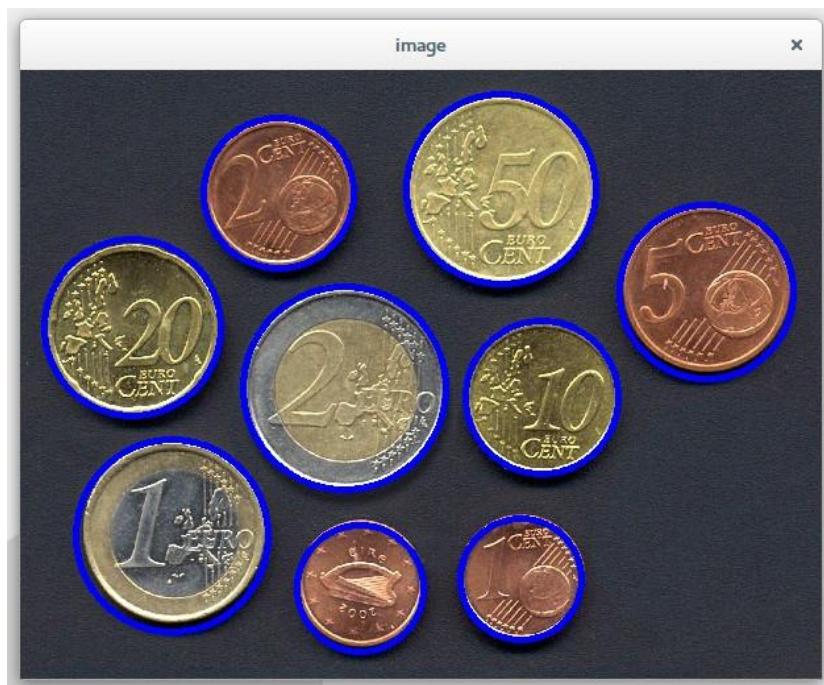


Master 1 Informatique - IFLBX030 Introduction à l'analyse d'images
Sujet de projet

Détection et identification de pièces de monnaies en euros

Contexte : on dispose d'une image représentant un ensemble de pièces (en euros). La photographie a été capturée en vue du dessous par un téléphone et les pièces sont posées sur une table avec un fond relativement homogène.

Objectif : Concevoir un programme permettant, à partir d'une image donnée en entrée, de compter le nombre de pièces et d'estimer la somme (en euros) représentée.



Entrée du système : une image ; Sortie attendue : 9 pièces pour un total de 3€ et 89 cents

Le travail comporte plusieurs étapes :

- Acquérir des images et construire un jeu de données avec vérité terrain (avec le nombre de pièces et la valeur monétaire réelle pour chaque photo)
- Implémenter une méthode pour la détection, l'identification des pièces de monnaies en euros puis le comptage
- Évaluer quantitativement les performances du système sur la base construite
- Critiquer la solution existante et proposer des axes d'amélioration

Consignes :

- Groupes de 3
- D'ici la semaine prochaine: envoyer la composition des groupes à votre encadrant
- D'ici la semaine prochaine: acquérir 10 images de pièces par groupe
- Évaluation du projet sous la forme d'une soutenance en fin de période