#greedy #sorting

난이도 - Platinum IV

- 즐거움을 항상 0 이상으로 유지하면서 모든 책을 읽어야 합니다.
- i번 책을 완독하려면 현재 즐거움이 a_i 이상이어야 하고, 해당 책을 완독하면 b_i의 즐거움을 얻을 수 있습니다.

- 모든 책은 두 가지 종류로 구분할 수 있습니다.
 - a_i ≤ b_i 인 경우, 책을 읽은 후 이전보다 즐거움이 감소하지 않습니다.
 이 경우를 재미있는 책이라고 합시다.
 - a_i > b_i 인 경우, 책을 읽은 후 이전보다 즐거움이 감소합니다.
 이 경우를 재미없는 책이라고 합시다.

- 재미있는 책은 현재 즐거움이 a 이상인 경우 바로 읽어도 좋습니다.
- 재미없는 책을 읽으면 즐거움이 떨어지므로,
 우선 재미있는 책부터 모두 읽어야 즐거움을 최대화할 수 있습니다.
- 재미있는 책들 중 읽는 데 소모되는 즐거움이 적은 순서대로 읽읍시다.

- 재미있는 책을 모두 읽었다면 얻을 수 있는 최대한의 즐거움을 얻은 상태가 됩니다.
- 이제 재미없는 책을 읽으면서 즐거움이 0 미만이 되지 않도록 관리해야 합니다.

• 두 재미없는 책 X, Y가 있다고 합시다.

X는 a의 즐거움을 소모해 b의 즐거움을 얻을 수 있고,

Y는 c의 즐거움을 소모해 d의 즐거움을 얻을 수 있습니다.

• b > d이고, 현재 K만큼의 즐거움이 남아있다고 합시다.

- 이때 X를 읽고 Y를 읽는 경우 다음과 같이 즐거움의 수치가 변합니다.
 - X를 읽습니다. 즐거움이 a만큼 감소해 K-a가 됩니다.
 - X를 완독합니다. 즐거움이 b만큼 증가해 K-a+b가 됩니다.
 - Y를 읽습니다. 즐거움이 c만큼 감소해 K-a+b-c가 됩니다.
 - Y를 완독합니다. 즐거움이 d만큼 증가해 K-a+b-c+d가 됩니다.
- 이때 a-b > 0 이므로, 즐거움의 최솟값은 K-a+b-c입니다.

- 반대로 Y를 읽고 X를 읽는 경우 다음과 같이 즐거움의 수치가 변합니다.
 - Y를 읽습니다. 즐거움이 c만큼 감소해 K-c가 됩니다.
 - Y를 완독합니다. 즐거움이 d만큼 증가해 K-c+d가 됩니다.
 - X를 읽습니다. 즐거움이 a만큼 감소해 K-a-c+d가 됩니다.
 - X를 완독합니다. 즐거움이 b만큼 증가해 K-a+b-c+d가 됩니다.
- 이때 c-d > 0 이므로, 즐거움의 최솟값은 K-a-c+d입니다.

- 각 경우의 즐거움의 최솟값을 비교해 보면 b > d이므로
 K-a-c+b > K-a-c+d입니다.
- 즉 재미없는 책은 완독했을 때 얻는 즐거움이 큰 쪽부터 읽어야
 읽는 중의 즐거움의 최솟값을 최대화할 수 있음을 알 수 있습니다.

• 따라서 완독했을 때 얻는 즐거움이 큰 순서대로 읽는 것이 최적입니다.

