 'to'</code>	string – Tekst. Markeres med anførselstegn
<code>a = True</code>	bool - En variabel som kun har to mulige verdier. True eller False. 1 eller 0
<code>a = [1, 5, 12, 3, 7]</code>	liste – inneholder flere elementer. Kan inneholde int, float, string eller boolske variabler. Merk: Komma

Print

<code>a=2</code> <code>print('a er',a)</code>	Print skriver ut til konsollen nede i høyre hjørne. Den kan skrive ut alle datatyper. Skal det skrives ut flere ting etter hverandre så skiller vi med komma
--	--

Regneoperatorer

<code>b = a + 2</code>	<code>b = a - 2</code>
<code>b = a*2</code>	<code>b = a**2</code> Opphøyd i andre
<code>b = a%2</code> Modulus – rest ved divisjon.	<code>b = a/2</code>

Operatorer for sammenligning

<code>==</code> Er lik	<code>a == b</code>	<code>></code> Større enn	<code>a > b</code>
<code>!=</code> Er ulik	<code>a != b</code>	<code>>=</code> Større eller lik	<code>a >= b</code>
<code><</code> Mindre enn	<code>a < b</code>	<code><=</code> Mindre eller lik	<code>a <= b</code>

Betingelser

<code>if a==0:</code> <code>print('a er null')</code> <code>elif a>0:</code> <code>print('a er positiv')</code> <code>else:</code> <code>print('a er negativ')</code>	<ul style="list-style-type: none"> - Hvis a er null - Hvis ikke den første traff, så sjekk om a er større enn null - Hvis ingen av betingelsene over stemte, så gjør dette.
---	--

Loop (løkker)

<code>for i in range (0,100):</code> <code>print(i)</code>	For-loop. Vi bruker denne når vi vet hvor mange ganger vi vil gjøre noe. Loopen i eksempelet vil nå gå 100 ganger. i vil ha verdiene 0,1,2,3... -> 99. Hver gang utføres koden som står i innrykk under.
<code>i = 0</code> <code>while i<100:</code> <code>print(i)</code> <code>i=i+1</code>	While-løkke. Denne bruker vi ofte når vi ikke vet hvor mange ganger loopene skal gå. Denne stopper når betingelsen (i<100) ikke lenger er sann. I dette eksempelet så utfører den akkurat det samme som for-loopen over.

Funksjoner

1	<code>def f(x):</code>	Funksjonen heter f og tar inn en x-verdi. Den returnerer da verdien av $2x + 5$
2	<code> return(x*2 + 5)</code>	
3		Vi kan senere kalle på funksjonen. f(5) kaller på funksjonen f og legger inn et tall 5 som x. Funksjonen returnerer verdien 15 som nå skrives ut.
4	<code>print(f(5))</code>	