Introducción al desarrollo para plataformas Android: Proyecto de Clase

A) Pantalla de Splash al iniciar la aplicación

Notas:

- Si hubiese datos en las preferencias de usuario, no se pasa por esta pantalla, sino que se va directo a la pantalla principal (List)

B) Pantalla de Login

Notas:

- Se va a visualizar si no hay datos en las preferencias de usuario y será válido después de pasar por el Registro
- En boton de Ver Listado funciona sin preferencias de usuario, o sea, podría entrar a ver el listado de empleados sin "iniciar sesión"
- Campos: email, password

C) Pantalla de Registro

Notas:

- Validado
- Luego de registrarse, lleva a la pantalla de Login
- Campos: nombre, apellido, email, password

D) Pantalla de Listado

Notas:

- En la parte de arriba tiene que tener una seccion (un TextView) que "salude" al usuario, si es que hay datos guardados; de lo contrario, no debe verse.
- La misma sección del saludo, tiene que tener una opción para "Cerrar sesión" y que redirija al Login
- D1) item_layout: layout correspondiente a cada uno de los items de la lista de empleados

Notas:

- Agregar al layout un botón de "Ver detalle", el cual se verá y se podrá cliquear solo si hay un usuario "en sesión"; sino, no se visualiza.
- Sobre la foto, colocar en una vista la edad del empleado como se ve en el boceto.
- El fondo del layout variará el color según la antigüedad del empleado:

Verde: si la misma es menor o igual a 5 años

Naranja: si es mayor a 10 años Blanco: cualquier otro caso

E) Pantalla de detalle del empleado

- El color de la fecha de ingreso variará el color según la antigüedad del empleado:

Verde: si la misma es menor o igual a 5 años

Naranja: si es mayor a 10 años Negro: cualquier otro caso

Notas generales:

- Se valorará la validación de los campos
- Se debe usar Glide para cargar imágenes ya sean de Internet o de un recurso local

Entidad Empleado (Parcelable)

- imagen
- nombre
- apellido
- edad
- fechaDeIngreso
- departamento
- puesto
- tareasActuales

Notas: todos los campos son de tipo String, menos edad de tipo Integer, y fechaDeIngreso de tipo Date