Таблица 4: Варианты изображений

No	Таолица т. Барианты изоор		Группо	Пото
Nº	Описание	Студент	Группа	Дата
1	Параллелепипед в изометрической проекции со	Веденеев Д		
	сторонами a, b и c c выбором, рисовать или не рисовать невидимые линии.			
2	Прямоугольник, заданный сторонами а и b,	Ивенкова О В		
	изображённый таким образом, что его длинная сторона составляет угол альфа с осью ОХ.			
3	Окружность радиуса r, изображённая с помощью	Ладиков-Роев Ю Д		
	квадратов со стороной а, наклонённых на угол '.			
4	«Кентавр» выбранного пользователем цвета, у которого п рук и m ног.	Родэ М К		
5	Вилка выбранного пользователем цвета с n	Трофименко Д И		
	зубьями.			
6	Куб со стороной а в изометрической проекции.	Стрижова В В		
	Пользователь может выбрать, вписывать или не			
	вписывать в куб октаэдр, вершины которого			
	располагаются в центре граней куба.			
7	Парабола с фокальным параметром р, изображённая таким образом, что её директриса составляет угол альфа с осью ОХ.	Лимонов Д А		
8	Набор из n трапеций, закрашенных через одну по желанию пользователя, которыми аппроксимируется интеграл функции y = x на интервале от -1*рі до рі при cos(a*x/b) интегрировании методом трапеций.	Гуров В А		
9	Эллипс с о с ями а и b, изображённый таким	Кардашов М А		
	образом, что его ось а составляет угол альфа с осью ОХ.			
10	Прямоугольник со сторонами а и b, изображённый с помощью n равномерно распределённых вдоль его сторон окружностей радиуса r.	Роговой Д А		

Таблица 5: Варианты изображений

таслица С. Варианты иссоражении				
Nº	Описание	Студент	Группа	Дата
11	Круг диаметра d, разбитый на n равных	Тараканов В		
		Д		
	секторов, закрашенных случайными цветами.			

12	«Домик» с двускатной крышей, у которого n этажей, а на каждом этаже по m окон. Печное отопление – по желанию пользователя.	Федуков А А		
13	Круг радиуса r, по желанию пользователя	Хаустова М М		
	заштрихованный под углом х градусов с шагом d.			
14	Правильная n-угольная прямая призма выбранного цвета в изометрической проекции с высотой h, равной стороне основания.	Воронов Д А		
15	Траектория тела, брошенного с поверхности	Ладонцева А А		
	планеты с начальной скоростью v_0 под углом . Ускорение свободного падения на планете – g. На рисунке нужно отметить поверхность планеты и наивысшую точку траектории.	(
16	Треугольник, закрашенный выбранным	Кочеткова П А		
	пользователем цветом, углы которого	7.		
	изображаются кружками и могут передвигаться			
	пользователем с помощью мыши.			
17	Треугольник со сторонами a, b и c,	Гаджимиева М Н		
	изображённый таким образом, что сторона а			
	составляет угол альфа с осью ОХ.			
18	Набор из n прямоугольников, закрашенных через	Краснобаев М С		
	один по желанию пользователя, которыми			
	аппроксимируется интеграл функции			
	y = x на интервале от -1*рі до рі при sin(a*x/b) —			
	интегрировании методом средних			
	прямоугольников.			
19	Треугольник выбранного цвета со сторонами a, b	Арбузов Т Ю	_	
	И С.			
20	Прямоугольный треугольник с катетами а и b, в			
	котором по желанию пользователя проставлены			
	величины углов.			

Таблица 6: Варианты изображений

Nº	Описание	Студент	Группа	Дата
21	Круглый «смайлик» или «хмурик» (по выбору	Калмыков М Д		
	пользователя) радиуса r .			
22	Полное бинарное дерево высоты h, вершины которого изображаются кружками диаметра d.	Кужель И		
23	Множество окружностей диаметра d. Каждая	Чистяков И Д		
	окружность появляется при клике мышкой по			

	рисунку в том месте, куда указывает курсор мыши.	
24	Прямоугольная матрица размера m n, в	Щербинина E М
	ячейках которой находятся окружности	
	диаметром d. Часть окружностей закрашено	
	выбранным пользователем цветом так, что	
	образуют квадрат со стороной в а кругов, центр	
	которого совпадает с центром матрицы.	
25	Сектор круга радиуса r с длиной дуги I, который по выбору пользователя может быть закрашен.	Бойко Р А
26	Треугольник со сторонами a, b и c, изображённый	
	с помощью n равномерно распределённых вдоль	
	его сторон окружностей радиуса r.	
27	Доска для игры в крестики и нолики размера	Гринчий Ю С
	n n, в которой можно кликом мышки	
	устанавливать крестики и нолики до тех пор,	
	пока игра не закончится. Собранный ряд	
	крестиков или ноликов по окончании игры	
	должен выделяться цветом.	
28	Стакан, имеющий форму усечённого конуса.	Быков Д Ю
	Диаметры низа и верха стакана – d_1 и d_2 , высота	
	стакана – h. Стакан заполнен жидкостью на k	
	процентов.	
29	«Монитор» с диагональю d и соотношением	
		Брыш А О
	сторон, задаваемым дробью а=b. По желанию	
	пользователя на экране монитора может быть	
	нарисован такой же монитор, причём на экране	
	нарисованного монитора тоже рисуется монитор	
20	И Т.Д.	Maria E C
30	Кубик Рубика размера n n n в изометрической проекции, который по выбору	Юдина Е С
	пользователя может быть или не быть раскрашен	
	случайными цветами.	
	олучаиными цветами.	

Таблица 7: Варианты изображений

Nº	Описание	Студент	Группа	Дата
31	Схематичное изображение автомобиля с			
	квадратными или круглыми колёсами по			
	выбору пользователя. Автомобиль должен быть			
	покрашен выбранным пользователем цветом.			
32	Правильный пятиугольник со стороной а,			

	изображённый с помощью n равномерно распределённых вдоль его сторон окружностей радиуса r.		
33	Электрическая лампочка выбранного пользователем цвета с возможностью включения и выключения.		
34	Буква «А» заданного пользователем цвета, вписанная в прямоугольник со сторонами а и b.		
35	«Паровоз» выбранного пользователем цвета с n колесами и m трубами.		
36	Множество отрезков, цвета и координаты которых выбираются пользователем. Для добавления отрезка пользователь нажимает левую кнопку мыши в том месте рисунка, где должна находиться первая точка отрезка, и, не отпуская кнопки, отводит мышь в то место, где должна находиться вторая точка.		