

## Лекция 4. Списки, вычислительная сложность, равенство

Коновалов А. В.

19 сентября 2022 г.

## Списки

# Списки

LISP — List processing, обработка списков. Список — основная структура данных языка Scheme.

(1 2 3 4) — список из четырёх чисел.

Создание списка

(**list** <элементы>)

(**list** 1 2 3 4)      →      (1 2 3 4)

(**list**)                →      ()

# Операции над списками

## cons — конструирование

(**cons** <голова> <хвост>) → <список>

Создаёт новый список из некоторого значения («головы») и другого списка («хвоста»). Первым элементом нового списка будет «голова», последующими — хвост.

(**cons** 1 (**list** 2 3 4)) → (1 2 3 4)

# Операции над списками

`car, cdr, null?`

`(car <список>)` → <голова списка>

`(cdr <список>)` → <хвост списка>

`(null? <список>)` → <bool>

Это селекторы, запрашивают голову и хвост списка, список должен быть непустым.

`(car (list 1 2 3 4))` → 1

`(cdr (list 1 2 3 4))` → (2 3 4)

`(null? (list 1 2 3 4))` → #f

`(null? (list))` → #t

# Операции над списками

## Запись списка через цитирование

Пустой список, запись списка через цитирование

'()' – пустой список

Запись списка при помощи цитирования:

'(1 (2 3 4) 5 6)'

Вложенные списки:

(**list** (**list** 1 2 3) (**list** 4 5 6)) → ((1 2 3) (4 5 6))

'((1 2 3) (4 5 6))' → ((1 2 3) (4 5 6))

# Операции над списками

Список можно связать с переменной:

```
(define L '(1 2 3))
```

```
(define x 1)
```

```
(define (f y)  
  (list x y))
```

```
(define (f y)  
  (cons x (cons y '())))
```

```
'(x y)
```

# Операции над списками

## length и append

Встроенная функция length

(length '(1 1 2 1)) → 4

Встроенная функция append — конкатенация списков:

(append '(1 2 3) '(4 5 6)) → (1 2 3 4 5 6)

(append '(1 2) '(3 4) '(5 6)) → (1 2 3 4 5 6)



## Списков не существует — cons-ячейки или пары

Объект, который строится функцией `cons` — т.н. `cons`-ячейка или пара. Аргументами функции `cons` могут быть любые объекты.

Правильный список — это или пустой список, или `cons`-пара, вторым элементом которой является правильный список.

`(cons 1 2)` → `(1 . 2)` ;; неправильный список

`(cons 1 (cons 2 '()))` → `(1 2)` ;; правильный список

`(cons 1 (cons 2 (cons 3 4)))` → `(1 2 3 . 4)` ;; тоже неправильный

Пример. Как могла бы быть определена встроенная функция length:

```
(define (length xs)
  (if (null? xs)
      0
      (+ 1 (length (cdr xs)))))
```

```
(define (length xs)
  (define (loop len xs)
    (if (null? xs)
        len
        (loop (+ len 1) (cdr xs))))
  (loop 0 xs))
```

## pair

Функция `pair?` возвращает истину, если аргумент — cons-ячейка.

```
(pair? '(1 . 2))      → #t
```

```
(pair? (list 1 2 3))  → #t
```

```
(pair? 100500)        → #f
```

## Встроенная функция map

Используется для того, чтобы единообразно преобразовать все элементы списка, принимает процедуру и исходный список, строит новый список той же длины, что и исходный, каждый элемент этого списка является результатом применения процедуры к элементу исходного списка.

```
(define (square x) (* x x))  
(map square '(1 2 3 4 5)) → '(1 4 9 16 25)
```

Расширенный вариант использования map:

```
(map  
  (lambda (x y) (+ (* 2 x) (* 3 y)))  
  '(1 2 1 2)  
  '(2 3 2 3 2)  
) →  
  '(8 13 8 13)
```

