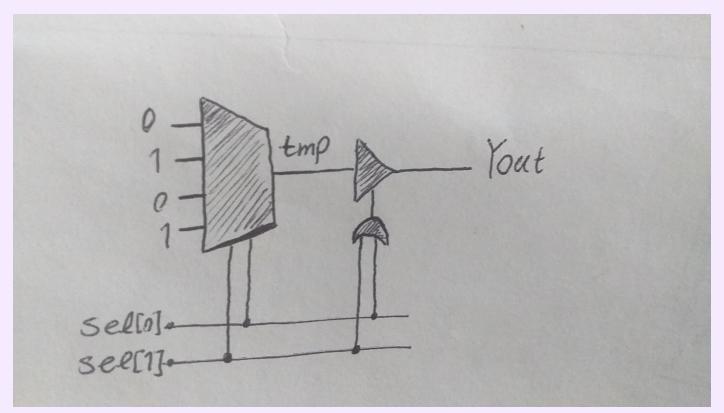
## تمرین دوم طراحی دیجیتال

## سروش داداشی ۱۴۰۰۰۱۲۲۶۸۰۲۲

() دستور with ... select اول مثل یک مالتیپلکسر عمل کرده و در صورت "11" یا "01" بودن sel خروجی های مورد sel نظر را وارد tmp می کند. دستور when ... else بعدی به صورت یک بافر سه حالته عمل کرده و در صورت صفر نبودن sel خروجی مورد نظر (tmp) را بیرون می دهد و در صورت صفر بودن sel خروجی به صورت (tmp) را بیرون می دهد و در صورت صفر بودن sel ورودی sel می کنیم.



 nr en
 1
 42 599 ps

 ∃nr sel
 100
 000
 001
 011
 100
 101
 110
 111

 nr sel(2)
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1
 1

## ۳) با توجه به خاصیت xnor برای ورودی های ۱ و ۲، ۵ و ۶ باید خروجی برابر با یک بشود.

Signal name	Value	8	16	24	32 4	0 48	56 .	64	72
ли en	1			22 675 ps					
⊟ лл sel	010	909	991	010	911	100	101	110	111
лг sel[2]	0								
лг sel[1]	1								
лг sel[0]	0								
⊕ Ju full_deco	. 00000100	0000001	00000010	00000100	00001000	00010000	00100000	01000000	10000000
. out_final	1								
		i i							

## (4

Signal name	Value	8 .	. 16 .	. 24	. 32 4	10 · · · 48	56	64	. 72	
A III	0	1	4	3	5	32767	32768	60 010 ps <sub>0</sub>	12	
⊕лгB	1	2	!	1	7	-1			3	
⊕ Л⊥ fn	11	00	01		1	0		11		
лт Cin	1									
⊞ лг R	-2	3	7	2	-2	-32768	32767	-2	8	
лг Cout	1									
JU F_O	0									
									-	