

Trellomize

گردآورندگان: سروش قربانی فراز ، سعید گشانی

وظایف:

سعید گشانی:

1. ایجاد حساب کاربری توسط کاربران و ورود به آن .
2. ایجاد پروژه و افزودن کاربران به آن .
3. ایجاد وظایف برای پروژه و تخصیص آنها به اعضای پروژه .
4. سیستم لاگینگ .

سروش قربانی فراز:

1. مقداردهی اولیه 5 مشخصات مدیر سیستم.
2. آزمون واحد .
3. افزودن قابلیت کامنت گذاری.
4. افزودن قابلیت دیدن همه چیز.
5. افزودن Docstring برای توابع.
6. زدن الگوریتم اضافه کردن وظیفه برای یک پروژه.

مشکلات:

- 1) در ابتدا برای ذخیره سازی داده ها مشکلات وجود داشت ، اینکه چجوری باید داده ها ذخیره شوند تا در روند پروژه اختلالی به وجود نیاید.
- 2) وقتی یوزر را از پروژه پاک میکردیم او هنوز گماشته شده تسک بود.
- 3) نشان دادن تسک ها در 5 ستون و جابجایی آنها با ایموجی.

تحلیل معماری:

- 1) بخش منو و ترمینال میتونست بهتر زده بشه و زیبایی های بیشتری داشته باشه و حتی امکان زدن رابط کاربری گرافیکی نیز وجود داشت
- 2) امکان استفاده بهتر از توابع برای این پروژه وجود داشت.
- 3) در کل سیستم مدیریت پروژه را رفته رفته میتوان بهبود بخشید برای مثال امنیت بیشتر برای ذخیره سازی داده ها، قابلیت ورود با فراموشی رمز و اختار به گماشته شده رمز در صورت نزدیک شدن به پایان وظیفه. 1) قابلیت هک شدن رمز برای اینکه محدودیتی برای تعداد دفعات رمز وارد شده وجود ندارد.
- 2) سختی کارکردن با ترمینال.
- 3) نداشتن قابلیت لاگین در صورت فراموشی رمز.

استفاده از الگوریتم ها:

- استفاده از کتابخانه argparse برای ورود ادمین و فعال و غیر فعال کردن کاربری.
- استفاده از کتابخانه validate-email-address برای دریافت آدرس ایمیل های استاندارد.
- استفاده از کتابخانه rich برای زیباسازی فضای ترمینال
- استفاده از کتابخانه bcrypt برای رمز نگاری رمز عبور داده شده توسط کاربر
- استفاده از uuid برای دادن ID منحصر به فرد برای تسک ها
- استفاده از کتابخانه tabulate برای در جدول نشان دادن ارایه دو بعدی