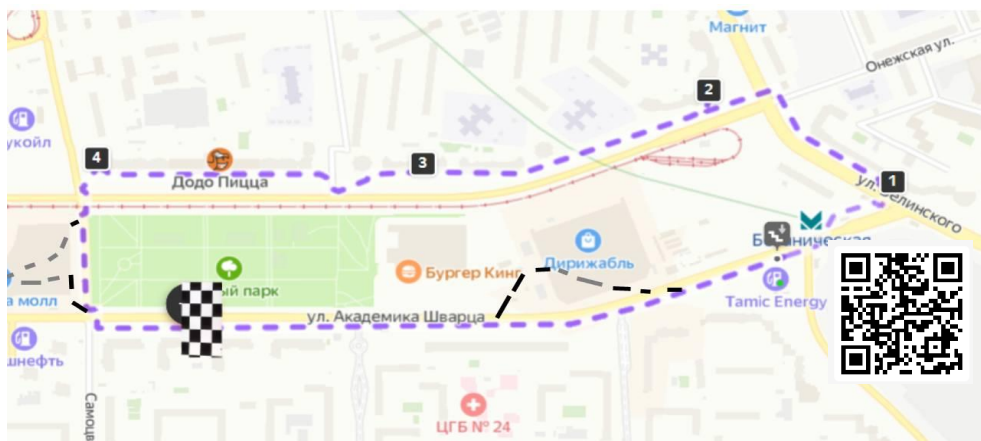


## Квалификация

Порядок старта определяется на квалификации — за день до начала соревнования один представитель команды пьет бутылку пива объемом 0.5 на скорость. Команда, показавшее наименьшее время, начинает соревнование, далее идут команды с меньшим временем (в порядке убывания\*).



## Старт гонки

Гонка берет свое начало с улицы Академика Шварца, 6к1.

Представитель команды, квалифицировавшейся первой, встает на дистанцию и покупает в магазине бутылку\банку пива объемом 0.5. После того, как он выходит из магазина и открывает бутылку под взмах французского триколора — гонка официально начинается, второй номер может заступать на дистанцию.

Важно отметить, что порядок входа в магазин имеет значения только при покупке первой бутылки\банки, в дальнейшем участники могут беспрепятственно совершать обгон оппонентов в магазине.

## Цимес гонки

Цель участников на время 240 минутной гонки — набрать наибольшее количество баллов.

Прохождение круга — 2 балла

Прохождение контрольной точки — 1 балл

Комментаторы в праве назначать баллы за крутость\*

Круг будет засчитываться при прохождении всех контрольных точек, отмеченных на карте. Прохождение контрольной точки засчитывается, если участник выпил банку\бутылку пива в территориальном промежутке между точки покупки и следующей точки. Порядок точек контроля указан на карте. Скорость распития и ходьбы определяет сам участник.

Во время гонки возможны замены участников. Замена возможна после прохождения первого круга, позволяет не больше 1 замены на 1 круг. Во время гонки вторые номера могут находиться на одном из пит-стопов\*

## Запрещается

Участник не в праве выливать пиво не в свой рот. Сплевывать тоже запрещается. Карается дисквалификацией, ибо харам.

Участник не может менять маршрут. Предупреждение, при игнорировании - дисквалификация

Участник не может купить новое пиво, если не допил пиво со старой контрольной точки. Карается дисквалификацией.

Никто из команды не может физически взаимодействовать с участником другой команды. Степень нарушения определяет наказание. От предупреждения до дисквалификации.

\* при совпадении времени у двух участников, соревнуются вторые номера команд и сравнивается среднее время команд, если совпало среднее — решается мордобоем

\*крутость аргументируется комментатором

\*заход в пит-стоп примерно указан на карте пунктиром