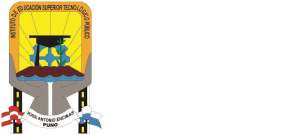
**INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PUBLICO**

**“JOSE ANTONIO ENCINAS” – PUNO**



**ARQUITECTURA DE PLATAFORMAS Y SERVICIOS TECNOLOGICOS DE LA INFORMACION**

**TRABAJO ENCARGADO**

**“MANUAL DE INSTALACION DE ANDROID STUDIO”**

**UNIDAD DIDACTICA: MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**ESTUDIANTES: SOSA CONDORI BRENDA ODHETT**

**MAMANI CHAMBILLA ANGEL HUMBERTO**

**PEREZ ZARDON MITZY MARYCIELO**

**DOCENTE : ING. L. ELIANA TICONA DE LA PEÑA**

**CICLO : IV “A”**

**Puno – Perú**

**2025**

**INDICE**

* ***Instalación de Android Studio:***

***Guía Paso a Paso* Pag. 2 - 5**

**1. Requisitos Previos**

**2. Descarga del Instalador**

**3. Instalación en Windows**

* ***Instalación de Flutter en***

***Android Studio (Windows 11)* Pag. 6 - 9**

**1. Requisitos Previos**

**2. Descargar Flutter SDK**

**3. Instalación de Flutter**

* ***Instalación de Dart en***

***Android Studio (Windows 11*) Pag. 10 - 11**

**1. Requisitos previos**

**2. Descarga de Dart**

* ***Creamos un archivo en Android***

***Studio con Flutter*. Pag. 12 - 13**

1. **Crear tu primer proyecto Flutter**
2. **Elige Flutter Application.**
3. **Configura:**
4. **Proyecto Inicial.**

**Instalación de Android Studio: Guía Paso a Paso**

**1. Requisitos Previos**

Antes de instalar Android Studio, nos aseguramos de tener:

- Un sistema operativo compatible: Windows 10/11, macOS, o Linux.

- Mínimo 30 GB de RAM.

- Al menos 8 GB de espacio libre en disco no incluye las aplicaciones que se necesitan para tener Android Studio completamente en funcionamiento.

- Java JDK (Android Studio incluye una versión integrada, pero puedes instalar una externa si lo prefieres).

**2. Descarga del Instalador**

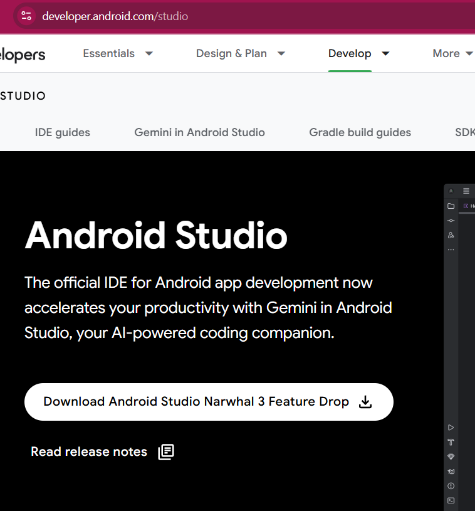
- Nos dirigimos a nuestro buscador de Google y buscamos Android Studio.

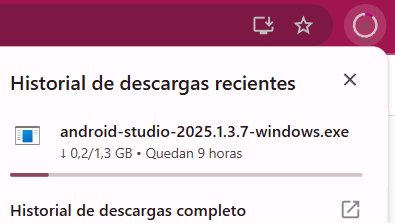
-Nos vamos a la siguiente opción como vemos en imagen.

- Haz clic en Download Android Studio.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.- Acepta los términos y descarga el archivo correspondiente a tu sistema operativo.