Функцию map («простой вариант») можно описать как:

```
(define (map f xs)
  (if (null? xs)
      '()
      (cons (f (car xs)) (map f (cdr xs)))))
```

# Процедуры с переменным числом параметров

Безымянная процедура, принимающая произвольное число аргументов:

(**lambda** xs ...)

xs — список аргументов

((**lambda** xs xs) 1 2 3 4) → (1 2 3 4)

Безымянная процедура, принимающая n+ аргументов:

```
(lambda (a b c . xs) ...)
```

```
((lambda (a b c . xs)  
  (list (+ a b c) xs))
```

```
1 2 3 4 5) →
```

```
(6 (4 5))
```



Именованная процедура:

```
(define (f <фиксированные параметры> . <список параметров>)  
  ...)
```

```
(define (f a b c . xs)  
  (list (+ a b c) xs))
```

```
(f 1 2 3 4 5) → (6 (4 5))
```

```
(define (f . xs)  
  (list xs xs))
```

```
(f 1 2 3) → ((1 2 3) (1 2 3))
```

Функцию `list` можно описать так:

```
(define (list . xs) xs)
```

Пример:

```
((lambda x x)) → ()
```

## Вычислительная сложность

# Вычислительная сложность

Вычислительная сложность — асимптотическая оценка времени работы программы. Асимптотическая, значит, нас интересует не конкретное время, а поведение.

$T(<\text{данные}>)$  — функция, возвращающая точное значение времени работы программы на конкретных входных данных.

Асимптотическая оценка  $O(f(<\text{данные}>))$  показывает, что функция  $T(\cdot)$  при росте входных данных ведёт себя как функция  $f(\cdot)$  с точностью до некоторого постоянного сомножителя.

Т.е. существует такое  $k$ , что

$$\lim T(\text{data}) / f(\text{data}) \rightarrow k$$

при росте аргумента  $\text{data}$ .

## Вычислительная сложность

Оценку вычислительной сложности для некоторого алгоритма и некоторого абстрактного вычислителя обычно оценивают в числе элементарных команд этого абстрактного вычислителя.

Для Scheme элементарными операциями считаются вызов функции, cons, car, cdr, получение значения переменной, создание процедуры (lambda), объявление глобальной переменной (define), присваивание переменной (set!), арифметические действия с фиксированным числом операндов (не свёртка!), call/cc (создание и переход на продолжение), delay, force, null? (и другие встроенные предикаты), if, cond.

# Вычислительная сложность

Встроенные функции могут иметь разную сложность!

Например,

- ▶  $(\text{map } f \text{ } xs) \rightarrow O(\text{len}(xs) \times T(f))$ , где  $T(f)$  — среднее время работы  $(f \text{ } x)$ .
- ▶  $(\text{length } xs) \rightarrow O(\text{len}(xs))$ .
- ▶  $(\text{append } xs \text{ } ys) \rightarrow O(\text{len}(xs))$ .

```
(define (append xs ys)
  (if (null? xs)
      ys
      (cons (car xs) (append (cdr xs) ys))))
```

## Проверка на равенство

- ▶ `equiv?` — атомы сравнивает по значению, сложные типы данных (списки, векторы, `lambda`) — по ссылке.
- ▶ `eq?` — может и атомы сравнивать по ссылке.
- ▶ `equal?` — сравнивает аргументы по значению.
- ▶ `=` — равенство чисел. Может сравнивать числа разных типов.
- ▶ Функции сравнения отдельных типов вроде `string=?...`

## Проверка на равенство

Функция `equal?` медленная, т.к. сравнивает аргументы по значению, в частности, для списков сравнивает их содержимое. Но она наиболее предсказуемая.

Функции `eq?` и `eqv?` работают быстро, но могут давать неожиданные результаты.

```
(define x ...)
```

```
(define y x)
```

```
(eq? x y)      → #t
```

```
(eqv? x y)     → #t
```

```
(equal? x y)   → #t
```