

Silvio Orozco Vizquerra

Carne 18282

Funciones aplicadas

Total=120

- (30 pts.) Límite de cartas: el juego presenta 45 cartas en total; cinco unos y cuatro de cada una de las demás cartas (incluyendo las cartas SORRY!). Esto se refleja en las probabilidades de que aparezca cada carta conforme el juego avanza. Esto se puede implementar generando un banco de cartas que se baraja cuando es agotado, o con probabilidades cambiantes por carta
- (20 pts.) Slides sobre el tablero: cada color tiene dos espacios en su “lado” (desde su posición de inicio hasta la posición de inicio del “siguiente” color) tales que los peones que caen en ellos son adelantados cuatro espacios automáticamente. La ubicación de los espacios para cada color puede apreciarse en la siguiente imagen:
- (10 pts.) Retrocesos: la carta 4 siempre retrocede. Si un jugador saca la carta 10, debe avanzar 10 espacios o retroceder 1
- (10 pts.) Zonas seguras: los últimos 5 espacios antes de llegar a la home de cada color son accesibles únicamente para el color correspondiente, y son la zona segura para los peones de ese color. Los peones en la zona segura son inmunes a regresos al área de inicio y a intercambios de posición
- (10 pts.) Tablero “circular”: si un peón retrocede lo suficiente desde su área de inicio, podrá desviarse en camino a su home al avanzar.
- (5 pts.) Múltiples cartas SORRY!: los jugadores pueden tener más de una carta SORRY! en su posesión.
- (5 pts.) Segunda carta: si un jugador saca la carta 2 deberá tomar una carta adicional.
- (30 pts.) Bots: el juego permite seleccionar bots para llenar los espacios de jugadores. Debe haber al menos un jugador humano