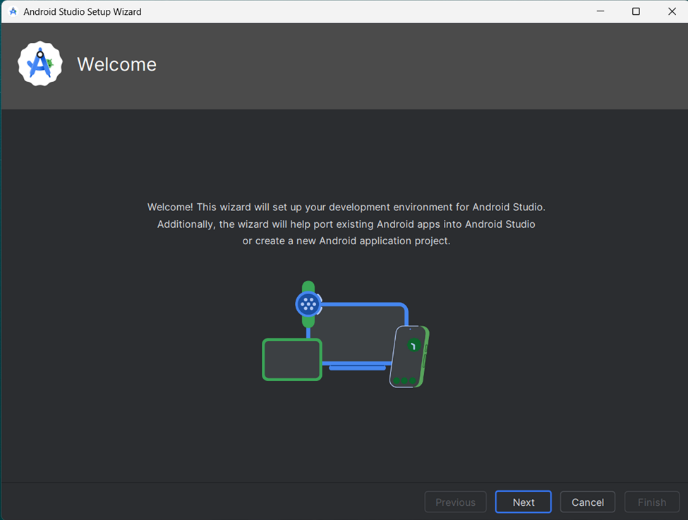
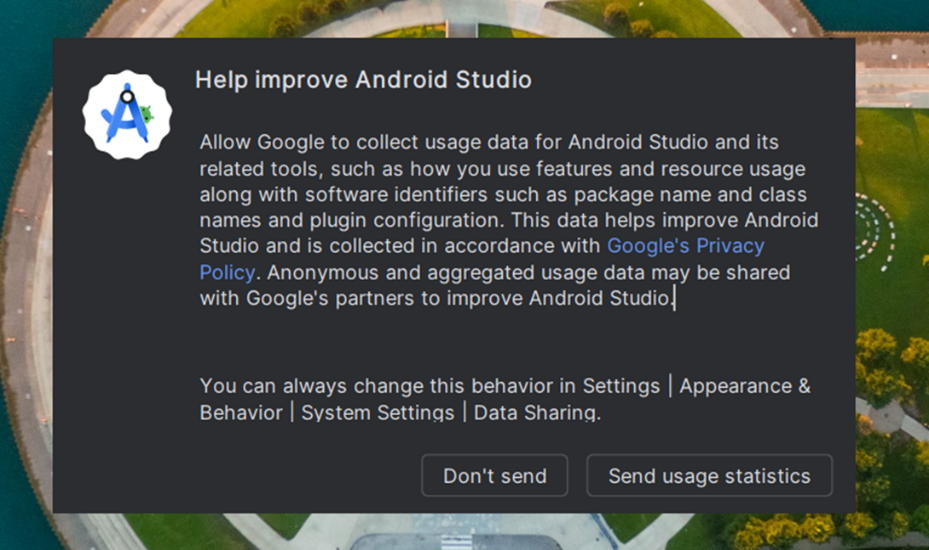




**3. Instalación en Windows**

- Ejecuta el archivo .exe descargado.

