

# My First Robot - Java

Robocode

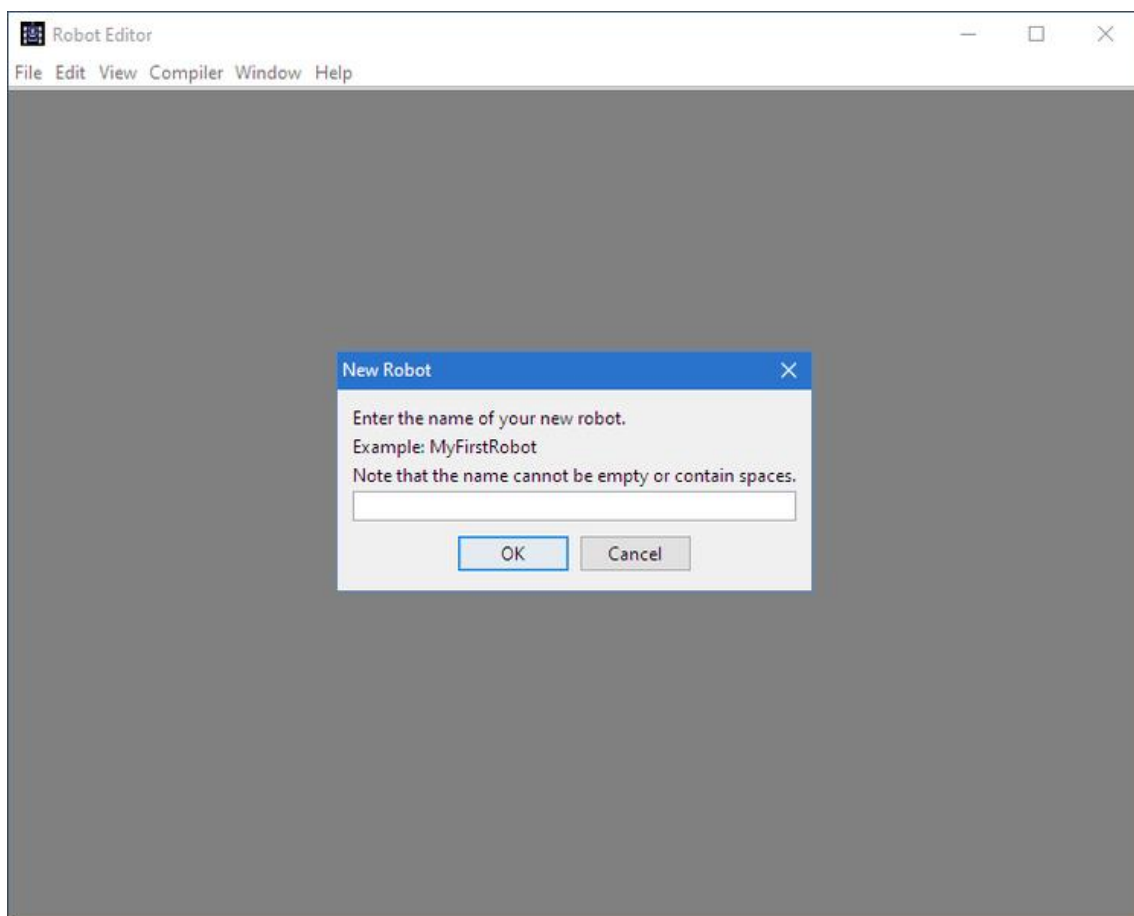
## Início

O Robocode já vem com alguns robôs feito em java aonde você pode tirar algumas ideias para os vossos. Se quiser poderá ver o código em Java dentro do Robocode usando o Robot Editor.

