인사말

안녕하세요. 현운용입니다.

본 PDF는 개발자 현운용의 포트폴리오를 간단하게 정리한 문서입니다.

현운용의 포트폴리오를 더 자세히 보고싶으시다면, 아래의 웹사이트를 방문 해주세요.

현운용의 포트폴리오

감사합니다.

프로필

인적사항

이름 : 현운용

성별 : 남자

나이: 26 살(94년)

학력 : 군산대학교 컴퓨터공학과 학사(재학중)

특이사항:

과학기술부 주관 - 소프트웨어 마에스트로 9기 수료.

개발 정보

Github Repository: https://github.com/soronto3603?tab=repositories

CodePen Reopsitory: https://codepen.io/soronto3603/

기술 블로그: https://soronto3603.github.io/

개발 가능한 언어 : C/C++, Javascript, JQuery, HTML/PUG/CSS/SASS, Python, Kotlin, PHP , Java

개발 가능한 프레임워크 : DJango, React, Cordova(PhoneGap)

머신 러닝 라이브러리 : Keras

프로젝트 리스트

아래는 제가 개발한 프로젝트 리스트입니다.

혼자 개발한 프로젝트도 있고, 팀을 이루어서 개발한 프로젝트도 있습니다.

아래 3개의 프로젝트는 회사 흄에서 프로젝트를 의뢰받아 진행한 프로젝트입니다.

- 4. 뷰티캠
- 5. 긍정의 하루
- 6. 달고나

1. Multiple-Object-Tracker

프로젝트 설명

Mask R-CNN 으로 이미지에서 각각의 객체들을 검출할 수 있게됬습니다. 연속된 이미지(동영상)에서 한 객체의 경로를 추적할 수 있다면, 해당 객체와의 거리, 해당 객체의 행동 패턴을 파악할 수 있습니다. 본 프로젝트에서는 해당 객체와의 거리를 구하기 위해 연속된 이미지(동영상) 에서 다수의 객체들을 동시에 추적하고 거리를 구하는 프로그램을 작성 합니다.

개발환경

- Python(3.6.8)
- Ubuntu(18.04.2)

실행환경

• Python (3.6+ Anyware)

프로그래밍 언어

Python

라이브러리

- TensorFlow(2.0)
- Keras(2.2.0)

프로젝트에 사용된 기술

- Image processing programming.
- Convolution Neural Network Modeling.

- Mask R-CNN 모델을 통한 객체 검출 학습.
- GeoData 처리 능력 향상.
- 삼각층량법을 통한 거리 계산 학습.

2. YoungDobe

프로젝트 설명

프로젝트의 UI를 만들 때, 좋은 색을 쓰는 것은 사용자에게 좋은 반응을 이끌어 낼 수 있다. 하지만 좋은 색은 하나의 색이아닌 다른색들과의 조화까지 포함되는데, 우리는 조화로운 색을 찾기위해 자연을 찍은 이미지에서 색을 추출하곤 한다. 그래서 본 프로젝트에서는 실시간으로 자연에서 색을 추출하고, 색의 조화까지 알려주는 휴대용 컬러 스포이드를 개발합니다.

프로젝트 기획

대학교 IoT 프로그래밍 강의에서 기말고사 프로젝트입니다.

라즈베리파이로 휴대하면서 현실에서 이미지로서 색을 추출하고, 자신이 등록한 안드로이드 스마 트폰에서 결과를 확인 할 수 있도록 구상하였습니다.

개발환경

- Python(2.7.0)
- Raspbian(4.14)

실행환경

- Raspberry pi
- Android

프로그래밍 언어

Python

프레임워크

Cordova

프로젝트에 사용된 기술

- Image processing programming.
- Async Programming.

• Web Animation Programming.

프로젝트 결과

- Async programming 처리 능력 향상.
- Web animation 학습 및 처리 능력 향상.