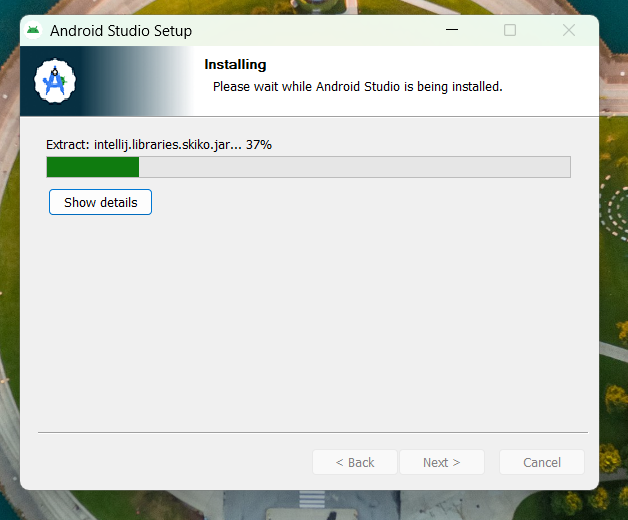
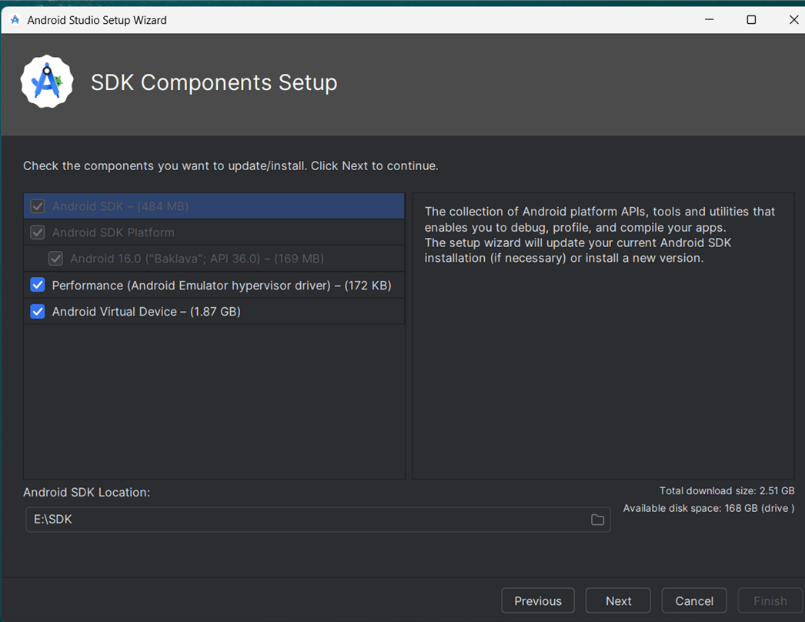
- Aparecerá el asistente de instalación. Haz clic en Next.



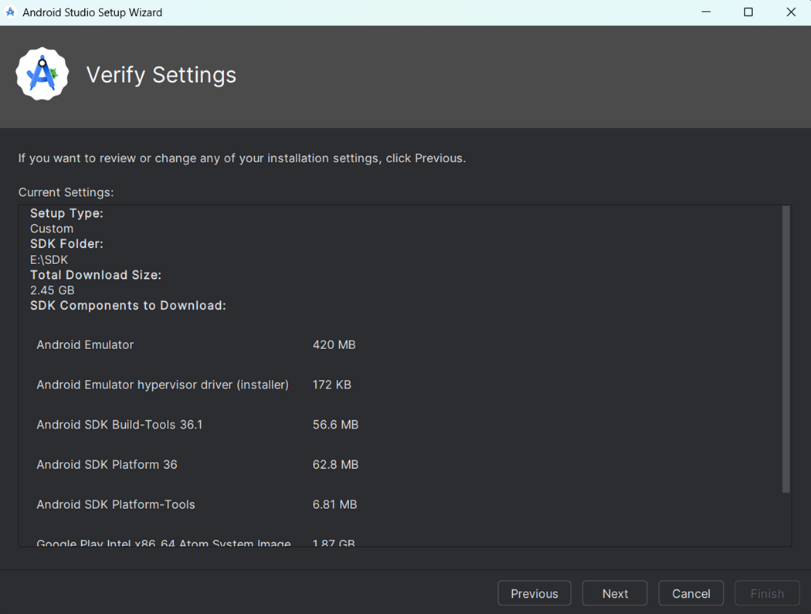
- Selecciona los componentes a instalar, para una instalación personalizada optaremos por la opción de “Custom”.

