

Домашнее задание - “Генератор водяных знаков”

Задача

Разработать сервис генерации вотермарков.

Для всех уровней сложности

1. Верстка статичная не адаптивная
2. Сверстать страничку согласно дизайн макету
3. Подключить favicon.ico
4. Разработку вести в GITHUB. Обязательно должны быть коммиты от всех членов команды! Минимум 2 ветки (показать умение “сливать” ветки).
5. Реализовать загрузку исходного изображения и водяного знака при помощи jQueryFileUpload
6. Возможность менять положение по 9 ключевым точкам, по осям X и Y
7. Возможность менять прозрачность вотермарка
8. Возможность скачать результат (PHP реализация)

Средний уровень сложности

1. Возможность «замостить» вотермарк
2. Возможность менять расстояние между элементами сетки вотермарка

Высокий уровень сложности

1. Смена языка
2. Социальный шаринг (нестандартные кнопки)