

Silvio Orozco 18282

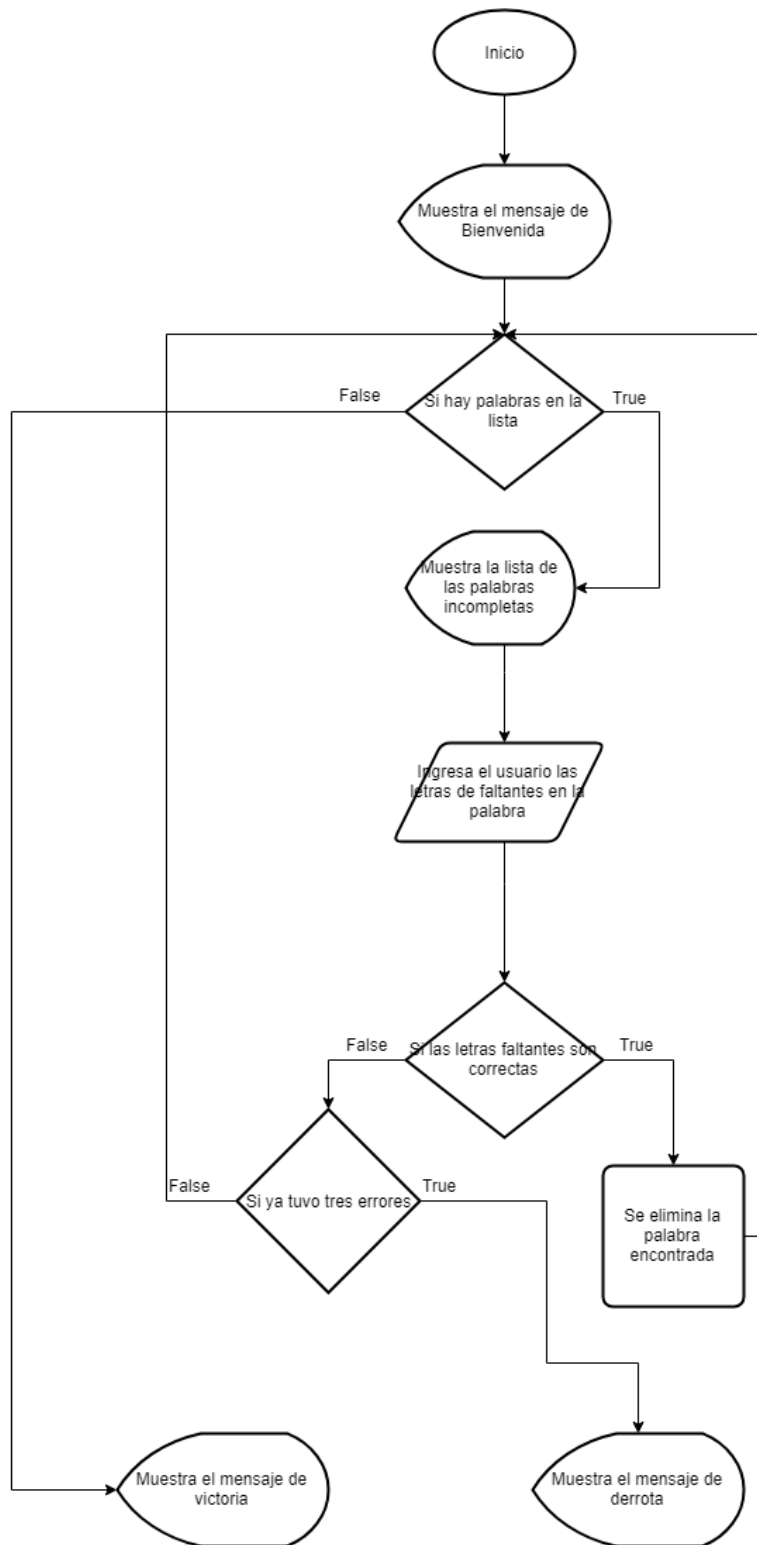
Jose Castañeda 18162

Proyecto 3 Assembler

Usos del Registro:

- R0: Cargar registros de asquiz.
- R1: Cargar lo ingresado por el usuario.
- R2: Contador de fallos.
- R3: Contador de palabras restantes.
- R4: Contador de palabras total.
- R5: Se guarda el registro de las palabras incompletas.
- R6: Se guarda el registro de las palabras completas.
- R7: Se guarda el registro de la palabra ingresada por el usuario.

Diagrama de Flujo:



Conclusiones:

- El lenguaje de assembler es más efectivo en cuanto a uso de memorias en comparación con otros lenguajes de más alto nivel.
- El utilizar subrutina hace que el programa sea más ordenado y que al leer el código se sepa que es lo que hace cada parte.
- Los diagramas de flujo sirven para entender las funcionalidades del programa y como funciona el ciclo de vida del código.

Bibliografía:

Arm Limited. (2008). Writing ARM Assembly Language topics. Extraído de:
<https://developer.arm.com/docs/dui0473/k/writing-arm-assembly-language>.

Glass Giant Ltd. (2011). ASCII Art. Extraído de: <http://www.glassgiant.com/ascii/>.

Carl Burch (2012). ARM subroutines & program stack. Extraído de:
<http://www.toves.org/books/armsub/>.