Texto

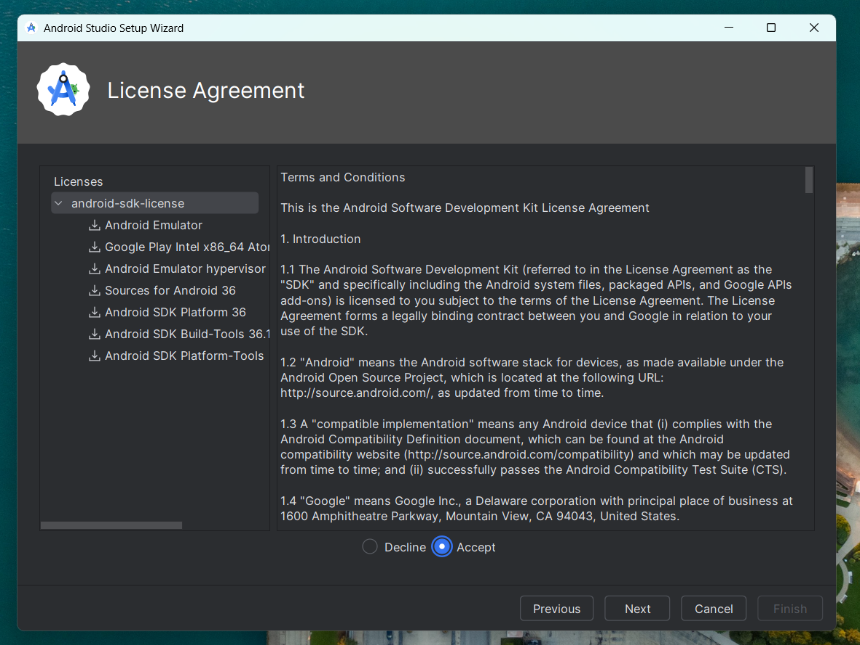
El contenido generado por IA puede ser incorrecto.  
- Luego tendremos que seleccionar una carpeta para instalar lo que viene a ser el SDK, luego en darle en “Next” seguirá con la instalación de ella.



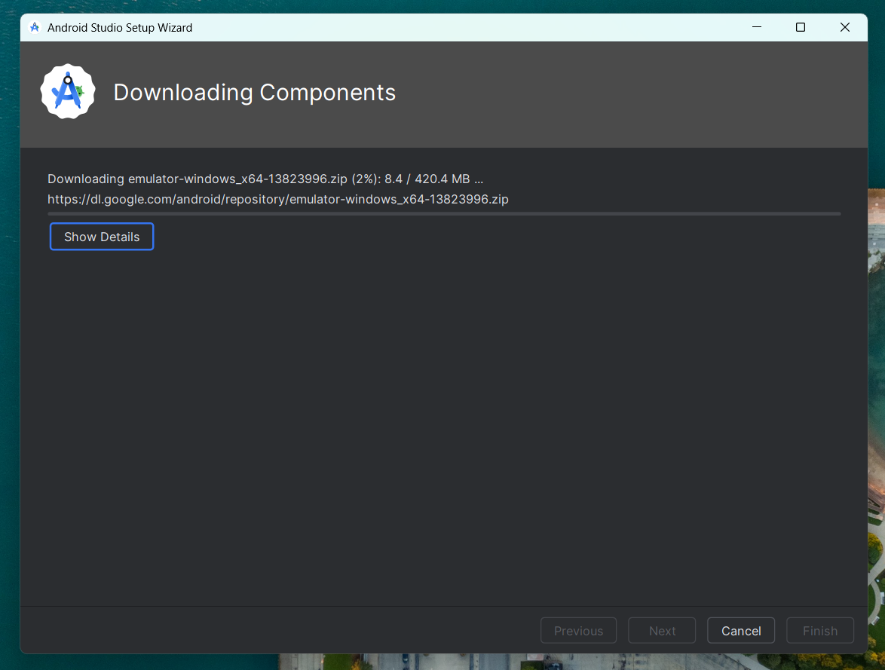
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Chat o mensaje de texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

