

# **Отчёт по лабораторной работе номер 3**

**Язык разметки Markdown**

Кирилл Васильевич Сорокин

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>10</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>11</b>

## Список иллюстраций

4.1	Выполнение команды pull . . . . .	7
4.2	Переход в нужную директорию . . . . .	7
4.3	Создание тестовых отчётов . . . . .	8
4.4	Удаление тестовых отчётов . . . . .	8
4.5	Создание отчёта для второй лабораторной работы . . . . .	8
4.6	Создание отчёта для третьей лабораторной работы . . . . .	9

# 1 Цель работы

Целью работы является ознакомление с языком разметки Markdown и выполнение самостоятельной работы.

## 2 Задание

Изучить язык разметки и выполнить самостоятельную работу.

## 3 Теоретическое введение

Markdown — облегчённый язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций.

## 4 Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. 4.1).

```
kvsorokin@dk6n52 ~ $ cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc $ git pull
remote: Enumerating objects: 18, done.
remote: Counting objects: 100% (16/16), done.
remote: Compressing objects: 100% (12/12), done.
remote: Total 12 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Распаковка объектов: 100% (12/12), 3.17 МиБ | 246.00 КиБ/с, готово.
Из github.com:sorokinkirill1132236060/-study_2023-2024_arh--pc
7bfb4b0..72e259c master -> origin/master
Обновление 7bfb4b0..72e259c
Fast-forward
 labs/lab01/report/Л01_Сорокин_Кирилл_отчёт_НММ_3.pdf | Bin 0 -> 3353572 bytes
 labs/lab02/report/Л02_Сорокин_Кирилл_отчёт_НММ_03.pdf | Bin 0 -> 886580 bytes
 2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 labs/lab01/report/Л01_Сорокин_Кирилл_отчёт_НММ_3.pdf
 create mode 100644 labs/lab02/report/Л02_Сорокин_Кирилл_отчёт_НММ_03.pdf
```

Рис. 4.1: Выполнение команды pull

Перейдём в папку с отчётами (рис. 4.2).

```
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc $ cd ~/work/study/2023-2024/
"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab03/report
```

Рис. 4.2: Переход в нужную директорию

Командой make создадим тестовые отчёты на основе уже имеющегося отчёта и удостоверимся, что они появились (рис. 4.3).

```

kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc $ cd ~/work/study/2023-2024
/~/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $ make
pandoc "report.md" --filter pandoc/filters/pandoc_fignos.py --filter pandoc/filters/pandoc_eqnos.p
y --filter pandoc/filters/pandoc_tablenos.py --filter pandoc/filters/pandoc_secnos.py --number-sect
ions --citeproc -o "report.docx"

--main--: Bad reference: @fig:001.
pandoc "report.md" --filter pandoc/filters/pandoc_fignos.py --filter pandoc/filters/pandoc_eqnos.p
y --filter pandoc/filters/pandoc_tablenos.py --filter pandoc/filters/pandoc_secnos.py --pdf-engine
=lualatex --pdf-engine-opt=--shell-escape --citeproc --number-sections -o "report.pdf"

--main--: Bad reference: @fig:001.
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $ ls
bib image Makefile pandoc report.docx report.md report.pdf
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $

```

Рис. 4.3: Создание тестовых отчётов

Избавимся от ненужных файлов и удостоверимся, что их нет в папке(рис. 4.4).

```
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $ make clean
rm report.docx report.pdf *~
rm: невозможно удалить '*~': Нет такого файла или каталога
make: [Makefile:34: clean] Ошибка 1 (игнорирование)
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $ ls
bib image Makefile pandoc report.md
kvsorokin@dk6n52 ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $
```

Рис. 4.4: Удаление тестовых отчётов

На основе полученных данных, в качестве самостоятельной работы создадим отчёт для второй лабораторной работы на основе шаблона Markdown.(рис. 4.5).

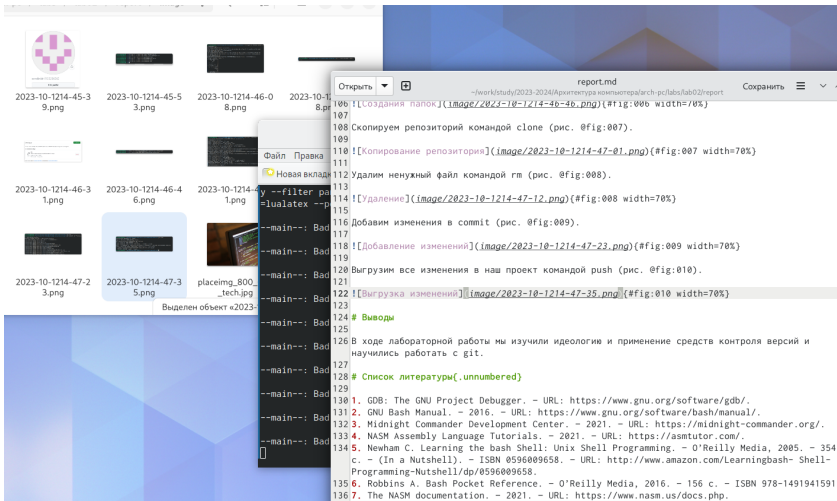


Рис. 4.5: Создание отчёта для второй лабораторной работы

Создадим данный отчёт(рис. 4.6).



```
Открыть [икона] *report.md
~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report Сохранить [икона] [икона] [икона]
77 # Выполнение лабораторной работы
78
79 Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис.
  @fig:001).
80
81 ![Выполнение команды pull](image/2023-10-11_12-20-30.png){#fig:001 width=70%}
82
83 Перейдём в папку с отчётами (рис. @fig:002).
84
85 ![Переход в нужную директорию](image/2023-10-11_12-22-22.png){#fig:002 width=70%}
86
87 Командой make создадим тестовые отчёты на основе уже имеющегося отчёта и удостоверимся, что
  они появились (рис. @fig:003).
88
89 ![Создание тестовых отчётов](image/2023-10-11_13-03-00.png){#fig:003 width=70%}
90
91 Избавимся от ненужных файлов и удостоверимся, что их нет в папке(рис. @fig:004).
92
93 ![Удаление тестовых отчётов](image/2023-10-11_13-04-23.png){#fig:004 width=70%}
94
95 На основе полученных данных создадим отчёт для второй лабораторной работы на основе шаблона
  Markdown. (рис. @fig:005).
96
97 ![Создание отчёта для второй лабораторной](image/2023-10-12-14-54-02.png){#fig:005 width=70%}
98
99 # Выводы
100
101 В ходе выполнения работы мы научились, работать с Markdown и сделали свои отчёты.
102
103 # Список литературы{.unnumbered}
104
```

Рис. 4.6: Создание отчёта для третьей лабораторной работы

Затем выгрузим файлы полученные отчёты на Github (фото не прикрепляю, ввиду того, что эта лабораторная также выгружается)

## 5 Выводы

В ходе выполнения работы мы научились, работать с Markdown и сделали свои отчёты.

## Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
6. Robbins A. Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
7. The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
8. Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс, 2017.
11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
12. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.
13. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВ Петербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
14. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: [http://www.stolyarov.info/books/asm\\_unix](http://www.stolyarov.info/books/asm_unix).

15. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
16. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер, 2015. — 1120 с. — (Классика Computer Science).