```
#number_theory #discrete_sqrt
난이도 - Diamond V
```

• $a_0 \equiv b_0 \cdot b_1$, $a_1 \equiv b_0 + b_1 \pmod{p}$ 를 만족하는 $F + b_0$, $b_1 = F +$

- 곱 또는 합 중 하나에 대해 가능한 모든 경우를 탐색해 보는 경우 테스트 케이스 당 최소 O(p)가 필요합니다.
- 문제를 해결하기 위해선 더 빠르게 계산해야 합니다.

- 식을 정리해 봅시다. 모든 합동식은 mod p 입니다.
 - $a_1 \equiv b_0 + b_1 \equiv$ 양변 제곱하면 $a_1^2 \equiv (b_0 + b_1)^2$
 - 양변에서 $4a_0$ 을 빼면 $a_1^2 4a_0 \equiv (b_0 + b_1)^2 4b_0b_1 \equiv (b_0 b_1)^2$
- 이제 $b_0 b_1 \equiv a_2$ 라고 합시다. 그러면 $a_2^2 \equiv a_1^2 4a_0$ 입니다.
- a_2 의 값만 구할 수 있다면 b_0 와 b_1 을 쉽게 구할 수 있습니다.
- a₂ 를 빠르게 구하는 방법을 알아 봅시다.

• $x^2 \equiv N \mod p$ 꼴에서 x = p에 대한 N의 이산 제곱근이라 부릅니다.

• Tonelli-Shanks 알고리즘으로 홀수 소수 p에 대한 어떤 수의 이산 제곱근을 빠른 시간 안에 계산할 수 있습니다.

• 유일한 짝수 소수인 2에 대해서는 전처리를 해 주어야 합니다.

- Tonelli-Shanks 알고리즘은 다음과 같이 작동합니다.
- $x^2 \equiv N \mod p$ 에서 x의 값을 구한다고 합시다.
- Step I. 이산 제곱근의 존재성 확인
- Step II. p-1 = q×2^S 인 홀수 q, 음이 아닌 정수 S 계산
- Step III. mod p에서 이산 제곱근이 존재하지 않는 자연수 z 검색
- Step IV. 알고리즘에 사용할 파라미터 c, r, t 계산
- Step V. t ≤ 1이 될 때까지 특정 계산을 반복

- Step I. 이산 제곱근의 존재성 확인
 - 만약 x가 존재한다면, 페르마의 소정리에 의해 $x^{p-1} \equiv 1 \mod p$ 입니다.
 - 이때 p-1이 짝수이므로 $x^{p-1} \equiv N^{(p-1)/2} \equiv 1 \mod p$ 이면 x가 존재하고, 이외의 경우 x가 존재하지 않습니다.
 - 특히 자연수 N에 대해 $N^{(p-1)/2} \equiv 1$ 또는 $N^{(p-1)/2} \equiv -1$ 임을 기억합시다.
- Step I 의 시간 복잡도는 O(lg p) 입니다.

- Step II. p-1 = q×2^S 인 홀수 q, 음이 아닌 정수 S 계산
 - p-1을 더 이상 나누어지지 않을 때까지 2로 나누면 됩니다.
 - 비트 연산을 쓰는 쪽이 약간 더 빠릅니다. (이 문제를 푸는 데 있어서는 필요하지 않은 최적화입니다.)

Step II 의 시간 복잡도는 O(lg p) 입니다.

- Step III. mod p에서 이산 제곱근이 존재하지 않는 자연수 z 검색
 - 이산 제곱근의 존재성을 판별하는 방법은 Step I 과 동일합니다.
 - 그런데 가능한 z를 어떻게 찾을 수 있을까요?
 - 최악의 경우 z가 존재하지 않을 수도 있지 않을까요?

- 다행히 mod p에서 이산 제곱근을 갖는 자연수는 (p-1)/2개 존재합니다.
- 즉 무작위로 z를 골랐을 때 이산 제곱근을 가질 확률은 50% 정도입니다.
- 그래서 그냥 z를 무작위로 골라 확인해 보면 평균적으로 2번의 시행에 이산 제곱근이 존재하지 않는 z를 찾을 수 있습니다.

Step III의 시간 복잡도는 O(lg p)의 상수 배입니다.

- Step IV. 알고리즘에 사용할 파라미터 c, r, t 계산
 - $c = z^q$, $r = N^{(q+1)/2}$, $t = N^q$ 로 초기화 해 줍니다.

Step IV의 시간 복잡도는 O(lg q) 입니다.
 q < p이므로 lg q < lg p 입니다.

- c, r, t에 관해 다음의 성질이 성립함을 기억합시다.
 - $c^{1(\langle (S-1) \rangle)} \equiv z^{q(1(\langle (S-1) \rangle))} \equiv z^{(p-1)/2} \equiv -1 \mod p$
 - $-t^{1(\langle (S-1) \rangle)} \equiv N^{q(1(\langle (S-1) \rangle)} \equiv N^{(p-1)/2} \equiv 1 \mod p$
 - $r^2 \equiv N^{q+1} \equiv Nt \mod p$

- Step V. t ≤ 1이 될 때까지 특정 계산을 반복
- 특정 계산은 다음을 의미합니다.
 - $t^{1(k)} \equiv 1$ 을 만족하는 가장 작은 자연수 k를 구합니다.
 - $v \equiv c^{1((S-k-1))}$ 로 두고, S, c, r, t에 각각 k, v^2 , vr, tv^2 을 대입해 줍니다.
 - v를 계산할 때, 지수가 long long 범위를 초과할 수 있습니다. 이때는 지수에 mod p-1을 해 주면 됩니다. (∵페르마의 소정리)

- 그러면 새로 계산된 수를 각각 k, c', r', t'라고 했을 때 다음이 성립합니다.
 - $c'^{1} \leq v^{1} \leq v^{1} \leq c^{1} \leq c^{1} \leq -1 \mod p$
 - $t'^{1/((k-1))} \equiv t^{1/((k-1))} v^{1/(k)} \equiv (-1) \times (-1) \equiv 1 \mod p$
 - $r'^2 \equiv r^2 v^2 \equiv Ntv^2 \equiv Nt' \mod p$
- $t^{1((S-1))} \equiv 1 \mod p$ 이므로 k의 최댓값은 S-1입니다. 즉 S는 계산을 실행하면 반드시 감소합니다.

- 즉 Step V가 완료되었을 때, r의 값이 바로 N의 이산 제곱근이 됩니다!
- Step V의 계산이 한 번 실행될 때마다 S가 줄어듭니다. 따라서 계산은 최대 S번 실행됩니다.
- k를 찾는 연산 또한 매번 최대 S번 실행되므로
 최대 O(S²) 번의 연산이 필요합니다. 이때 S ≤ Ig p 입니다.
- Step V의 시간 복잡도는 O(lg² p) 입니다.
- 따라서, 알고리즘의 총 시간 복잡도는 O(lg² p) 입니다.