•

3. 하루하루 - 독서

프로젝트 설명

자신의 독서활동을 관리하고 좋은 방향으로 이끌어 줄 수 있는 안드로이드 어플리케이션입니다.

프로젝트 기획

소프트웨어 마에스트로 활동을 하면서 하루하루 시리즈 개발자 "Moca" 님과 함께 하루하루 시리즈 중 독서 프로젝트를 맡게 되었습니다.

본 프로젝트는 안드로이드 어플리케이션으로 자신의 독서 상태를 기록할 수 있는 기능과 자신이 읽었던 책들을 보관하는 기능, 자신이 어떤 책을 좋아할지 추천하는 기능으로 사용자가 좋은 매일 독서생활을 할 수 있도록 하는 어플리케이션입니다.

개발환경

- NodeJS(5.6.0)
- Kotlin(1.2.2)
- SQLite(3.24.0)

실행환경

- Android
- IOS

프로그래밍 언어

- Javascript
- HTML/CSS/SCSS
- Kotlin

프레임워크

Cordova(PhoneGap)

프로젝트에 사용된 기술

SCSS Functional Programming.

- JQuery API Handling.
- Data Building Programming(JSON/XML)
- Cross Platform Programming.

- Async programming 처리 능력 향상.
- Web animation 학습 및 처리 능력 향상.
- Jar File process 학습.
- Gradle / NPM 학습.
- AWS 서버/ Nginx 웹 서버 학습.
- <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.haruharu.book" 플레이 스토어 게시

4. 뷰티캠

프로젝트 설명

익명 영상 채팅 어플리케이션.

프로젝트 기획

Quick Blox 서비스는 실시간 영상 통화, 채팅을 할 수 있도록 도와주는 웹 API 서비스입니다.

Qucik Blox 를 기반으로 영상 채팅 모듈을 만들었고,

안드로이드 UI를 Cordova를 통한 웹앱 어플리케이션으로 구상했습니다.

개발환경

- NodeJS(5.6.0)
- SQLite(3.24.0)
- MySQL(5.0.77)
- Ubuntu(16.0.1)
- Apache(2.2.3)

실행환경

Android

프로그래밍 언어

- Java
- Javascript
- HTML/CSS/SCSS
- PHP

프레임워크

Cordova(PhoneGap)

라이브러리

Quick Blocks

프로젝트에 사용된 기술

- SCSS Functional Programming.
- JQuery API Handling.
- Data Building Programming(JSON/XML)
- Cross Platform Programming.
- Geo data processing programming.

- Async programming 처리 능력 향상.
- Web animation 학습 및 처리 능력 향상.
- Jar File process 학습.
- Gradle / NPM 학습.
- Lat / Lon 좌표상 거리 측정 학습.

5. 긍정의 하루

프로젝트 설명

명언 공유 어플리케이션.

프로젝트 기획

Cordova(PhoneGap) 을 통한 크로스 플랫폼을 사용하여 어플리케이션을 만들고, 백엔드 서버에 데이터를 RestAPI 를 통해 공급받아 사용자에게 서비스 합니다.

개발환경

- NodeJS(5.6.0)
- SQLite(3.24.0)
- MySQL(5.0.77)
- Ubuntu(16.0.1)

실행환경

Android

프로그래밍 언어

- Java
- Javascript
- HTML/CSS

프레임워크

Cordova(PhoneGap)

프로젝트에 사용된 기술

- JQuery API Handling.
- Data Building Programming(JSON/XML)
- Cross Platform Programming.

- Async programming 처리 능력 향상.
- Web animation 학습 및 처리 능력 향상.
- Jar File process 학습.
- Gradle / NPM 학습.

6. 달고나

프로젝트 설명

고민 상담 공유 어플리케이션.

프로젝트 기획

Cordova(PhoneGap) 을 통한 크로스 플랫폼을 사용하여 어플리케이션을 만들고, 백엔드 서버에 데이터를 RestAPI 를 통해 공급받아 사용자에게 서비스 합니다.