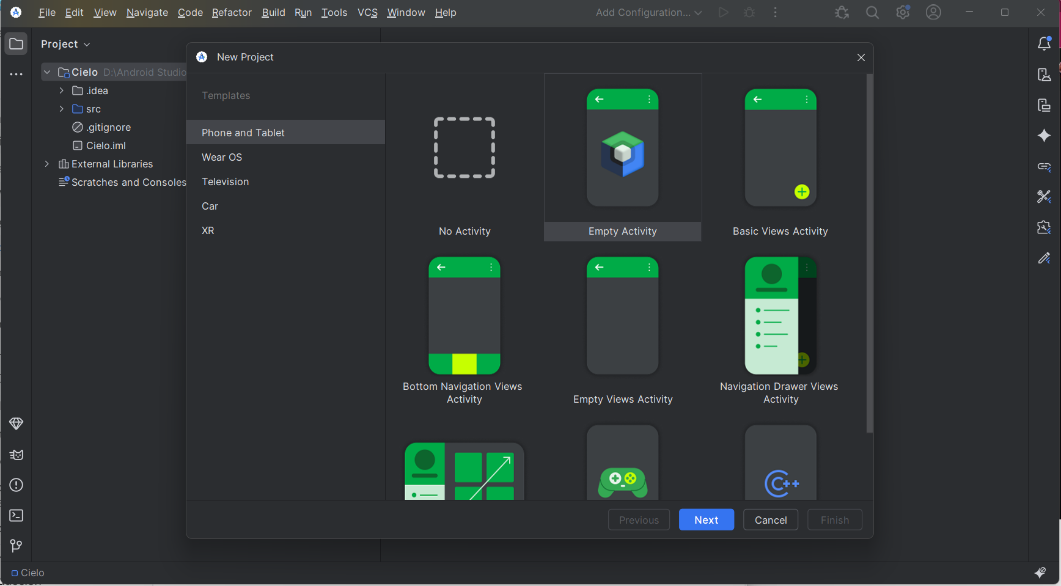
- Al finalizar con la instalación del SDK, nos aparecerá una ventana en la cual tendremos que aceptar la licencia de Android Studio.



- Luego iniciara la descarga de todos los archivos de Android Studio por defecto, esto puede tomar un tiempo.



- Al finalizar con la instalación, automáticamente se abrirá la ventana principal de Android Studio, pero solo se podrá usar elementos básicos.



**Instalación de Flutter en Android Studio (Windows 11)**

**1. Requisitos Previos**

Antes de comenzar, asegúrate de tener:

- Android Studio instalado.

- Git instalado (necesario para Flutter).

- Espacio libre en disco (~2 GB para Flutter SDK).

- Conexión a internet estable.

**2. Descargar Flutter SDK**

- Ve a flutter.dev y haz clic en Get Started.

- Selecciona Windows como sistema operativo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

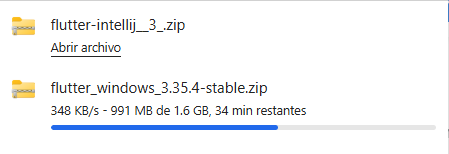
El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Descarga el archivo del SDK.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

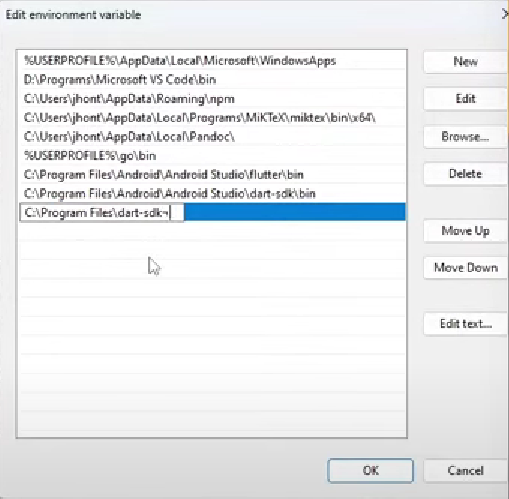
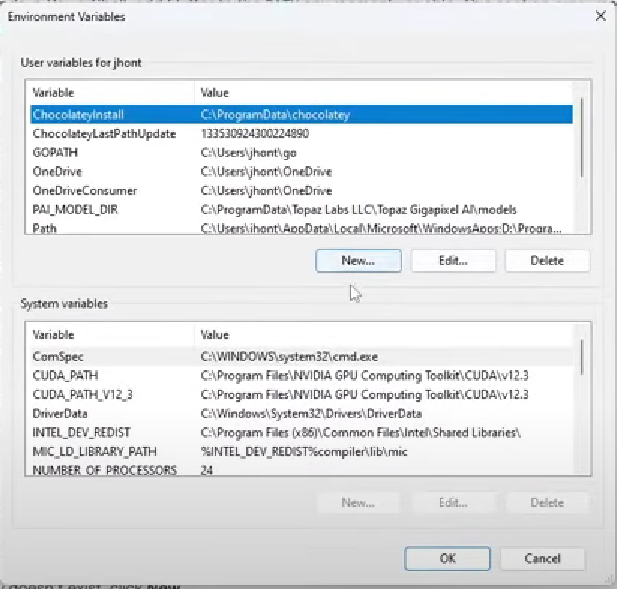
El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Extrae el contenido en una carpeta permanente, por ejemplo:

