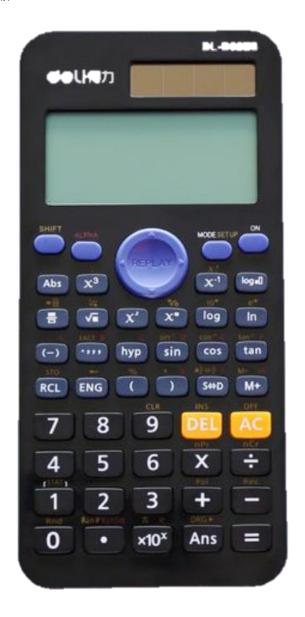
## 一、 提高实验

## ♦ 科学计算器



- 1)参考得力 D82ES 的功能
- 2)实验平台的按键为 6X6,少于产品的按键数。大家可以用组合键来实现不常用的功能。
- **3**)可以适当裁剪部分功能。满足基本条件的前提下,功能越完善,分数越高。

## ♦ 猜数游戏

- 1) 随机出一组数据,显示在 LCD 上或者 LED 数码管上一段时间后熄灭。
- 2) 玩家可以通过按键输入数据,比较是否输入正确。
- 3) 如果正确,提示是否继续?是否增加难度?(增加难度 如显示时间变短、数据长度增加等)如果继续,重新开始。如果不继续就退出。
- 4) 如果错误,提示是否重新开始?参考3操作。
- 5) 也可以一开始就显示难度,并提供难度设置选项。

## ◆ 电子琴(可以弹奏音乐,LCD显示曲名)



- 1) 参考 37 键简易电子琴
- 2) 实验平台的按键为 6X6,少于产品的按键数。可以忽略不常用的一个键。