Linux 内核性能测试框架的实现与优化 中期报告

杨扬

指导教师: 王生原 陈渝

清华大学计算机科学与技术系

2013 年 4 月 22 日

- 1 工作计划回顾
- 2 监视数据提取及格式化
- 3 数据的比较分析及可视化
- 4 Performance Regression 判断算法
- 5 下一步工作

- 1 工作计划回顾
- 2 监视数据提取及格式化
- 3 数据的比较分析及可视化
- 4 Performance Regression 判断算法
- 5 下一步工作

工作计划—时间表

时间段	工作内容			
1-4 周	开题调研及初步设计			
5-6 周	完成系统监视器及相关数据提取			
7-8 周	实现数据流格式化及分析			
9-12 周	实现并调试 10-bisect 算法			
13-15 周	完成最后的系统调试和优化			
16 周及以后	撰写毕业设计论文			

目前进度

经过几周的努力,目前已经完成的进度是:

- 已完成全部系统监视器的编写
- ② 已重构并完成全部系统监视器输出的分析脚本
- ◎ 已经能够在 KVM 虚拟机中自动完成整个测试流程
- 4 进行数据的比较分析及可视化比较
- ⑤ 实现了简单的 Performance Regression 判断算法

- 1 工作计划回顾
- 2 监视数据提取及格式化
- 3 数据的比较分析及可视化
- 4 Performance Regression 判断算法
- 5 下一步工作

系统监视器

目前,所有的系统监视器和对应的数据提取和格式化代码都已经完成。

其中, 我们的系统监视器包括覆盖三个方面:

- CPU 类: interrupts, sched_debug, softirqs, vmstat, latency_stats, lock_stats, proc-vmstat
- 内存类: buddyinfo, meminfo, slabinfo, numa-meminfo, pagetypeinfo, numa-vmstat, numa-numastat
- I/O 类: mountstats, nfsstat, iostat

监视器实现及数据解析

监视器的实现

- 直接使用现成的程序输出
- ② 读取/proc 文件夹下面的相关系统状态文件

监视器数据解析

- 阅读现成监控程序的帮助
- ② 阅读 Linux 中与/proc 相关的输出代码
- ③ 解析之后输出成为 yaml 格式方便处理

数据汇总及处理

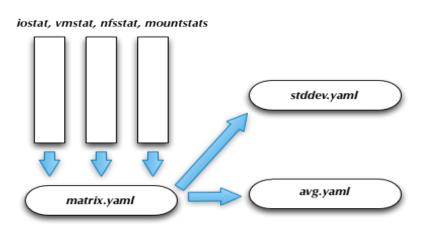


Figure: 汇总及处理

- 1 工作计划回顾
- 2 监视数据提取及格式化
- 3 数据的比较分析及可视化
- 4 Performance Regression 判断算法
- 5 下一步工作

数据比较分析

已经可以进行的数据的比较和分析:

- 比较多个 commit
- ② 比较多个 config
- 3 比较同一个 config, commit 的多次测试
- 4 计算变化(包括上升和下降)的比例

下面我们以 vmstat 和 iostat 这两个监视器中的两项指标进行 比较分析(见下页)

数据比较分析(续)

1		2		3	
3.00	+0.0%	3.00			kvm_lkp/micro/dd-wri
18.95	+0.8%	19.10	-0.4%	18.88	kvm_lkp/micro/dd-wri
3.00	+33.3%	4.00			kvm_lkp/micro/dd-wri
24.95	+4.6%	26.10	-24.3%	18.88	TOTAL vmstat.cpu.sy

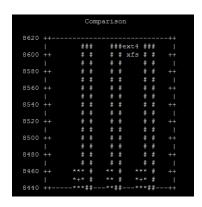
Figure : 比较分析 vmstat.cpu.sy

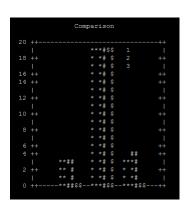
ext4		xfs	
8455.92 8462.31 8456.47 25374.70	+1.8% +1.7% +1.8% +1.8%	8608.62 8611.48	<pre>kvm_lkp/micro/dd-write/ kvm_lkp/micro/dd-write/ kvm_lkp/micro/dd-write/ TOTAL iostat.vdb.wkB/s</pre>

Figure : 比较分析 iostat. vdb. wkB/s

数据比较可视化

根据前面的比较数据进行作图,方便比较:





- 1 工作计划回顾
- 2 监视数据提取及格式化
- 3 数据的比较分析及可视化
- 4 Performance Regression 判断算法
- 5 下一步工作

简单算法

在最初测试阶段, 我们首先对某个指定的测试指标进行比较测试:

- 只寻找 regression (即下降)
- ② 提供前后两个 commit 的某项测试数据
- ③ 预先对某一次的 commit 的相同 config 进行多次测试并记录测试数据
- 4 人工分析历史数据确定偏离阈值

在我们得到的数据中,我们可以获取任意一次测试的离散时间点上的所有监视数据,这里我们只是用整个测试过程中的监视指标平均值进行比较。

简单算法存在的问题及优化思路

存在问题

- 有时是 patchset 出现问题而不是单个 patch 出现问题, 此时应该挑出整段的 patch 而不是几个独立的 patch
- ② 阈值由人工指定, 当比较的指标增多时, 工作量比较大
- ③ 不同的 config 的阈值可能不同

优化思路

- ◆ 连续 commit 造成的问题在 10-bisect 递归算法中解决
- ② 在相同 config 的前提下,利用所有正常的历史测试数据,作标准差 σ ,取阈值

$\mathsf{threshold} = \mathsf{k}\sigma$

使得我们能有较高的置信度(k=3 时, 置信度为 99.7%)

- 1 工作计划回顾
- 2 监视数据提取及格式化
- 3 数据的比较分析及可视化
- 4 Performance Regression 判断算法
- 5 下一步工作

下一步工作

中期之后马上将要展开的工作:

- 根据数据进一步修改参数使得性能下降的判断算法能够更好 地工作
- ② 实现 10-bisect 搜索算法

Thank you! Q&A?