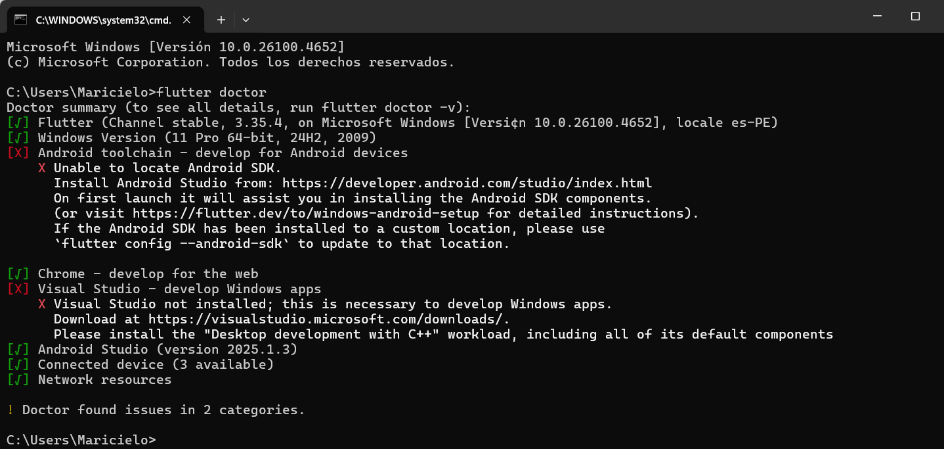


**3. Instalación de Flutter**

**-** Una vez descomprimido, nos dirigimos a las variables de Windows y editamos la variable Padt y agregamos una nueva variable con la carpeta de Flutter.



-Para confirmar si ya se esta ejecutando Flutter en nuestro sistema debemos ir al CMD de Windows y ejecutar el siguiente comando.



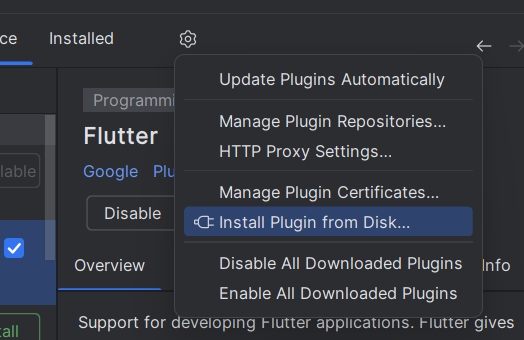
-Una vez confirmado, nos vamos a Android Studio para la instalación correspondiente de Flutter.

- Dentro de Android Studio, nos dirigimos a configuración y descargamos Flutter.Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

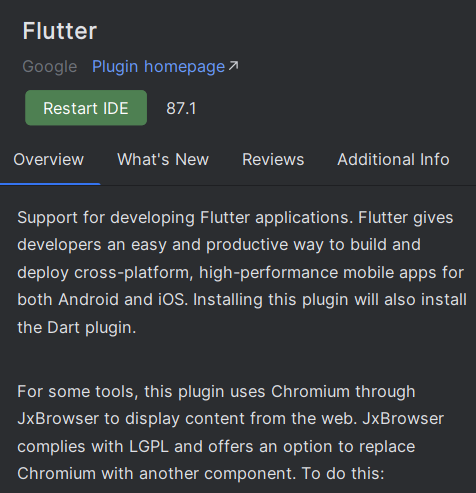
El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Luego de descargarlo, nos dirigimos a la opción de configuración de la descarga e instalamos el Plugin de Flutter desde nuestra máquina.

