

Лабораторная работа №3.

Задача: написать на ассемблере аналоги функций языка С из библиотеки `string.h`, содержащей функции для работы со строками.

Указания:

- 1) Ввод строк производить с клавиатуры с использованием 21-го прерывания, код в `ah` – `09h`. Адрес строки должен находиться в `DS:DX`, причем она должна быть заранее заготовлена таким образом, что первый её байт – её максимальная длина. Пример см. в прикрепленном файле `input.asm`.
- 2) Каждую функцию реализовывать так, чтобы она соответствовала своему прототипу на С. Т.е., она должна принимать ровно тот же список аргументов и возвращать ровно то же значение, как и её аналог в С. Например,

```
char * strcpy ( char * destination, const char * source );
```

Аргументы и возвращаемое значение должны передаваться через стек. Пример передачи аргументов через стек и возврата значения из подпрограммы см. в прикрепленном файле `proc.asm`.

Варианты заданий:

1. `strcpy`
2. `strncpy`
3. `strcmp`
4. `strncmp`
5. `strchr`
6. `strcspn`
7. `strpbrk`
8. `strrchr`
9. `strspn`
10. `strstr`