



AI HACKATHON UTCN



Agenda

01 Obiectiv

02 Cronologie

03 Mentori si sesiuni

04 Provocare

05 Comunicare

06 Q&A

Despre Accesa

▶ Accesa este o companie de tehnologie de top cu sediul în Cluj-Napoca, având birouri în Oradea și 20 de ani de experiență în transformarea provocărilor de afaceri în oportunități și creștere.

O organizație orientată spre valori, s-a impus ca un partener de încredere pentru branduri importante din domeniile Retail, Producție, Finanțe și Banking. Acoperă întregul proces de evoluție digitală al clienților săi, de la idee și definirea cerințelor până la dezvoltarea de software și soluții de servicii gestionate.

Cu peste 1200 de profesioniști IT, Accesa are și o prezență în continuă creștere, consolidându-și poziția ca angajator preferat pentru profesioniștii IT pasionați de rezolvarea problemelor prin tehnologie.

Formând echipe tehnice puternice cu o abordare centrată pe client, aceștia ajută companiile să crească, oferind valoare clienților, partenerilor, industriei și comunității.

20

**ani de livrare a valorii
pentru branduri globale
importante**

1200+

**profesioniști IT care au grijă de
oameni, soluții și impactul
acestora**

Obiectiv

Te provocăm să dezvolti aplicații și soluții inovatoare bazate pe (Gen)AI, oferindu-ți ocazia de a câștiga experiență practică într-un mediu tech profesionist.

Vei avea oportunitatea să:

- Abordezi provocări reale din industrie
- Primești mentorat de la profesioniști
- Îți prezinți proiectul în fața unui juriu format din experți tech
- Poți concura pentru șansa de a participa la evenimentul **ShipIT de 48 de ore** și de a obține un loc în **Accesa Summer Apprenticeship Program 2025**.

În cele din urmă, acest hackathon este despre **inovație, învățare, networking și accelerarea carierei tale**, oferindu-ți ocazia să faci pasul de la mediul academic la industria tech.



Cronologie

Kick-off 04 Aprilie

Introducere în
program, așteptări și
obiective

Development 07 – 28 Aprilie

Echipele își dezvoltă
aplicațiile, participă la
prezentări educaționale și
colaborează cu mentorii.

Deadline 28 Aprilie 23:59:59

Echipele trebuie să își
trimită produsul final
pentru revizuire
înainte de prezentare.

Premiere 05 Mai

Echipele își prezintă
proiectele în fața unui
juriu.

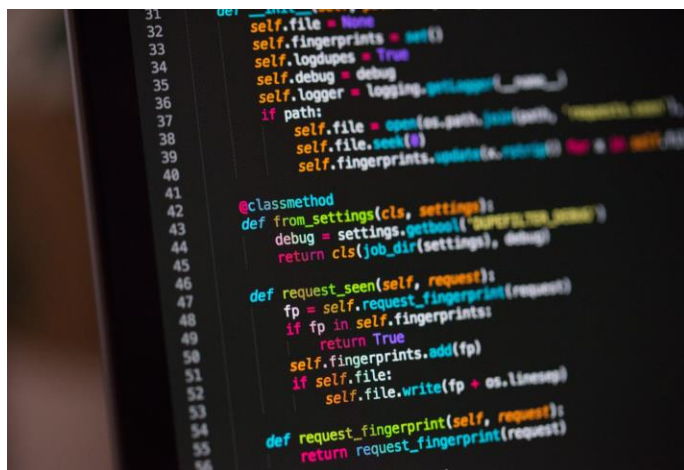
Mentorii

Pe parcursul hackathonului, nu vei fi singur. Fiecare echipă va avea acces la mentori experimentați de la Accesa, care vă vor ghida prin provocări, vă vor oferi informații tehnice și vă vor ajuta să vă perfecționați soluțiile.

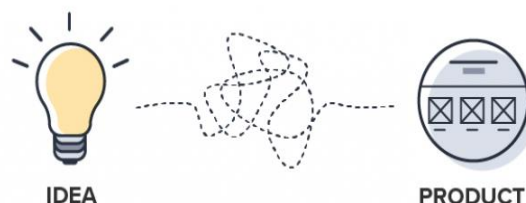
- [Sandor Marton](#) (Echipa 1)
- [Csongor Csegodi](#) (Echipa 2 & 3)
- [Stefan Chiforiuc](#) (Echipa 4 & 5)
- [Ervin Maftei](#) (Echipa 6 & 7)
- [Bogdan Diaconescu](#) (Echipa 8 & 9)
- [Sergiu Zagrean](#) (Echipa 10)
- [Simona Lucut](#) (Front end Support)
- [David Stan](#) (Product Support)
- [Ioana Salati](#) (Product Support)
- [Claudia Laza](#) (QA Support)
- [Andrada Popan](#) (Organizare & Support)

ÎNVAȚĂ – DE LA EXPERȚII NOȘTRI

Succesul nu înseamnă doar programare – este despre înțelegerea imaginii de ansamblu. Pe parcursul hackathonului, participanții vor obține perspective valoroase din **trei prezentări** susținute de experții noștri.



Best Practices & Coding Guidelines



From Idea to Product



Testing Essentials

► Scrierea de cod curat, eficient și scalabil cu **Simona Lucuț**.
11 Aprilie, 13:00 - 14:00

► Înțelegerea modului în care sunt dezvoltate produsele digitale, de la concept la lansare, și învățarea gândirii din perspectiva utilizatorului cu **Ioana Salati** și **David Stan**.
15 Aprilie, 13:00 – 14:00

► Cum să te asiguri că aplicația ta funcționează perfect, de la depanare la testarea cu utilizatori cu **Claudia Laza**.
25 Aprilie, 13:00 - 14:00

Comunicare & Organizare

► Platforma & Anunțuri

Toate întâlnirile vor avea loc online pe **Microsoft Teams**. **Chatul va rămâne permanent deschis pentru întrebări**, iar orice anunțuri importante vor fi postate atât pe chat, cât și pe **adresa de e-mail a universității**.