-Buscamos la dirección de nuestro archivo de Flutter y lo insertamos.



-Seguidamente le damos a “Restart IDE” para que pueda configurar Flutter.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

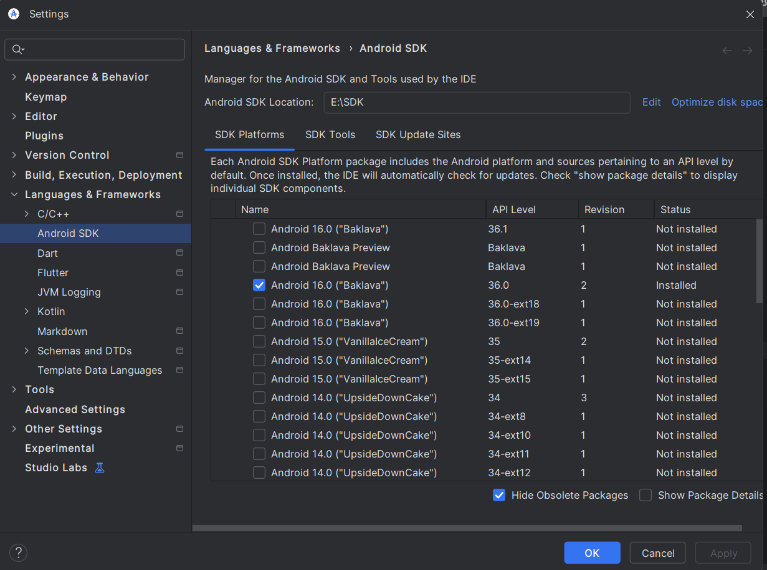
El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Luego nos dirigimos a los ajustes de Android Studio y buscamos en “SDK Manager”.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Seguidamente seleccionamos todas estas opciones para poder después guardarlos.

 Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Con esto estaríamos finalizando la instalación de Flutter.

**Instalación de Dart en Android Studio (Windows 11)**

**1. Requisitos previos**

Antes de comenzar, asegúrate de tener:

- Android Studio instalado.

- Conexión a internet activa.

- Flutter SDK (opcional, pero recomendado si usarás Dart para apps móviles).

-Nos dirigimos a nuestro en Google y buscamos DART.

**2. Descarga de Dart**

- Nos dirigimos a un buscador web e introducimos “Dart”, nos dirigimos a la primera opción.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Nos vamos a la opción de descarga o “Dart SDK archive”

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-Luego buscamos y descargamos el archivo mas apto para nuestro equipo, normalmente es la primera opción para Windows.

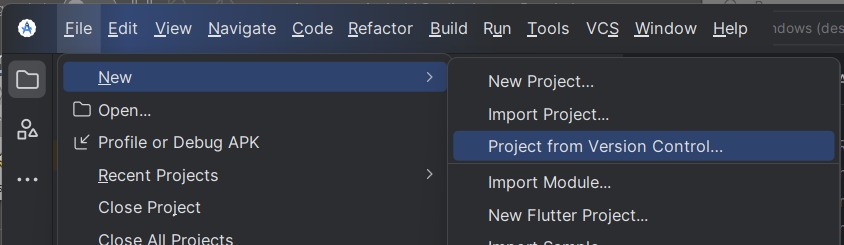
Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Creamos un archivo en Android Studio con Flutter.**

**1. Crear tu primer proyecto Flutter**

- Ve a File > New > New Flutter Project. ****

**2.Elige Flutter Application.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**3. Configura:**

* Ruta del SDK de Flutter.
* Nombre del proyecto.
* Ubicación del proyecto.
* Lenguaje (Dart).

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**4. Proyecto Inicial.**

-Culminamos con una ventana completamente funcional para poder crear aplicaciones para Android.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto. Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.