개발환경

- NodeJS(5.6.0)
- SQLite(3.24.0)
- MySQL(5.0.77)
- Ubuntu(16.0.1)
- Apache(2.2.3)

실행환경

Android

프로그래밍 언어

- Java
- Javascript
- HTML/CSS
- PHP

프레임워크

Cordova(PhoneGap)

프로젝트에 사용된 기술

• JQuery API Handling.

- Data Building Programming(JSON/XML)
- Cross Platform Programming.

- Async programming 처리 능력 향상.
- Web animation 학습 및 처리 능력 향상.
- Jar File process 학습.
- Gradle / NPM 학습.

7. WebDroneMap

프로젝트 설명

OpenDroneMap 이라는 오픈 소스는 드론에서 촬영한 이미지를 취합하여 3D Model 로서 만듭니다. 이러한 기술은 3D Reconstruction으로 불리고 있습니다. 본 프로젝트에서는 OpenDroneMap을 웹 UI를 통하여 어디서든 사용할 수 있도록 만듭니다.

또한 3D Model 로 취합하는 과정에 이미지의 상태와 범위당 이미지의 조밀도 이미지의 각도에 따라서 3D Reconstruction 과정의 품질이 변한다는 가정하에 이미지의 품질을 향상 시키는 기능을 추가하는 구상을 했습니다.

프로젝트 기획

개발환경

- MySQL(5.0.77)
- Ubuntu(16.0.1)

실행환경

Chrome

프로그래밍 언어

- PHP
- Python3

프로젝트에 사용된 기술

- 3D Model Data processing.
- Data Building Programming(JSON/XML)

- Async programming 처리 능력 향상.
- WebDroneMap 한국 정보 과학회 학부생 부문 포스터 발표.

8 Smart Mirror

프로젝트 설명

거울의 반사기능과 같이 Smart Mirror UI를 보여 줍니다. Smart Mirror 에는 다양한 기능이 탑재되어 있으며, 웹 기반의 서비스로 웹에서 작동하는 기능들을 담을 수 있습니다. 또한 스마트폰과의 연동으로 Smart Mirror로 자신의 스마트폰에게 명령을 보낼 수도 있습니다.

아래는 기능 목록입니다.

- Calling
- Camera
- KakaoTalk
- Schedule
- Weather
- Youtube

프로젝트 기획

모니터에 빛 반사 필터를 덫대어 화면의 영상이 출력됨과 동시에 거울의 기능을 탑재한 화면을 출력합니다. 웹 브라우져(Chrome)가 실행가능한 기기를 화면과 연결하여 웹 브라우져를 출력합니다.

개발환경

- MySQL(5.0.77)
- Apahe(2.2.3)

실행환경

- Chrome
- Android

프로그래밍 언어

- PHP
- Java

외부 API & 라이브러리

- OpenWeatherMap
- KakaoAPI
- YoutubeAPI

프로젝트에 사용된 기술

• Data Building Programming(JSON/XML)

- Async programming 처리 능력 향상.
- 블로그 결과 포스팅

머신러닝 세미나

전주 농업진흥청의 한 팀에서 뉴런 네트워크 세미나를 요청하여, 9 주에 거쳐 세미나를 진행하였습니다. 뉴런 네트워크를 학습하기 위해 필요한 개략적인 머신러닝의 개념들을 시작으로 뉴런 네트워크의 다양한 분류들과 농작물과 관련하여 뉴런 네트워크가 어떻게 활용될 수 있는지를 세미나로 진행 하였습니다.

다음은 세미나했을때의 자료입니다.

- 1 주차 What's machine learning?
- 2 주차 Linear regression
- 3 주차 Logistic regression
- 4주차 퍼셉트론
- <u>5 주차 Keras deep leaning first step</u>
- 6 주차 컴퓨터에서 이미지 처리 & CNN
- 7 주차 R-CNN 변천사
- 8 주차 과거의 기억을 반영하는 RNN