► Întâlniri recurente cu mentorii

Fiecare echipă va avea un **meeting săptămânal** cu mentorul alocat. Chatul va fi disponibil pentru întrebări, iar mentorii vor răspunde în funcție de disponibilitate.

► Prezentări tehnice

Pe parcursul programului, veți participa la **3 prezentări** susținute de colegii noștri, pe Teams. La finalul fiecărei sesiuni, chatul va rămâne deschis pentru întrebări.





Provocare

(David Stan)

The Why



Source: [Medium](#)

The Challenge

► Description

In this challenge, each team will be provided with several CVs and job requirements. The goal is to analyze the skills and experiences listed in the CVs and match the most suitable candidates to each project based on their qualifications and expertise.

► Industry Knowledge Criteria 10%

This criterion assesses the developer's experience in the specific industry relevant to the job requirement (e.g., banking, healthcare, etc.)

► Predefined Technical Skills and Qualifications (30%)

This criterion evaluates the developer's specific technical skills and qualifications based on predefined input fields.

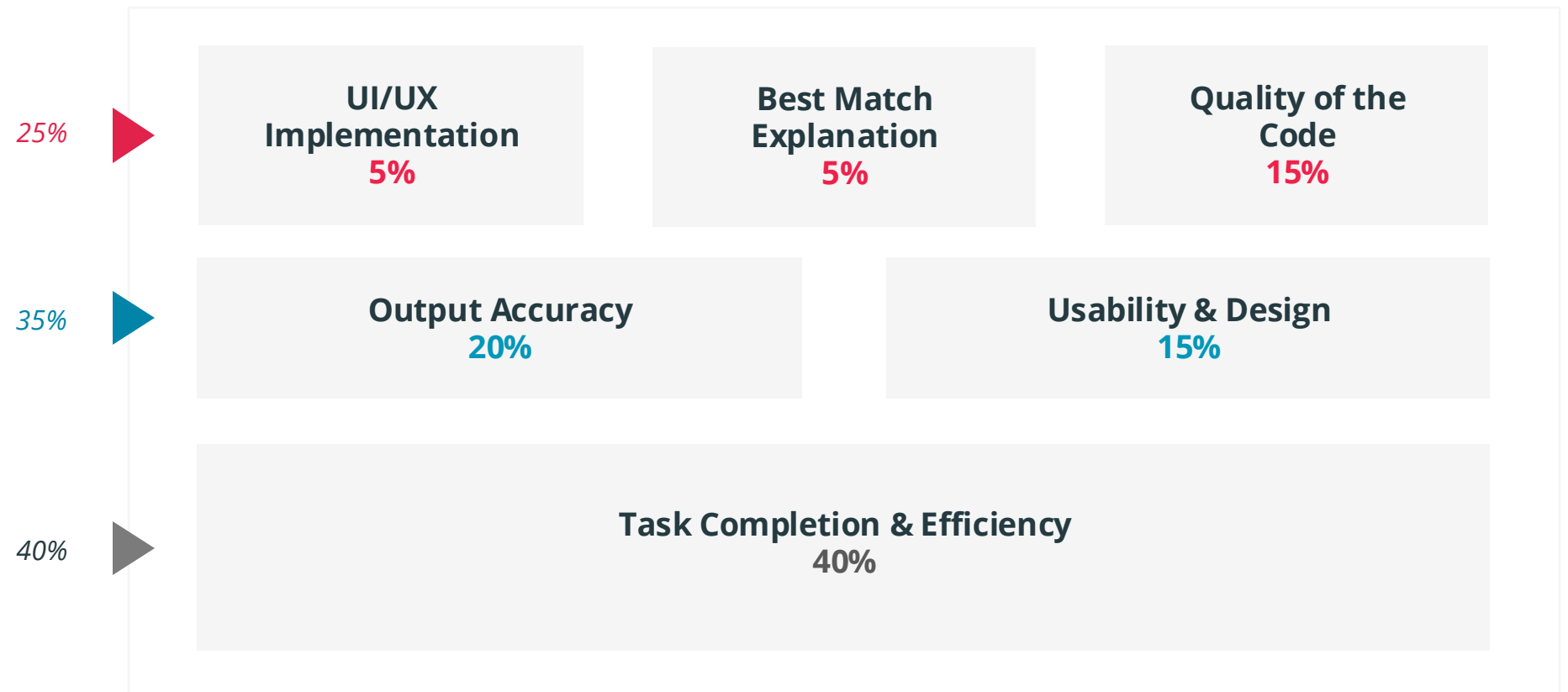
► Job Description and CV Matching (60%)

This criterion measures the overall alignment between the job description and the developer's qualifications.




The Criteria

The challenge will be evaluated by the following criteria



The TLDR



An intelligent system that matches developers to projects by skills and requirements, boosting efficiency.

Teams analyse CVs and job requirements to make accurate matches. The system has two interfaces: one to enter a job and get top CVs with scores, and another to upload a CV and get the best match. Matching criteria:

- **Industry Knowledge** (10%): Assesses experience in relevant fields
- **Technical Skills** (30%): Weights specific skills by job relevance
- **Job Match** (60%): Aligns CV with job requirements

Evaluation includes Completion, Accuracy, Usability, UI/UX, Explanation Clarity, and Code Quality.



Q&A



THANK YOU