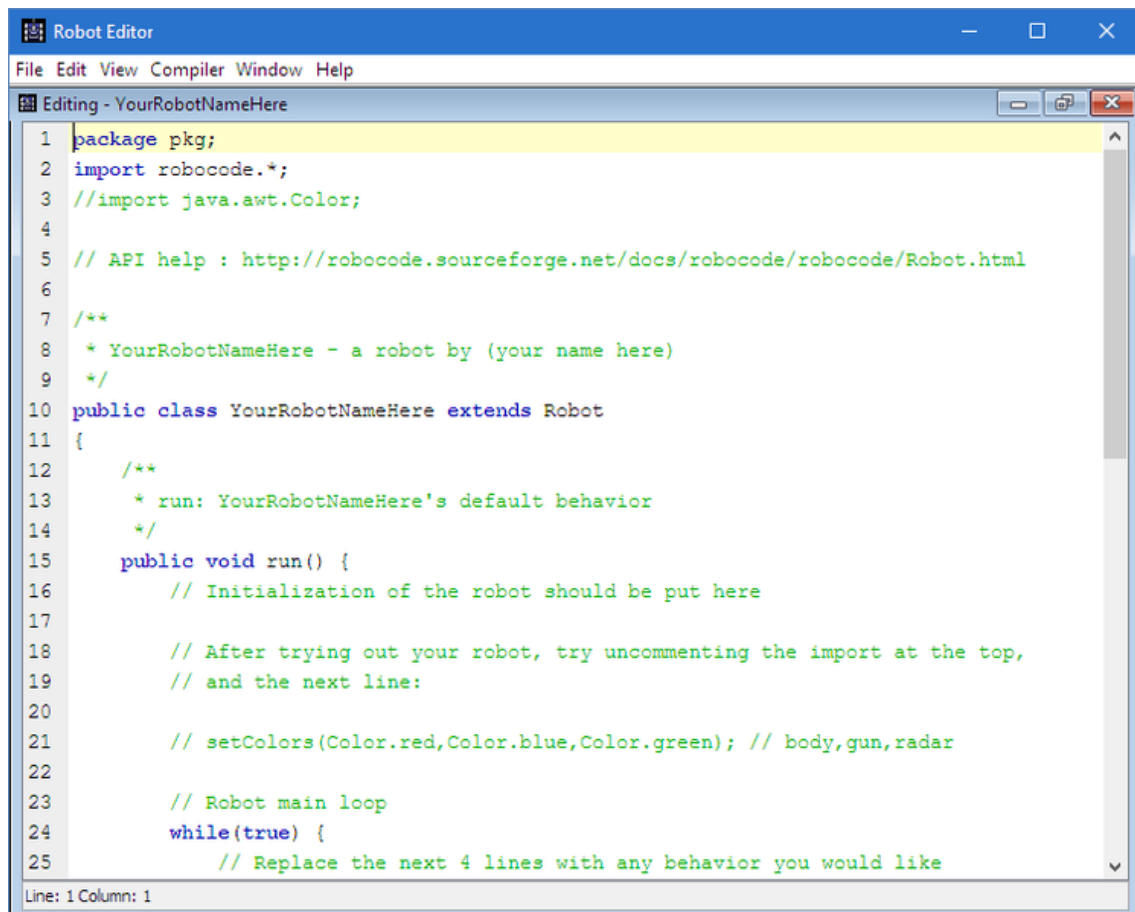
## Robot Editor

O primeiro passo é abrir o Robot Editor. Na tela principal do Robocode, clique no menu Robô e selecione Editor de código-fonte. Quando a janela do editor for exibida, clique no menu Arquivo e selecione Novo Robô.

Nas caixas de diálogo a seguir, digite um nome para o seu robô e insira suas iniciais.



Caixa de diálogo para criação de novo robô



Robot Editor

## Compilar o Robô

Primeiro, é preciso guardar o robô carregando em Save no menu File seguindo as instruções que aparecerem.

Agora, compile-o selecionando Compile no menu Compiler.

Se o seu robô compilar sem erros, pode iniciar uma nova batalha com o seu robô. Comece uma nova batalha selecionando New no menu Battle. (Se não puder ver o seu robô, pode ser necessário atualizar a lista de robôs selecionando Options -> Clean robot cache). Adicione seu robô à batalha junto com pelo menos um outro robô como, por exemplo, sample.Target e pressione o botão Start Battle para que os jogos comecem!